BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi pada era globalisasi sangat berperan penting guna menunjang aktivitas sehari-hari, baik dalam dunia pendidikan, bisnis, hiburan, pemerintahan dan lain sebagainya. Salah satu perkembangan teknologi adalah komputer, dimana komputer merupakan salah satu pendukung perkembangan teknologi informasi yang semakin meningkat saat ini.

Toko Melisa adalah sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang jual-beli produk pakaian seperti kemeja, kaos, celana panjang dan lain-lain yang tentu didalamnya terdapat suatu proses pengolahan data sehingga nantinya dapat menghasilkan informasi yang dibutuhkan. Perusahaan ini memiliki sistem *inventory* yang mengelola keluar-masuknya barang dan informasi persediaan barang yang dimiliki perusahaan. Namun pada kenyataannya sistem *inventory* yang berjalan saat ini masih belum bisa menyelesaikan persoalan dalam mengelola data inventory perusahaan secara keseluruhan.

Persoalan-persoalan yang dihadapi oleh perusahaan saat ini diantaranya adalah proses pengolahan data transaksi penjualan oleh bagian kasir dan pengolahan data keluar-masuk barang serta data persediaan barang oleh bagian gudang yang masih dilakukan secara manual memberi dampak pendokumentasian data-data tersebut masih berbentuk berkas yang menyebabkan terjadinya penumpukan dokumen-dokumen. Pencarian dan pencatatan ulang dokumen yang

akan dicocokan dengan hasil pengecekan barang di gudang menyebabkan lambat dalam pemenuhan kebutuhan informasi jual-beli dan persediaan barang, juga lambat dalam pembuatan laporannya.

Untuk meningkatkan pelayanan dan memberikan informasi yang tepat, maka perlu diadakannya perubahan sistem informasi dimana sistem lama yang masih menggunakan cara manual menjadi sistem yang terkomputerisasi. Oleh karena itu solusi yang diajukan untuk mengatasi masalah yang ada saat ini adalah dengan cara membangun Sistem Informasi *Inventory Control* dan Penjualan di Toko Melisa Berbasis *Client-Server*.

1.2 Identifikasi Masalah

Dari uraian latar belakang diatas dapat diidentifikasikan bahwa permasalahan yang terdapat pada Toko Melisa saat ini adalah bagaimana membangun Sistem Informasi *Inventory Control* dan Penjualan di Toko Melisa Berbasis *Client-Server.*

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Berdasarkan permasalahan diatas, maka maksud dari penulisan tugas akhir ini adalah untuk pembangunan Sistem Informasi *Inventory Control* dan Penjualan di Toko Melisa Berbasis *Client-Server.*

1.3.2 Tujuan

Adapun tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat alternatif dalam penyelesaian masalah pengolahan data penjualan dan pembelian barang, serta persediaan barang dari sistem pembukuan manual ke sistem yang terkomputerisasi.
2. Mempercepat dan mempermudah proses pengolahan data *inventory*.
3. Memudahkan dalam pembuatan laporan-laporan seperti laporan data persediaan barang, laporan data supplier, laporan seluruh penjualan barang dan juga laporan seluruh pembelian barang dalam periode tertentu.

1.4 Batasan Masalah

Dalam penyusunan tugas akhir ini penyusun perlu untuk membatasi masalah yang akan dibahas. Adapun masalah yang dibatasi adalah sebagai berikut:

a. Sumber data yang akan digunakan berasal dari staf bagian gudang di Toko Melisa.
b. Data yang akan diolah pada sistem informasi ini adalah :
    1. Data stok barang
    2. Data pembelian barang
    3. Data retur barang *supplier*
    4. Data penjualan barang
    5. Data pemesanan barang
c. Proses yang terdapat pada sistem informasi ini berupa :
    1. Pembelian barang
    2. Penjualan barang

3. Pemesanan barang
4. Pengembalian barang dari toko ke *supplier*
5. Pencarian barang
6. Pencarian data transaksi
7. Pelaporan

d. Keluaran dari sistem informasi ini berupa :
    1. Informasi pembelian barang
    2. Informasi penjualan barang
    3. Informasi pemesanan barang
    4. Informasi retur barang *supplier*
    5. Informasi barang yang tersedia
    6. Laporan penjualan
    7. Laporan pembelian
    8. Laporan retur
    9. Faktur bukti transaksi
e. Transaksi penjualan pada konsumen yang digunakan hanya terbatas pada pembayaran tunai.
f. Aplikasi ini berbasis *client-server*.
g. Model data yang akan digunakan adalah Diagram E-R, sedangkan untuk model prosesnya menggunakan *Data Flow Diagram* (DFD).
h. Program *compiler* yang digunakan untuk membangun aplikasi sistem informasi ini adalah Borland Delphi 7 dan untuk databasenya menggunakan MySQL.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang diterapkan pada laporan tugas akhir ini adalah:

A. Tahap pengumpulan data

Tahap pengumpulan data yang digunakan terdiri dari dua macam yaitu :

1. Studi Literatur

   Studi literatur merupakan suatu studi dengan teknik pengumpulan data dimana penulis mempelajari literatur yang ada utnuk mendukung landasan teoritis penulis serta pengumpulan data dari instansi yang berkaitan dengan masalah yang akan di bahas sebagai pendukung penelitian

2. Studi Lapangan

   Adalah pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengamati secara langsung keadaan di instansi saat ini yang meliputi :

   a. Observasi

      Melakukan pengamatan fasilitas fisik dan meninjau seluruh kegiatan perusahaan untuk memperoleh gambaran nyata mengenai operasi perusahaan.

   b. Wawancara

      Melakukan temu langsung dengan pimpinan dan pejabat perusahaan yang berwenang dan melakukan tanya-jawab sehingga mendapatkan data yang berhubungan dengan permasalahan yang diteliti.

B. Teknik pengembangan perangkat lunak

Metode yang digunakan untuk membangun aplikasi ini adalah metodologi *waterfall*, seperti dijelaskan sebagai berikut (Gambar 1.1) :

a. *Information Enginering*

Merupakan tahap awal dari pembuatan perangkat lunak dimulai dari menetapkan berbagai kebutuhan dari semua elemen yang diperlukan sistem dan mengalokasikannya kedalam pembentukan perangkat lunak.

b. *System Analysis*

Merupakan tahap menganalisis hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan proyek pembuata perangkat lunak, sehingga pembuatan perangkat lunak bisa berjalan sesuai tahapan-tahapan dari analisis data yang dibuat.

c. *Design*

Tahap penerjemahan dari data yang dianalisis kedalam bentuk yang mudah dimengerti oleh user, atau tahap merancang tampilan yang sesuai dengan kebutuhan user (*User Friendly*).

d. *Coding*

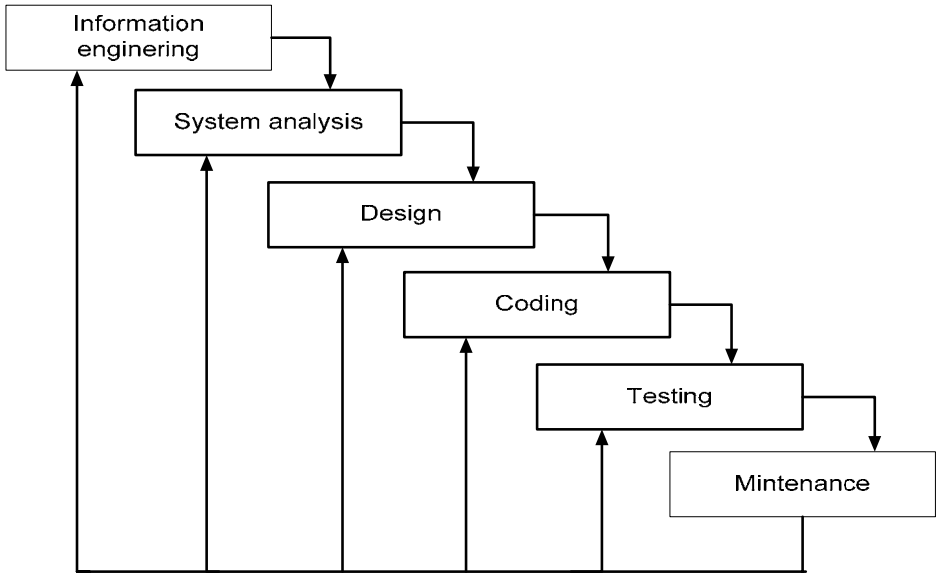
Tahap penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang kedalam bahasa pemrograman tertentu.

e. *Testing*

Merupakan tahap pengujian terhadap perangkat lunak yang telah dibangun.

f. *Maintenance*

Tahap akhir dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan-perubahan atau penambahan sesuai dengan permintaan user.



Gambar 1.1 Skema *Waterfall Model* [6]

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan tugas akhir ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori pendukung yang berhubungan dengan pembangunan sistem informasi yang akan dibuat.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi analisis sistem yang sedang berjalan seperti arus dokumen yang digunakan untuk kemudian dilakukan perancangan sistem yang mencangkup perancangan basis data, pemodelan sistem seperti Konteks Diagram, *Data Flow Diagram* dan perancangan antarmuka dari aplikasi sistem informasi ini.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini berisi hasil implementasi dari hasil analisis dan perancangan sistem disertai juga dengan hasil pengujian dari aplikasi sistem informasi ini.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran tentang keseluruhan dari hasil penulisan tugas akhir.