BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini merupakan tahap penerjemahan kebutuhan pembuatan aplikasi kedalam representasi perangkat lunak sebelum penulisan kode program dimulai sesuai dengan hasil analisis yang telah dilakukan mencakup data-data yang digambarkan dengan tampilan. Sedangkan untuk pengujian meliputi pengujian terhadap perangkat lunak hasil implementasi.

4.1 Implementasi

Implementasi merupakan tahap menerjemahkan perancangan berdasarkan hasil analisis.

4.1.1 Perangkat Lunak Pendukung

Perangkat lunak *(software)* yang dipasang pada sistem komputer yang digunakan untuk membangun Sistem Informasi ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi Windows XP
2. PHP Versi 4.0.
3. Database MySQL

4.1.2 Perangkat Keras Pendukung

Selain perangkat lunak (*software)* juga dibutuhkan keberadaan perangkat keras *(hardware)*, kebutuhan minimum yang diperlukan agar program ini dapat berjalan dengan baik, dengan spesifikasi proses sebagai berikut :

Tabel 4.1 Tabel kebutuhan perangkat keras pendukung

No	Nama Bagian	Jumlah	Spesifikasi
1	Server	1	a. Monitor LG 15’ b. *Processor* Pentium IV (2,8 Ghz) c. *Harddisk* 80 Gb d. RAM 1 Gb e. DVD - ROM f. Printer g. *Mouse* dan *keyboard*
2	Client	3	a. Monitor LG 15’ b. *Processor* Pentium IV (1,8 Ghz) c. *Harddisk* 80 GB d. RAM 512 Gb e. DVD - ROM f. *Mouse* dan *Keyboard* g. Printer

4.1.3 Implementasi Data Base dan Antar Muka

Dalam Membangun Sistem Informasi Pengolahan Transaksi Penjualan Berbasis Client Server Studi Kasus Di PT. HM Sampoerna, Cabang Bandung ini menggunakan PHP Versi 4.0. sebagai aplikasi pembangun dan MySQL sebagai DBMS :

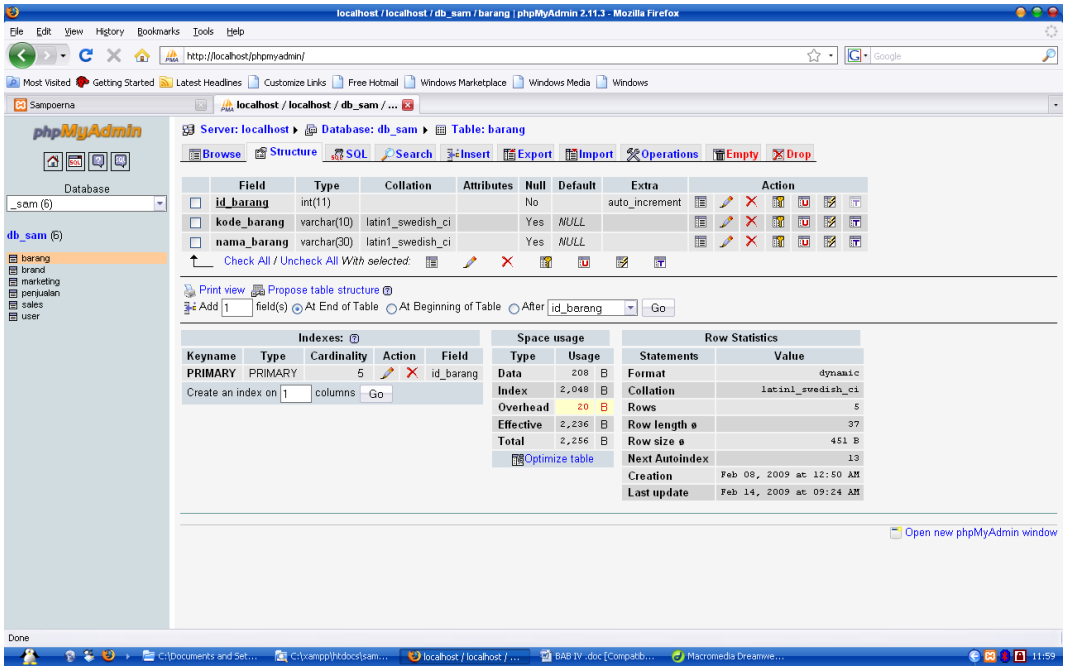
Tabel 4.2 Nama tabel beserta *file* implentasinya

No.	Nama tabel	Nama *file*
1	Barang	barang_mng.php

		proses_tambah_barang.php q_barang.php proses_hapus_barang.php
2	Brand	brand.php brand_mng.php proses_hapus_brand.php proses_tambah_brand.php q_brand.php form_tambah_stock.php proses_tambah_stock.php stok.php
3	Marketing	marketing.php marketing_mng.php q_marketing.php
4	Penjualan	penjualan_conf.php q_penjualan.php cek_form.php
5	Sales	sales.php q_sales.php sales_mng.php
6	User	

4.1.3.1 Implementasi Database

Langkah pertama dalam pembuatan aplikasi ini yaitu pembuatan databasenya :



Gambar 4.1 Antar muka phpmyadmin

4.1.3.2 Implementasi Antar Muka

Setelah melakukan implementasi data dilakukanlah implementasi antar muka yang berguna sebagai tampilan untuk pengguna sistem. Implementasi antar muka dilakukan pada setiap hasil perancangan antar muka yang telah dibuat ke dalam bentuk aplikasi pada PHP.

Untuk mengetahui lebih jelas tentang proses yang ada di dalam sistem beserta hasil implementasinya dapat dilihat dalam tabel di bawah ini:

Tabel 4.3 Implementasi antar muka Transaksi Penjualan

Menu	Proses Ke-	Nama File
Menu Utama : Login	1.0	proseslogin.php login_session.php
Pengolahan Data User : Cari Data	2.1.1	user_mng.php q_user.php
Pengolahan Data User : Tambah Data	2.1.2	user_mng.php q_user.php
Pengolahan Data User : Ubah Data	2.1.3	user_mng.php q_user.php
Pengolahan Data User : Hapus Data	2.1.4	user_mng.php q_user.php
Pengolahan Data Barang : Cari Data	2.2.1	barang_mng.php
Pengolahan Data Barang : Tambah Data	2.2.2	proses_tambah_barang.php
Pengolahan Data Barang : Ubah Data	2.2.3	proses_hapus_barang.php
Pengolahan Data Barang : Hapus Data	2.2.4	proses_hapus_barang.php
Pengolahan Data Sales : Cari Data	2.3.1	sales.php

Pengolahan Data Sales : Tambah Data	2.3.2	sales_mng.php
Pengolahan Data Sales : Ubah Data	2.3.3	q_sales.php
Pengolahan Data Sales : Hapus Data	2.3.4	q_sales.php
Pengolahan Data Detail Penjualan : Tambah Detail Penjualan	2.4.1	form_penjualan.php

4.2 Pengujian Alpha

Sebuah aplikasi yang akan diterapkan di instansi haruslah bebas dari kesalahan-kesalahan atau *error*. Oleh karena itu, aplikasi harus diuji coba terlebih dahulu untuk menemukan kesalahan-kesalahan yang mungkin terjadi.

4.2.1 Metode Pengujian

Pengujian program ini menggunakan metode Black Box. Pengujian Black Box merupakan pengujian program berdasarkan fungsi dari program. Tujuan dari metode Black Box ini adalah untuk menemukan kesalahan fungsi pada program. Pengujian dengan metode Black box dilakukan dengan cara memberikan sejumlah input pada program aplikasi yang kemudian diproses sesuai dengan kebutuhan fungsionalnya untuk melihat apakah program aplikasi menghasilakan output yang diinginkan dan sesuai dengan fungsi dari program tersebut. Apabila dari input

yang diberikan proses menghasilkan output yang sesuai dengan kebutuhan fungsionalnya, maka program aplikasi yang bersangkutan telah benar, tetapi jika output yang dihasilkan tidak sesuai dengan kebutuhan fungsionalnya, maka masih terdapat kesalahan pada program aplikasi.

Pengujian dilakukan dengan mencoba semua kemungkinan yang terjadi dan pengujian dilakukan berulang-ulang. Jika dalam pengujian ditemukan kesalahan, maka akan dilakukan penelusuran dan perbaikan untuk memperbaiki kesalahan yang terjadi. Jika telah selesai melakukan perbaikan, maka akan dilakukan pengujian kembali. Pengujian dan perbaikan dilakukan secara terus menerus hingga diperoleh hasil yang terbaik.

4.2.2 Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak Pengolahan Transaksi Penjualan berikut menggunakan data uji berdasarkan data diri masing-masing user. Rancangan selengkapnya dapat dilihat pada tabel berikut :

Tabel 4.4 Rencana Pengujian

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Verifikasi bagian	Black Box
	Verifikasi username	Black Box
	Verifikasi password	Black Box
Data User	Tambah data user	Black Box
	Ubah data user	Black Box
	Cari data user	Black Box

Data Marketing	Tambah data marketing	Black Box
	Ubah data marketing	Black Box
	Hapus data data marketing	Black Box
	Cari data marketing	Black Box
Data sales	Tambah data sales	Black Box
	Ubah data sales	Black Box
	Hapus data sales	Black Box
	Cari data sales	Black Box
Data brand	Tambah data brand	Black Box
	Tambah stok	Black Box
	Hapus data brand	Black Box
	Cari data brand	Black Box
Data barang	Tambah data barang	Black Box
	Ubah data barang	Black Box
	Hapus data barang	Black Box
	Cari data barang	Black Box
Data Penjualan	Tambah Transaksi Penjualan	Black Box
Lapora-laporan	Preview laporan penjualan dalam bentuk tabel	Black Box
	Preview laporan data sales dalam bentuk tabel	Black Box
	Preview laporan data barang dalam bentuk tabel	Black Box

4.2.2.1 Pengujian Login

Pengujian Login terbagi atas dua bagian diantaranya verifikasi username dan verfikasi password sebagai berikut :

a. Verifikasi Bagian

Tabel 4.5 Verifikasi Bagian

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Bagian : marketing	Tercantum pada edit box bagian	Dapat mengisi form login bagian sesuai yang diharapkan	Diterima
Klik tombol login	Data bagian dicari di tabel user	Tombol login dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	Diterima
Klik tombol batal	Data bagian pada edit box terhapus dan form login ditutup	Tombol batal dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data bagian	Tidak dapat login dan menampilkan pesan “data yang anda masukkan tidak sesuai’’	User tidak dapat login dan memberikan pesan ‘data yang anda masukkan tidak sesuai’’. Sesuai yang	Diterima

		diharapkan	

b. Verifikasi Username

Tabel 4.6 Verifikasi username

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Bagian : marketing	Tercantum pada edit box username	Dapat mengisi form login username sesuai yang diharapkan	Diterima
Klik tombol login	Data username dicari di tabel user	Tombol login dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	Diterima
Klik tombol batal	Data username pada edit box terhapus dan form login ditutup	Tombol batal dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data bagian	Tidak dapat login dan menampilkan pesan “data yang anda masukkan tidak sesuai’’	User tidak dapat login dan memberikan pesan ‘data yang anda masukkan tidak sesuai’’. Sesuai yang diharapkan	Diterima

c. Verifikasi Password

Tabel 4.7 Verifikasi Password

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Password : marketing	Tercantum pada edit box password	Dapat mengisi form login password sesuai yang diharapkan	Diterima
Klik tombol login	Data password dicari di tabel user	Tombol login dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	Diterima
Klik tombol batal	Data password pada edit box terhapus dan form login ditutup	Tombol batal dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data password	Tidak dapat login dan menampilkan pesan ‘data yang anda masukkan tidak sesuai’’	User tidak dapat login dan memberikan pesan ‘data yang anda masukkan tidak sesuai’’. Sesuai yang diharapkan	Diterima

4.2.2.2 Pengujian Data User

a. Pengujian Tambah Data User

Tabel 4.8 Pengujian Tambah Data User

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username	Username tercantum pada edit	Dapat mengisi username,	Diterima

Password Bagian	box user name Password tercantum pada edit box password Bagian tercantum pada combo box bagian dan dapat memilih salah satu bagian marketing, sales, gudang, dan keuangan	password dan memilih bagian sesuai dengan yang diharapakan	
Klik tombol simpan	Data tersimpan pada tabel user	Tombol simpan dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	Diterima
Klik Tombol Batal	Form tambah user ditutup	Tombol batal dapat berfungsi. Sesuai yang diharapkan.	Diterima
Kasus dan hasil uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username kosong	Data tidak dapat disimpan pada tabel user dan menampilkan pesan " Username tidak boleh kosong"	Penambahan data gagal dan menampilkan pesan bahwa " Username tidak boleh kosong"	Diterima
Password Kosong	Data tidak dapat disimpan pada tabel user dan menampilkan pesan " Password tidak boleh kosong"	Penambahan data gagal dan menampilkan pesan bahwa " Password tidak boleh kosong"	Diterima
Bagian Kosong	Data tidak dapat	Penambahan data	

	disimpan pada tabel user dan menampilkan pesan " Bagian tidak boleh kosong"	gagal dan menampilkan pesan bahwa " Bagian tidak boleh kosong"	

b. Pengujian Ubah Data User

Table 4.9 Pengujian Ubah Data User

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih opsi Ubah	Data yang tertera pada opsi ubah keluar pada form pengubahan data	Username tampil sesuai dengan editbox yang tersedia	Diterima
Klik tombol ubah	Data di ubah dan tersimpan pada tabel user	Tombol ubah dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	Diterima
Klik tombol batal	Form tambah pengguna ditutup	Tombol batal dapat berfungsi. Sesuai yang diharapkan	Diterima
Kasus dan hasil uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Password Kosong	Data tidak dapat disimpan pada tabel pengguna dan	Penambahan data gagal dan menampilkan	Diterima

	menampilkan pesan " Password tidak boleh kosong"	pesan bahwa " Password tidak boleh kosong"	

c. Pengujian Cari Data User

Table 4.10 Pengujian Cari Data User

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username	Edit box terisi oleh username yang dicari	Edit box pencarian terisi oleh username yang dicari	Diterima
Klik tombol cari	Data yang dicari keluar	Data yang keluar sesuai dengan data yang diharapkan	Diterima

4.2.2.3 Pengujian Data Barang

a. Tambah Data Barang

Table 4.11 Pengujian Tambah Data Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kode barang	Kode barang tercantum pada edit	Dapat mengisi kode barang	Diterima

	box kode barang	sesuai dengan yang diharapakan	
Nama barang	Nama barang tercantum pada edit box nama barang	Dapat mengisi nama barang sesuai dengan yang diharapakan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kode Barang Kosong	Data tidak dapat disimpan dan menampilkan pesan "kode barang tidak boleh kosong"	Penambahan data gagal dan menampilkan pesan "kode barang tidak boleh kosong"	Diterima
Nama Barang Kosong	Data tidak dapat disimpan dan menampilkan pesan "nama barang tidak boleh kosong"	Penambahan data gagal dan menampilkan pesan bahwa " nama barang tidak boleh kosong"	Diterima

b. Ubah Data Barang

Table 4.12 Pengujian Ubah Data Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kode Barang	Kode barang tercantum pada edit	Dapat mengisi kode barang	Diterina

	box kode barang	sesuai dengan yang diharapakan	
Nama Barang	Nama barang tercantum pada edit box nama barang	Dapat mengisi nama barang sesuai dengan yang diharapkan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kode barang Kosong	Data tidak dapat disimpan dan menampilkan pesan "kode barang tidak boleh kosong"	Penambahan data gagal dan menampilkan pesan bahwa " kode barang tidak boleh kosong"	Diterima
Nama barang tidak boleh kosong	Data tidak dapat disimpan dan menampilkan pesan "nama barang tidak boleh kosong"	Penambahan data gagal dan menampilkan pesan bahwa " nama barang tidak boleh kosong"	Diterima

c. Hapus Data Barang

Table 4.13 Pengujian Hapus Data Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Hapus	Data akan dihapus dan menampilkan pesan" yakin data	Tombol hapus akan menghapus dan menampilkan	Diterima

	akan dihapus".	"yakin data akan dihapus?".	

d. Tambah Data Brand

Table 4.14 Pengujian Tambah Data Brand

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kode Brand	Kode brand tercantum pada edit box kode brand	Dapat mengisi kode brand sesuai dengan yang diharapkan	Diterima
Nama Brand	Nama brand tercantum pada edit box nama barang	Dapat mengisi nama brand sesuai dengan yang diharapakan	Diterina
Stock	Stock tercantum pada edit box stock	Dapat mengisi stock sesuai dengan yang diharapkan	Diterima
Harga	Harga tercantum pada edit box stock	Dapat mengisi harga sesuai dengan yang diharapkan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kode brand	Data tidak dapat disimpan dan	Penambahan data gagal dan	Diterima

	menampilkan pesan “kode barang tidak boleh kosong”	menampilkan pesan “kode brand tidak boleh kosong”	
Nama brand Kosong	Data tidak dapat disimpan dan menampilkan pesan “nama brand tidak boleh kosong”	Penambahan data gagal dan menampilkan pesan bahwa “ nama brand tidak boleh kosong”	Diterima
Stock	Data tidak dapat disimpan dan menampilkan pesan “stock tidak boleh kosong”	Penambahan data gagal dan menampilkan pesan bahwa “ stock tidak boleh kosong”	Diterima
Harga	Data tidak dapat disimpan dan menampilkan pesan “harga tidak boleh kosong”	Penambahan data gagal dan menampilkan pesan bahwa “ harga tidak boleh kosong”	Diterima

4.2.2.4 Pengujian Data Sales

a. Tambah Data sales

Table 4.15 Pengujian Tambah Data sales

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

NIS	NIS tercantum pada edit box NIS	Dapat mengisi NIS sesuai dengan NIS yang telah diinputkan	Diterima
Nama	Nama tercantum pada edit box nama	Dapat mengisi nama sesuai dengan yang diharapakan	Diterima
NIK	NIK tercantum pada edit box NIK	Dapat mengisi NIK sesuai dengan yang diharapkan	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
NIS Kosong	Data tidak dapat disimpan dan menampilkan pesan "NIS tidak boleh kosong"	Penambahan data gagal dan menampilkan pesan bahwa " NIS tidak boleh kosong"	Diterima
Nama kosong	Data tidak dapat disimpan dan menampilkan pesan "nama tidak boleh kosong"	Penambahan data gagal dan menampilkan pesan bahwa " nama tidak boleh kosong"	Diterima
NIK kosong	Data tidak dapat disimpan dan menampilkan pesan "NIK tidak	Penambahan data gagal dan menampilkan pesan "NIK tidak	Diterima

	boleh kosong”	boleh kosong”	

b. Ubah Data Sales

Table 4.16 Pengujian Ubah Data Sales

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pilih Ubah	Data yang tertera pada Ubah keluar pada form pengubahan data	Data sales tampil sesuai dengan editbox yang tersedia	Diterima
Klik tombol Ubah	Data tersimpan pada tabel sales	Tombol ubah dapat berfungsi sesuai dengan yang diharapkan	Diterima
Klik tombol batal	form ubah data ditutup	Tombol batal dapat berfungsi. Sesuai yang diharapkan.	Diterima

c. Hapus Data Sales

Table 4.17 Pengujian Hapus Data Sales

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Hapus	Data akan dihapus dan menampilkan	Tombol hapus akan menghapus dan menampilkan	Diterima

	pesan" yakin data akan dihapus".	"yakin data akan dihapus?".	

d. Cari Data Sales

Table 4.18 Pengujian Cari Data Sales

Kasus dan hasil uji (data normal)			
Data masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
NIS	Combo Box terisi oleh NIS yang dicari	Edit box pencarian terisi oleh NIS yang dicari	Diterima
Klik tombol cari	Data yang dicari keluar	Data yang keluar sesuai dengan data yang diharapkan	Diterima

4.2.2.5 Pengujian Penjualan

a. Tambah Transaksi Penjualan

Tabel 4.19 Pengujian Tambah Transaksi Penjualan

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kode brand	Kode brand akan keluar di edit box	Kode brand tampil di edit box yang tersedia	Diterima
Tanggal	Tanggal akan	Tanggal tampil di	Diterima

	keluar di edit box	edit box yang tersedia	
Harga	Harga akan keluar di edit box	Harga tampil di edit box yang tersedia	Diterima
Qty	Qty akan keluar di edit box	Qty tampil di edit box yang tersedia	Diterima
NIS	NIS akan keluar di edit box	NIS tampil di edit box yang tersedia	Diterima
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Kode brand kosong	Data tidak dapat disimpan dan menampilkan pesan “kode brand tidak ditemukan”	Penambahan data gagal dan menampilkan pesan bahwa “ kode brand tidak ditemukan”	Diterima
Quantity kosong	Data tidak dapat disimpan dan menampilkan pesan “kode brand tidak ditemukan”	Penambahan data gagal dan menampilkan pesan bahwa “ kode brand tidak ditemukan”	Diterima

4.2.3 Analisis Hasil Pengujian Alpha

Berdasarkan hasil pengujian alpha dengan kasus uji sample perangkat lunak diatas yang menggunakan metoda Black box pada tiap tampilan hasil dari pengujian alpha ini dapat dikatakan berhasil atau diterima.

Berdasarkan hasil pengujian ini maka dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak ini telah sesuai dengan yang diharapkan dan kebutuhan user serta bebas error sehingga layak dipergunakan.

4.3 Pengujian Beta

Pengujian beta merupakan pengujian yang dilakukan secara objektif dimana diuji secara langsung ke lapangan. Dengan membuat kuesioner mengenai kegunaan sistem yang dibangun, apakah sistem tersebut sudah dapat memberikan apa yang diinginkan oleh pengguna atau belum. Dari hasil kuesioner tersebut akan dilakukan perhitungan untuk dapat diambil kesimpulannya terhadap penilaian penerapan Sistem Informasi Pengolahan Transaksi Penjualan yang dibangun. (Lembaran kuesioner dilampirkan).

Kuesioner ini terdiri dari 5 pertanyaan dengan menggunakan tiga pilihan jawaban yang mewakili dari tujuan akhir yang ingin dicapai dalam membangun sistem informasi penjualan ini, dimana daftar pertanyaan yang diberikan adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang dibuat dapat dipelajari dengan mudah ?

No	Keterangan
1	Setuju

2	Ragu - ragu
3	Tidak setuju

2. Sistem yang dibuat dapat mempercepat kinerja perusahaan ?

No	Keterangan
1	Setuju
2	Ragu - ragu
3	Tidak setuju

3. Sistem yang dibuat dapat mempermudah dalam pembuatan laporan ?

No	Keterangan
1	Setuju
2	Ragu - ragu
3	Tidak setuju

4. Sistem yang dibuat dapat mempercepat dalam mendapatkan informasi persediaan barang ?

No	Keterangan
1	Setuju
2	Ragu - ragu
3	Tidak setuju

5. Apakah dengan adanya sistem ini dapat memberi kemudahan dalam megolah data penjualan barang ?

No	Keterangan
1	Setuju
2	Ragu - ragu
3	Tidak setuju

Berdasarkan data hasil kuesioner, dapat dicari prosentase masing-masing jawaban dengan menggunakan rumus: Y = P/Q *100%

Keterangan:

P = Banyaknya jawaban responden tiap soal

Q = Jumlah responden

Y = Nilai Prosentase

Berikut adalah hasil yang didapat dari kuesioner.

1. Sistem yang dibuat dapat dipelajari dengan mudah ?

No	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	Setuju	4	100%
2	Ragu-ragu	-	-
3	Tidak setuju	-	-

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 4 orang atau 100 % setuju bahwa sistem yang dibuat dapat dipelajari dengan mudah.

2. Sistem yang dibuat dapat mempercepat kinerja perusahaan ?

No	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	Setuju	3	75%
2	Ragu-ragu	1	25%
3	Tidak setuju	-	-

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 3 orang atau 75 % setuju bahwa sistem yang dibuat dapat mempercepat kinerja perusahaan. Dan 1 orang atau 25% ragu-ragu bahwa sistem yang dibuat dapat mempercepat mendapatkan informasi penjualan

3. Sistem yang dibuat dapat mempermudah dalam pembuatan laporan ?

No	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	Setuju	4	100%
2	Ragu-ragu	-	-
3	Tidak setuju	-	-

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 4 orang atau 100 % setuju bahwa sistem yang dibuat dapat mempermudah pembuatan laporan.

4. Sistem yang dibuat dapat mempercepat dalam mendapatkan informasi persediaan barang ?

No	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	Setuju	3	75%
2	Ragu-ragu	1	25%
3	Tidak setuju	-	-

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 3 orang atau 75 % setuju bahwa sistem yang dibuat dapat mempercepat dalam mendapatkan informasi persediaan barang. Dan 1 orang atau 25% ragu-

ragu bahwa sistem yang dibuat dapat mempercepat dalam mendapatkan informasi persediaan barang.

5. Apakah dengan adanya sistem ini dapat memberi kemudahan dalam megolah data penjualan barang ?

No	Keterangan	Responden	Prosentase (%)
1	Setuju	3	75%
2	Ragu-ragu	1	25%
3	Tidak setuju	-	-

Berdasarkan hasil prosentase diatas maka dapat disimpulkan bahwa sebanyak 3 orang atau 75 % setuju bahwa sistem yang dibuat dapat memberi kemudahan dalam megolah data penjualan barang. Dan 1 orang atau 25% ragu-ragu bahwa sistem yang dibuat memberi kemudahan dalam megolah data penjualan barang.

Kesimpulan hasil pengujian beta

Berdasarkan hasil prosentase diatas yang didapatkan dari pengujian *beta*, maka dapat disimpulkan bahwa Membangun Sistem Informasi Penjualan di PT. HM Sampoerna, Cabang Bandung ini mudah dipelajari, dapat mempercepat kinerja kerja perusahaan, mempermudah dalam membuat laporan, dapat mempercepat dalam mendapatkan informasi persediaan barang, memberi kemudahan dalam mengolah data penjualan barang.

Berdasarkan hasil pengujian ini maka dapat ditarik kesimpulan bahwa Membangun Sistem Informasi Penjualan di PT. HM Sampoerna, Cabang Bandung ini telah sesuai dengan yang diharapkan dan memenuhi kebutuhan *user*.