# BAB I

# PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang Masalah

Kepolisian Negara Republik Indonesia merupakan Institusi yang bergerak dibidang pelayanan masyarakat, dalam melayani masyarakat kepolisian memiliki berbagai macam proses pengolahan data didalamnya. Salah satu proses pengolahan data di Institusi kepolisian yang akan dibahas yaitu proses pengolahan data pelaku kriminal dalam proses pembuatan Surat Keterangan Catatan Kepolisian (SKCK) yang dilakukan di kepolisian Resort X.

Kepolisian telah menentukan persyaratan kepada masyarakat yang layak untuk mengajukan pembuatan SKCK. Apabila pemohon sudah pernah melakukan tindak pidana maka pemohon tersebut tidak bisa mengajukan permohonan untuk membuat SKCK.

Dikarenakan penyimpanan data pelaku kriminal di kepolisian Resort X masih dalam bentuk kertas yang dibukukan dan disimpan pada rak-rak khusus. Maka permasalahan yang di hadapi kepolisian Resort X Reserse unit identifikasi saat ini adalah bagaimana agar penyimpanan data dan pencarian data pelaku kriminal dapat dicari dengan cepat dan tepat sehingga proses pembuatan Surat Keterangan Catatan Kepolisian **(**SKCK) akan lebih mudah dan cepat. Dengan ini penulis akan mencoba

mengembangkan proses pengolahan data pelaku kriminal dalam proses pembuatan SKCK dengan cara membuat perangkat lunak pengolahan data pelaku kriminal dalam proses pembuatan SKCK.

Maka dari itu berdasarkan hasil pengamatan dan wawancara langsung yang telah dilakukan dengan anggota polisi kesatuan Reserse unit identifikasi bahwa Reserse unit identifikasi merasa kesulitan dalam pengolahan data.

Mengacu pada latar belakang masalah tersebut maka penyusunan laporan tugas akhir dilakukan dengan mengambil judul **”MEMBANGUN APLIKASI SISTEM PENGOLAHAN DATA PELAKU KRIMINAL DALAM PROSES PEMBUATAN SURAT KETERANGAN CATATAN KEPOLISIAN (SKCK) DI INSTITUSI KEPOLISIAN NEGARA REPUBLIK INDONESIA (POLRI)”**

## 1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan penjelasan latar belakang, penulis dapat mengidentifikasikan permasalahan tentang bagaimana membangun sistem informasi pengolahan data pelaku kriminal dalam proses pembuatan Surat Keterangan Catatan Kepolisian SKCK di institusi Kepolisian Negara Republik Indonesia (POLRI).

## 1.3 Maksud dan Tujuan

Maksud dari penulisan tugas akhir ini adalah untuk membangun aplikasi sistem pengolahan data pelaku kriminal dalam proses pembuatan SKCK di institusi

Kepolisian Negara Republik Indonesia (POLRI) yang dilakukan di kepolisian Resort X.

Sedangkan tujuan yang akan dicapai dari pembuatan Aplikasi sistem pengolahan data ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk memudahkan kepolisian Reserse unit Identifikasi Resort X dalam mengolah dan menyimpan data pelaku kriminal, sehingga mengurangi kesalahan dan keterlambatan dalam memberikan informasi data.
2. Untuk membantu memudahkan kepolisian Reserse unit identifikasi Resort X dalam melakukan pencarian data pelaku kriminal tanpa membutuhkan waktu yang lama.
3. Memudahkan kepolisian Reserse unit identifikasi Resort X dan pemohon dalam pembuatan surat keterangan catatan kepolisian (SKCK).
4. Pemodelan analisis yang digunakan adalah analisis terstruktur.

## 1.4 Batasan Masalah

permasalahan yang akan dibahas dalam pembuatan aplikasi sistem ini akan dibatasi sebagai berikut :

1. Sistem yang akan dibangun merupakan aplikasi sistem pengolahan data yang bisa menyimpan data pelaku kriminal dan data pemohon dalam pembuatan SKCK.
2. Sistem yang akan dibangun hanya bisa menampilkan data pelaku kriminal dan data pemohon dalam pembuatan SKCK.

3. Sistem yang akan dibangun hanya bisa membantu kepolisian dalam pembuatan SKCK.

## 1.5 Metodologi Penelitian

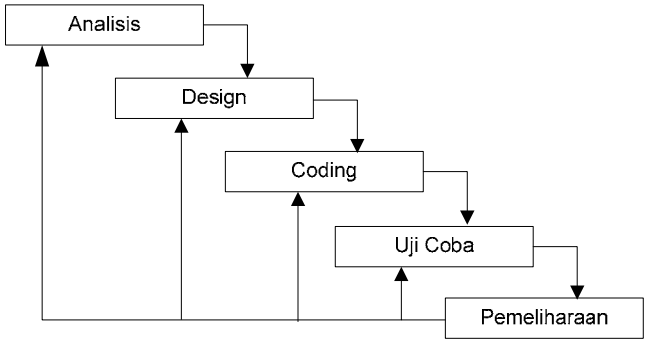
Dalam penyelesaian tugas akhir ini, metodologi yang digunakan melalui tahapan-tahapan sebagai berikut :

a. Teknik pengumpulan data :

1. Studi pustaka, yaitu penelitian dan penelaahan buku acuan dan sumber informasi lain yang berhubungan dengan perancangan program aplikasi dan mengunjungi situs-situs yang memiliki informasi dan data yang ada kaitannya dengan topik yang dibahas.
2. Wawancara, yaitu penulis melakukan tanya jawab dengan pihak intern (terkait) langsung tentang permasalahan yang akan di bahas.

b. Tahapan pembangunan Aplikasi

Model yang digunakan untuk proses pengembangan perangkat lunak yang akan dibangun adalah model waterfall, Seperti terdapat pada gambar 1.1 dibawah ini




**Gambar 1.1 Model *WaterFall***

Tahapan-tahapan dari model *waterfall* ini adalah sebagai berikut:

1. *Analisis*

   Merupakan tahap menganalisis hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan pembuatan dan pengembangan perangkat lunak.

2. *Design*

   Tahap penerjemahan dari data yang dianalisis kedalam bentuk yang mudah dimengerti oleh user.

3. *Coding*

   Tahap penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang kedalam bahasa pemrograman tertentu.

4. *Pengujian*

   Proses untuk memastikan bahwa semua pernyataan sudah diuji yang selanjutnya akan mengarahkan penguji untuk menemukan kesalahan-kesalahan yang mungkin terjadi dan juga memastikan bahwa masukan yang

dibatasi akan memberikan hasil aktual yang sesuai dengan hasil yang dibutuhkan dan diharapkan.

5. *Pemeliharaan*

   Tahap akhir dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan–perubahan atau penambahan sesuai dengan permintaan *user*.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi mengenai latar belakang masalah, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas Sejarah POLRI berbagai konsep dasar dan teori-teori yang menjadi referensi yang berkaitan dengan topik penelitian yang dilakukan dalam pelaksanaan Tugas Akhir ini. Dasar teori diperoleh dari

studi pustaka sebagai salah satu metodologi untuk menyelesaikan permasalahan tugas akhir ini.

BAB III ANALISIS MASALAH

Bab ini menjelaskan tentang analisis kebutuhan perangkat lunak yang digunakan untuk mendefinisikan hal-hal yang diperlukan dalam pembuatan perangkat lunak. hasil dari analisis tersebut kemudian dilanjutkan dengan perancangan perangkat lunak. analisis dan perancangan tugas akhir ini meliputi spesifikasi perangkat lunak, analisis perangkat lunak dan perancangan perangkat lunak.

BAB IV PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

Bab ini menjelaskan tentang implementasi program aplikasi yang menghasilkan informasi yang dibutuhkan serta hasil dari implementasi.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan akhir dan saran yang diambil dari pembahasan keseluruhan tugas akhir untuk pengembangan lebih lanjut.