BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan yang sangat pesat di bidang teknologi, terutama teknologi informasi komputer yang mendorong munculnya inovasi baru dalam penyajian informasi untuk memenuhi kebutuhan informasi. Sebagai alat Bantu, komputer juga memiliki kelebihan, diantaranya kecepatan, keakuratan, serta efisiensi dalam pengolahan data bila dibandingkan dengan pengolahan data yang masih menggunakan pembukuan. Komputer juga telah merambah dunia bisnis dan menciptakan persaingan yang ketat antar para pelaku bisnis. Di samping sebagai salah satu fungsi pelayanan, pengolahan data hadir untuk memenuhi tuntutan manajemen. Sistem informasi data yang baik senantiasa dapat mengatasi masalah-masalah yang terjadi serta dapat menghasilkan informasi secara cepat, tepat, dan akurat.

Berdasarkan Observasi, PT. Muchlis Putra Garut ini adalah perusahaan yang bergerak di bidang industri pakaian. Perusahaan ini telah berdiri sejak tahun 2003 dan perusahaan tersebut memproduksi pakaian muslim seperti Topi Haji, kerudung, selendang/sal, mukena, koko, sejadah. Perusahaan tersebut yang bergerak dibidang pengolahan data barang, pengolahan data supplier, data penjualan dan data pembelian. Tetapi seluruh manajemen data-datanya masih menggunakan pembukuan dalam mencatat penjualan dan pembeliana dimana sistem tersebut belum

menggunakan konsep database pada umumnya. Hal ini menyebabkan timbulnya beberapa permasalahan seperti dalam pengolahan data barang, pengolahan data supplier, data penjualan dan data pembelian. Selain itu masih sulitnya dalam pembuatan laporan yang dilakukan setiap bulan.

Berdasarkan Observasi dengan pihak perusahaan maka akan dibangun sebuah sistem informasi penjualan dan pembelian pada PT.MUCHLIS PUTRA Garut.

1.2 Identifikasi Masalah

Dari uraian latar belakang diatas dapat diidentifikasikan bahwa permasalahan yang terdapat pada PT. MUCHLIS PUTRA saat ini adalah bagaimana membangun Sistem Informasi penjualan dan pembelian pada PT. MUCHLIS PUTRA Berbasis *Client-Server.*

1.3 Maksud dan Tujuan

Berdasarkan permasalahan yang diteliti, maka maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sistem informasi penjualan dan pembelian pada PT.MUCHLIS PUTRA Garut.

Sedangkan tujuan yang akan dicapai dalam penelitian ini adalah :

a) Mempermudah proses pengolahan data barang, data penjualan, data supplier, data pembelian.
b) Mempermudah mencari informasi penjualan dan pembelian.

c) Mempermudah petugas dalam pembuatan laporan data barang, laporan penjualan, pembelian dan laporan data supplier.

1.4 Batasan Masalah

Dalam pembuatan sistem informasi penjualan dan pembelian ini memiliki batasan masalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi ini dibangun khusus untuk mengolah data barang, data supplier, data konsumen, data penjualan dan data pembelian.
2. Keluaran pada sistem ini berupa laporan dari data- data sebagai berikut :
    a) Laporan penjualan, laporan pembelian, laporan supplier, laporan data barang.
    b) Informasi barang yang tersedia.
    c) Seluruh laporan dicetak setiap perbulan.
3. Proses transaksi penjualan di PT. Muchlis Putra hanya bisa menjual perkarung/kodi , jadi ditak bisa menjual satuan.
4. Adapun perangkat lunak yang digunakan :
    a) Sistem Operasi Windows XP
    b) Borland Delphi 7, sebagai perangkat lunak pendukung dalam pembuatan *User Interface* dari perangkat lunak yang akan dibangun.
    c) DBMS menggunakan MySQL.

5. Metode aliran data menggunakan Aliran data terstruktur dengan menggunakan tools yaitu *Data Flow Diagram* (DFD) dan pemodelan datanya menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD).
6. Sistem Berbasis Client Server antara kepala bagian perusahaan, petugas bagian gudang dan petugas bagian pemasaran.

1.5 Metodologi Penelitian

Tahap-tahap yang digunakan dalam metode peneliatian ini adalah :

1. Tahap pengumpulan data

Tahap pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

a. Studi pustaka

Studi ini dilakukan dengan cara mempelajari, meneliti berbagai literature-literatur dari perpustakaan yang bersumber dari buku-buku teks, jurnal ilmiah, internet, dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan penelitian.

b. Studi lapangan

Studi ini dilakukan dengan cara mendatangi tempat kerja praktek dan pengumpulan datanya dilakukan langsung yang meliputi :

b.1 Observasi

yaitu dengan cara melakukan pengamatan langsung dan memperhatikan serta meneliti proses pekerjaannya

b.2 Wawancara

yaitu melakukan Tanya jawab langsung kepada pihak yang berkepentingan.

2. Tahap pembuatan perangkat lunak.

Teknik analisis data dalam pembuatan perangkat lunak menggunakan paradigma perangkat lunak secara *waterfall*, yang meliputi beberapa proses diantaranya:

a. System / Information Engineering

Merupakan bagian dari sistem yang terbesar dalam pengerjaan suatu proyek, dimulai dengan menetapkan berbagai kebutuhan dari semua elemen yang diperlukan sistem dan mengalokasikannya kedalam pembentukan perangkat lunak.

b. Analisis

Merupakan tahap menganalisis hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan proyek pembuatan perangkat lunak.

c. Design

Tahap penerjemahan dari data yang dianalisis kedalam bentuk yang mudah dimengerti oleh user.

d. Coding

Tahap penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang keadalam bahasa pemrograman tertentu.

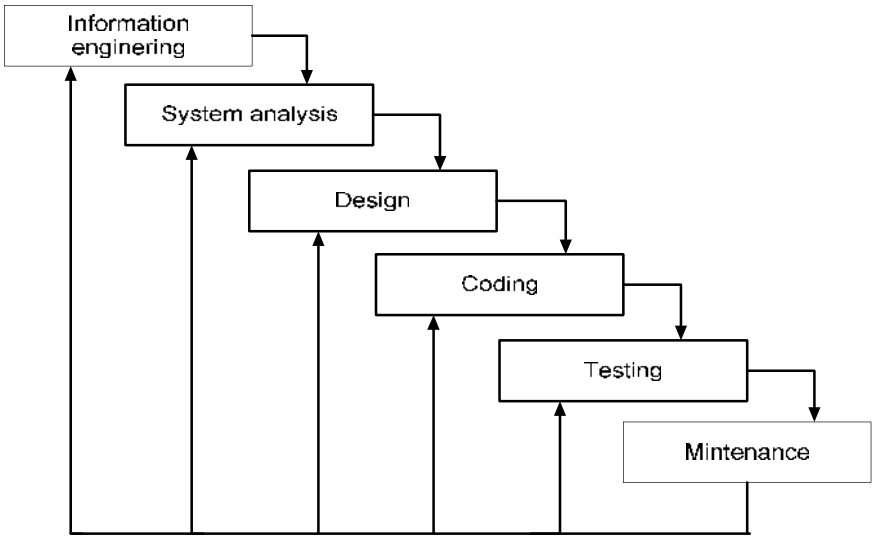
e. Pengujian

Merupakan tahap pengujian terhadap perangkat lunak yang dibangun.

f. Maintenance

Tahap akhir dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan–perubahan atau penambahan sesuai dengan permintaan *user*.

Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 1.1



Gambar 1.1 Metode *Waterfall*

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan penelitian ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan penelitian ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Menguraikan tentang latar belakang identifikasi masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodelogi penelitian, serta sistematika penulisan

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menjelaskan perusahaan tentang pengertian atau teori-teori yang digunakan dalam pembangunan sistem informasi.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang gambaran analisis masalah yang ada di PT. Muchlis Putra mendeskripsikan sistem yang sedang berjalan menggunakan flow map (alur dokumen), metode alirannya menggunakan *data flow diagram (DFD)*, pemodelan datanya menggunakan *entity relationship diagram (ERD)*. Adapun perancangannya terdiri dari perancangan spesifikasi rinci yang terdiri atas struktur program , struktur menu , format masukan dan format keluaran.

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi hasil implementasi dari hasil analisis dan perancangan dalam bentuk program aplikasi yang digunakan berdasarkan analisis masalah tersebut, kemudian dilakukan tahap pengujian *black box*, sehingga sesuai dengan kebutuhan user.

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

Berisi kesimpulan dan saran yang sudah diperoleh dari hasil penelitian.