DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR TABEL x

DAFTAR GAMBAR xii

DAFTAR SIMBOL xv

LAMPIRAN xviii

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Identifikasi Masalah 3

1.3. Maksud dan Tujuan 3

1.4. Batasan Masalah 4

1.5. Metodologi Penelitian 5

1.6. Sistematika Penulisan 6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 8

2.1. Tinjauan Perusahaan 8

2.1.1. Sekilas Grey Magazine 8

2.1.2. Struktur Organisasi 8

2.1.3. Deskripsi Tugas 9

2.2. Landasan Teori 10

2.2.1 Konsep Dasar Informasi 10
2.2.1.1 Pengertian Informasi 10
2.2.1.2 Pengertian Sistem 10
2.2.2 Pengertian Sistem Informasi 11
2.2.2.1 Komponen Sistem Informasi 11
2.2.3 Pengertian Rekayasa Perangkat Lunak 12
2.2.4 Pengembangan Perangkat Lunak 13
2.2.5 Model Proses Perangkat Lunak 14
2.2.6 Pengertian Basis Data dan Sistem Basis Data 16
2.2.7.1 Entity-Relationship Diagram (ERD) 17
2.2.7.2 Data Flow Diagram (DFD) 18
2.2.8 Diagram Konteks 18
2.2.9 Data Dictionary 19
2.3. Pengergtian Berita Online 19
2.4 Pengertian Internet 20
2.5 Sekilas PHP 21
2.6 Database Server MySQL 21
2.7 Menejemen Iklan 22
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN 25
3.1. Analisis Sistem 25
3.2. Masalah yang Dihadapi 25
3.3 Analisis Masalah 26
3.4 Analisis Basis Data 26
3.5 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 28
3.5.1 Perangkat Keras (Hardware) 28

3.5.2 Kebutuhan Perangkat Lunak (Software) 28
3.6. Analisis Kebutuhan Fungsional 29
3.7. Perancangan Sistem 30
3.7.1. Perancangan Alir Data 31
3.7.1.1. Diagram Konteks 31
3.7.1.2. Aliran Informasi 32
3.7.1.3. Spesifikasi Proses 37
3.7.1.4. Kamus Data 50
3.7.2. Perancangan Basis Data 60
3.7.2.1. Skema Relasi 60
3.7.2.2. Perancangan Struktur Tabel 62
3.7.3. Perancangan Antar Muka 63
3.7.3.1. Perancangan Struktur Menu 67
3.7.3.2. Perancangan Input/Output 70
3.7.4. Jaringan Semantik 91
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 96
4.1. Implementasi 96
4.2. Kebutuhan Perangkat Keras 96
4.3 Kebutuhan Perangkat Lunak 97
4.4 Implementasi Database 97
4.5 Implementasi Antarmuka 106
4.6 Pengujian Alpha 110
4.6.1. Lingkungan Pengujian 110
4.6.2. Skenario Pengujian 110
4.7 Kesimpulan Hasil Pengujian Alpha 112

4.8 Pengujian Betha 112

4.8.1. Kesimpulan Hasil Pengujian Betha 119

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 120

5.1. Kesimpulan 120

5.2. Saran 120

DAFTAR PUSTAKA 122

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Spesifikasi Proses 38

Tabel 3.2. Kamus Data Login 51

Tabel 3.3. Kamus Data Artikel 52

Tabel 3.4. Kamus Data Anggota 53

Tabel 3.5 Kamus Data Sponsor 53

Tabel 3.6. Kamus Data Iklan 54

Tabel 3.7. Kamus Data Bukutamu 55

Tabel 3.8. Kamus Data Mailbox 56

Tabel 3.9 Kamus Data Poling 57

Tabel 3.10 Kamus Data Account 58

Tabel 3.11 Tabel Anggota 62

Tabel 3.12 Tabel Admin 62

Tabel 3.13. Tabel Artikel 63

Tabel 3.14. Tabel Mailbox 64

Tabel 3.15. Tabel Gusetbook 64

Tabel 3.16. Tabel Sponsor 65

Tabel 3.17. Tabel Poling 65

Tabel 3.18. Tabel Iklan 66

Tabel 3.19 Tabel Account 67

Tabel 3.20. Tabel Keterangan Tampilan Jaringan Semantik Member 92

Tabel 3.21. Tabel Keterangan Tampilan Jaringan Semantik Administrator 94

Tabel 3.22. Tabel Keterangan Tampilan Jaringan Semantik Sponsor 95

Tabel 4.1. Tabel Implementasi Halaman Web untuk Pengunjung 106

Tabel 4.2. Tabel Implementasi Halaman Web untuk Admin 107

Tabel 4.3. Tabel Implementasi Halaman Web untuk Anggota 108

Tabel 4.4 Tabel Implementasi Halaman Web untuk Sponsor 109

Tabel 4.5 Tabel Skenario Pengujian Aplikasi Grey Magazine 111

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Struktur Organisasi Grey Magazine Bandung 9

Gambar 2.2. Struktur Organisasi Departemen PR dan Grey Magazine Bandung 9

Gambar 3.1. ERD Pada Grey Magazine..... 27

Gambar 3.2. Diagram Konteks Grey Magazine..... 31

Gambar 3.3. DFD level 0 32

Gambar 3.4. DFD level 1 Proses Login 33

Gambar 3.5. DFD level 1 Proses 2 Pengolahan Jenis Berita..... 33

Gambar 3.6. DFD level 1 Proses 4 Pengolahan Bukutamu..... 34

Gambar 3.7. DFD level 1 Proses 6 Pengolahan Data Admin 34

Gambar 3.8. DFD level 1 Proses 7 Pengolahan Iklan..... 35

Gambar 3.9. DFD level 2 Proses 6.1 Pengolahan Pengunjung..... 35

Gambar 3.10. DFD level 2 Proses 7.1 Pemasangan Iklan..... 35

Gambar 3.11. DFD level 21 Proses 7.2 Pengolahan Iklan 36

Gambar 3.12. DFD level 1 Proses 11 Pengolahan Jajak Pendapat 36

Gambar 3.13. Skema Relasi Sistem Berita Online di Grey Magazine..... 61

Gambar 3.14 Struktur Menu Admin 68

Gambar 3.15 Struktur Menu Anggota..... 68

Gambar 3.16 .Struktur Menu Sponsor..... 69

Gambar 3.17. Struktur Menu Pengunjung..... 69

Gambar 3.18. Tampilan Halaman Utama..... 70

Gambar 3.19. Tampilan Halaman Profil 71

Gambar 3.20. Tampilan Halaman Contac Us 71

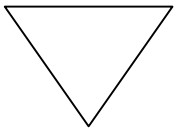
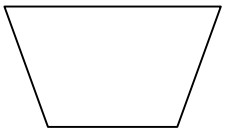
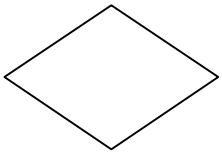
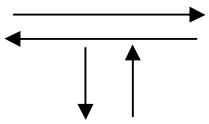
Gambar 3.21. Tampilan Halaman Keanggotaan..... 72

Gambar 3.22. Tampilan Halaman Konfirmasi Keanggotaan..... 72
Gambar 3.23. Tampilan Halaman Daftar Keanggotaan 73
Gambar 3.24. Tampilan Halaman Cari 73
Gambar 3.25 Tampilan Halaman Kotak Pesan..... 74
Gambar 3.26. Tampilan Halaman Chating..... 74
Gambar 3.27 Tampilan Halaman Kirim Artikel 75
Gambar 3.28 Tampilan Halaman Baca Arsip..... 75
Gambar 3.29 Tampilan Halaman Ubah Artikel 76
Gambar 3.30 Tampilan Halaman Profil Anggota 76
Gambar 3.31 Tampilan Halaman Kirim Pesan..... 77
Gambar 3.32 Tampilan Halaman Konfirmasi Pendaftaran Anggota 77
Gambar 3.33 Tampilan Halaman Kirim..... 78
Gambar 3.34 Tampilan Halaman Mailbox 78
Gambar 3.35 Tampilan Halaman Salah Pengiriman Pesan..... 79
Gambar 3.36 Tampilan Halaman Salah Pengisian Kirim..... 79
Gambar 3.37 Tampilan Halaman Form Login Admin 80
Gambar 3.38 Tampilan Halaman Utama Admin 80
Gambar 3.39 Tampilan Halaman Data Member..... 81
Gambar 3.40 Tampilan Halaman Data Sponsor 81
Gambar 3.41 Tampilan Halaman User Sponsor 82
Gambar 3.42 Tampilan Halaman Iklan 82
Gambar 3.43 Tampilan Halaman Data Berita 83
Gambar 3.44 Tampilan Halaman Tambah Berita 83
Gambar 3.45 Tampilan Halaman Poling..... 84
Gambar 3.46 Tampilan Halaman Bukutamu 84

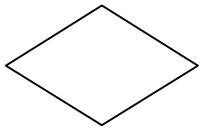
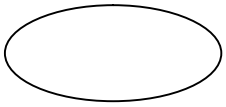
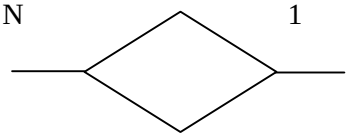
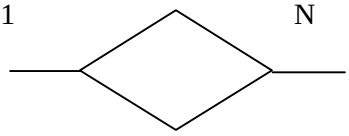
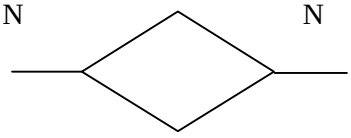
Gambar 3.47 Tampilan Halaman Pasang Iklan 85
Gambar 3.48 Tampilan Halaman Form Login Sponsor 85
Gambar 3.49 Tampilan Halaman Daftar Sponsor 86
Gambar 3.50 Tampilan Halaman Pesan kesalahan Daftar Sponsor 86
Gambar 3.51 Tampilan Halaman Pesan Kesalahan Daftar Sponsor 87
Gambar 3.52 Tampilan Halaman Form Konfirmasi Sponsor 87
Gambar 3.53 Tampilan Halaman Lihat Iklan 88
Gambar 3.54 Tampilan Form Pasang Iklan 88
Gambar 3.55 Tampilan Form Pilih Jajak Pendapat 89
Gambar 3.56 Tampilan Form Lihat Hasil Jajak Pendapat 89
Gambar 3.57 Jaringan Semantik Member 91
Gambar 3.58 Jaringan Semantik Admin 94
Gambar 3.59 Jaringan Semantik Sponsor 95

DAFTAR SIMBOL

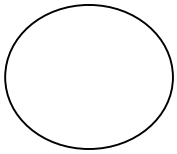
1. Flowmap (Aliran Dokumen)

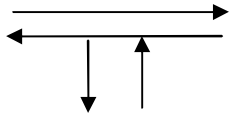
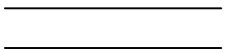
NO	SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
1		Proses	Menentukan kegiatan proses dari operasi program komputer
2		Dokumen	Menunjukan arus dari ke suatu arus
3		Simpan	*File* non-komputer yag diarsipkan
4		Proses Manual	Menunjukan kegiatan proses yang manual
6		Penyelesaian	Untuk menyeleksi kondisi
7		Garis Alir	Menunjukan arus dari ke suatu arus

2. *Entity Relationship Diagram* (ERD)

NO	SIMBOL	KETERANGAN
1		Menunjukan suatu objek berupa benda, konsep atau entitas
2		Menunjukan hubungan *logical* antara satu *file* dengan *file* lainnya.
3		Menunjukan atribut suatu entitas
4	N 1 	Menunjukan hubungan banyak ke satu (N-1)
5	1 N 	Menunjukan hubungan satu ke banyak (1-N)
6	N N 	Menunjukan hubungan banyak ke banyak (N-N)

3. Diagram Arus Data (*Data Flow Diagram*)

NO	SIMBOL	NAMA	KETERANGAN
1		Entitas	Menggambarkan kegiatan proses dari operasi program komputer
2		Proses	Menggambarkan kegiatan atau kerja yang dilakukan oleh manusia atau komputer

3		Garis Alir	Menunjukan arus data yang mengalir antara proses, simpanan data dan kesatuan luar dari ke suatu arus
4		Penyimpanan Data	Menggambarkan suatu tempat penyimpanan data

LAMPIRAN

Lampiran A Tampilan Antarmuka Program 123

Lampiran B Listing Program 132

Lampiran C Hasil kuesioner` 160

Lampiran D Surat Penelitian Perusahaan 161