BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi pada saat ini berkembang begitu pesat. Sistem informasi berjalan sesuai dengan tingkat kebutuhan pemakai. Informasi yang dimaksud di sini adalah informasi yang berbasis pada perkembangan teknologi komputer yang dewasa ini inovasinya berkembang sangat cepat, baik itu dalam perangkat keras (hardware) maupun perangkat lumak (software), tetapi dalam kenyataan sehari-hari masih sering yang mengalami keterlambatan informasi yang diterima, sehingga pengambilan keputusan sering terlambat. Hal ini tentu akan mengganggu jalannya suatu badan atau organisasi. Salah satu faktor yang menyebabkan keterlambatan informasi, yaitu disebabkan karena kurang terorganisasinya pengolahan informasi itu sendiri.

Toko Central adalah sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang jual-beli produk bahan kain dan lain sebagainya, yang tentu didalamnya terdapat suatu proses pengolahan data sehingga nantinya dapat menghasilkan informasi yang dibutuhkan. Adapun persoalan-persoalan yang dihadapi oleh perusahaan saat ini diantaranya adalah proses pengelolaan transaksi penjualan oleh bagian kasir dan pengelolaan keluar-masuk serta persediaan barang oleh bagian gudang yang masih dilakukan secara manual memberi dampak pendokumentasian data masih berbentuk berkas yang menyebabkan terjadinya penumpukan dokumen-dokumen. Pencarian dan pencatatan ulang dokumen yang akan dicocokan dengan hasil

pengecekan barang di gudang menyebabkan lambat dalam pemenuhan kebutuhan informasi jual-beli dan persediaan barang, juga lambat dalam pembuatan laporannya.

Data yang diolah dalam pengolahan data penjualan bahan kaos ini sama di setiap toko, maka penulis bermaksud membangun suatu aplikasi publik yang dapat menyelesaikan permasalahan-permasalahan yang ada, dengan sistem yang lebih mudah digunakan, efisien dan tentunya bisa dipergunakan oleh pemilik toko dimana penulis mengambil studi kasus. Maka judul tugas akhir ini diberi nama "Sistem Informasi di Toko Central Bandung".

1.2 Identifikasi Masalah

Latar belakang masalah yang telah diuraikan tersebut, dapat diidentifikasikan masalah yang timbul yaitu proses pengelolaan transaksi penjualan oleh bagian kasir dan pengelolaan keluar-masuk serta persediaan barang oleh bagian gudang yang masih dilakukan secara manual.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Maksud dari penulisan tugas akhir ini adalah untuk membangun perangkat lunak yang digunakan untuk melakukan proses pada Sistem Informasi di Toko CENTRAL.

1.3.2 Tujuan

Sedangkan tujuan yang akan dicapai dalam penelitian ini adalah :

1. Mempermudah proses pengolahan data penjualan, data supplier, data pelanggan, barang dan pencarian data barang.
2. Proses transaksi bisa lebih cepat dan mudah.
3. Mempermudah petugas dalam pembuatan laporan penjualan, pelanggan, supplier dan barang.

1.4 Batasan Masalah

Penelitian yang telah banyak dilakukan dalam mengolah data inventory menyebabkan adanya perbedaan dalam pengolahan data. Dalam hal ini, penulis membatasi masalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi ini hanya mengelola data transaksi penjualan dan pembelian, supplier, pencarian data barang, dan pembuatan laporan.
2. Data yang akan diolah pada sistem informasi ini adalah :
    a. Data pembelian
    b. Data penjualan
    c. Data barang
3. Proses yang terdapat pada sistem informasi ini berupa :
    a. Pembelian barang
    b. Penjualan barang
    c. Pelaporan

4. Keluaran pada sistem ini berupa laporan dari data- data sebagai berikut :
    a. Laporan penjualan, pembelian, supplier, barang.
    b. Informasi barang yang tersedia.
5. Adapun perangkat lunak yang digunakan :
    a. Sistem Operasi Windows XP
    b. Borland Delphi 7, sebagai perangkat lunak pendukung dalam pembuatan *User Interface* dari perangkat lunak yang akan dibangun.
    c. DBMS menggunakan MySQL.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi yang digunakan dalam penulisan tugas akhir ini yaitu:

1. Tahap pengumpulan data

Metode pengumpulan data dalam tugas akhir ini yaitu :

a. *Studi Literatur*

Mencari sumber buku, jurnal dan paper yang berhubungan dengan aplikasi ini atau mencarinya di internet.

b. *Interview*

Teknik pengambilan data dengan bertanya langsung kepada pihak yang berhubungan dengan topik tugas akhir ini.

c. *Observasi*

Teknik pengambilan data dengan cara meninjau langsung ke tempat masalah tugas akhir ini dibuat.

2. Tahap pembangunan dan pengembangan perangkat lunak

Tahap ini menggunakan metode *waterfall*, yaitu :

a. System Engineering

Merupakan bagian dari sistem yang terbesar dalam pengerjaan suatu proyek, dimulai dengan menetapkan berbagai kebutuhan dari semua elemen yang diperlukan sistem dan mengalokasikannya ke dalam pembentukan perangkat lunak.

b. Analysis

Pada tahap analisis ini, yang dilakukan adalah dengan cara menganalisis kebutuhan-kebutuhan apa saja yang dibutuhkan untuk pembangunan Aplikasi Pengolahan Data Penjualan Bahan Kaos.

c. Design

Pada tahap perancangan sistem ini, yang dilakukan adalah dengan mulai merancang design tampilan antarmuka dari sistem yang akan dibangun sesuai dengan kebutuhan user yang telah di analisis sebelumnya. Kegiatan perancangan sistem ini nantinya akan menentukan arsitektur sistem secara keseluruhan yang melibatkan identifikasi dan deskripsi abstraksi sistem yang mendasar dan hubungan-hubungannya.

d. Coding

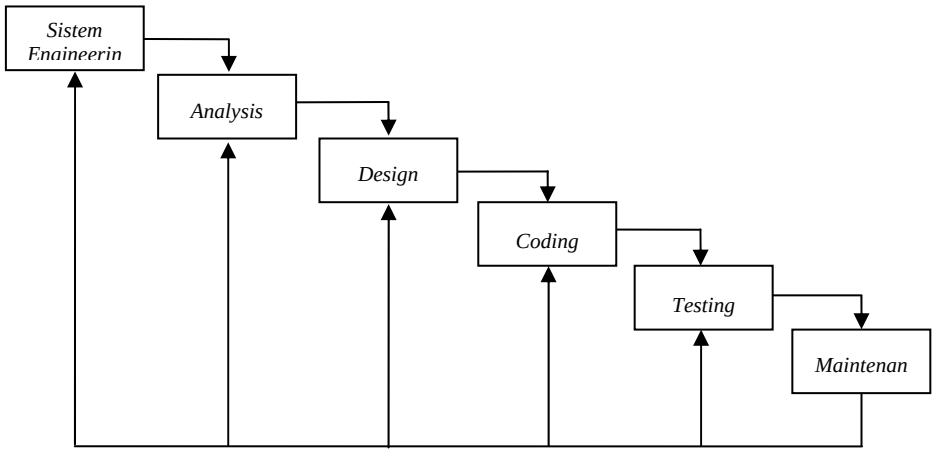
Pada tahap ini, yang dilakukan adalah membangun coding berdasarkan hasil analisis dan perancangan agar sistem yang diperoleh tidak melenceng dari kebutuhan pengguna.

e. Testing

Pada tahap pengujian sistem ini, yang dilakukan adalah dengan melakukan pengujian sistem yang telah diimplementasikan sehingga aplikasi yang telah dibangun sesuai dengan harapan user. Selain itu, pengujian sistem juga dilakukan untuk mengantisipasi terjadinya kesalahan-kesalahan yang mungkin masih terjadi dari sistem yang dibangun.

f. Maintenance

Pada tahap ini, sistem yang telah digunakan dipelihara agar bisa berjalan dengan baik dan bisa dikembangkan lagi.



Gambar 1.1 *Metode Waterfall*

[sumber : Rekayasa Perangkat Lunak (Konsep Dasar)]

3. Metode analisis menggunakan Aliran data terstruktur dengan menggunakan tools yaitu *Data Flow Diagram* (DFD) dan pemodelan datanya menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD).

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan proposal penelitian ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang tugas akhir yang akan dilakukan. Sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian, sistematika penulisan yang merupakan gambaran umum.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan teori-teori yang digunakan dalam pembangunan sistem informasi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi analisis kebutuhan dalam membangun aplikasi ini beserta perancangan antarmuka dari aplikasi ini.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini berisi hasil implementasi dari hasil analisis dan perancangan disertai juga dengan hasil pengujian dari aplikasi ini.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan tentang keseluruhan dari pembangunan aplikasi ini dan saran tentang aplikasi ini.