

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Maksud dan Tujuan	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Metode Penelitian	2
1.5 Sistematika Penulisan	3
BAB II DASAR TEORI	4
2.1 Kerusakan Utama pada Kain.....	4
2.2 GLCM	7
2.3 SVM.....	10
2.4 Teori Pengolahan Citra	11
2.5 UML.....	12
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	14
3.1 Analisis Sistem	14
3.2 Analisis Masalah.....	16
3.3 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	16
3.3.1 Analisis Perangkat Keras.....	16
3.3.2 Analisis Perangkat Lunak	17
3.3.3 Analisis Pengguna.....	17
3.3.4 Analisis Fungsi Produk	17
3.4 Analisis Kebutuhan Fungsional.....	17
3.4.1 Use Case Diagram.....	17

3.4.2	Sequence Diagram	20
3.4.3	Activity Diagram.....	21
3.5	Perancangan Antarmuka	24
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISA		26
4.1	Implementasi Sistem.....	26
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras	26
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak	26
4.1.3	Implementasi Antarmuka	27
4.2	Pengujian Fungsionalitas	28
4.2.1	Pengujian Input Foto Kain.....	28
4.2.2	Pengujian Simpan Data Latih Baru.....	29
4.2.3	Pengujian Analisis Kain	30
4.3	Hasil Pengujian Fungsionalitas	31
4.4	Pengujian Performansi	32
4.5	Analisa Pengujian Performansi	36
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		38
5.1	Kesimpulan.....	38
5.2	Saran	38
DAFTAR PUSTAKA		39