BAB III

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan tahap yang bertujuan untuk memahami sistem, mengetahui kekurangan sistem dan menentukan kebutuhan sistem. Dari proses analisis tersebut diatas maka dibuat suatu usulan yang berfungsi agar sistem yang ada menjadi lebih baik dari sebelumnya.

3.1.1 Analisis yang sedang Berjalan

Pada bagian ini akan dibahas bagaimana prosedur dan aliran dokumen yang sedang berjalan dari satu entitas ke entitas lain yang digambarkan dalam bentuk *flow map.* Berdasarkan hasil wawancara dan observasi pada sistem yang sedang berjalan, terdapat tiga prosedur pada sistem manual yang sedang berjalan. Antara lain :

a. Prosedur penjualan
b. Prosedur pembelian
c. Prosedur pembuatan laporan

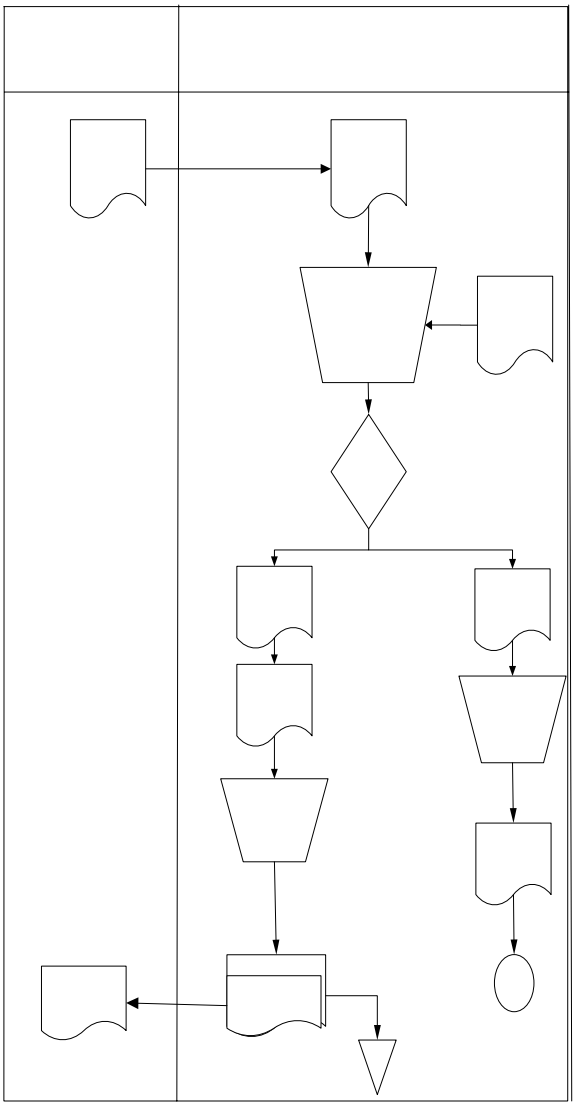
3.1.2 Prosedur-Prosedur Sistem Yang Berjalan

Berikut ini merupan prosedur- prosedur yang sedang berjalan di Toko Mekar Jaya

A. Prosedur Penjualan

Langkah-langkah yang terjadi pada prosedur penjualan di toko Mekar Jaya sebagai berikut :

1. Konsumen akan melakukan pembelian kepada penjual
2. Selanjutnya bagian penjualan akan mengecek apakah barang ada atau tidak ada
3. Apabila barang ada maka penjual akan membuat faktur penjualan untuk di berikan kepada konsumen, dan faktur yang satu lagi di simpan dalam arsip faktur penjualan
4. Jika barang tidak ada bagian penjualan akan membuat list barang tidak ada untuk diberikan kebagian gudang/pembelian



Gambar 3.1 Prosedur Penjualan

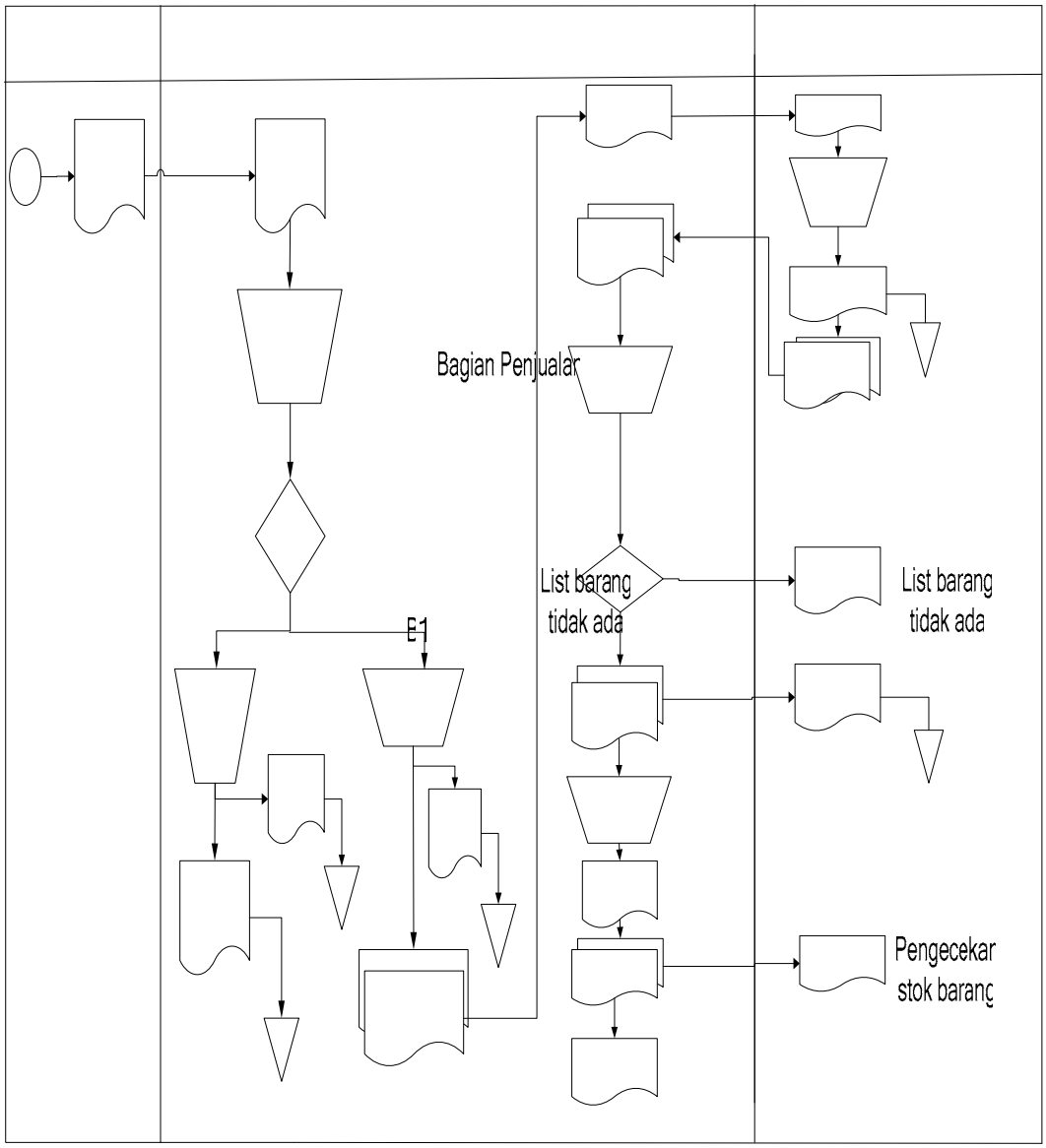
Ket :

A1 : Arsip faktur penjualan

B. Prosedur Pembelian

Langkah-langkah yang terjadi pada prosedur pembelian berikut :

1. Bagian gudang/pembelian akan cek barang ada atau tidak ada
2. Jika barang ada bagian gudang membuat kartu stok barang dan menyimpan dalam arsip list barang ada dan kartu stok barang dibuat dan disimpan dalam arsip kartu stok barang
3. Apabila barang tidak ada maka bagian gudang akan membuat list pesanan tidak ada dan data pesanan
4. Bagian gudang memberikan data pesanan kepada bagian supplier
5. Selanjutnya bagian supplier membuat kartu faktur pembelian dan data pesanan disimpan dalam arsip data pembelian
6. Bagian gudang akan menerima faktur pembelian, Kemudian bagian gudang akan mengecek barang yang di pesan apakah sesuai atau tidak
7. Apabila sesuai maka bagian penjualan akan mengeluarkan faktur pembelian



Gambar 3.2 Prosedur Pembelian/Gudang

Ket :

A2 : Arsip list barang tidak ada

A3 : Arsip list barang ada

A4 : Arsip kartu stok barang

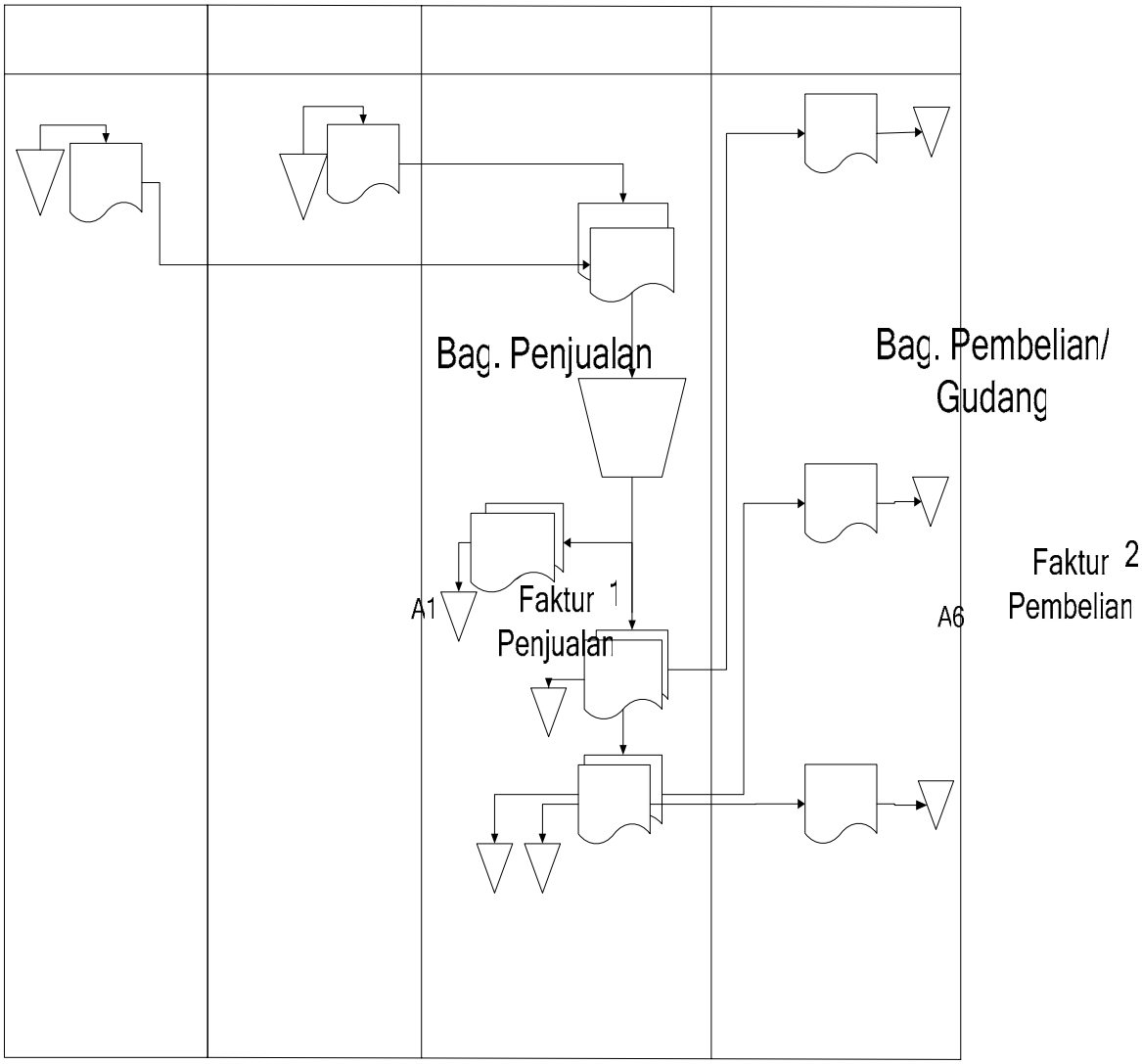
A5 : Arsip data pesanan

A6 : Arsip Faktur pembelian

C. Prosedur Pembuatan Laporan

Langkah-langkah yang terjadi pada prosedur pembuatan laporan di toko Mekar jaya sebagai berikut :

1. Bagian penjualan dan pembelian memberikan faktur penjualan pembelian ke bagian pembukuan
2. Kemudian bagian pembukuan memberikan laporan stok barang, laporan penjualan dan laporan pembelian ke pemilik toko Mekar Jaya
3. Pemilik Toko Mekar Jaya menerima laporan stok barang, laporan penjualan dan laporan pembelian dari bagian pembukuan selanjutnya disampan dalam arsip masing-masing



Gambar 3.3 Prosedur Pembuatan Laporan

Ket :

A1 : Arsip Faktur penjualan

A2 : Arsip List barang tidak ada

A6 : Arsip Faktur Pembelian

A7 : Arsip Laporan Stok barang

A8: Arsip Laporan pembelian

A9: Arsip Laporan penjualan

3.1.3 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan

Berdasarkan hasil analisis yang sedang berjalan terdapat beberapa kekurangan yang terjadi di Mekar Jaya.

1. Semua pengolahan data yang masih dilakukan secara manual mulai dari laporan penjualan barang, pembelian barang, stok barang, pengontrolan barang dalam gudang dan seluruh laporan kegiatan sistem pembukuannya masih menggunakan *office* standar yaitu *MS. Office Excel* serta pembukuan manual sehingga membutuhkan ketelitian yang tinggi dan waktu yang lama sengga sering terjadi keterlambatan.
2. Persedian barang sering tidak dapat terkontrol akurat karena barang yang masuk atau keluar tidak otomatis diperbaharui oleh bag gudang.
3. Membutuhkan tempat yang cukup besar untuk menyimpan berkas-berkas transaksi.

3.1.4 Analisis Data Yang Sedang Berjalan

Analisis data merupakan tahap dimana dilakukannya analisis terhadap data-data apa saja yang diolah dalam sistem atau prosedur yang sedang berjalan.

1. Data Masukan

Dokumen yang masuk dalam sistem informasi penjualan dan pembelian pada Toko Mekar Jaya adalah sebagai berikut :

Tabel 3.1 Dokumen Masukan

No	Nama Dokumen	Fungsi	Tujuan
1	Faktur Pembelian	Menginformasikan barang yang dibeli	Bagian Kasir
2	Kartu Stok Gudang	Informasi stok barang digudang	Bagian Gudang
3	Data Pesanan	Informasi barang yang dipesan kepada supplier	Bagian Gudang

2. Data Keluaran

Dokumen yang masuk dalam sistem *inventory control* pada Mekar Jaya adalah :

Tabel 3.2 Dokumen Keluaran

No	Nama Dokumen	Fungsi	Tujuan
1	Laporan Pembelian	Menginformasikan transaksi pembelian	Kepala Mekar Jaya
2	Laporan Persediaan Barang	Menginformasikan tentang stok barang digudang	Kepala Mekar Jaya
3	Laporan Penjualan Barang	Menginformasikan barang yang terjual	KepalaMekar Jaya dan kasir
4	Formulir Pemesanan	Informasi barang yang dipesan kepada supplier	Bagian Gudang

3.1.5 Analisis Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan di Toko Mekar Jaya pada saat ini hanya mempunyai 1 (satu) unit komputer yang di gunakan di bagian administrasi, namun pengguna komputer tersebut belum optimal hanya sebatas sebagai alat pembuatan laporan saja. Komputer tersebut mempunyai spesifikasi sebagai berikut :

1. *Processor* Intel Pentium IV
2. RAM 128 MB
3. *Hard Disk* 20 GB
4. CD ROM Drive
5. Monitor Samsung 15’
6. Keyboard dan mouse
7. Printer Canon iP 1000

Adapun perangkat keras yang dibutuhkan dalam kestabilan komputer yang difungsikan sebagai server dan client, direkomendasikan adalah dengan spesifikasi minimal sebagai berikut :

Tabel 3.3 Spesifikasi hardware minimal server dan client

Server	Client
Prosesor Intel Pentium IV	Prosesor : Intel Pentium III
Memory RAM DDR 256 MB	Memory : RAM SDR 128 MB
Hard disk 40GB	VGA Card 64 MB
VGA Card 64 MB	Harddisk 20 GB
Keyboard dan Mouse	Keyboard dan Mouse
Kartu jaringan (*Ethernet Card*)	Kartu jaringan *(Ethernet Card)*
Printer	Printer

Berdasarakan hasil analisis perangkat keras diatas, spesifikasi perangkat keras yang ada di Toko Mekar Jaya cukup mendukung dalam penerapan aplikasi sistem informasi yang akan dibangun.

3.1.6 Analisis Perangkat Lunak

Analisis perangkat lunak dimaksudkan untuk mengetahui spesifikasi *software* yang terdapat pada komputer Toko Mekar Jaya. Secara umum *software* yang terdapat merupakan *software* bawaan dari Microsoft, seperti Ms. Office. Sistem operasi yang digunakan adalah Windows XP.

Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan pada aplikasi sistem Inventory Control Mekar Jaya :

a. Perangkat Lunak Server

1. Sistem operasi Windows Xp Profesional
2. Software MySQL dan Delphi

b. Perangkat Lunak *Client*

1. Sistem operasi Windows Xp Profesional
2. Delphi

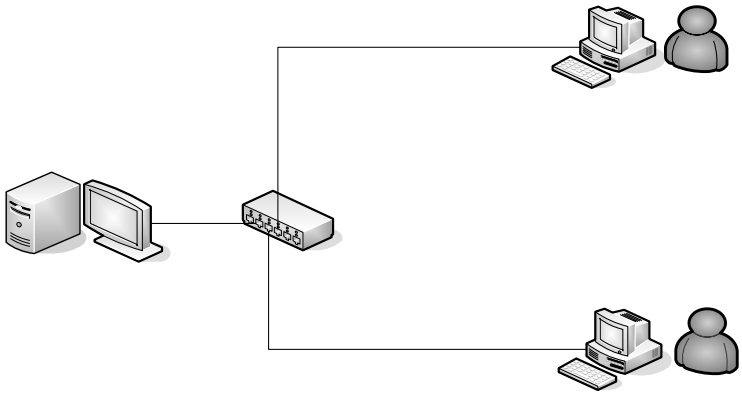
Kelebihan dari menggunakan MySQL adalah menggunakan *query* standar yang dimiliki SQL (*Structure Query Language*). SQL adalah suatu bahasa permintaan yang terstruktur yang telah distandarkan untuk semua program pengakses *database*. Sebagai sebuah program penghasil *database*, MySQL tidak dapat berjalan sendiri tanpa adanya sebuah aplikasi lain (*interface*). MySQL dapat didukung oleh hampir semua program aplikasi seperti Delphi.

Berdasarkan analisis perangkat lunak diatas, maka perangkat lunak (*software*) yang dibutuhkan dalam pembangunan sistem informasi ini adalah Borland Delphi 7.0 dengan menggunakan *database* MySQL.

3.1.7 Analisis Jaringan

Pada Mekar Jaya saat ini belum memiliki jaringan komputer. Usulan untuk gambaran jaringan pada Toko Mekar Jaya yaitu digunakannya dua komputer dengan spesifikasi satu komputer sebagai *server* dan satunya lagi digunakan sebagai *client.*

Berikut ini skema usulan rancangan jaringan yang akan dibangaun di Toko Mekar Jaya.



Gambar 3.4 Jaringan Komputer yang akan dibangun di Toko Mekar Jaya

3.1.8 Analisis Kebutuhan Pengguna Yang Sedang Berjalan

Analisis kebutuhan pengguna yang dimaksudkan untuk mengetahui siapa saja yang berperan sebagai *user* di Toko Mekar Jaya. Pegawai yang terdapat di Mekar Jaya saat ini memiliki kategori sebagai berikut :

1. User 1
    a. Jenis kelamin : Laki-laki
    b. Pendidikan : SMU

c. Bagian : Pembelian

d. Terbiasa pada sistem operasi berbasis *windows* seperti Windows 2000, Xp, serta menguasai perangkat kerja *Microsoft Word* dan *Excel*.

2. User 2

a. Jenis kelamin : Perempuan

b. Pendidikan : SMU

c. Bagian : Penjualan

d. Terbiasa pada sistem operasi berbasis *windows* seperti Windows 2000, Xp, serta menguasai perangkat kerja *Microsoft Word* dan *Excel*.

3. User 3

a. Jenis Kelamin : Laki-laki

b. Pendidikan : SMU

c. Bagian : Gudang

d. Terbiasa pada sistem operasi berbasis *windows* seperti Windows 2000, Xp, serta menguasai perangkat kerja *Microsoft Word* dan *Excel*.

Dari hasil analisis user yang ada di Toko Mekar Jaya bisa disimpulkan bahwa user yang ada sekarang sudah terbiasa dengan pemakaian komputer sehingga pada saat nantinya, user tidak akan mengalami kekakuan atau canggung dalam mengoprasikan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian karena sudah terbiasa menggunakan komputer.

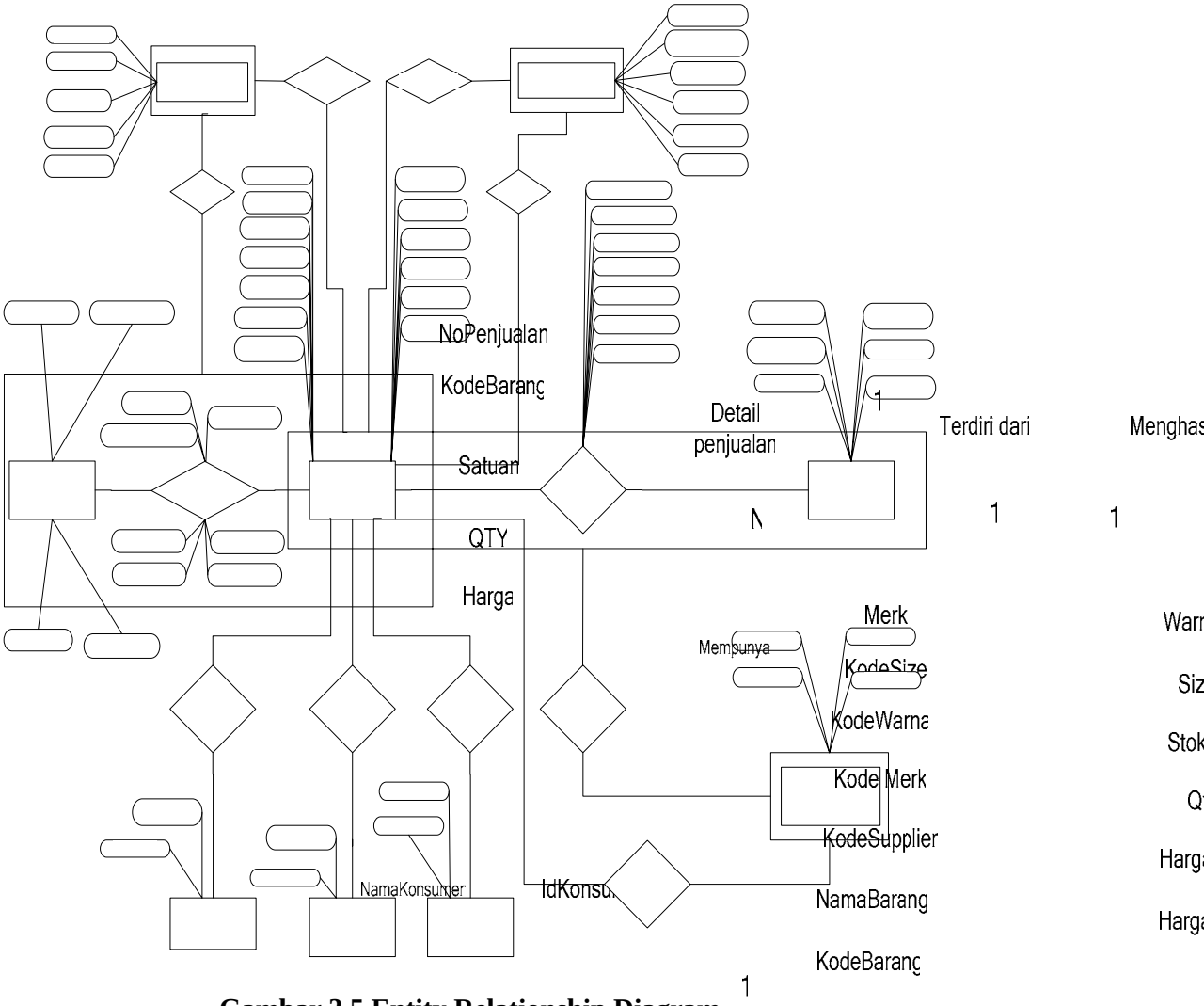
User atau pengguna dari aplikasi Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian ini terdiri dari tiga pengguna yaitu keteranganya sebagai berikut :

1. Administrator	Administrator adalah seseorang yang diberi wewenang untuk mengelola *database*.
Kualifikasi	Mempunyai kemampuan dasar dibidang komputer Dapat mengopersikan sistem operasi Microsoft Windows 9x/2000/XP
Kebutuhan	1) Mengetahui data yang ada di data master 2) Mengetahui grafik penjualan 3) Menerima seluruh laporan
2. Bagian Gudang	Bagian gudang adalah seseorang yang berkewajiban untuk mengelola data barang termasuk data pesanan dan data pembelian
Kualifikasi	Mempunyai kemampuan dasar dibidang komputer Dapat mengopersikan sistem operasi Microsoft Windows 9x/2000/XP
Kebutuhan	1) Mengetahui data barang 2) Memasukan data pesanan dan pembelian 3) Membuat laporan rekap pemesanan dan pembelian
3. Bagian Penjualan (kasir)	Bagian penjualan adalah pemakai sistem yang berkewajiban untuk memberikan data penjualan. Dimana kasir merupakan bagian penjualan.
Kualifikasi	Mempunyai kemampuan dasar dibidang komputer Dapat mengopersikan sistem operasi Microsoft Windows 9x/2000/XP
Kebutuhan	1) Mengelola data transaksi 2) Membuat laporan rekap penjualan

Berdasarkan hasil analisis pengguna maka dapat disimpulkan bahwa penerapan sitem informasi terkomputerisasi yang akan dibangun dapat berjalan dengan baik karena setiap karyawan atau pengguna sistem nantinya sudah terbiasa menggunakan atau mengoprasikan komputer waluapun hanya sebatas penggunaan program aplikasi umum yaitu Microsoft Word dan Excel.

3.1.9 Analisis Basis Data

Dalam memodelkan data dan hubungan-hubungan data yang ada di dalam Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian dapat digunakan alat bantu yaitu diagram E-R. Gambar dibawah menggambarkan bagaimana relasi antar entitas yang saling berhubungan pada Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian, yang akan dibangun di Toko Mekar Jaya.



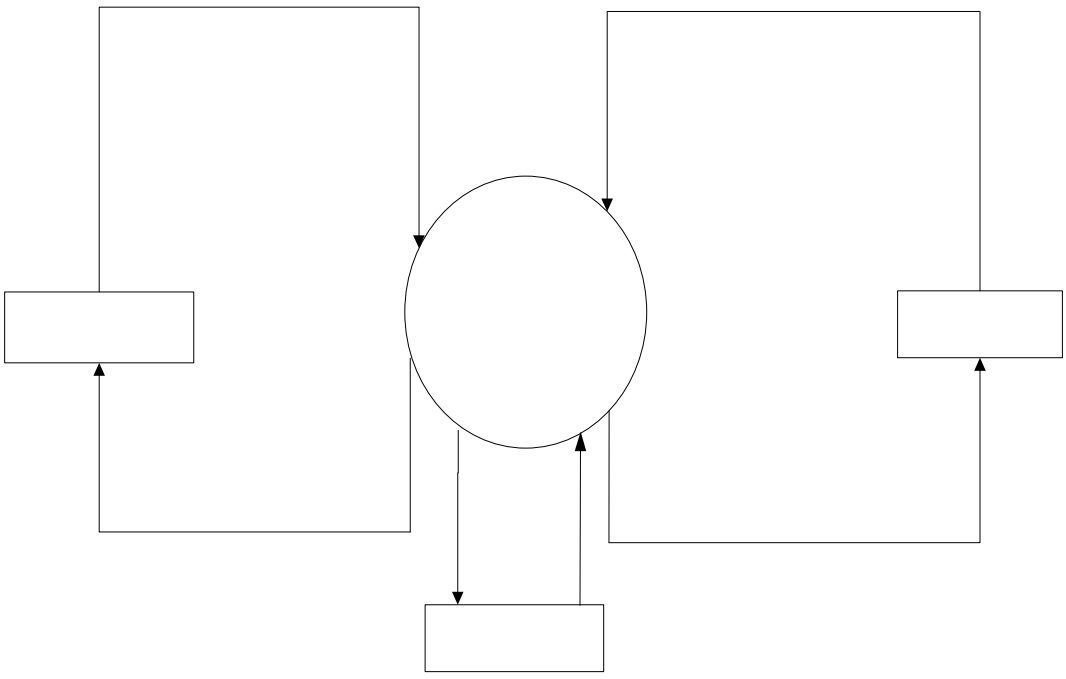
Gambar 3.5 Entity Relationship Diagram

3.2 Perancangan sistem

Perancangan sistem bertujuan untuk memberikan gambaran mengenai sistem yang diusulkan dari sistem yang sedang berjalan sistem yang sedang berjalan sebagian dilakukan secara manual sedangkan sistem yang diusulkan akan lebih ditentukan pada pengolahan data secara komputerisasi.

3.2.1 Diagram Konteks

Diagram Konteks merupakan rancangan aliran data utama yang perlu dilakukan penguraian ke level yang lebih tinggi agar proses yang terjadi terlihat jelas.



Gambar 3.6 Gambar Diagram Konteks Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Toko Mekar Jaya

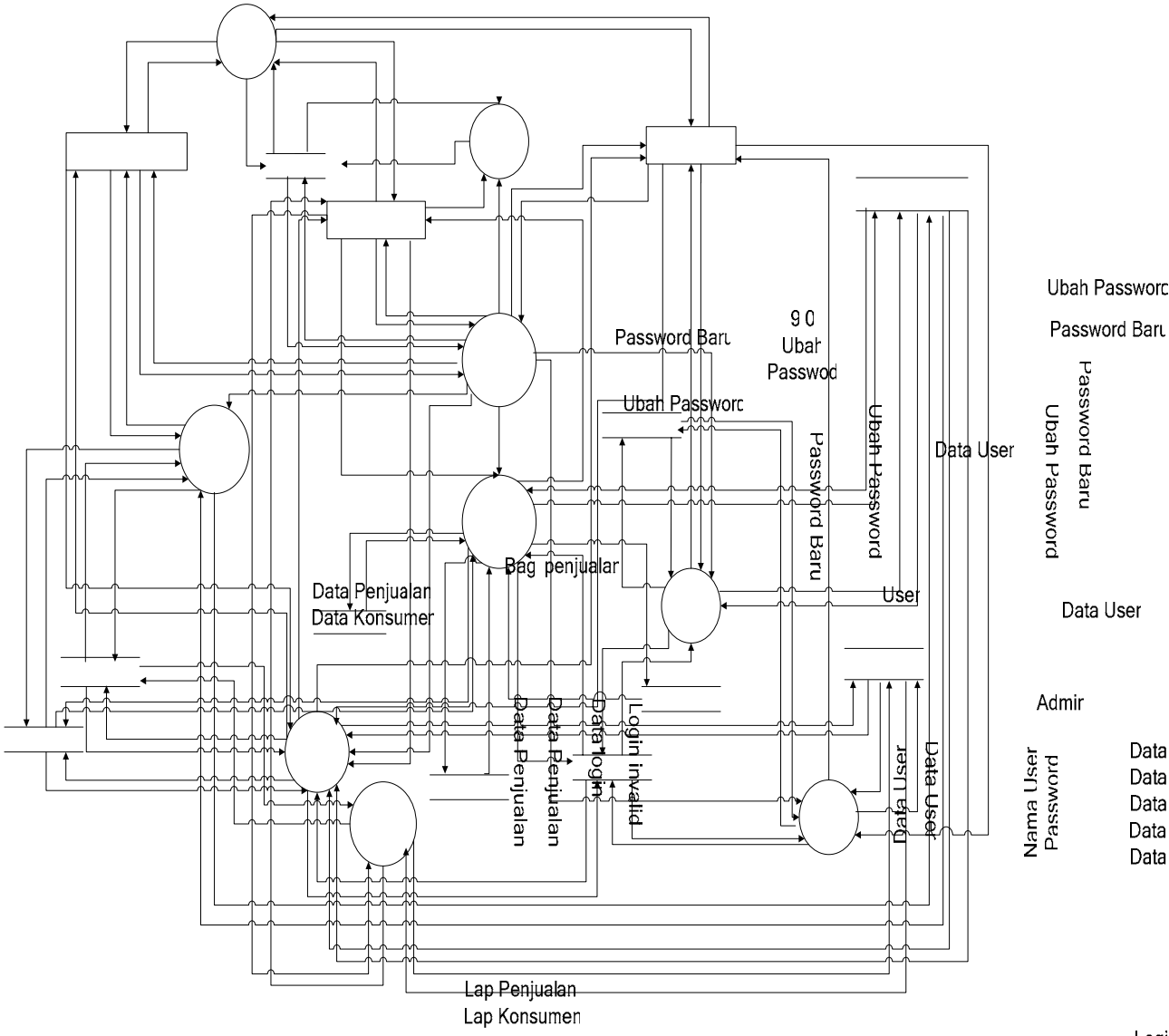
3.2.2 Data Flow Diagram

Data Flow Diagram digambarakan untuk menggambarkan sistem sebagai sebuah jaringan dari proses-proses secara fungsional yang dihubungkan satu

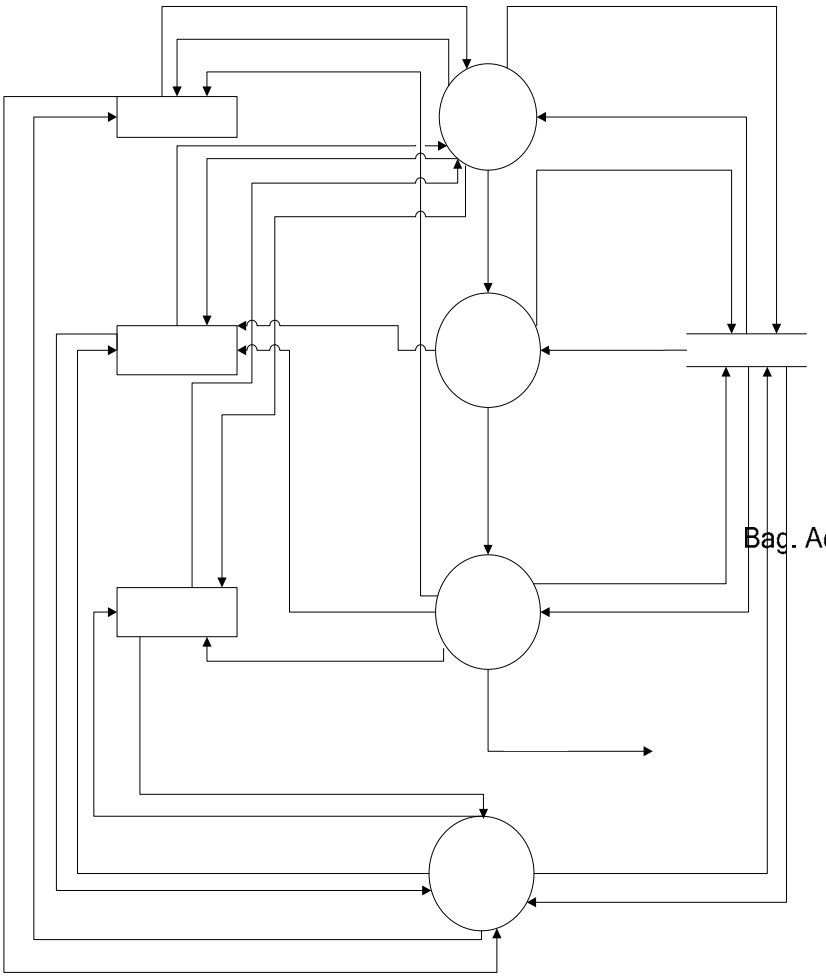
Bag. Gudang

dengan yang lainya oleh aliran data. Dalam *Data Flow Diagram* tediri dari entitas luar, aliran data, proses dan penyimpanan data.

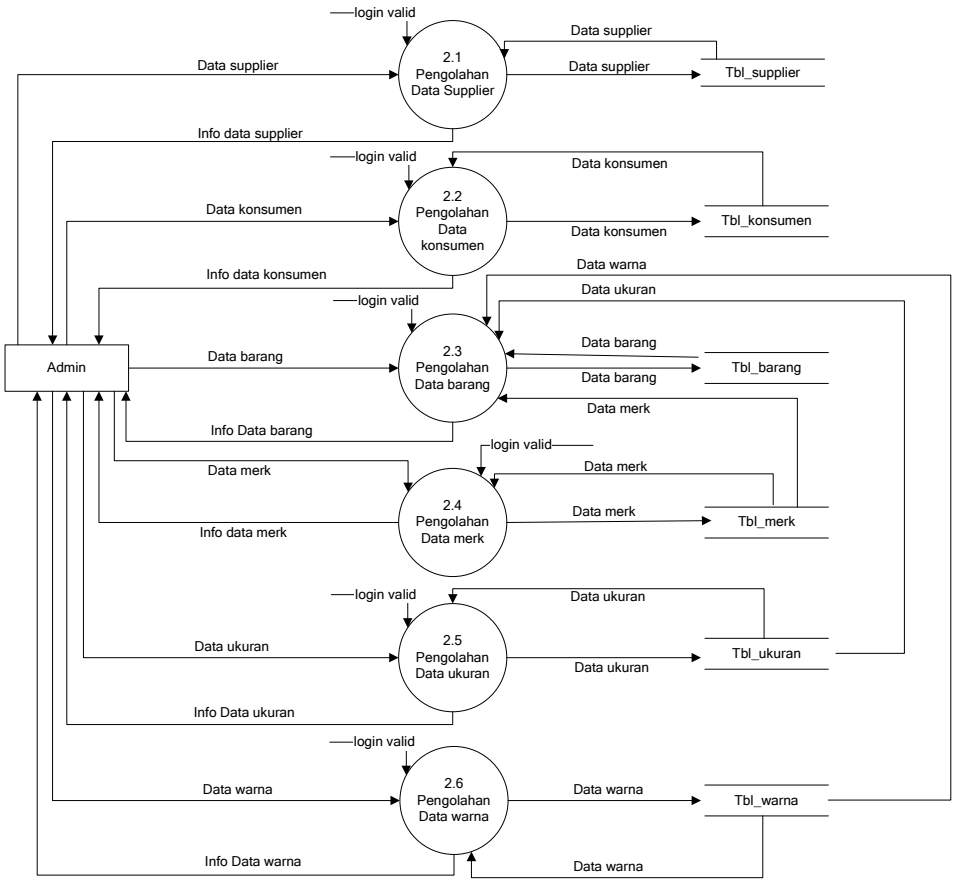
Berikut ini merupakan *Data Flow Diagram* yang menggambarkan bagaimana Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian di toko Mekar Jaya ini berjalan.



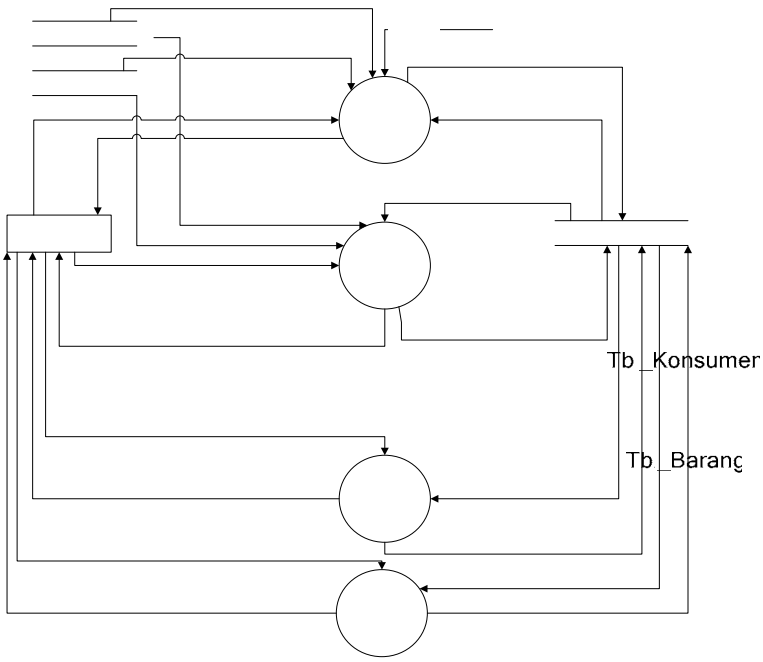
Gambar 3.7 *Data Flow Diagram* Level 0 Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian



Gambar 3.8 DFD Level 1 Proses 1 Login User

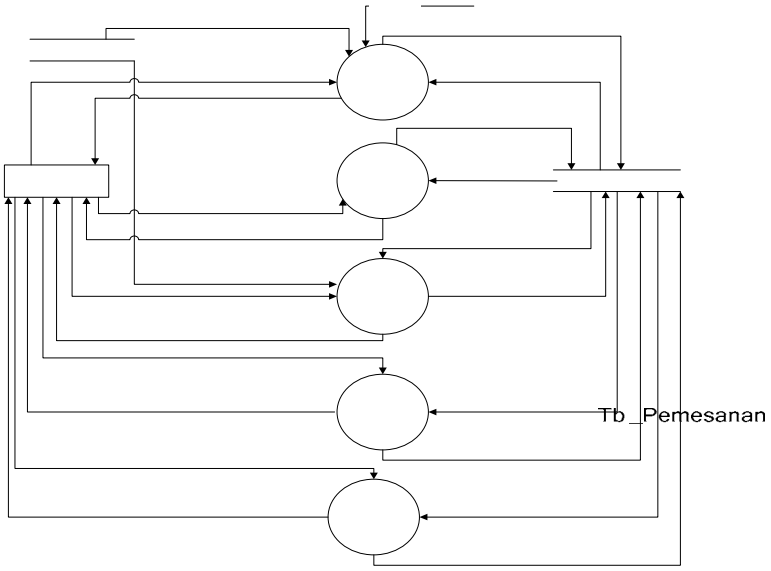


Gambar 3.9 *DFD* Level 1 Proses 2 pengolahan data master

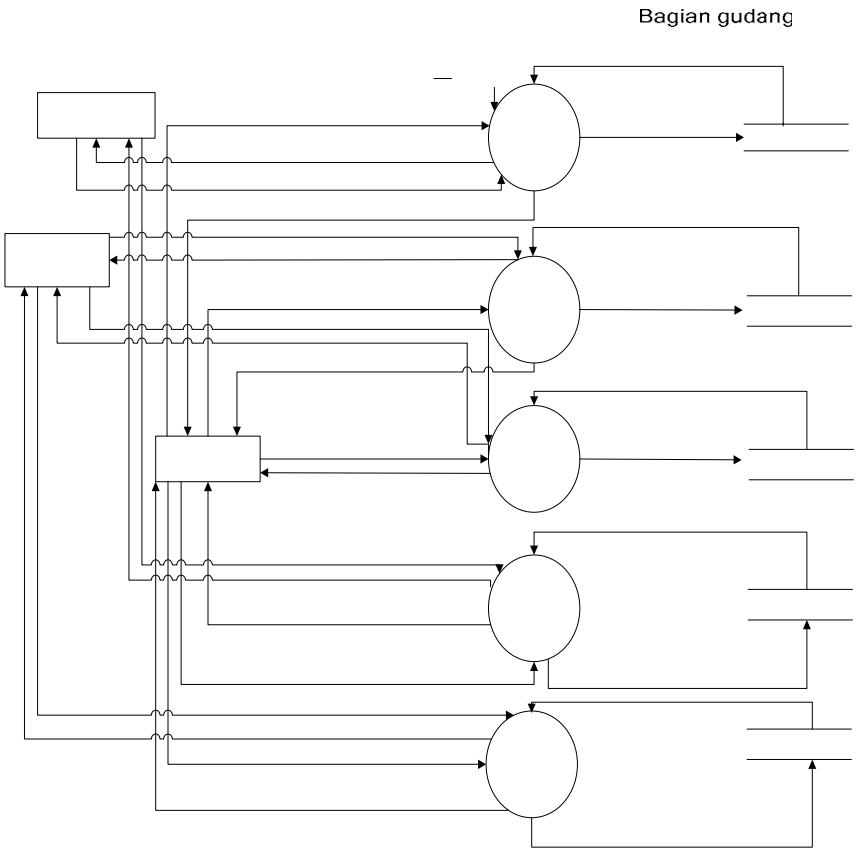


Gambar 3.10 *DFD* Level 1 Proses 3 penjualan

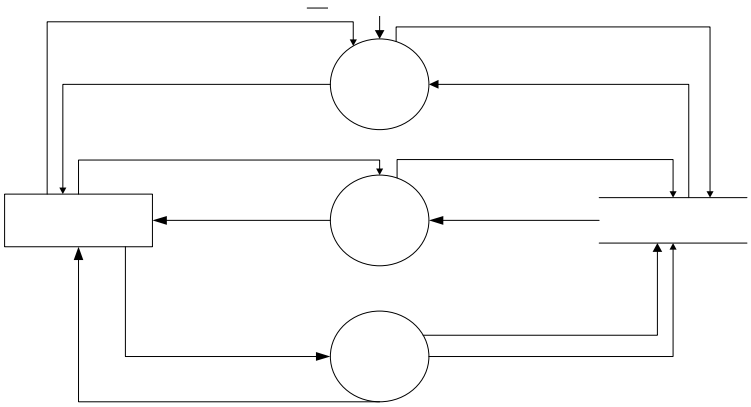
Gambar 3.11 *DFD* Level 1 Proses 4 pemesanan



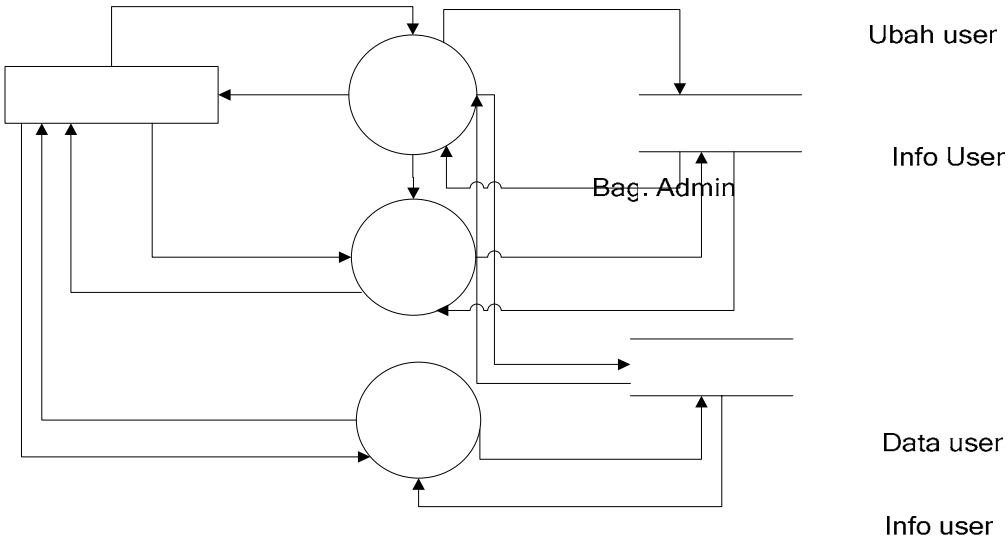
Gambar 3.12 *DFD* Level 1 Proses 5 pembelian



Gambar 3.13 DFD Level 1 proses 6 pembuatan laporan



Gambar 3.14 DFD Level 1 proses 7 Pengolahan user

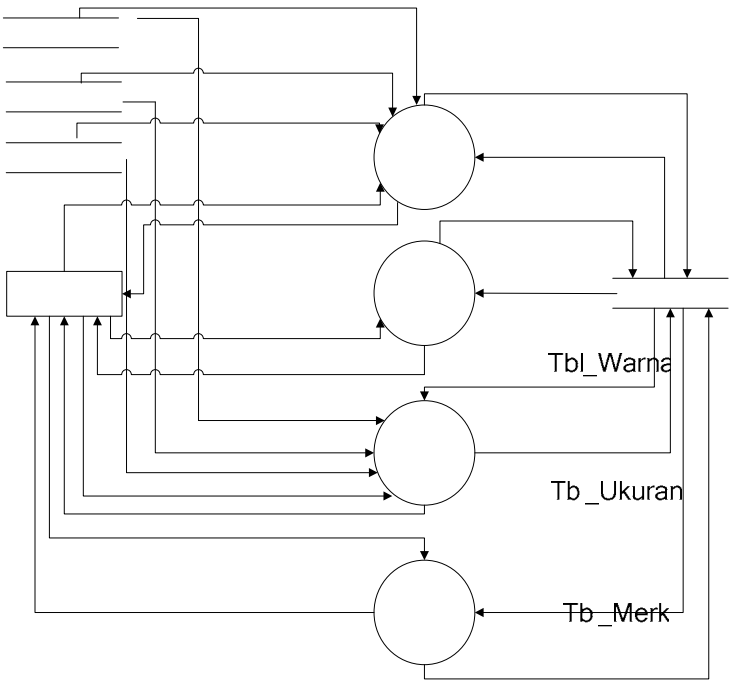


Gambar 3.15 DFD level 1 proses 8 Tampil grafik

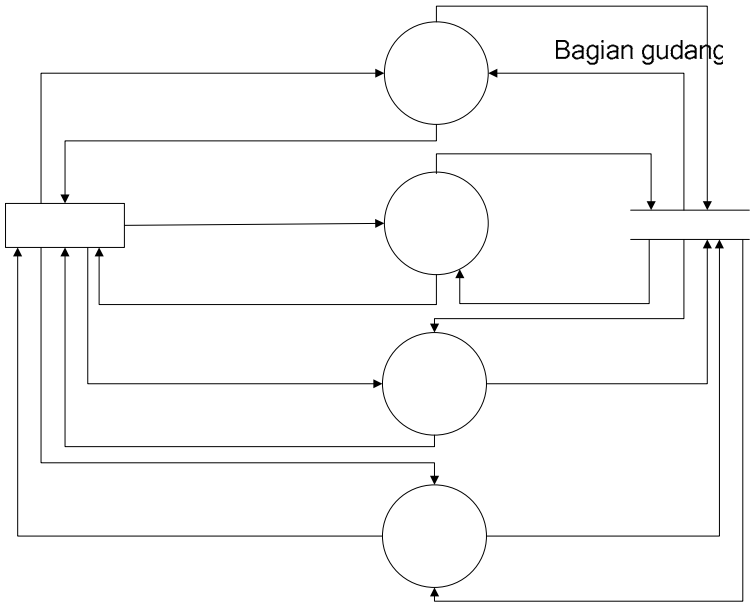
Data penjualan
Data pembelian

Bagian Admin

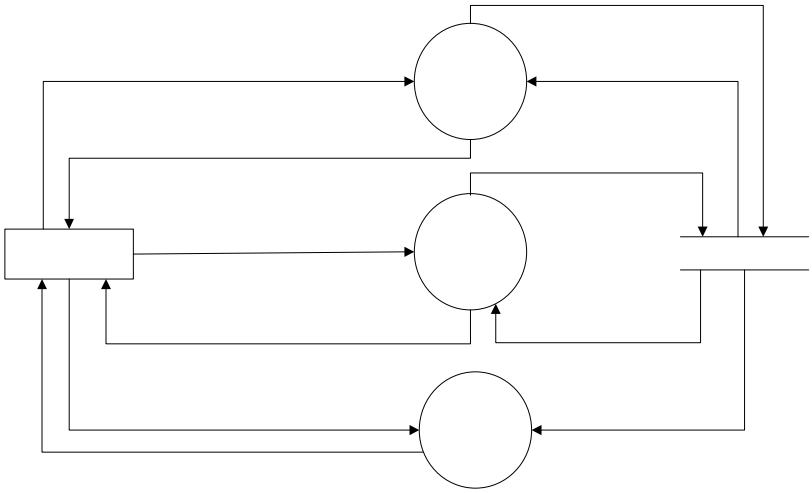
Info penjualan
Info pembelian



Gambar 3.16 DFD Level 2 proses 2.1 Pengolahan data barang



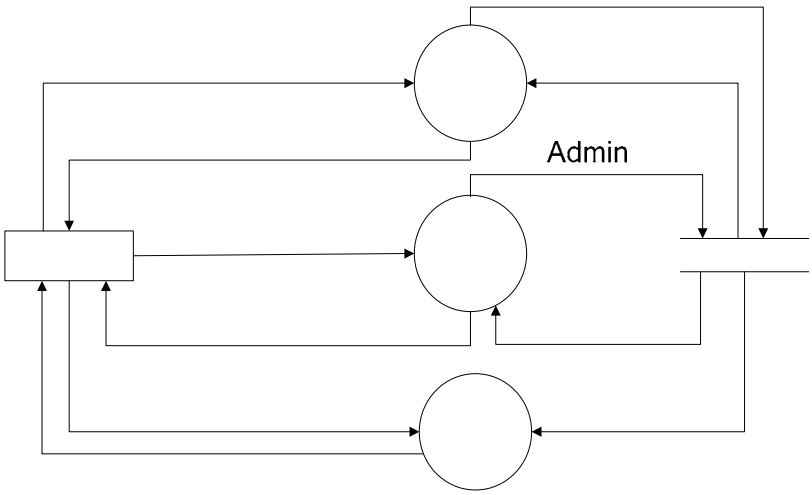
Gambar 3.17 DFD Level 2 proses 2.2 Pengolahan data konsumen



Data merk

Gambar 3.18 DFD Level 2 proses 2.3 Pengolahan data merk

Info data merk



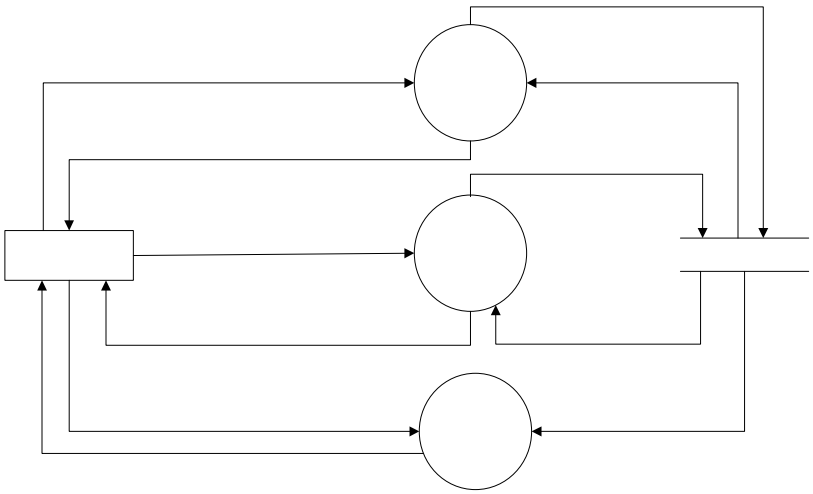
Data merk

Info Data merk

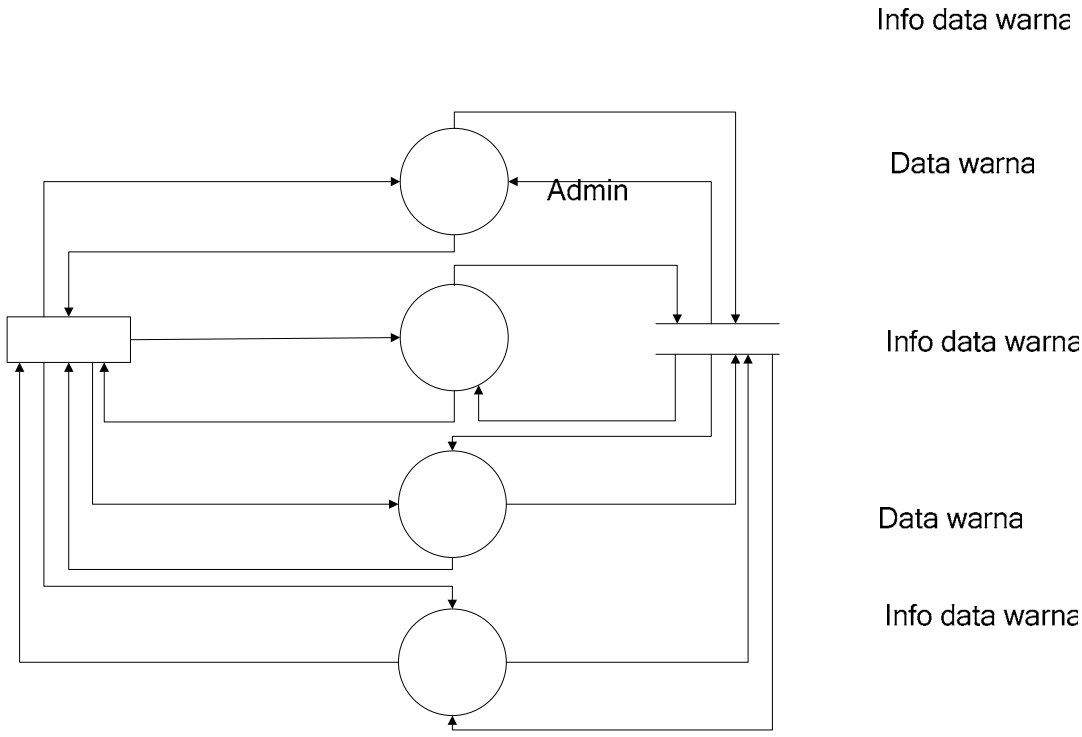
Data merk

Gambar 3.19 DFD Level 2 proses 2.4 Pengolahan data ukuran

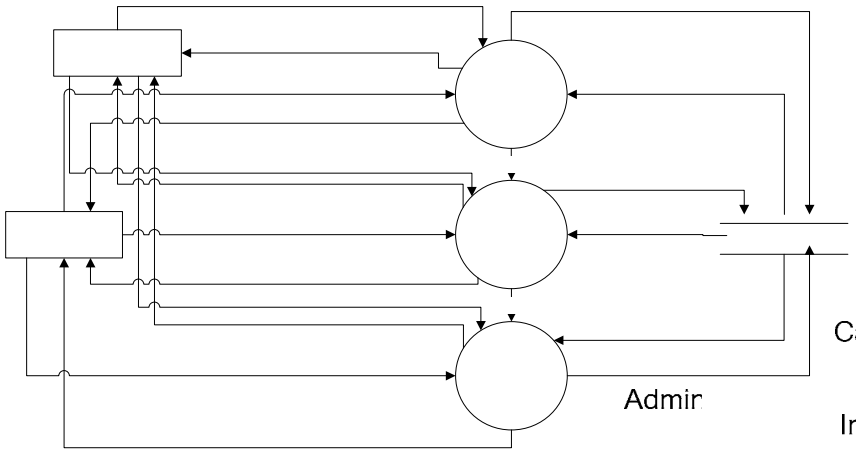
Info Data merk



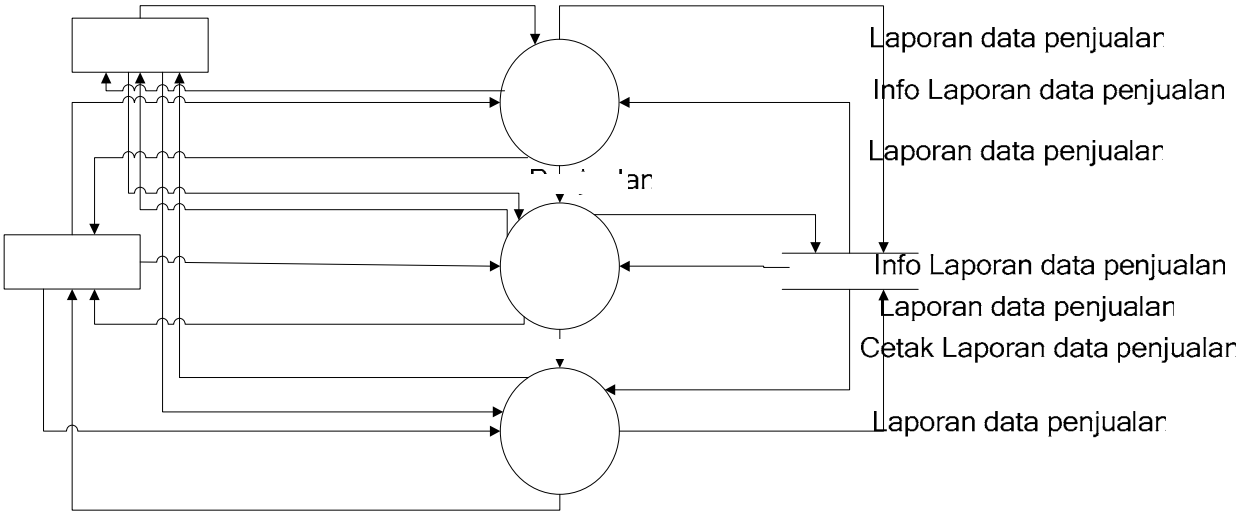
Gambar 3.20 DFD Level 2 proses 2.5 Pengolahan data warna



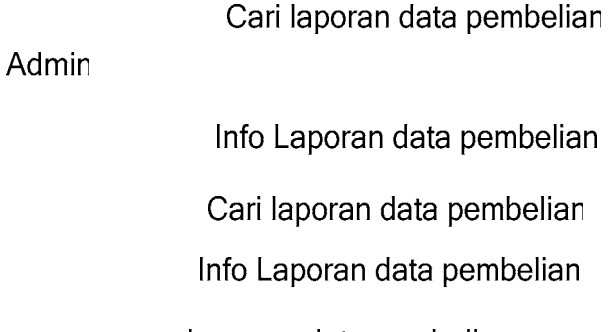
Gambar 3.21 DFD Level 2 proses 2.6 Pengolahan data supplier

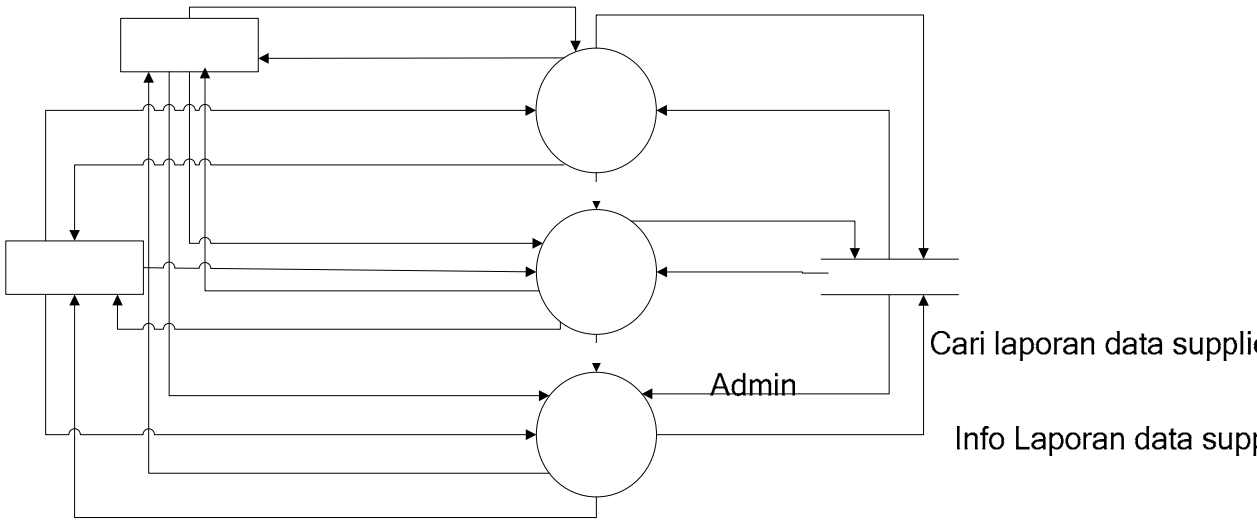


Gambar 3.22 DFD level 2 proses 6.1 laporan data penjualan

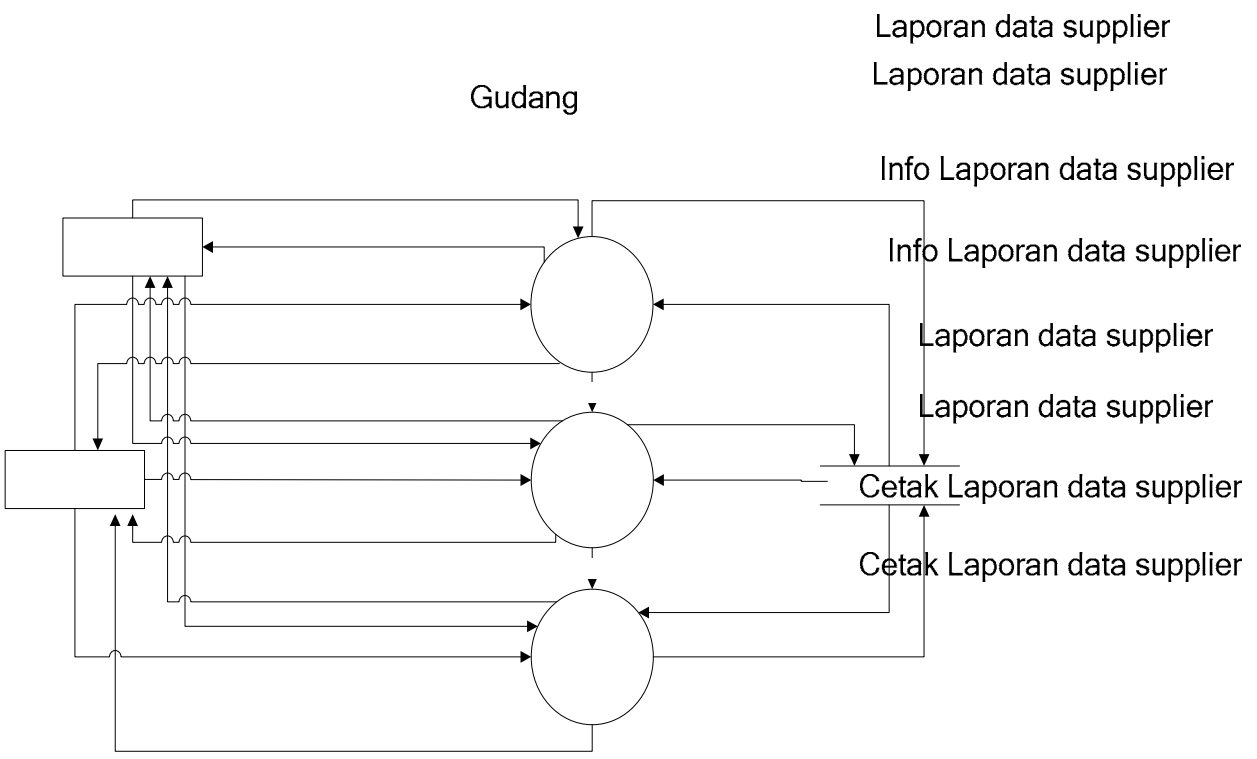


Gambar 3.23 DFD level 2 proses 6.2 laporan data pembelian

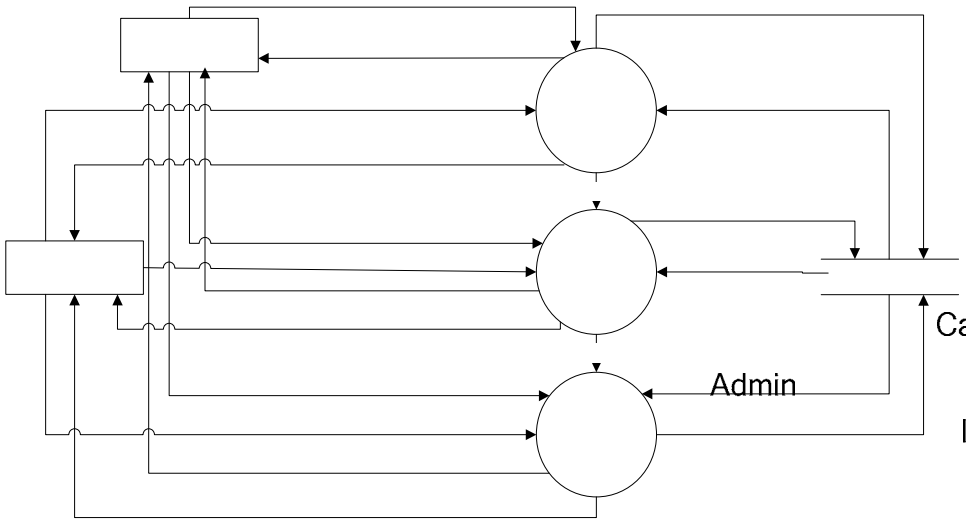




Gambar 3.24 DFD level 2 proses 6.3 laporan data supplier



Gambar 3.25 DFD level 2 proses 6.4 laporan data konsumen



Gambar 3.26 DFD level 2 proses 6.5 laporan data barang

3.2.3 Spesifikasi Proses

Spesifikasi proses digunakan untuk menggambarkan proses model aliran yang terdapat pada DFD. Spesifikasi proses dari gambar DFD diatas akan dijelaskan pada tabel dibawah ini

Tabel 3.4. Spesifikasi Proses

No.	Proses	Keterangan
1	No. Proses	1.
	Nama Proses	Login
	Source (sumber)	- Bagian Admin - Bagian Penjualan - Gudang
	Input	- data login user
	Output	- info login invalid
	Destination (tujuan)	- Bagian Admin - Bagian Penjualan - Gudang
	Logika Proses	Begin {Bagian Admin, Bagian Penjualan, Bagian Gudang, memasukkan username dan password ke *database*}

		if username, password jenis user benar then {menampilkan menu sesuai hak akses} else tampil pesan end
2	No. Proses	1.1
	Nama Proses	Verifikasi Username
	Source (sumber)	- Bagian Admin - Bagian Penjualan - Gudang
	Input	- Username
	Output	- Username valid - Info login invalid
	Destination (tujuan)	- Bagian Admin - Bagian Penjualan - Gudang
	Logika Proses	Begin {Bagian Admin, Bagian Penjualan, Bagian Gudang, memasukkan username ke *database*} if username ada then {menampilkan menu sesuai jenis user} else {tampil pesan user yang dimasukan salah} end
3	No. Proses	1.2
	Nama Proses	Verifikasi Password
	Source (sumber)	- Bagian Admin - Bagian Penjualan - Gudang
	Input	- Password
	Output	- password valid - info login invalid
	Destination (tujuan)	- Bagian Admin - Bagian Penjualan - Gudang
	Logika Proses	Begin {Bagian Admin, Bagian Penjualan, Bagian gudang, memasukkan password ke *database*} if password benar then else {tampil tampil pesan password yang di masukan salah} end
4	No. Proses	1.3
	Nama Proses	Verifikasi Jenis user
	Source (sumber)	- Bagian Admin

		- Bagian Penjualan - Gudang
	Input	- Jenis user
	Output	- Jenis user valid - info login invalid
	Destination (tujuan)	- Bagian Admin - Bagian Penjualan - Gudang
	Logika Proses	Begin {Bagian Admin, Bagian Penjualan, Bagian Gudang, memasukkan jenis user ke *database*} if jenis user benar then menampilkan sesuai jenis user else tampil pesan jenis user yang dimasukan salah end
5	No. Proses	1.4
	Nama Proses	Lupa Password
	Source (sumber)	- Bagian Admin - Bagian Penjualan - Gudang
	Input	- Username dan jawaban pertanyaan
	Output	- Password baru. - info username, jawaban invalid
	Destination (tujuan)	- Bagian Admin - Bagian Penjualan - Gudang
	Logika Proses	Begin {Bagian Admin, Bagian Penjualan, Bagian Guadang, memasukkan username dan jawaban ke *database*} if hak password dan jawaban then password baru diterima else tampil info username, jawaban invalid end
6	No. Proses	2.
	Nama Proses	Pengolahan Data Master
	Source (sumber)	- Bagian Admin
	Input	- Pengolahan data supplier - Pengolahan data konsumen - Pengolahan data barang - Pengolahan data merk - Pengolahan data ukuran - Pengolahan data warna

	Output	- Info data supplier - Info data konsumen - Info data barang - Info data merk - Info data ukuran - Info data warna
	Destination (tujuan)	- Bagian Admin
	Logika Proses	Begin {Bagian Admin mengolah data supplier, data konsumen, data barang, data merk, data ukuran, data supplier di *database*} End
7	No. Proses	2.1
	Nama Proses	Pengolahan data Supplier
	Source (sumber)	- Bagian Admin
	Input	- Data supplier yang akan ditambah, dicari, diubah, hapus
	Output	- Info supplier yang telah dicari, ditambah, diubah, hapus
	Destination (tujuan)	- Bagian Admin
	Logika Proses	Begin {Bagian Admin mencari, menambah, mengubah hapus data supplier di *database*} End
8	No. Proses	2.1.1
	Nama Proses	Tambah Data supplier
	Source (sumber)	- Bagian Admin
	Input	- Data supplier yang akan ditambah
	Output	- Info supplier yang telah ditambah
	Destination (tujuan)	- Bagian Admin
	Logika Proses	Begin {Bagian Admin memasukkan data supplier ke *database*} End
9	No. Proses	2.1.2
	Nama Proses	Cari Data Supplier
	Source (sumber)	- Bagian Admin
	Input	- Data supplier yang akan dicari
	Output	- Info supplier yang telah dicari
	Destination (tujuan)	- Bagian Admin
	Logika Proses	Begin {Bagian Admin mencari data supplier di *database*} If supplier ada

		Then tampil data supplier yang dicari else if supplier tidak ada then Info data supplier yang dicari tidak ada End
10	No. Proses	2.1.3
	Nama Proses	Ubah Data Supplier
	Source (sumber)	- Bagian Admin
	Input	- Data supplier yang akan diubah
	Output	- Info supplier yang telah diubah
	Destination (tujuan)	- Bagian Admin

	Logika Proses	Begin
		If data yang di ubah ada
		Then {data di ubah}
		Else tampil pesan data telah diubah
		Endif

11	No. Proses	2.1.4
	Nama Proses	Hapus data Supplier
	Source (sumber)	- Bagian Admin
	Input	- Data supplier yang akan dihapus
	Output	- Info data suplier yang dihapus
	Destination (tujuan)	- Bagian Admin
	Logika Proses	Begin {Bagian Admin menghapus data supplier di *database*} cari data supplier yang akan di hapus, kemudian hapus End
12	No. Proses	2.2
	Nama Proses	Pengolahan Data konsumen
	Source (sumber)	- Bagian Penjualan
	Input	- Data konsumen yang akan dicari, ditambah, diubah, hapus
	Output	- Info data konsumen yang akan dicari, ditambah, diubah, dihapus
	Destination (tujuan)	- Bagian Penjualan
	Logika Proses	Begin {Bagian Penjualan menambah, mencari, mengubah, menghapus data konsumen di *database*} End
13	No. Proses	2.2.1
	Nama Proses	Pengolahan data Konsumen
	Source (sumber)	- Bagian Penjualan

	Input	- Data konsumen yang akan ditambah
	Output	- Info data konsumen yang telah ditambah
	Destination (tujuan)	- Bagian Penjualan
	Logika Proses	Begin (Bagian Penjualan menambahkan data konsumen ke *database*) End
14	No. Proses	2.2.2
	Nama Proses	Cari Data konsumen
	Source (sumber)	- Bagian Penjualan
	Input	- Data konsumen yang akan di cari
	Output	- Info data konsumen yang telah dicari
	Destination (tujuan)	- Bagian Penjualan
	Logika Proses	Begin {Bagian Penjualan mencari data konsumen di *database*} If nama konsumen ada then tampil data yang dicari else if data tidak ada then Info data konsumen dicari tidak ada End
15	No. Proses	2.2.3
	Nama Proses	Ubah Data Konsumen
	Source (sumber)	- Bagian Penjualan
	Input	- Data konsumen yang akan diubah
	Output	- Info konsumen yang telah diubah
	Destination (tujuan)	- Bagian Penjualan
	Logika Proses	Begin {Bagian penjualan mengubah data konsumen di *database*} cari data konsumen yang akan di ubah, kemudian ubah End
16	No. Proses	2.2.4
	Nama Proses	Hapus data konsumen
	Source (sumber)	- Bagian Penjualan
	Input	- Data konsumen yang akan dihapus
	Output	- Info data konsumen yang dihapus
	Destination (tujuan)	- Bagian Penjualan
	Logika Proses	Begin {Bagian Penjualan menghapus data konsumen di *database*} cari data konsumen yang akan di hapus,

		kemudian hapus End
17	No. Proses	2.3
	Nama Proses	Pengolahan data barang
	Source (sumber)	- Bagian Gudang
	Input	- Data barang yang akan ditambah, dicari, diubah, dihapus
	Output	- Info barang yang telah ditambah, dicari, diubah, dihapus
	Destination (tujuan)	- Bagian Gudang
	Logika Proses	Begin {Bagian Gudang menambah, mencari, mengubah, menghapus data barang di *database*} End
18	No. Proses	2.3.1
	Nama Proses	Tambah Data barang
	Source (sumber)	- Bagian Gudang
	Input	- Data barang yang akan ditambah
	Output	- Info barang yang telah ditambah
	Destination (tujuan)	- Bagian Gudang
	Logika Proses	Begin {Bagian Gudang memasukkan data barang ke *database*} End
19	No. Proses	2.3.2
	Nama Proses	Cari Data barang
	Source (sumber)	- Bagian Gudang
	Input	- Data barang yang akan dicari
	Output	- Info barang yang telah dicari
	Destination (tujuan)	- Bagian Gudang
	Logika Proses	Begin {Bagian Gudang mencari data barang di *database*} If barang ada then tampil data barang yang dicari else if barang tidak ada then Info data barang yang dicari tidak ada End
20	No. Proses	2.3.3
	Nama Proses	Ubah Data Barang
	Source (sumber)	- Bagian Gudang
	Input	- Data penjualan yang akan diubah
	Output	- Info penjualan yang telah diubah

	Destination (tujuan)	- Bagian Gudang
	Logika Proses	Begin {Bagian Gudang mengubah data barang di *database*} cari data barang yang akan di ubah, kemudian ubah End
21	No. Proses	2.3.4
	Nama Proses	Hapus data barang
	Source (sumber)	- Bagian Gudang
	Input	- Data barang yang akan dihapus
	Output	- Info data barang yang dihapus
	Destination (tujuan)	- Bagian Gudang
	Logika Proses	Begin {Bagian Gudang mengahapus data barang di *database*} cari data barang yang akan di hapus, kemudian hapus End
22	No. Proses	2.4
	Nama Proses	Pengolahan Data Merk
	Source (sumber)	- Bagian Admin
	Input	- Data merk yang akan ditambah, ubah, hapus
	Output	- Info data merk yang akan ditambah, ubah, hapus
	Destination (tujuan)	- Bagian Admin
	Logika Proses	Begin {Bagian Admin menambah, ubah, hapus data merk di *database*} End
23	No. Proses	2.4.1
	Nama Proses	Tambah data Merk
	Source (sumber)	- Bagian Admin
	Input	- Data merk yang akan di tambah
	Output	- Info data merk yang telah ditambah
	Destination (tujuan)	- Bagian admin
	Logika Proses	Begin (Bagian admin menambahkan data merk ke *database*) End
24	No. Proses	2.4.3
	Nama Proses	Ubah data Merk
	Source (sumber)	- Bagian Admin
	Input	- Data merk yang akan ubah

	Output	- Info data merk yang telah ubah
	Destination (tujuan)	- Bagian Admin
	Logika Proses	Begin {Bagian admin mengubah data merk di *database*} cari data merk yang akan di ubah, kemudian ubah End
25	No. Proses	2.4.4
	Nama Proses	Hapus data merk
	Source (sumber)	- Bagian Admin
	Input	- Data merk yang akan dihapus
	Output	- Info data merk yang dihapus
	Destination (tujuan)	- Bagian Admin
	Logika Proses	Begin {Bagian Admin menghapus data merk di *database*} cari data merk yang akan di hapus, kemudian hapus End
26	No. Proses	2.5
	Nama Proses	Pengolahan Data Ukuran
	Source (sumber)	- Bagian Admin
	Input	- Data ukuran yang akan ditambah, ubah, hapus
	Output	- Info data ukuran yang akan ditambah, ubah, hapus
	Destination (tujuan)	- Bagian Admin
	Logika Proses	Begin {Bagian Admin menambah, ubah, hapus menyimpan data ukuran di *database*} End
27	No. Proses	2.5.1
	Nama Proses	Tambah data Ukuran
	Source (sumber)	- Bagian Admin
	Input	- Data ukuran yang akan di tambah
	Output	- Info data ukuran yang telah ditambah
	Destination (tujuan)	- Bagian Admin
	Logika Proses	Begin (Bagian admin menambahkan data ukuran ke *database*) End
28	No. Proses	2.5.2
	Nama Proses	Ubah data ukuran
	Source (sumber)	- Bagian Admin
	Input	- Data ukuran yang akan ubah

	Output	- Info data ukuran yang telah ubah
	Destination (tujuan)	- Bagian Admin
	Logika Proses	Begin {Bagian admin mengubah data ukuran di *database*} cari data ukuran yang akan di ubah, kemudian ubah End
29	No. Proses	2.5.3
	Nama Proses	Hapus data ukuran
	Source (sumber)	- Bagian Admin
	Input	- Data ukuran yang akan dihapus
	Output	- Info data ukuran yang dihapus
	Destination (tujuan)	- Bagian Admin
	Logika Proses	Begin {Bagian Admin menghapus data ukuran di *database*} cari data ukuran yang akan di hapus, kemudian hapus End
30	No. Proses	2.6
	Nama Proses	Pengolahan Data Warna
	Source (sumber)	- Bagian Admin
	Input	- Data warna yang akan ditambah, ubah, hapus
	Output	- Info data warna yang akan ditambah, ubah, hapus
	Destination (tujuan)	- Bagian Admin
	Logika Proses	Begin {Bagian Admin menambah, ubah, hapus data warna di *database*} End
31	No. Proses	2.6.1
	Nama Proses	Tambah data Warna
	Source (sumber)	- Bagian Admin
	Input	- Data warna yang akan di tambah
	Output	- Info data warna yang telah ditambah
	Destination (tujuan)	- Bagian Admin
	Logika Proses	Begin (Bagian admin menambahkan data warna ke *database*) End
32	No. Proses	2.6.2
	Nama Proses	Ubah data warna
	Source (sumber)	- Bagian Admin
	Input	- Data warna yang akan ubah

	Output	- Info data warna yang telah ubah
	Destination (tujuan)	- Bagian Admin
	Logika Proses	Begin {Bagian admin mengubah data warna di *database*} cari data warna yang akan di ubah, kemudian ubah End
33	No. Proses	2.6.3
	Nama Proses	Hapus data warna
	Source (sumber)	- Bagian Admin
	Input	- Data warna yang akan dihapus
	Output	- Info data warna yang dihapus
	Destination (tujuan)	- Bagian Admin
	Logika Proses	Begin {Bagian Admin menghapus data warna di *database*} cari data warna yang akan di hapus, kemudian hapus End
34	No. Proses	3
	Nama Proses	Pengolahan data Penjualan
	Source (sumber)	- Bagian Penjualan
	Input	- Data penjualan yang akan ditambah, diubah, dihapus, dicetak
	Output	- Info data penjualan yang telah ditambah, dicari, diubah, dihapus, dicetak
	Destination (tujuan)	- Bagian Penjualan
	Logika Proses	Begin {Bagian Penjualan, menambah, mencari, mengubah, menghapus, mencetak data penjualan di *database*} End
35	No. Proses	3.1
	Nama Proses	Tambah Data penjualan
	Source (sumber)	- Bagian Penjualan
	Input	- Data penjualan yang akan ditambah
	Output	- Info penjualan yang telah ditambah
	Destination (tujuan)	- Bagian Penjualan
	Logika Proses	Begin {Bagian Penjualan memasukkan data penjualan ke *database*} End

36	No. Proses	3.1.1
	Nama Proses	Ubah Data Penjualan
	Source (sumber)	- Bagian Penjualan
	Input	- Data penjualan yang akan diubah
	Output	- Info penjualan yang telah diubah
	Destination (tujuan)	- Bagian Penjualan
	Logika Proses	Begin {Bagian penjualan mengubah data penjualan di *database*} cari data penjualan yang akan di ubah, kemudian ubah End
37	No. Proses	3.1.2
	Nama Proses	Hapus data Penjualan
	Source (sumber)	- Bagian Penjualan
	Input	- Data penjualan yang akan dihapus
	Output	- Info data penjualan yang dihapus
	Destination (tujuan)	- Bagian Penjualan
	Logika Proses	Begin {Bagian Penjualan menghapus data penjualan di *database*} cari data penjualan yang akan di hapus, kemudian hapus End
38	No. Proses	3.1.3
	Nama Proses	Cetak Penjualan
	Source (sumber)	- Bagian Penjualan
	Input	- Cetak data penjualan
	Output	- Info data penjualan dicetak
	Destination (tujuan)	- Bagian Penjualan
	Logika Proses	Begin {Bagian Penjualan mencetak data penjualan} End
39	No. Proses	4
	Nama Proses	Pengolahan data Pemesanan
	Source (sumber)	- Bagian Gudang
	Input	- Data pemesanan yang akan ditambah, dicari, diubah, di hapus dicetak
	Output	- Info data pemesanan yang telah ditambah, dicari, diubah, dihapus dicetak
	Destination (tujuan)	- Bagian Gudang
	Logika Proses	Begin {Bagian Pemesanan, menambah, mencari, mengubah, menghapus mencetak data pemesanan di *database*}

		End
40	No. Proses	4.1
	Nama Proses	Tambah Data pemesanan
	Source (sumber)	- Bagian Gudang
	Input	- Data pemesanan yang akan ditambah
	Output	- Info pemesanan yang telah ditambah
	Destination (tujuan)	- Bagian Gudang
	Logika Proses	Begin {Bagian Gudang memasukkan data pemesanan ke *database*} End
41	No. Proses	4.1.1
	Nama Proses	Cari Data Pemesanan
	Source (sumber)	- Bagian Gudang
	Input	- Data pemesanan yang akan dicari
	Output	- Info pemesanan yang telah dicari
	Destination (tujuan)	- Bagian Gudang
	Logika Proses	Begin {Bagian Gudang mencari data pemesanan di *database*} If pemesanan ada then tampil data pemesanan yang dicari else if pemesanan tidak ada then Info data pemesanan yang dicari tidak ada End
42	No. Proses	4.1.2
	Nama Proses	Ubah Data Pemesanan
	Source (sumber)	- Bagian Gudang
	Input	- Data pemesanan yang akan diubah
	Output	- Info pemesanan yang telah diubah
	Destination (tujuan)	- Bagian Gudang
	Logika Proses	Begin {Bagian gudang mengubah data pemesanan di *database*} cari data pemesanan yang akan di ubah, kemudian ubah End
43	No. Proses	4.1.3
	Nama Proses	Hapus data Pemesanan
	Source (sumber)	- Bagian Gudang
	Input	- Data pemesanan yang akan dihapus

	Output	- Info data pemesanan yang dihapus
	Destination (tujuan)	- Bagian Gudang
	Logika Proses	Begin {Bagian gudang menghapus data pemesanan di *database*} cari data pemesanan yang akan di hapus, kemudian hapus End
44	No. Proses	4.1.4
	Nama Proses	Cetak Pemesanan
	Source (sumber)	- Bagian Gudang
	Input	- Cetak data pemesanan
	Output	- Info data pemesanan dicetak
	Destination (tujuan)	- Bagian Gudang
	Logika Proses	Begin {Bagian Gudang mencetak data pemesanan} End
45	No. Proses	5
	Nama Proses	Pengolahan data Pembelian
	Source (sumber)	- Bagian Gudang
	Input	- Data pembelian yang akan ditambah, dicari, diubah, dihapus dicetak
	Output	- Info data pembelian yang telah ditambah, dicari, diubah, dihapus, dicetak
	Destination (tujuan)	- Bagian Gudang
	Logika Proses	Begin {Bagian Gudang, menambah, mencari, mengubah, mengahapus, mencetak data pembelian di *database*} End
46	No. Proses	5.1
	Nama Proses	Tambah Data Pembelian
	Source (sumber)	- Bagian Gudang
	Input	- Data pembelian yang akan ditambah
	Output	- Info pembelian yang telah ditambah
	Destination (tujuan)	- Bagian Gudang
	Logika Proses	Begin {Bagian gudang memasukkan data pembelian ke *database*} End
47	No. Proses	5.1.1
	Nama Proses	Cari Data Pembelian
	Source (sumber)	- Bagian Gudang
	Input	- Data pembelian yang akan dicari
	Output	- Info pembelian yang telah dicari

	Destination (tujuan)	- Bagian Gudang
	Logika Proses	Begin {Bagian Gudang mencari data pembelian di *database*} If pembelian ada then tampil data pembelian yang dicari else if pembelian tidak ada then Info data pembelian yang dicari tidak ada End
48	No. Proses	5.1.2
	Nama Proses	Ubah Data Pembelian
	Source (sumber)	- Bagian Gudang
	Input	- Data pembelian yang akan diubah
	Output	- Info pembelian yang telah diubah
	Destination (tujuan)	- Bagian Gudang
	Logika Proses	Begin {Bagian gudang mengubah data pembelian di *database*} cari data pembelian yang akan di ubah, kemudian ubah End
49	No. Proses	5.1.3
	Nama Proses	Hapus data Pembelian
	Source (sumber)	- Bagian Gudang
	Input	- Data pembelian yang akan dihapus
	Output	- Info data pembelian yang dihapus
	Destination (tujuan)	- Bagian Gudang
	Logika Proses	Begin {Bagian gudang menghapus data pembelian di *database*} cari data pembelian yang akan di hapus, kemudian hapus End
50	No. Proses	5.1.4
	Nama Proses	Cetak Pembelian
	Source (sumber)	- Bagian Gudang
	Input	- Cetak data pembelian
	Output	- Info data pembelian dicetak
	Destination (tujuan)	- Bagian Gudang
	Logika Proses	Begin {Bagian Gudang mencetak data pembelian } End

51	No. Proses	6
	Nama Proses	Laporan
	Source (sumber)	- Bagian Gudang, Bagian penjualan, Bagian admin
	Input	- cetak laporan barang - catak laporan supplier - cetak laporan konsumen - cetak laporan penjualan - cetak laporan pembelian - cetak laporan pemesanan
	Output	- Info cetak laporan barang - Info cetak laporan supplier - Info cetak laporan konsumen - Info cetak laporan penjualan - Info cetak laporan pembelian - Info cetak laporan pemesanan
	Destination (tujuan)	- Bagian Gudang, Bagian penjualan, Bagian admin
	Logika Proses	Begin {Gudang, penjualan, admin melakukan cetak laporan dari file yang ada di *database*} End
52	No. Proses	6.1
	Nama Proses	Cetak Laporan barang
	Source (sumber)	- Bagian admin, bagian gudang
	Input	- cetak laporan
	Output	- Info laporan barang
	Destination (tujuan)	- Bagian admin, bagian gudang
	Logika Proses	Begin { Bagian admin dan bagian gudang melakukan pencetakan dari file yang ada di *database* kemudian dicetak} End
53	No. Proses	6.2
	Nama Proses	Cetak Laporan supplier
	Source (sumber)	- Bagian admin, bagian gudang,
	Input	- cetak laporan
	Output	- Info laporan pembelian
	Destination (tujuan)	- Bagian supplier, bagian gudang
	Logika Proses	Begin {Bagian supplier dan bagian gudang melakukan pencetakan dari file yang ada di *database* kemudian dicetak} End

54	No. Proses	6.3
	Nama Proses	Cetak Laporan konsumen
	Source (sumber)	- Bagian admin, bagian penjualan
	Input	- cetak laporan
	Output	- Info laporan konsumen
	Destination (tujuan)	- Bagian admin, bagian penjualan
	Logika Proses	Begin { Bagian admin dan bagian penjualan melakukan pencetakan dari file yang ada di *database* kemudian dicetak} End
55	No. Proses	6.4
	Nama Proses	Cetak Laporan penjualan
	Source (sumber)	- Bagian admin, Bagian penjualan
	Input	- Cetak laporan penjualan
	Output	- Info laporan dicetak
	Destination (tujuan)	- Bagian admin, Bagian penjualan
	Logika Proses	Begin {Bagian admin dan bagian penjualan melakukan cetak laporan penjualan yang ada di *database*} End
56	No. Proses	6.5
	Nama Proses	Cetak Laporan pembelian
	Source (sumber)	- Bagian admin, bagian gudang
	Input	- cetak laporan
	Output	- Info laporan pembelian
	Destination (tujuan)	- Bagian admin, bagian gudang
	Logika Proses	Begin {Bagian admin dan gudang melakukan pencetakan dari file yang ada di *database* kemudian dicetak} End
57	No. Proses	6.6
	Nama Proses	Cetak Laporan pemesanan
	Source (sumber)	- Bagian admin, bagian gudang
	Input	- cetak laporan
	Output	- Info laporan pemesanan
	Destination (tujuan)	- Bagian admin, bagian gudang
	Logika Proses	Begin {Bagian admin dan gudang melakukan pencetakan dari file yang ada di *database* kemudian dicetak} End
58	No. Proses	7
	Nama Proses	Pengolahan Data *User*

	Source (sumber)	- Admin
	Input	- Data *user* yang akan ditambah, diubah, dihapus, dicari
	Output	- Info *user* yang telah ditambah, diubah, dihapus, dicari
	Destination (tujuan)	- Admin
	Logika Proses	Begin {Admin menambah, mengubah, menghapus data *user* di *database*} End
59	No. Proses	7.1
	Nama Proses	Tambah Data *User*
	Source (sumber)	- Admin
	Input	- Data *user* yang akan ditambah
	Output	- Info *user* yang telah ditambah
	Destination (tujuan)	- Administrator
	Logika Proses	Begin {Admin memasukkan data *user* ke *database*} If *username* belum ada then data *user* disimpan else if *username* sudah ada then penambahan data batal End
60	No. Proses	7.1.1
	Nama Proses	Ubah Data *User*
	Source (sumber)	- Admin
	Input	- Data *user* yang akan diubah
	Output	- Info *user* yang telah diubah
	Destination (tujuan)	- Admin
	Logika Proses	Begin {Admin mengubah data *user* di *database*} Pilih data *user* yang akan di ubah, kemudian ubah End
61	No. Proses	7.1.2
	Nama Proses	Hapus Data *User*
	Source (sumber)	- Admin
	Input	- Data *user* yang akan dihapus
	Output	- Info *user* yang telah dihapus
	Destination (tujuan)	- Admin
	Logika Proses	Begin {Admin menghapus data *user* di *database*} Pilih data *user* yang akan dihapus, kemudian hapus End
62	No. Proses	8

	Nama Proses	Grafik penjualan dan pembelian
	Source (sumber)	- Admin
	Input	- Data grafik
	Output	- Info data grafik
	Destination (tujuan)	- Admin
	Logika Proses	Begin {Bagian admin menampilkan data grafik penjualan dan pembelian lalu mencetak di *database*} End
63	No. Proses	8.1
	Nama Proses	Grafik penjualan
	Source (sumber)	- Admin
	Input	- Data grafik
	Output	- Info data grafik
	Destination (tujuan)	- Admin
	Logika Proses	Begin {Bagian Admin menampilkan data grafik penjualan di *database*} End
64	No. Proses	8.2
	Nama Proses	Cetak grafik penjualan
	Source (sumber)	- Bagian admin
	Input	- cetak grafik
	Output	- Info grafik penjualan
	Destination (tujuan)	- Bagian admin
	Logika Proses	Begin {Bagian admin melakukan pencetakan dari file yang ada di *database* kemudian dicetak} End
65	No. Proses	8.3
	Nama Proses	Cetak grafik pembelian
	Source (sumber)	- Bagian admin
	Input	- cetak grafik
	Output	- Info grafik pembelian
	Destination (tujuan)	- Bagian admin
	Logika Proses	Begin {Bagian admin melakukan pencetakan dari file yang ada di *database* kemudian dicetak} End

3.2.4 Kamus data

Kamus data adalah katalog fakta data dengan kebutuhan-kebutuhan informasi dari suatu sitem Informasi. Dengan kamus data analisis sistem dapat mendefinisikan data mengalir di dalam sitem dengan lengkap. Kamus data merupakan deskripsi formal dari seluruh elemen atau aliran data yang terdapat dalam *data flow diagram*. Aliran data di DFD sifatnya adalah global hanya ditujukan nama arus datanya saja.

Kamus data dari *data flow diagram* sistem informasi penjualan dan pembelian Toko Mekar jaya adalah sebagai berikut :

Tabel 3.5 Kamus data pembelian

Nama arus data	= Data Pembelian
Deskripsi	= Digunakan sebagai keterangan transaksi pembelian
Struktur data	=NoPembelian+NoPesanan+TanggalPemesanan+ kodeSupplier+ IdUser+Status+Total
NoPembelian	= [A-Z] [a-z] [0-9]
NoPesanan	= [A-Z] [a-z] [0-9]
TanggalPesan	= [A-Z] [a-z] [0-9]
KodeSupplier	= [A-Z][a-z] [0-9]
NamaSupplier	= [A-Z] [a-z] [0-9]

Tabel 3.6 Kamus data pembelian detail

Nama arus data	= Data Pembelian Detail
Deskripsi	= Keterangan detail dari transaksi pembelian
Struktur data	=NoPembelian+KodeBarang+ QTY+HargaBeli
NoPembelian	= [A-Z] [a-z] [0-9]
KodeBarang	= [A-Z] [0-9]
QTY	= [0-9]
HargaBeli	= [0-9]

Tabel 3.7 Kamus data penjualan

Nama arus data	= Data Penjualan
Deskripsi	= Digunakan sebagai keterangan dari transaksi penjualan
Struktur data	=NoPenjualan+TanggalPenjualan+IdUser+Subtotal+Diskon +Total+Bayar+Kembalian
NoPenjualan	= [0-9]
TanggalPenjualan	= [A-Z] [a-z] [0-9]
Subtotal	= [0-9]
Diskon	= [0-9]
Total	= [0-9]
Bayar	= [A-Z] [a-z] [0-9]
Kembalian	= [A-Z] [a-z] [0-9]

Tabel 3.8 Kamus data penjualan detail

Nama arus data	= Data Penjualan Detail
Deskripsi	= Keterangan detail dari transaksi penjualan
Struktur data	= NoPenjualan+KodeBarang+Satuan+ QTY+Harga
NoPenjualan	= [0-9]
KodeBarang	= [A-Z] [0-9]
Satuan	= [0-9]
QTY	= [0-9]
Harga	= [0-9]

Tabel 3.9 kamus data supplier

Nama arus data	= Data Supplier
Deskripsi	= Digunakan untuk keterangan dari supplier
Struktur data	= KodeSupplier+NamaSupplier+Alamat+Kota+NoTelepon+ KontakPerson
KodeSupplier	= [0-9]
NamaSupplier	= [A-Z] [a-z] [0-9]
Alamat	= [A-Z] [a-z] [0-9]
Kota	= [A-Z]
NoTelepon	= [0-9]
KontakPerson	= [A-Z] [a-z]

Tabel 3.10 kamus data baramg

Nama arus data	= Data Barang
Deskripsi	= Digunakan sebagai keterangan dari barang
Struktur data	=KodeBarang+KodeSupplier+NamaBarang+HargaBeli+HargaJual+StokMin+QTY+ Ukuran+Merk+Warna
KodeBarang	= [A-Z][a-z] [0-9]
KodeSupplier	= [A-Z] [a-z][0-9]
KodeWarna	=[0-9]
KodeMerk	=[0-9]
KodeUkuran	=[0-9]
NamaBarang	= [A-Z][a-z][0-9]
HargaBeli	= [0-9]
HargaJual	= [0-9]
StokMin	= [0-9]
QTY	= [0-9]
Ukuran	=[0-9]
Merk	=[A-Z][a-z]
Warna	=[A-Z][a-z]

Tabel 3.11 Kamus data Warna

Nama arus data	= Data Warna
Deskripsi	= Keterangan Data Warna barang
Struktur data	= Kodewarna+NamaWarna
KodeSize	= [0-9]
NamaSize	= [A-Z] [a-z] [0-9]

Tabel 3.12 Kamus data Merk

Nama arus data	= Data Warna
Deskripsi	= Keterangan Data Merk barang
Struktur data	= KodeMerk+Merk
KodeMerk	= [0-9]
Merk	= [A-Z] [a-z] [0-9]

Tabel 3.13 Kamus data Ukuran

Nama arus data	= Data Ukuran
Deskripsi	= Keterangan Data Ukuran barang
Struktur data	= Id+KodeUkuran+NamaUkuran
KodeUkuran	= [0-9]
NamaUkuran	= [A-Z] [a-z] [0-9]

Tabel 3.14 Kamus data pemesanan

Nama arus data	= Data Pemesanan
Deskripsi	= Digunakan sebagai keterangan transaksi pemesanan
Struktur data	= NoPemesanan+TanggalPesan+kodeSupplier+ NamaSupplier
NoPemesanan	= [A-Z] [a-z] [0-9]
TanggalPesan	= [A-Z] [a-z] [0-9]
KodeSupplier	= [0-9]
NamaSupplier	= [A-Z] [a-z] [0-9]
Status	= [0-9]
Total	= [0-9]

Tabel 3.15Kamus data pemesanan detail

Nama arus data	= Data Pemesanan Detail
Deskripsi	= Keterangan detail dari transaksi pemesanan
Struktur data	=NoPemesanan+KodePesanan+NamaBarang+Merk+Warna+ ukuran+QTY
NoPemesanan	= [A-Z] [a-z] [0-9]
KodePemesanan	= [0-9] [0-9]
KodeBarang	= [A-Z] [a-z] [0-9]
Merk	= [A-Z] [a-z] [0-9]
Warna	= [A-Z] [a-z]
Ukuran	= [A-Z] [a-z] [0-9]
QTY	= [0-9]

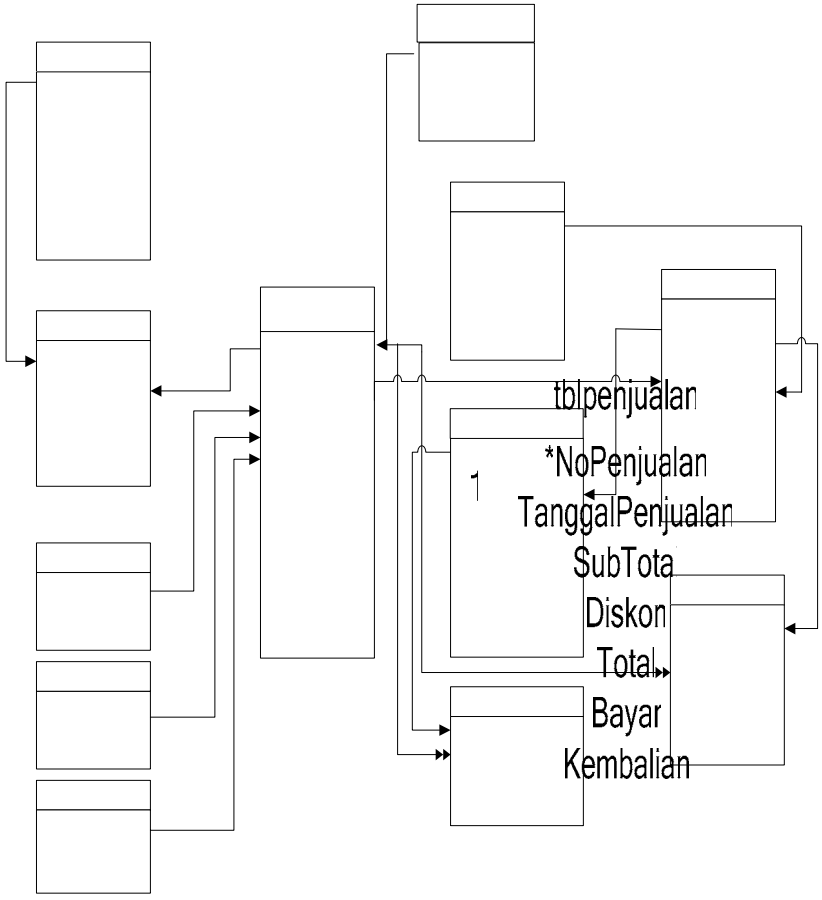
Tabel 3.16 Kamus data konsumen

Nama arus data	= Data Konsumen
Deskripsi	= Digunakan untuk keterangan dari konsumen
Struktur data	IDKonsumen+NamaKonsumen+Alamat+NoTelepon
IDKonsumen	= [A-Z] [0-9]
NamaKonsumen	= [A-Z] [a-z]
Alamat	= [A-Z] [a-z] [0-9]
NoTelepon	= [0-9]

3.2.5 Skema Relasi

Skelama relasi merupakan relasi hasil trasformasi dari bentuk relasi diagram E-R yang digambarkan dalam bentuk relasi perancangan tabel.

Berikut ini merupakan bentuk diagram E-R sitem Penjualan dan Pembelian Mekar Jaya.



Gambar 3.27 Relasi tabel

Keterangan * = *Primary Key*
** = *Foreign Key*

3.2.6 Struktur File

Struktur *file* merupakan urutan isi atau data yang berada dalam suatu *record*. Adapun struktur *file* dalam Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian Control Toko Mekar Jaya adalah sebagai berikut :

Tabel 3.17 Field Tbl_Barang

Nama Tabel : Barang

Field Kunci : Kode_Barang

Keterangan : Tabel untuk pengolahan data Barang

No	Nam Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	Kode_Barang	Varchar	10	Primary key
2	Kode_Supplier	Varchar	6	Foreign key
3	Nama_Barang	Varchar	50	Foreign key
4	Kode_merk	Varchar	3	Foreign key
5	Kode_warna	Varchar	2	Foreign key
6	Kode_Size	Varchar	2	Foreign key
7	Harga_Beli	Float		
8	Harga_Jual	Float		
9	Stock Min	Float		
10	QTY	Float		
11	Size	Smallint	2	
12	Merk	Varchar	10	
13	Warna	Varchar	10	

Tabel 3.18 Field Tbl_Pembelian

Nama Tabel : Pembelian

Field Kunci : No_Pembelian

Keterangan : Tabel untuk mengolah data pembelian dari supplier

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	No_Pembelian	Varchar	5	Primary key
2	No_Pesanan	Varchar	5	Foreign key
3	Tanggal_Pesanan	DateTime		
4	Kode_Supplier	Varchar	6	
5	IdUser	VarChar	20	

Tabel 3.19 Field Tbl_PembelianDetail

Nama Tabel : Detail Pembelian

Field Kunci : No_Pembelian

Keterangan : Tabel untuk mengolah data pembelian dari supplier

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	No_Pembelian	Varchar	6	Primary key
2	Kode_barang	Varchar	10	
3	QTY	Int	5	
4	Harga_Beli	Int	15	

Tabel 3.20 Fild Tbl_penjualan

Nama Tabel : Penjualan

Field Kunci : No_Penjualan

Keterangan : Tabel untuk mengolah data penjualan

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	No_Penjualan	varchar	10	Primary key
2	TanggalPenjualan	DateTime	6	
3	SubTotal	Integer	15	
4	Diskon	Int		
5	Total	Int		
6	Bayar	Int		
7	Kembalian	Int		

Tabel 3.21Field Tbl_DetailPenjualan

Nama Tabel : DetailPenjualan

Field Kunci : No_Penjualan

Keterangan : Tabel untuk mengolah data penjualan

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	No_Penjualan	int	2	Primary key
2	Kode_Barang	Varchar	10	Foreign key
3	Merkbarang	Int	10	
4	QTY	Int	5	
5	Harga	Int	15	

Tabel 3.22 Field Tbl_Supplier

Nama Tabel : Tabel Supplier

Field Kunci : Kode_supplier

Keterangan : Tabel untuk data supplier

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	Kode_Supplier	VarChar	6	Primary key
2	Nama_Supplier	Varchar	30	
3	Alamat	Varchar	150	
4	Kota	Varchar	30	
5	Telepon	Varchar	15	
6	Fax	Varchar	15	
7	Kontak_Person	Varchar	30	

Tabel 3.23 Field Tbl_warna

Nama Tabel : Warna

Field Kunci : Kode_Warna

Keterangan : Tabel untuk warna

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	Kode_Warna	Char	2	Primary key
2	Warna	Varchar	10	

Tabel 3.24 Field Tbl_merk

Nama Tabel : Merk

Field Kunci : Kode_Merk

Keterangan : Tabel untuk merk

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	Kode_Merk	Char	3	Primary key
2	Merk	Varchar	10	

Tabel 3.25 Field Tbl_ukuran

Nama Tabel : ukuran

Field Kunci :Kode_Ukuran

Keterangan : Tabel untuk Ukuran

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	Kode_Ukuran	Char	2	Primary key
2	NamaUkuran	Varchar	45	

Tabel 3.26 Field Tbl_Pemesanan

Nama Tabel : Tabel Pemesanan

Field Kunci : No Pemesanan

Keterangan : Tabel Pengolahan Data Pemesanan

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	NoPemesanan	Varchar	10	Primary Key
2	Tanggal_Pesanan	Varchar	10	
3	Kode_Supplier	Varchar	6	Foreign Key
4	Nama_Supplier	Integer	30	
5	Status	Varchar	5	
6	Total	Int	15	
7	Pemesanan	Varchar	10	

Tabel 3.27 Field Tbl_Pemesanan Detail

Nama Tabel : Tabel Pemesanan Detail

Field Kunci : No Pemesanan

Keterangan : Tabel Pemesanan Detail

No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	No_Pemesanan	Varchar	10	Primary
2	Kode_Pesanan	Varchar	5	
3	Kode_Barang	Varchar	10	Foreign Key
4	Tipe_Barang	Varchar	20	
5	Qty	Int	5	

Tabel 3.28 Field Tbl_Konsumen

Nama Tabel : Tabel Konsumen

Field Kunci : NoKonsumen

Keterangan : TabelKonsumen

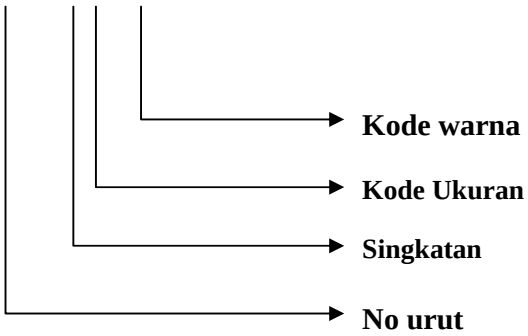
No	Nama Field	Tipe Data	Ukuran	Keterangan
1	Id_konsumen	Varchar	20	Primary
2	Nama_konsumen	Varchar	30	
3	Alamat	Varchar	30	
4	No_Telepon	Varchar	15	

3.2.7 Perancangan Pengkodean

Perancangan pengkodean yang digunakan dalam perangkat lunak Sistem Informasi Penjualan Dan Pembelian pada Toko Mekar Jaya adalah sebagai berikut :

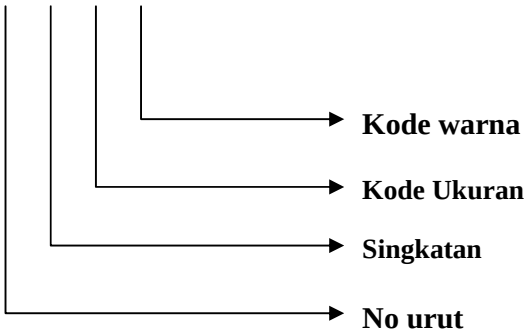
3.2.7.1 Pengkodean Barang

Format : 999SPT99LL



Contoh : 001SPTL39BK

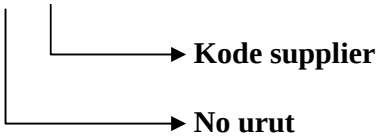
Format : 999SDL99LL



Contoh : 001SDL39BK

3.2.7.2 Pengkodean Kode Supplier

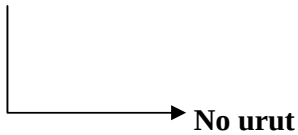
Format : SP9999



Contoh : SP0001

3.2.7.3 Pengkodean Merk

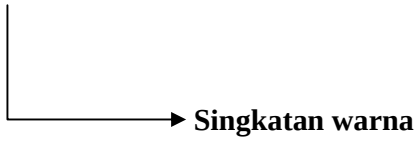
Format : 999



Contoh : 001

3.2.7.4 Pengkodean Warna

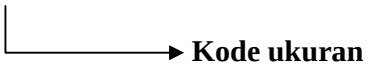
Format : LL



Contoh : BL Blue

3.2.7.5 Pengkodean Ukuran

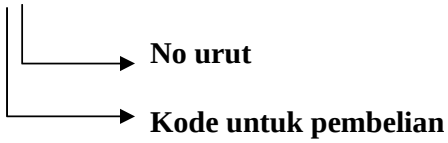
Format : 99



Contoh : 29

3.2.7.6 Pengkodean Faktur Pembelian

Format : NP999



Contoh : NP 001

3.2.7.7 Pengkodean Faktur Penjualan

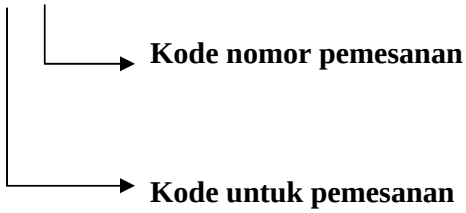
Format : 99



Contoh : 01

3.2.7.8 Pengkodean Faktur Pemesanan

Format : NP999

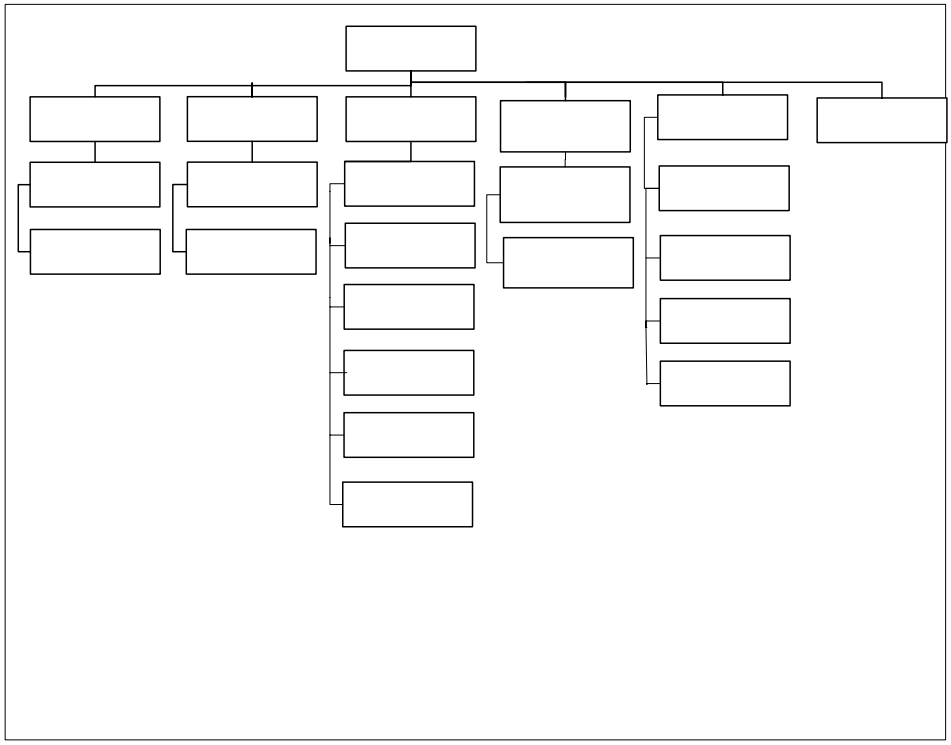


Contoh : NP001

3.2.8 Perancangan Struktur Menu

Berikut adalah perancangan struktur menu program aplikasi sistem informasi penjualan dan pembelian Toko Mekar Jaya

3.2.8.1 Menu Bagian Admin



Gambar 3.28 Struktur Menu Admin

LOGIN

FUNGSI PENGATURAN MASTER DA

LOGOUT USER SUPPLIER

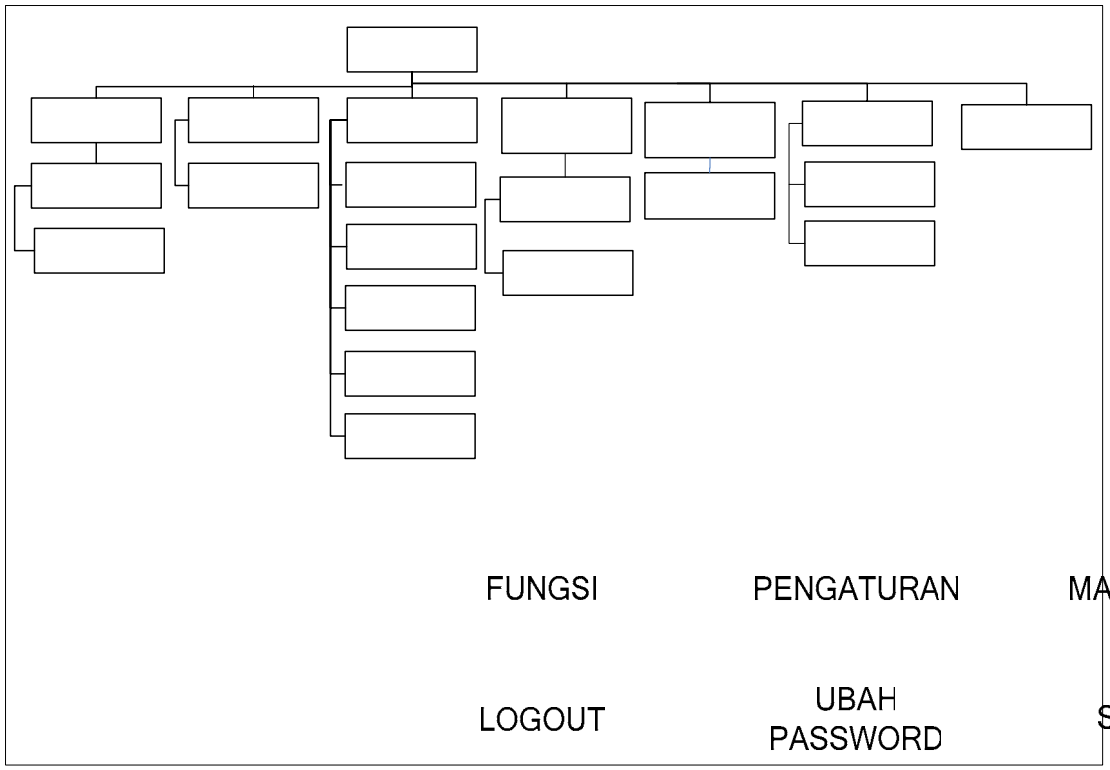
EXIT UBAH PASSWORD KONSUME

BARANG

MERK

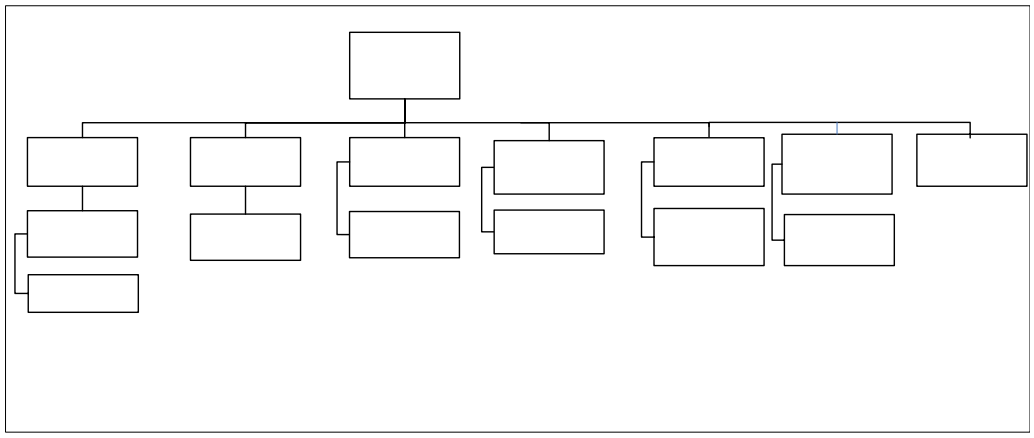
UKURAN

3.2.8.2 Menu Bagian Gudang



Gambar 3.29 Struktur Menu Gudang

3.2.8.3 Menu Bagian Penjualan

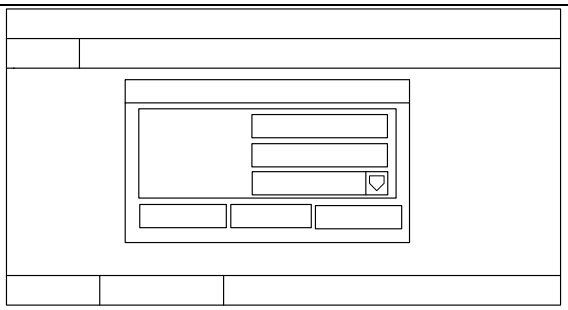


Gambar 3.30 Struktur Menu Penjualan

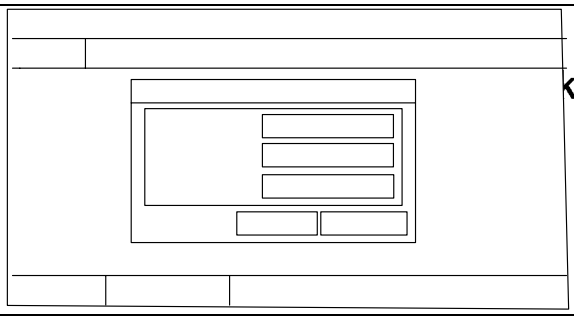
3.2.9 Perancangan Antarmuka

Perancangan antarmuka adalah perancangan tampilan yang dibuat sebelum program aplikasi dibuat, perancangan antarmuka pada sistem informasi penjualan dan pembelian pada Toko Mekar jaya adalah sebagai berikut

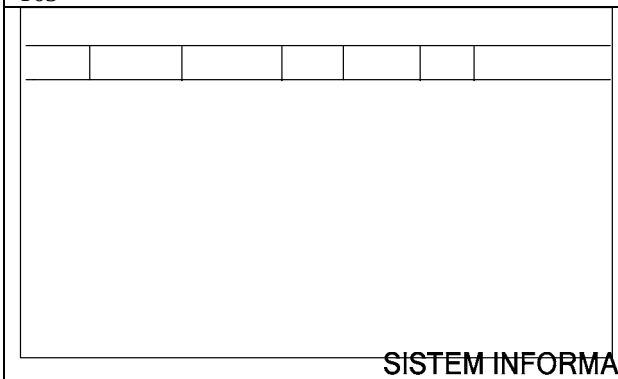
Rancangan desain *input* masukan yang akan dibuat adalah sebagai berikut:

T01	Navigator
	Tampilan menu *login* • Isikan ID *user* dan *password* • Klik tombol *login* untuk ke T03 • Klik tombol batal untuk kembali ke T01
Keterangan • *Form* ini berfungsi untuk *login user* • Jika *Nama user* salah atau tidak diisi maka akan muncul M01,M04 • Jika *Password* salah atau tidak diisi maka akan muncul M02,M05 • Jika *jenis user* yang atau tidak diisi dimasukan tidak sesuai maka akan muncul M03,M06 • Warna form abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

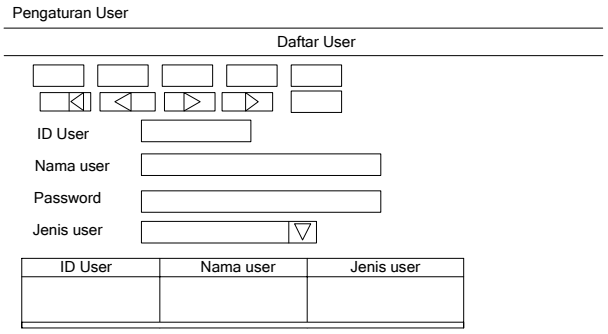
Gambar 3.31 Perancangan tampilan menu *login user*

T02	Navigator
	Tampilan menu *login lupa password* • Isikan ID *user*, pertanyaan, jawaban • Klik tombol batal untuk kembali ke T1
Keterangan • *Form* ini berfungsi untuk *login user* • Jika *Id user* tidak di isi maka akan muncul M01 • Jika *Pertanyaan* tidak di isi maka akan muncul M08 • Jika *Jawaban* tidak di isi maka akan muncul M09 • Warna form abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

Gambar 3.32 Perancangan tampilan menu *login user Lupa Password*

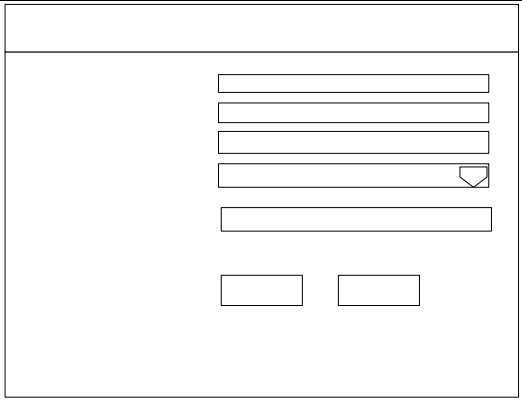
T03	Navigator
	Tampilan menu utama • Tekan fungsi untuk *Log out* dan menuju ke T01atau *Exit* untuk keluar • Klik pilihan dpengaturan *user* pada menu pengaturan untuk ke T04 • Klik pilihan ubah *password* pada menu pengaturan untuk ke T05 • Klik pilihan *Daftar Supplier* pada menu Master data untuk ke T06 • Klik pilihan *Data Konsumen* pada menu *Master data* untuk ke T09 • Klik pilihan *Dafar Barang* pada menu *Master data* untuk ke T12 • Klik pilihan *Daftar Merk* pada menu *Master Data* untuk ke T15 • Klik pilihan *Data Ukuran* pada menu *Master Data* untuk ke T16 • Klik pilihan *Data Warna* pada menu *Master Data* untuk ke T17 • Klik pilihan *Grafik penjualan* pada menu master untuk ke T18 • Klik pilihan *Laporan penjualan* pada menu *Laporan* untuk ke T20 • Klik pilihan *Laporan barang* pada menu *Laporan* untuk ke T21 • Klik pilihan *Laporan Pembelian* menu *Laporan* untuk ke T22 • Klik pilihan *Laporan Supplier* menu *Laporan* untuk ke T23 • Klik pilihan *Laporan Konsumen* menu *Laporan* untuk ke T24
Keterangan • Form ini berfungsi untuk menu utama *admin* • Warna form abu –abu, dan terdapat gambar pada latar belakangnya • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

Gambar 3.33 Perancangan tampilan menu utama Admin

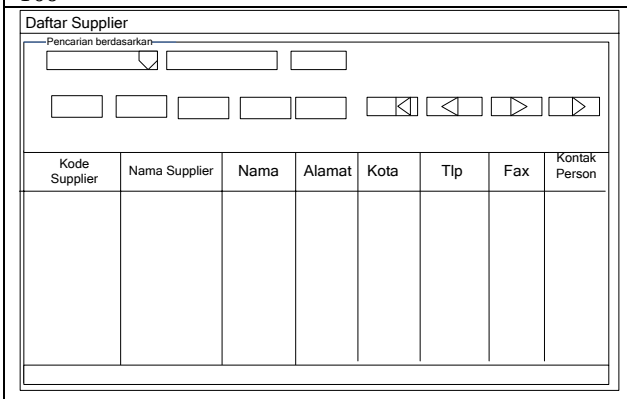
T04	Navigator
	Tampilan daftar *user* • Tekan tambah untuk menambah • Tekan ubah untuk merubah • Tekan hapus untuk menghapus • Tekan tutup untuk keluar dan kembali ke T03
Keterangan : • Form ini berfungsi untuk mengola data *user* • Warna form abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam • Inputan benar yang bisa dimasukan pada box dialog pencarian berdasarkan Nama *User* adalah huruf A-Z,a-z.	

Tambah Simpar Ubar Bata Hapus Tutup

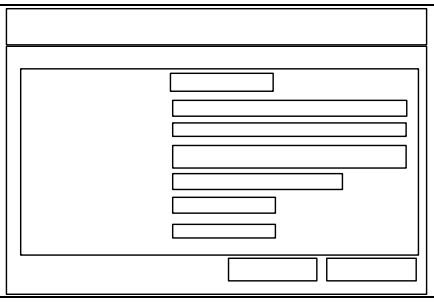
Gambar 3.34 Perancangan tampilan pengaturan user

T05	Navigator
	Tampilan menu *ubah password* • Isikan nama Id *user*, paswwod lama, password baru, konfirmasi password pertanyaan, jawaban • Klik tombol *simpan* S • Klik tombol batal untuk kembali ke T03
Keterangan • *Form* ini berfungsi untuk *login user* • Jika *password* lama tidak diisi maka akan muncul M10, Jika *password* lama tidak sesuai maka akan muncul M11, Jika *password* baru tidak diisi maka akan muncul M12, Jika konfirmasi *password* tidak diisi maka akan muncul M13, jika proses dibatalkan maka akan muncul M14 • Warna form abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

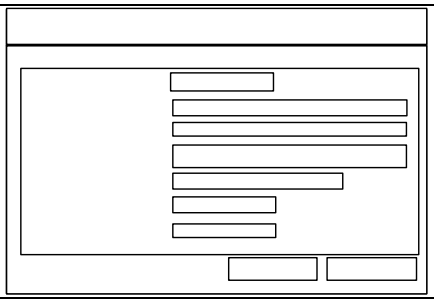
Gambar 3.35 Perancangan tampilan form ubah password

T06	Navigator
	Tampilan Daftar *Supplier* • Tekan cari untuk mencari data *supplier* • Tekan tampil data untuk menampilkan seluruh data *supplier* • Tekan tambah untuk menambah data *supplier* dan menuju keT07 • Tekan ubah untuk mengubah data *supplier* dan menuju ke T08 • Tekan tutup untuk keluar dan menu T03 CAR
Keterangan : • Form ini berfungsi untuk mengola data *supplier* • Warna form abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam • Jika kriteria tidak dipilih akan muncul M39, jika kata kunci tidak diisi maka akan muncul M38, jika data yang dicari tidak ditemukan maka akan muncul M40 • person adalah huruf A-Z,a-z,angka 0-9.	

Gambar 3.36 Perancangan tampilan form daftar supplier

T07	Navigator
	Tampilan tambah s*upplier* • Isikan kode *supplie*r, nama supplier, kontak *person*, alamat, kota, telepon, *fax*. • Tekan tombol simpan • Tekan tombol batal
Keterangan : • Form ini berfungsi untuk menambah data *supplier* • Jika nama *supplier* tidak diisi maka akan muncul M15, Jika kontak *person* tidak diisi maka maka akan muncul M16, Jika alamat tidak diisi maka akan muncul M17, Jika kota tidak diisi maka akan muncul M18, Jika no telepon tidak diisi maka akan muncul M19, jika proses telah disimpan maka akan muncul M20 • Warna form abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam • Inputan benar yang bisa dimasukan pada box dialog kode *supplie*r, alamat, kota, telepon, *fax*. adalah huruf A-Z,a-z, angka 0-9, untuk kontak person inputan benar yang bisa dimasukan adalah A-Z, a-z.	

Gambar 3.37 Perancangan tampilan form tambah supplier

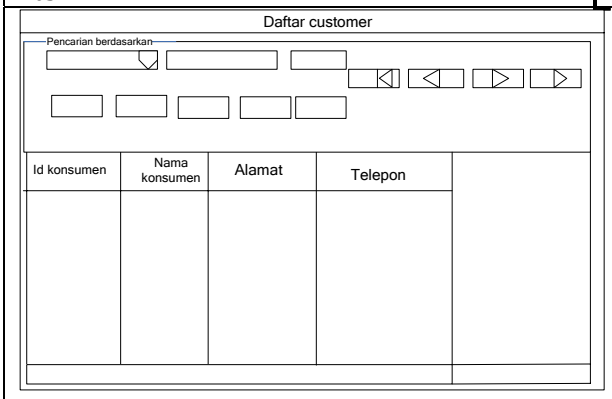
T08	Navigator
	Tampilan ubah *supplier* • ubah kode *supplie*r, nama supplier, kontak *person*, alamat, kota, telepon, *fax* sesuai data yang ingin diubah. • Tekan tombol simpan • Tekan tombol batal
Keterangan : • Form ini berfungsi untuk mengubah data *supplier* • Jika nama *supplier* tidak diisi maka akan muncul M15, jika kontak person tidak diisi maka maka akan muncul M16, Jika alamat tidak diisi maka akan muncul M17, Jika kota tidak diisi maka akan muncul M18, Jika no telepon tidak diisi maka akan muncul M19, jika proses telah disimpan maka akan muncul M33 • Warna form abu –abu • Warna form abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam • Inputan benar yang bisa dimasukan pada box dialog kode *supplier*, alamat, kota, telepon, *fax*. adalah huruf A-Z,a-z, angka 0-9, untuk kontak person inputan benar yang bisa dimasukan adalah A-Z, a-z.	

Ubah Supplier

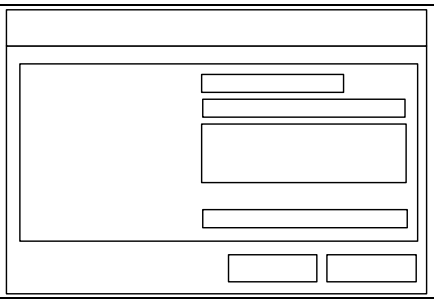
Kode Supplier ---
Nama Supplier ---
Kontak Person ---
Alamat ---
Kota ---
Telepon ---
Fax ---

Simpan Bat

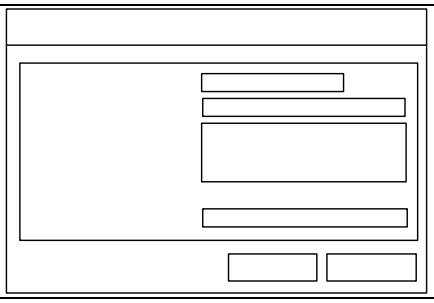
Gambar 3.38 Perancangan tampilan form ubah supplier

T09	Navigator
	Tampilan Daftar *konsumen* • Tekan cari untuk mencari data *konsumen* • Tekan tampil data untuk menampilkan seluruh data konsumen • Tekan tambah untuk menambah data konsumen dan menuju keT10 • Tekan ubah untuk mengubah data *konsumen* dan menuju ke T11 • Tekan tutup untuk keluar dan menu T03
Keterangan : • Form ini berfungsi untuk mengola data *konsumen* • Warna form abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam • Jika kriteria tidak dipilih akan muncul M39, jika kata kunci tidak diisi maka akan muncul M38, jika data yang dicari tidak ditemukan maka akan muncul M40	

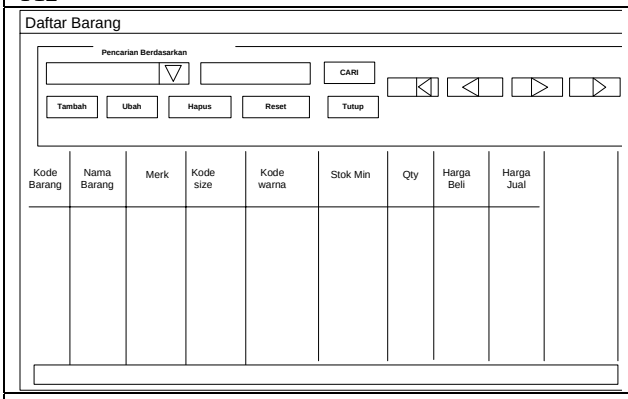
Gambar 3.39 Perancangan tampilan form daftar Konsumen

T10	Navigator
	Tampilan tambah konsumen • Isikan kode *konsumen*, kode konsumen, nama konsumen, alamat, telepon. • Tekan tombol simpan • Tekan tombol batal
Keterangan : • Form ini berfungsi untuk menambah data *konsumen* • Jika nama *konsumen* tidak diisi maka akan muncul M21, Jika alamat tidak diisi maka akan muncul M17, Jika no telepon tidak diisi maka akan muncul M19, jika proses telah disimpan maka akan muncul M20 • Warna form abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam • Inputan benar yang bisa dimasukan pada box dialog *Kode nama customer, Alamat, Telepon.* adalah huruf A-Z,a-z, angka 0-9,	

Gambar 3.40 Perancangan tampilan form tambah konsumen

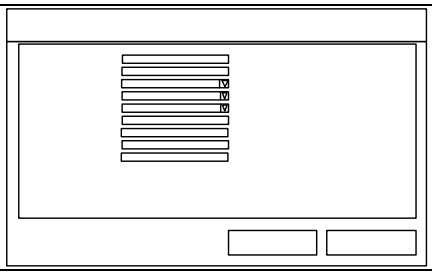
T11	Navigator
	Tampilan ubah *customer* • uba, nama customer, alamat, telepon sesuai data yang ingin diubah. • Tekan tombol simpan • Tekan tombol batal
Keterangan : • Form ini berfungsi untuk mengubah data *konsumen* • Jika nama *konsumen* tidak diisi maka akan muncul M21, Jika alamat tidak diisi maka akan muncul M17, Jika no telepon tidak diisi maka akan muncul M19, jika proses telah disimpan maka akan muncul M20 • Warna form abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam • Inputan benar yang bisa dimasukan pada box dialog kode *nama customer, Alamat, Telepon.* adalah huruf A-Z,a-z, angka 0-9,	

Gambar 3.41 Perancangan tampilan form ubah konsumen

T12	Navigator
	Tampilan daftar barang • Tekan cari untuk mencari data barang • Tekan tampil data untuk menampilkan seluruh data barang • Tekan tambah *Barang* untuk menambah data barang dan menuju ke T13 • Tekan *Ubah* barang untuk ubah data barang dan menuju ke T14 • Tekan tutup untuk keluar dan menuju T03

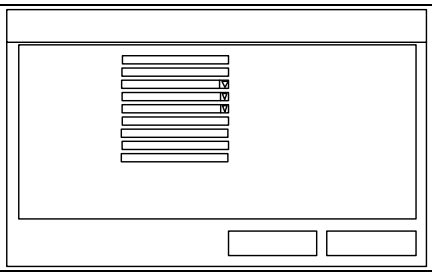
Keterangan :
- Form ini berfungsi untuk mengola data barang
- Warna form abu –abu
- Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam
- Jika kriteria tidak dipilih akan muncul M39, jika kata kunci tidak diisi maka akan muncul M38, jika data yang dicari tidak ditemukan maka akan muncul M40
- Inputan benar yang bisa dimasukan pada box dialog pencarian berdasarkan nama barang adalah huruf A-Z,a-z.

Gambar 3.42 Perancangan tampilan *form* daftar Barang

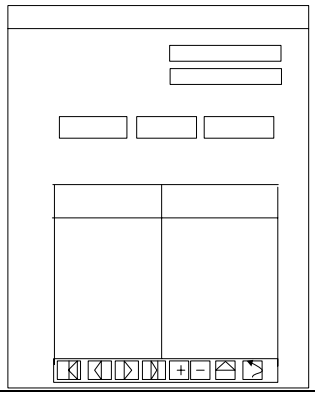
T13	Navigator
	Tampilan tambah artikel barang • Isikan kode barang*r*,merk, nama barang,jenis barang,ukuran,Warna, stok minimal,Stok Brang , harga beli, harga jual • Tekan tombol simpan • Tekan tombol batal

Keterangan :
- Form ini berfungsi untuk menambah data barang
- Jika nama Barang tidak diisi maka akan muncul M23, Jika merk tidak diisi maka maka akan muncul M26, Jika size tidak diisi maka akan muncul M27, Jika warna tidak diisi maka akan muncul M28, Jika stok minimal tidak diisi maka akan muncul M29, Jika harga beli tidak diisi maka akan muncul M30, Jika harga jual tidak diisi maka akan muncul M31 jika proses telah disimpan maka akan muncul M20
- Warna form abu –abu
- Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam
- Inputan benar yang bisa dimasukan pada box dialog kode barang, ukuran adalah angka 0-9, untuk merk, nama barang,jenis barang,Grup,warna inputan benar yang bisa dimasukan adalah A-Z, a-z, dan untuk, stok minimal,Stok Brang , harga beli, dan harga jual inputan benar yang bisa dimasukan adalah 0-9.

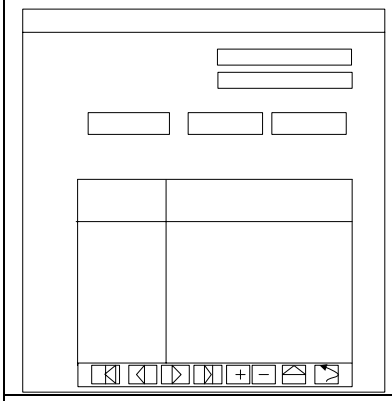
Gambar 3.43 Perancangan tampilan form tambah Barang

T14	Navigator
	Tampilan tambah artikel barang • Isikan kode barang, merk, nama barang,jenis barang,ukuran,Grup,Warna, stok minimal,Stok Barang harga beli, harga jual • Tekan tombol simpan • Tekan tombol batal
Keterangan : • Form ini berfungsi untuk menambah data barang • Jika nama Barang tidak diisi maka akan muncul M23, Jika merk tidak diisi maka maka akan muncul M26, Jika size tidak diisi maka akan muncul M27, Jika warna tidak diisi maka akan muncul M28, Jika stok minimal tidak diisi maka akan muncul M29, Jika harga beli tidak diisi maka akan muncul M30, Jika harga jual tidak diisi maka akan muncul M31, Jika proses telah disimpan maka akan muncul M20 • Warna form abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam • Inputan benar yang bisa dimasukan pada box dialog kode barang, ukuran adalah huruf A-Z,a-z, angka 0-9, untuk merk, nama barang,jenis barang,Grup,warna inputan benar yang bisa dimasukan adalah A-Z, a-z, dan untuk, stok minimal,Stok Barang, harga lama, harga beli, dan harga jual inputan benar yang bisa dimasukan adalah 0-9	

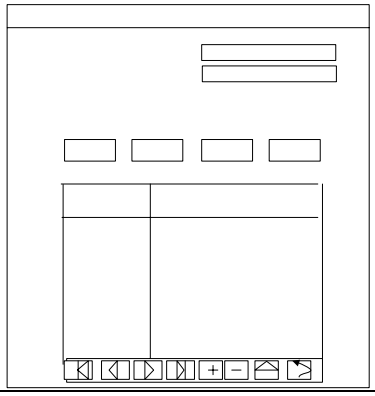
Gambar 3.44Perancangan tampilan form ubah Barang

T15	Navigator
	Tampilan Data Merk • Tekan Tambah untuk menambah Data Ukuran • Tekan Simpan • Tekan Batal • Tekan tutup untuk keluar kembali ke T03
Keterangan : • Form ini berfungsi melihat Data merk Barang • Warna form abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam • Inputan benar yang bisa dimasukan pada box dialog A-Z,a-z,angka 0-9 selain dari itu tidak bisa atau inputan salah	

Gambar 3.45 Perancangan tampilan *form* Data merk Barang

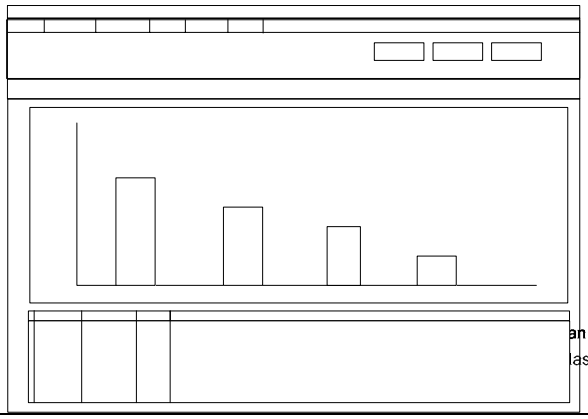
T16	Navigator
	Tampilan Data warna • Tekan Tambah untuk menambah Data Ukuran • Tekan Simpan Untuk simpan • Tekan Batal • Tekan tutup untuk keluar kembali ke T03
Keterangan : • Form ini berfungsi melihat Data ukuran • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam • Inputan benar yang bisa dimasukan pada box dialog A-Z,a-z,angka 0-9 selain dari itu tidak bisa atau inputan salah	

Gambar 3.46Perancangan tampilan *form* data ukuran

T17	Navigator
	Tampilan Data warna • Tekan Tambah untuk menambah Data Ukuran • Tekan Simpan untuk simpan • Tekan Batal untuk batal • Tekan tutup untuk keluar dan kembali ke T03
Keterangan : • Form ini berfungsi melihat Data Warna • Warna form abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam • Inputan benar yang bisa dimasukan pada box dialog A-Z,a-z,angka 0-9 selain dari itu tidak bisa atau inputan salah	

Gambar 3.47Perancangan tampilan *form* data Warna

T18



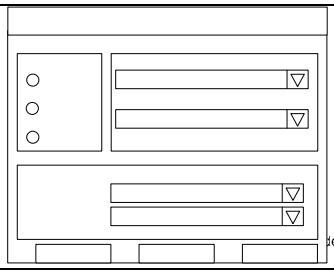
Tampilan grafik penjualan

- Tekan filter untuk memfilter data grafik penjualan dan menuju T19
- Tekan cetak untuk mencetak data grafik penjualan
- Tekan tampil Data untuk menampilkan seluruh data grafik penjualan
- Tekan tutup untuk keluar dari grafik penjualan

Keterangan :

- Form ini berfungsi melihat grafik penjualan barang
- Warna form abu –abu
- Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam

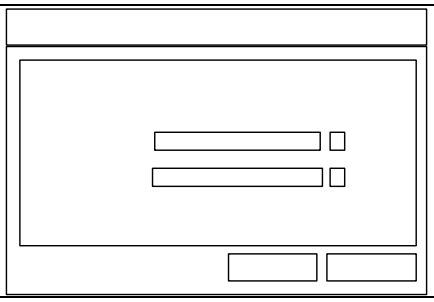
Gambar 3.48 Perancangan tampilan *form* grafik penjualan

T19	Navigator
	Tampilan filter grafik • Pilih laporan akan dicetak berdasarkan apa • Tekan filter untuk menfilter laporan grafik penjualan • Tekan cetak untuk mencetak laporan grafik penjualan • Tekan Tutup untuk membatalkan

Keterangan :

- Form ini berfungsi memilih jenis laporan grafik penjualan barang
- Jika kondisi filter tidak dipilih akan muncul M35, Jika kondisi filter untuk mencetak tidak dipilih akan muncul M36, jika isi periode tanggal awal lebih besar maka akan muncul M37
- Warna form abu –abu
- Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam

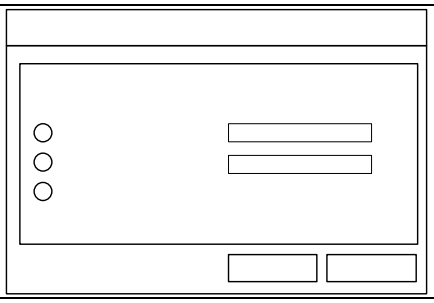
Gambar 3.49 Perancangan tampilan *form* filter grafik penjualan

T20	Navigator
	Tampilan filter laporan penjualan • Pilih filter laporan akan dicetak berdasarkan apa • Tekan ok untuk mencetak laporan penjualan • Tekan tutup untuk membatalkan
Keterangan : • Form ini berfungsi memilih jenis laporan penjualan • Warna form abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

Gambar 3.50 Perancangan tampilan *form filter* laporan data penjualan

Laporan Penjualan

Tangga

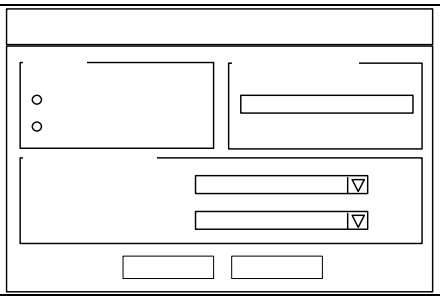
T21	Navigator
	Tampilan filter laporan stok barang • Pilih filter laporan data stok Barang yang ingin diambil informasi nya • Tekan tombol ok untuk mencentak laporan barang • Tekan tombol Cancel untuk kembali ke menu daftar barang
Keterangan : • Form ini berfungsi untuk memilih jenis filter data stok barang • Warna form abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam • Filterisasi dengan memilih data stok barang akan menampilkan laporan data stok barang yang jumlah nya minim, sedangkan Filterisasi dengan memilih data akan menampilkan laporan data.	

Dari

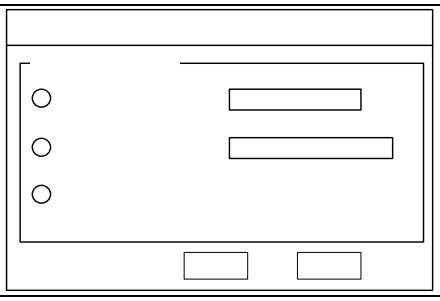
Sampai

Ok Can

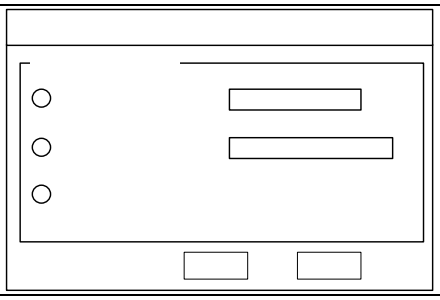
Gambar 3.51 Perancangan tampilan *form* filter laporan daftar barang

T22	Navigator
	Tampilan filter laporan pembelian • Pilih filter laporan akan dicetak berdasarkan apa • Tekan Cetak untuk mencetak laporan pembelian • Tekan tutupl untuk membatalkan
Keterangan : • Form ini berfungsi memilih jenis laporan pembelian • Jika kondisi filter tidak dipilih akan muncul M35, Jika kondisi filter untuk mencetak tidak dipilih akan muncul M36, jika isi periode tanggal awal lebih besar maka akan muncul M37 • Warna form abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

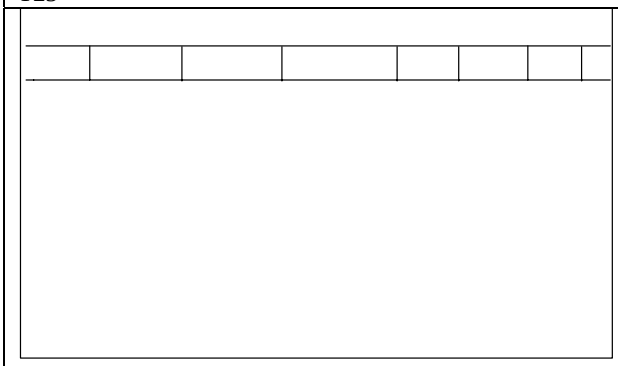
Gambar 3.52 Perancangan tampilan *form* filter laporan pembelian

T23	Navigator
	Tampilan filter laporan *supplier* • Pilih filter laporan dan isi yang akan dicetak berdasarkan apa • Tekan ok untuk mencetak laporan supplier • Tekan tutup untuk membatalkan
Keterangan : • Form ini berfungsi memilih jenis laporan *supplier* • Jika kondisi filter tidak dipilih akan muncul M35, Jika kondisi filter untuk mencetak tidak dipilih akan muncul M36 • Warna form abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

Gambar 3.53 Perancangan tampilan *form* filter laporan data *supplier*

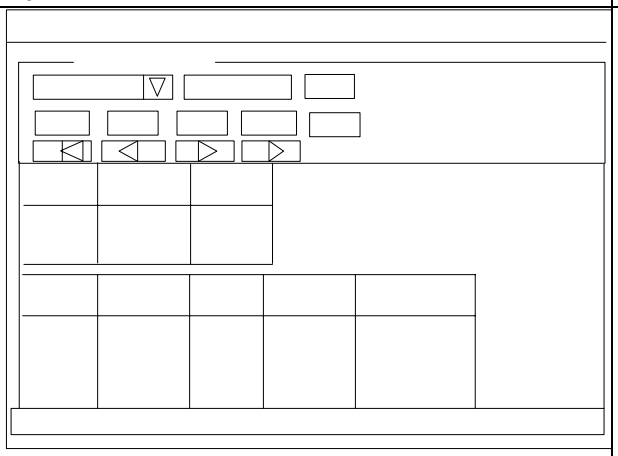
T24	Navigator
	Tampilan filter laporan *supplier* • Pilih filter laporan dan isi yang akan dicetak berdasarkan apa • Tekan cetak untuk mencetak laporan grafik penjualan • Tekan tutup untuk membatalkan
Keterangan : • Form ini berfungsi memilih jenis laporan *supplier* • Jika kondisi filter tidak dipilih akan muncul M35, Jika kondisi filter untuk mencetak tidak dipilih akan muncul M36 • Warna form abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

Gambar 3.54Perancangan tampilan *form* filter laporan data konsumen

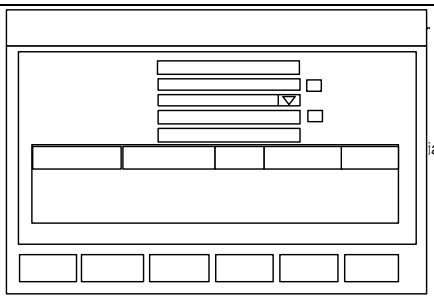
T25	Navigator
	Tampilan menu utama • Tekan fungsi untuk *Log out* dan menuju ke T01 atau *Exit* untuk keluar • Klik pilihan pengaturan *user* pada menu pengaturan untuk ke T04 • Klik pilihan ubah *password* pada menu pengaturan untuk ke T05 • Klik pilihan *Daftar Supplier* pada menu Master data untuk ke T06 • Klik pilihan *Data Konsumen* pada menu *Master data* untuk ke T09 • Klik pilihan *Dafar Barang* pada menu *Master data* untuk ke T12 • Klik pilihan *Daftar Merk* pada menu *Master Data* untuk ke T15 • Klik pilihan *Data Ukuran* pada menu *Master Data* untuk ke T16 • Klik pilihan *Data Warna* pada menu *Master Data* untuk ke T17 • Klik pilihan *Grafik* penjualan pada menu master untuk ke T18 • Klik pilihan *Laporan barang* pada menu *Laporan* untuk ke T21 • Klik pilihan *Laporan pemesanan* pada menu *Laporan* untuk ke T30 • Klik pilihan *Laporan penjualan* pada menu *Laporan* untuk ke T22 • Klik pilihan *Laporan Supplier*

	menu *Laporan* untuk ke T23
Keterangan • Form ini berfungsi untuk menu utama *user* • Warna form abu –abu, dan terdapat gambar pada latar belakangnya • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

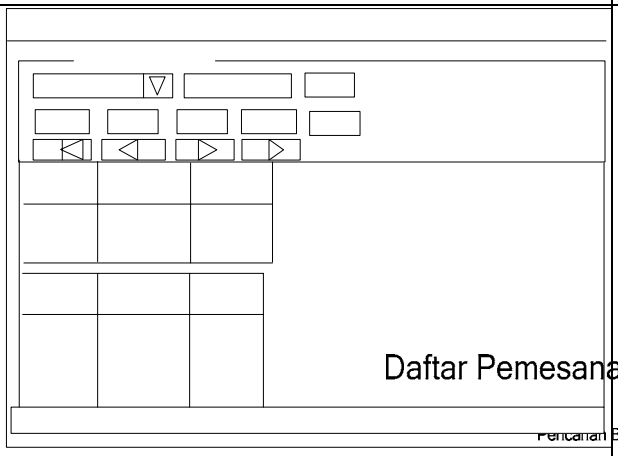
Gambar 3.55 Perancangan tampilan menu utama Gudang

T26	Navigator
	Tampilan daftar pemesanan atau pembelian barang • Tekan cari untuk mencari data Pemesanan atau Pembelian barang • Tekan tampil data untuk menampilkan seluruh data Pemesanan atau Pembelian barang • Tekan pemesanan untuk menambah data Pemesanan barang dan menuju ke T29 • Tekan pembelian atau untuk menambah data Pembelian barang apabila sudah terdapat data pemesanan. • Tekan tutup untuk keluar
Keterangan : • Form ini berfungsi menampilkan daftar pembelian dan pemesanan data barang • Warna form abu –abu • Jika kriteria tidak dipilih akan muncul M39, jika kata kunci tidak diisi maka akan muncul M38, jika data yang dicari tidak ditemukan maka akan muncul M40 • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

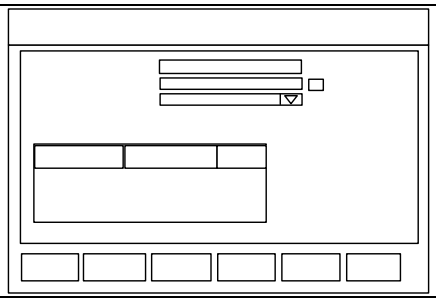
Gambar 3.56 Perancangan tampilan *form* daftar pembelian barang

T27	Navigator
	Tampilan data pembelian barang • Isi No Pembelian ,Tanggal pembelian,Nama supplier, No pesanan • Tekan tombol tambah untuk menambah data pembelian simpan untuk menyimpan dan batal untuk kembali ke T26 • Tekan tombol cetak atau mencetak faktur pembelian
Keterangan : • Form ini berfungsi mengubah data pembelian barang • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam • Inputan benar yang bisa dimasukan pada No Pembelian,Tanggal Pembelian,Nama supplier,No Pesanan adalah huruf A-Z,a-z, angka 0-9.	

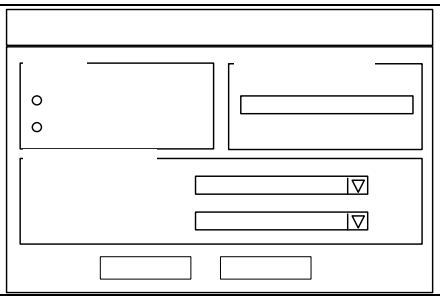
Gambar 3.57 Perancangan tampilan *form* tambah data pembelian barang

T28	Navigator
	Tampilan daftar pemesanan atau pembelian barang • Tekan cari atau untuk mencari data Pemesanan atau Pembelian barang • Tekan tampil data untuk menampilkan seluruh data Pemesanan atau Pembelian barang • Tekan pemesanan untuk menambah data Pemesanan barang dan menuju ke T29 • Tekan tutup untuk keluar
Keterangan : • Form ini berfungsi menampilkan daftar pemesanan dan pembelian data barang • Warna form abu –abu • Jika kriteria tidak dipilih akan muncul M39, jika kata kunci tidak diisi maka akan muncul M38, jika data yang dicari tidak ditemukan maka akan muncul M40 • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

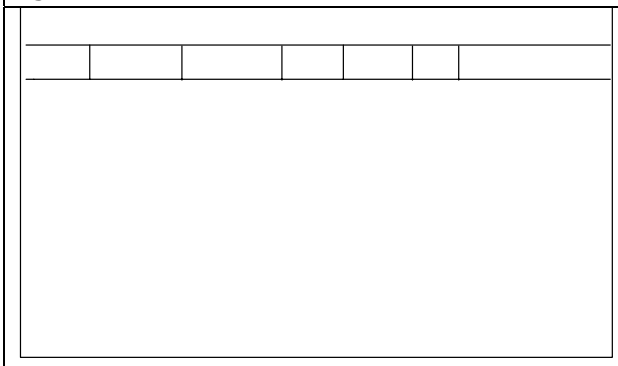
Gambar 3.58 Perancangan tampilan *form* data pemesanan

T29	Navigator
	Tampilan data pemesanan barang • Isikan No pembelian, tanggal Pembelian,nama Supplier • Tekan tombol tambah untuk menambah data pesanan simpan untuk mneyimpan dan batal untuk kembali ke T28 • Tekan cetak untuk mencetak faktuk pemesanan
Keterangan : • Form ini berfungsi mengisi data pemesanan barang • Warna form abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam • Inputan benar yang bisa dimasukan pada No Pembelian, Tanggal Pembelian, Nama Supplier adalah huruf angka 0-9.	

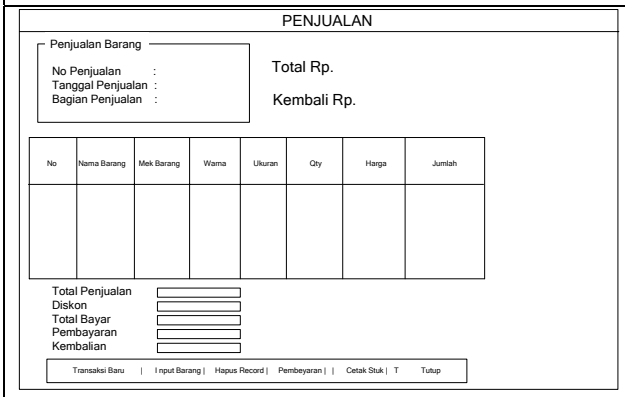
Gambar 3.59Perancangan tampilan *form* tambah data pemesanan

T30	Navigator
	Tampilan filter laporan pemesanan • Pilih filter laporan akan dicetak berdasarkan apa • Tekan cetak untuk mencetak laporan grafik penjualan • Tekan tutup untuk membatalkan
Keterangan : • Form ini berfungsi memilih jenis laporan pembelian • Jika kondisi filter tidak dipilih akan muncul M35, Jika kondisi filter untuk dicetak tidak dipilih akan muncul M36, jika isi periode tanggal awal lebih besar maka akan muncul M37 • Warna form abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

Gambar 3.60 Perancangan tampilan *form* filter laporan pemesanan

T31	Navigator
	Tampilan menu utama • Tekan fungsi untuk *Log out* atau keluar dan menuju ke T01 • Klik pilihan pengaturan *user* pada menu pengaturan untuk ke T04 • Klik pilihan untuk *password* pada menu pengaturan untuk ke T05 • Klik menu data konsumen untuk ke T09 • Klik menu data penjualan unutk ke T31 • Klik pilihan laporan penjualan barang pada menu laporan untuk ke T34
Keterangan • Form ini berfungsi untuk menu utama *user* • Warna form abu –abu, dan terdapat gambar pada latar belakangnya • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

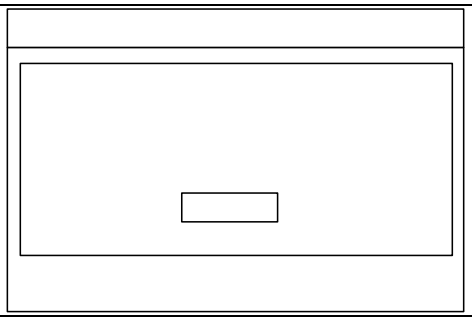
Gambar 3.61 Perancangan tampilan menu utama Kasir/penjualan

T32	Navigator
	Tampilan transaksi penjualan barang • Tekan Transaksi baru untuk membuat data penjuala baru • Tekan input barang untuk menginput data barang • Tekan hapus Record untuk menghapus data yang ada • Tekan pembayaran untuk mengelola pembayaran. • Tekan cetak faktur atau untuk mencetak faktur penjualan • Tekan tutup atau untuk keluar dari menu transaksi penjualan
Keterangan : • Form ini berfungsi mengelola transaksi penjualan barang • Warna form abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam • Inputan benar yang bisa dimasukan pada box pembayaran 0-9 selain dari itu tidak bisa atau inputan salah	

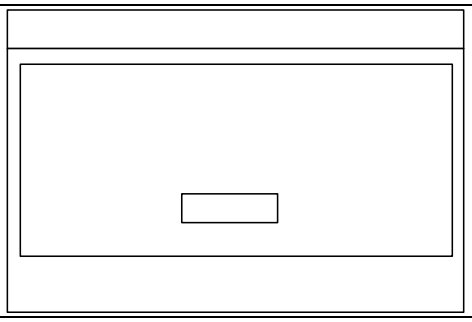
Gambar 3.62Perancangan tampilan *form* transaksi penjualan barang

3.2.9.1 Message Box

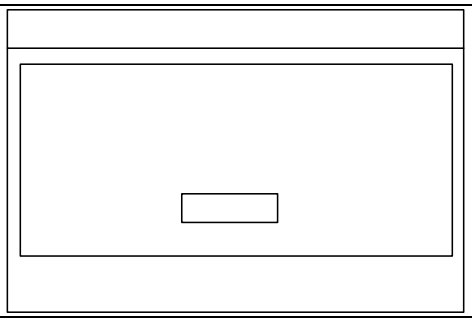
Pada tampilan yang dirancang terdapat beberapa informasi yang akan mencul sitem antara lain :

M01	Navigator
	• Klik tombol ya, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T01
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa nama user harus diisi • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

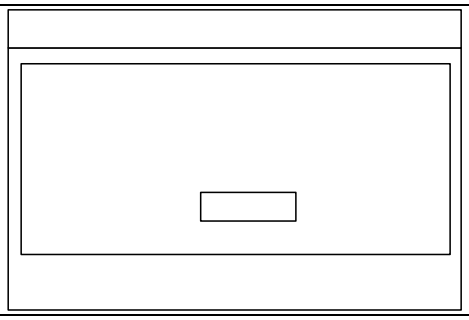
Gambar 3.63 Perancangan tampilan *message box* jika nama *user* belum diisi

M02	Navigator
	• Klik tombol ya, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T01
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa nama user harus diisi • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

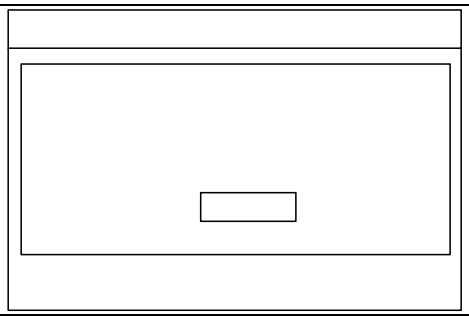
Gambar 3.64 Perancangan tampilan *message box* jika Password belum diisi

M03	Navigator
	• Klik tombol ya, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T01
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa nama user harus diisi • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

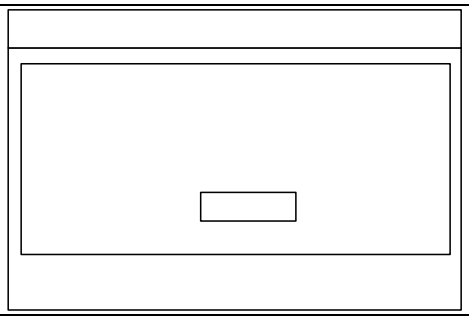
Gambar 3.65 Perancangan tampilan *message box* jika jenis *user* belum diisi

M04	Navigator
	• Klik tombol OK, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T01
Keterangan • Pesan yang memperingatkan kesalahan dalam pengisian *username* • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

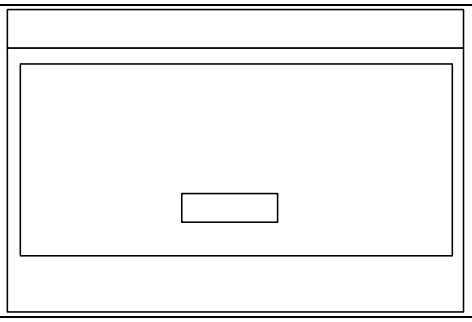
Gambar 3.66 Perancangan tampilan *message box* jika nama *user* salah

M05	Navigator
	• Klik tombol OK, tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T01
Keterangan • Pesan yang memperingatkan kesalahan dalam pengisian *Password* • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

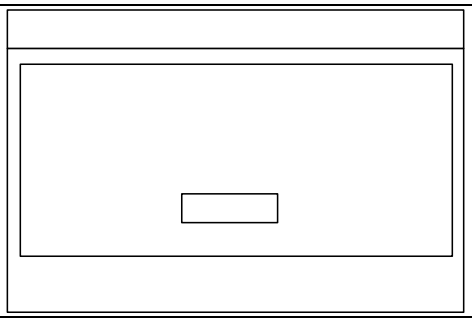
Gambar 3.67 Perancangan tampilan *message box* jika *password* salah

M06	Navigator
	• Klik tombol OK, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T01
Keterangan • Pesan yang memperingatkan kesalahan dalam pengisian jenis user • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

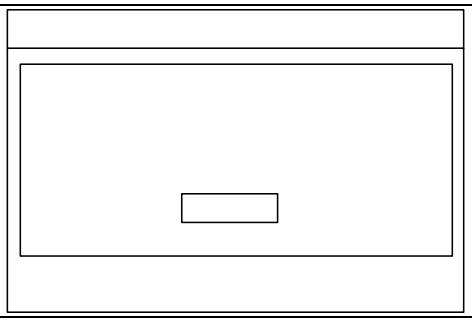
Gambar 3.68 Perancangan tampilan *message box* jika *jenis user* salah

M07	Navigator
	• Klik tombol ya, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T04
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa nama user harus diisi • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

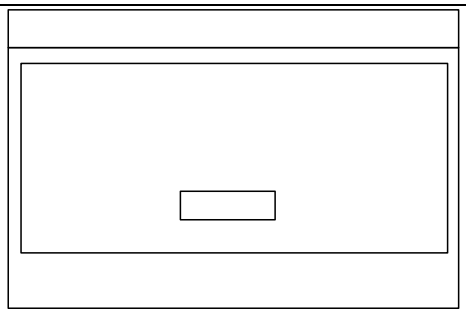
Gambar 3.69Perancangan tampilan *message box* jika *input* nama *user* tidak diisi

M08	Navigator
	• Klik tombol ok, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T04
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa pertanyaan harus diisi • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

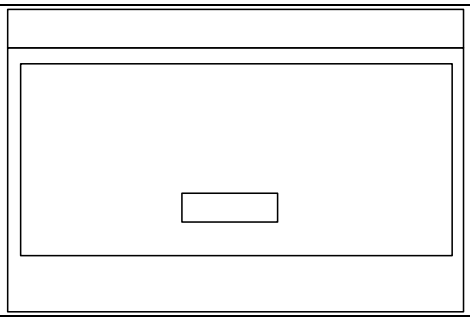
Gambar 3.70 Perancangan tampilan *message box* jika *input* pertanyaan tidak diisi

M09	Navigator
	• Klik tombol ok, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T04
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa jawaban harus diisi • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

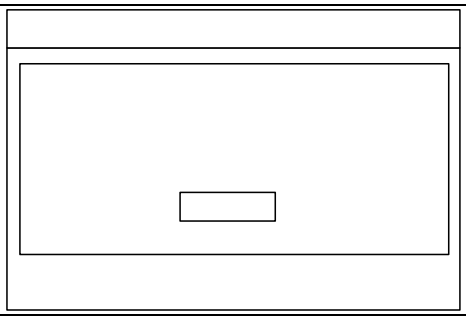
Gambar 3.71 Perancangan tampilan *message box* jika *input* jawaban tidak diisi

M10	Navigator
	• Klik tombol ok, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T04
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa *password* lama harus diisi • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

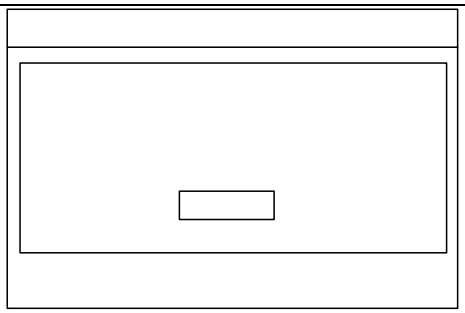
Gambar 3.72 Perancangan tampilan *message box* jika *input password* lama tidak diisi

M11	Navigator
	• Klik tombol ok, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T04
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa *password* lama tidak sesuai • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

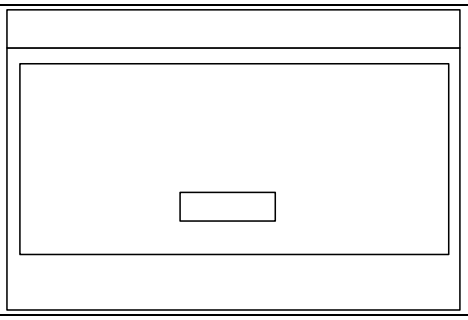
Gambar 3.73 Perancangan tampilan *message box* jika *input password* lama tidak sesuai

M12	Navigator
	• Klik tombol ok, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T04
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa *password* baru harus diisi • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

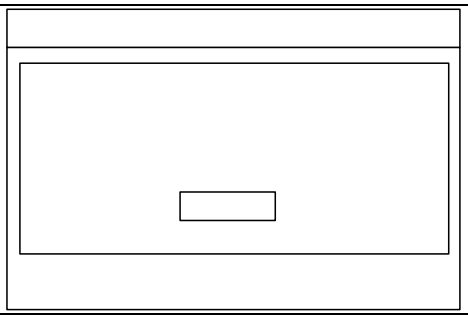
Gambar 3.74 Perancangan tampilan *message box* jika *input password* baru tidak diisi

M13	Navigator
	• Klik tombol ok, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T04
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa konfirmasi *password* harus diisi • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

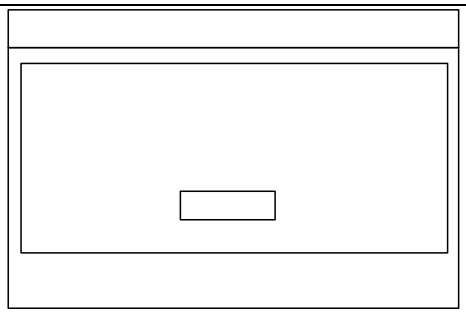
Gambar 3.75 Perancangan tampilan *message box* jika *input* konfirmasi *password* tidak diisi

M14	Navigator
	• Klik tombol ok, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T04
Keterangan • Pesan yang memberitahukan bahwa proses perubahan *password* telah dibatalkan • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

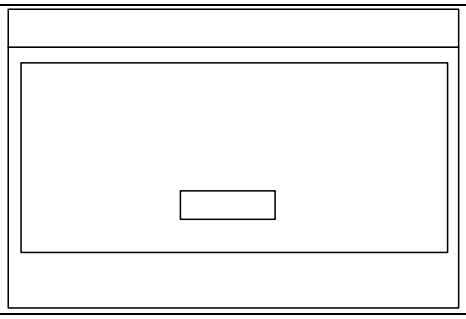
Gambar 3.76 Perancangan tampilan *message box* jika proses perubahan *password* dibatalkan

M15	Navigator • Klik tombol ok, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T07,T08
	
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa nama *supplier* harus diisi • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

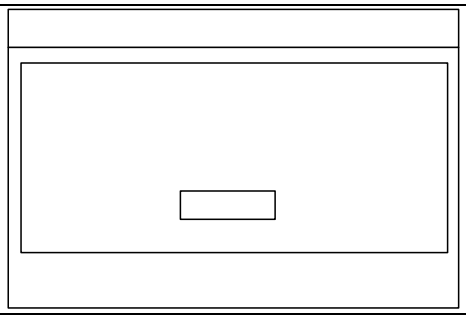
Gambar 3.77 Perancangan tampilan *message box* jika *input* nama *supplier* tidak diisi

M16	Navigator
	• Klik tombol ok, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T07,T08
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa kontak person harus diisi • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

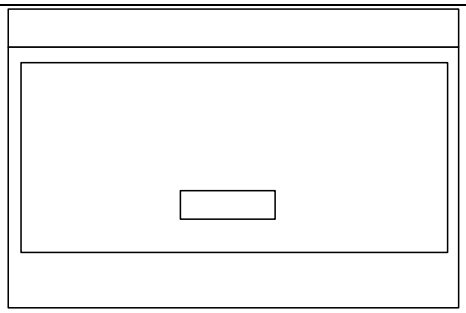
Gambar 3.78Perancangan tampilan *message box* jika *input* kontak *person* tidak diisi

M17	Navigator
	• Klik tombol ok, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T08,T07,T10,T11
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa kontak person harus diisi • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

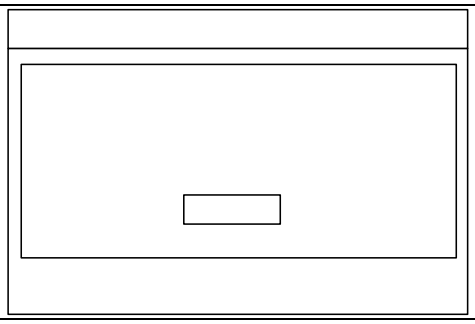
Gambar 3.79 Perancangan tampilan *message box* jika *input* alamat tidak diisi

M18	Navigator
	• Klik tombol ok, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T07,T08
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa kontak person harus diisi • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

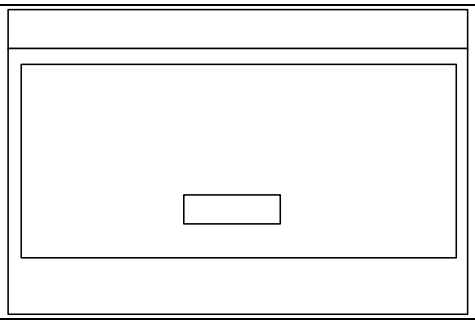
Gambar 3.80 Perancangan tampilan *message box* jika *input* kota tidak diisi

M19	Navigator
	• Klik tombol ok, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T07,T08,T10,T11
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa no telepon harus diisi • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

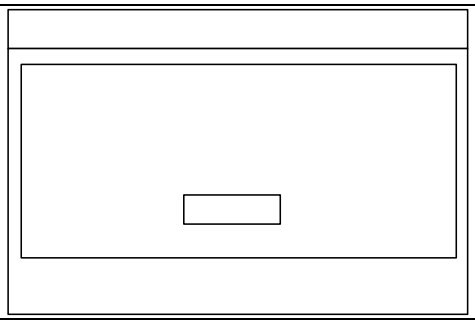
Gambar 3.81 Perancangan tampilan *message box* jika *input* no telepon tidak diisi

M20	Navigator
	• Klik tombol ok, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T07,T08,T10,T11,T13,T14
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa data yang dicari tidak ditemukan • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

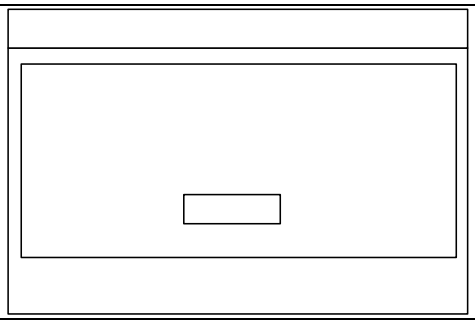
Gambar 3.82 Perancangan tampilan *message box* jika proses penyimpanan data

M21	Navigator
	• Klik tombol ok, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T10,T11,
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa data yang dicari tidak ditemukan • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

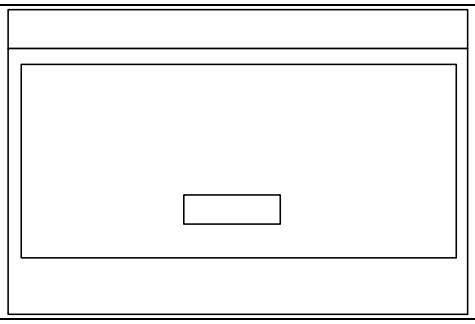
Gambar 3.83 Perancangan tampilan *message box* nama konsumen belum diisi

M22	Navigator
	• Klik tombol ok, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T14,T13,
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa data yang dicari tidak ditemukan • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

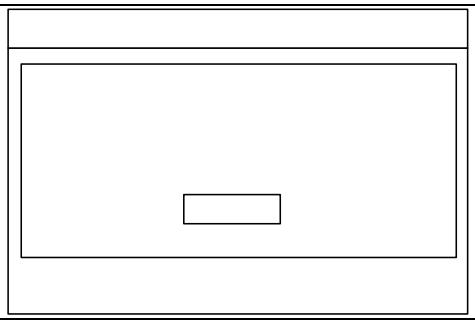
Gambar 3.84 Perancangan tampilan *message box* nama merk belum dipilih

M23	Navigator
	• Klik tombol ok, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T14,T13
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa data yang dicari tidak ditemukan • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

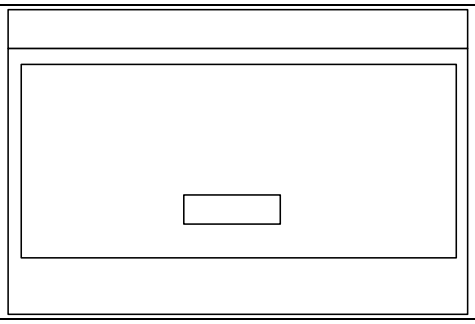
Gambar 3.85Perancangan tampilan *message box* nama barang belum diisi

M24	Navigator
	• Klik tombol ok, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T14,T13
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa data yang dicari tidak ditemukan • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

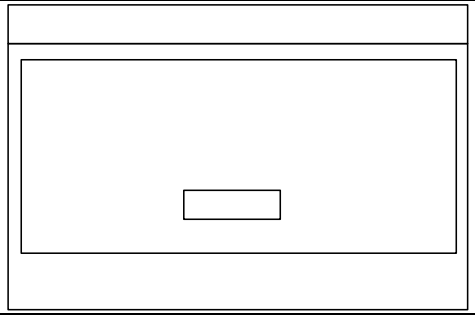
Gambar 3.86 Perancangan tampilan *message box* ukuran belum dipilih

M25	Navigator
	• Klik tombol ok, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T27,T29
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa data yang dicari tidak ditemukan • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

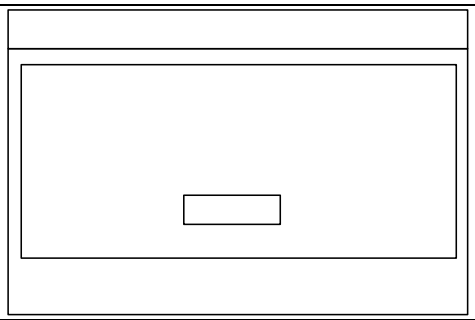
Gambar 3.87 Perancangan tampilan *message box* warna belum dipilih

M26	Navigator
	• Klik tombol ok, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T27,T28,T14,T13
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa data yang dicari tidak ditemukan • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

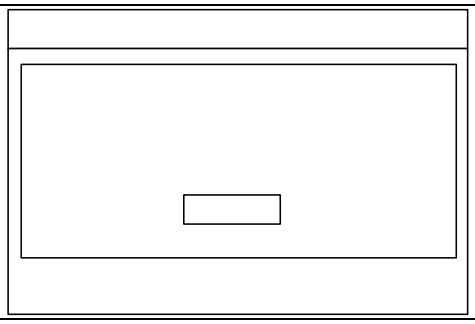
Gambar 3.88 Perancangan tampilan *message box* merk belum diisi

M27	Navigator
	• Klik tombol ok, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T14,T13
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa data yang dicari tidak ditemukan • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

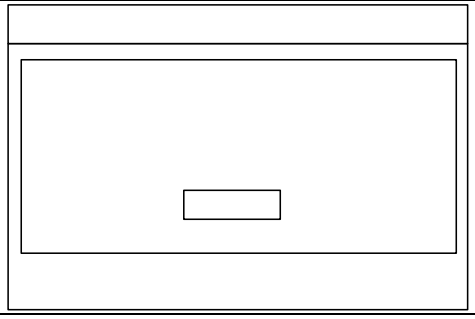
Gambar 3.89 Perancangan tampilan *message box* size belum diisi

M28	Navigator
	• Klik tombol ok, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T13,T14
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa data yang dicari tidak ditemukan • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

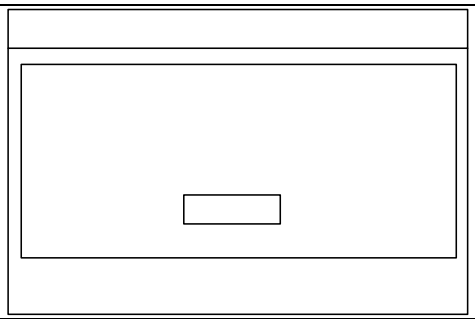
Gambar 3.90 Perancangan tampilan *message box* warna belum diisi

M29	Navigator
	• Klik tombol ok, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T14,T13
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa data yang dicari tidak ditemukan • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

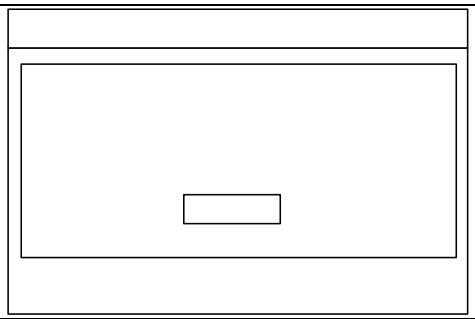
Gambar 3.91 Perancangan tampilan *message box stok min* belum diisi

M30	Navigator
	• Klik tombol ok, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T14,T13
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa data yang dicari tidak ditemukan • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

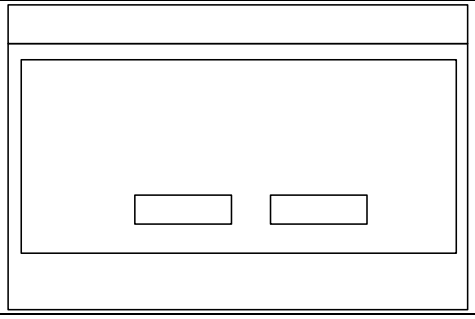
Gambar 3.92 Perancangan tampilan *message box* Harga beli belum diisi

M31	Navigator
	• Klik tombol ok, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T14,T13
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa data yang dicari tidak ditemukan • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

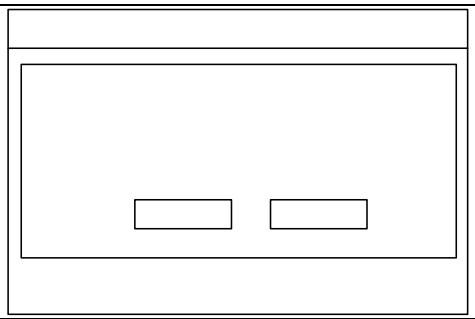
Gambar 3.93 Perancangan tampilan *message box* Harga jual belum diisi

M32	Navigator
	• Klik tombol ok, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T12
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa data yang dicari tidak ditemukan • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

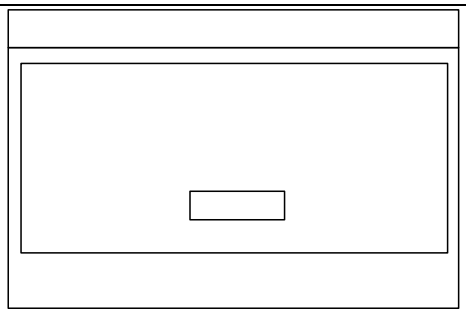
Gambar 3.94 Perancangan tampilan *message box* size proses penambahan/perubahan data di batalkan

M33	Navigator
	• Klik tombol ok, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T12,T09,T06
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa data yang dicari tidak ditemukan • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

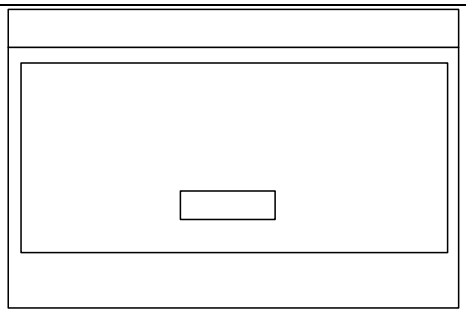
Gambar 3.95 Perancangan tampilan *message box* data akan dihapus

M34	Navigator
	• Klik tombol ok, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T12
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa data yang dicari tidak ditemukan • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

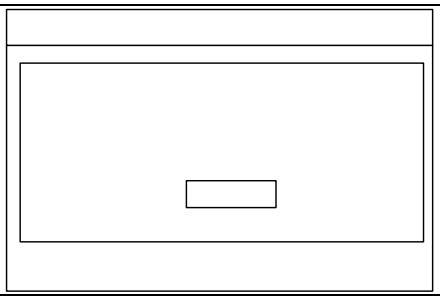
Gambar 3.96 Perancangan tampilan *message box* perubahan

M35	Navigator
	• Klik tombol ok, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T19,T20,T21,T22,T23,T23,T30
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa kondisi filter harus dipilih • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

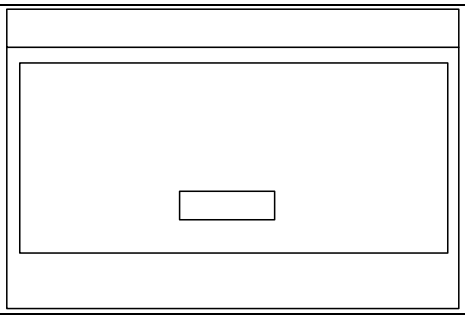
Gambar 3.97 Perancangan tampilan *message box* jika *input* kondisi filter grafik tidak dipilih

M36	Navigator
	• Klik tombol ok, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T19,T20, T22,T23,T23,T30
Keterangan • Pesan yang memberitahukan bahwa tidak ada data untuk dicetak • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

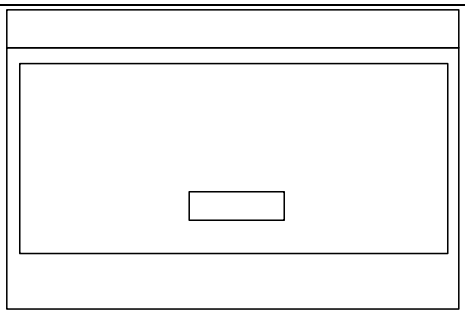
Gambar 3.98 Perancangan tampilan *message box* jika laporan tidak ada data yang dapat dicetak

M37	Navigator
	• Tekan tombol ok atau untuk kembali ke T19,T20, T22
Keterangan : • Form ini memperingatkan bahwa tanggal awal yang diisi harus lebih kecil dari tanggal akhir • Warna form abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

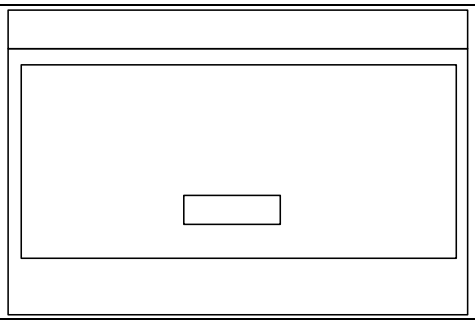
Gambar 3.99 Perancangan tampilan *message box* peringatan kesalahan periode

M38	Navigator
	Klik tombol ok, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T06,T12,T09,T26,T28
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa kata kunci harus dimasukan • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

Gambar 3.100 Perancangan tampilan *message box* jika *input* kata kunci tidak diisi

M39	Navigator
	• Klik tombol ok atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke T06,T12,T09,T26,T28
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa kriteria harus dipilih • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

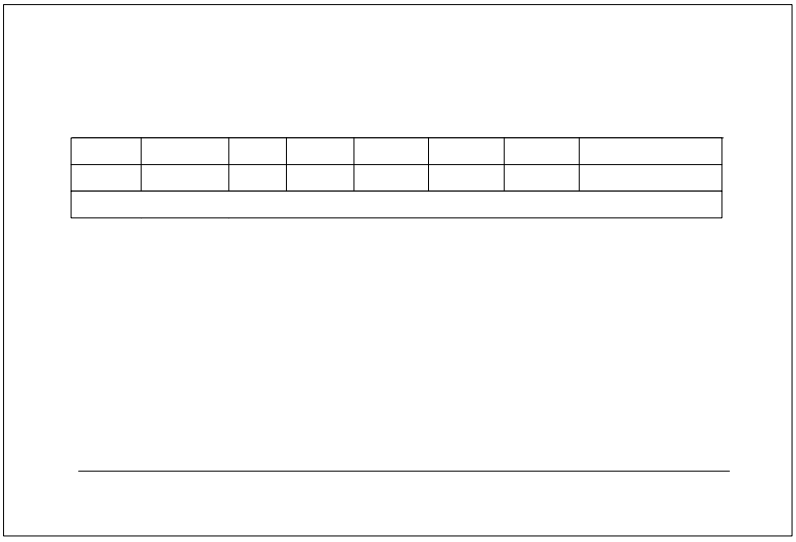
Gambar 3.101 Perancangan tampilan *message box* jika *input* kriteria tidak dipilih

M40	Navigator
	• Klik tombol ok, atau tekan *Enter* pada *keyboard* untuk kembali ke • T06,T12,T09,T26,T28
Keterangan • Pesan yang memperingatkan bahwa data yang dicari tidak ditemukan • Warna *form* abu –abu • Jenis huruf MS Sans Serif, dengan ukuran 8 pt,warna hitam	

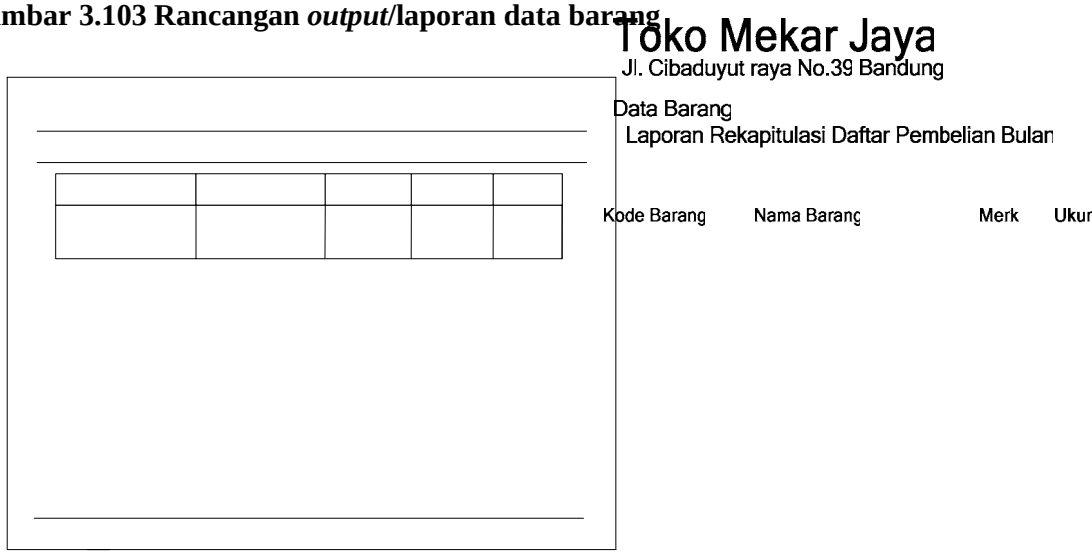
Gambar 3.102 Perancangan tampilan *message box* jika data yang dicari tidak ditemukan

3.2.9.2 Desain output

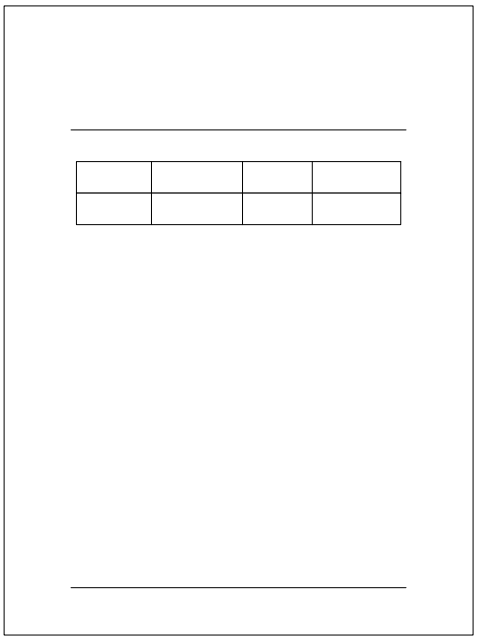
Rancangan desain output atau laporan yang akan dibuat adalah sebagai berikut :



Gambar 3.103 Rancangan *output*/laporan data barang



Gambar 3.104 Rancangan *output*/laporan data supplier

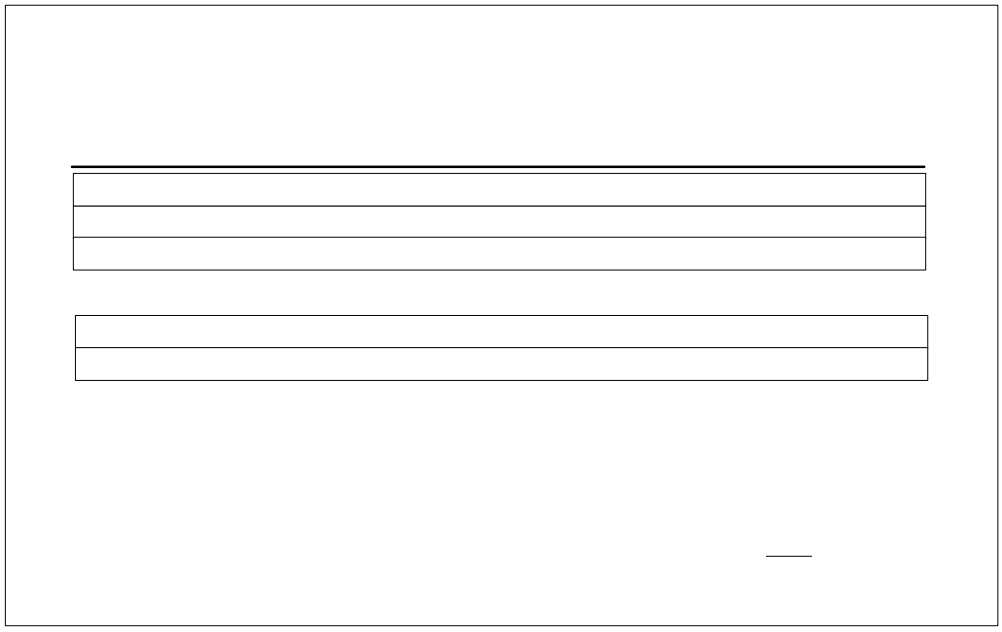


Toko Mekar
J . Cibaduyut raya No.3

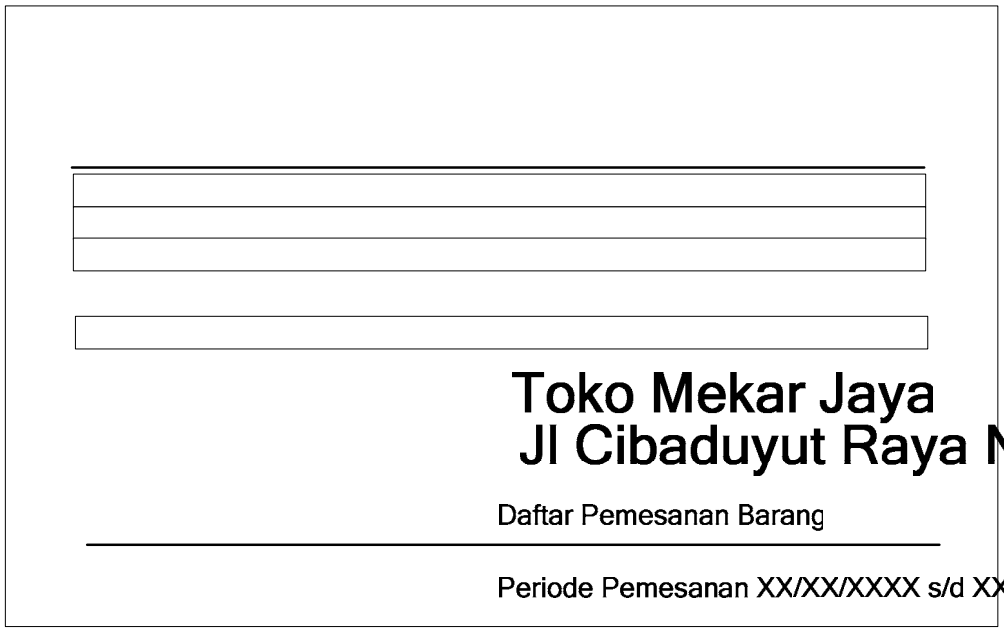
Da

Id Konsumen Nama Kon

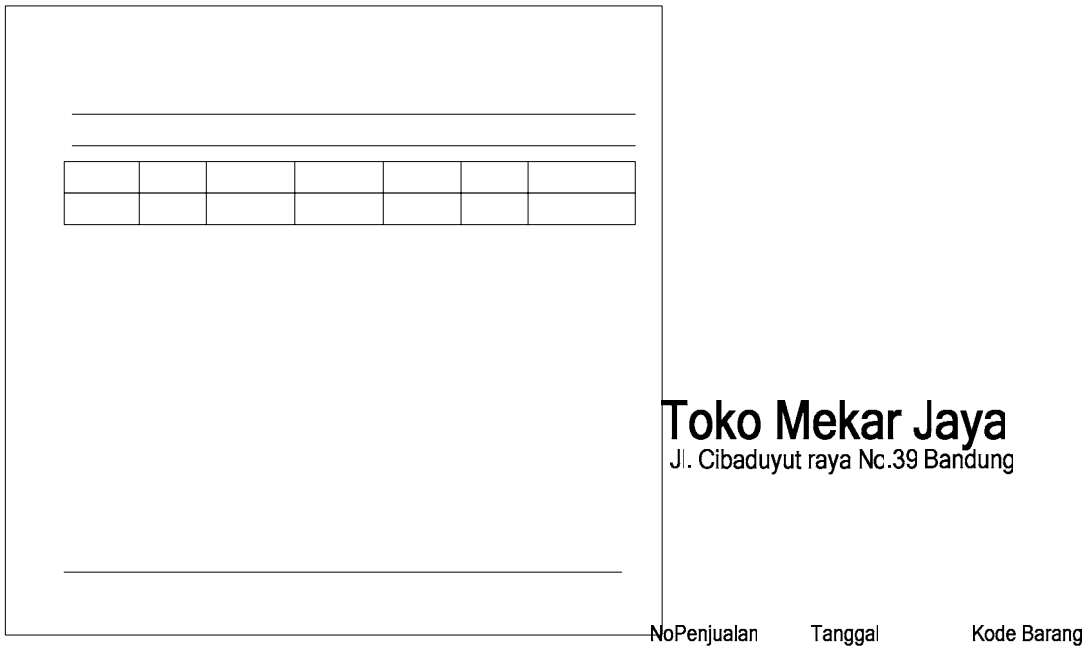
Gambar 3.105 Rancangan *output*/laporan data konsumen



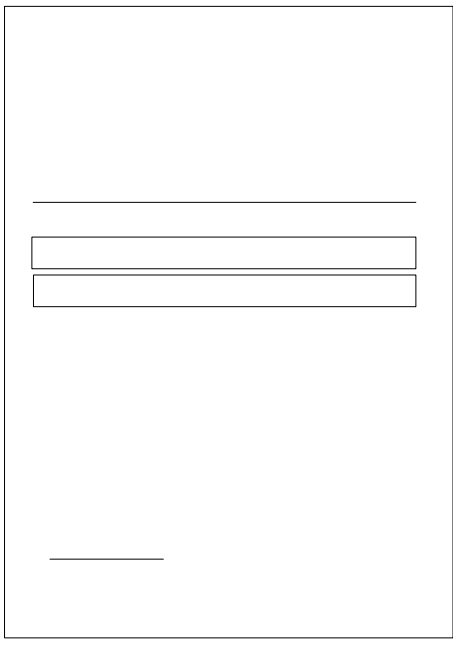
Gambar 3.106 Rancangan *output*/laporan pembelian



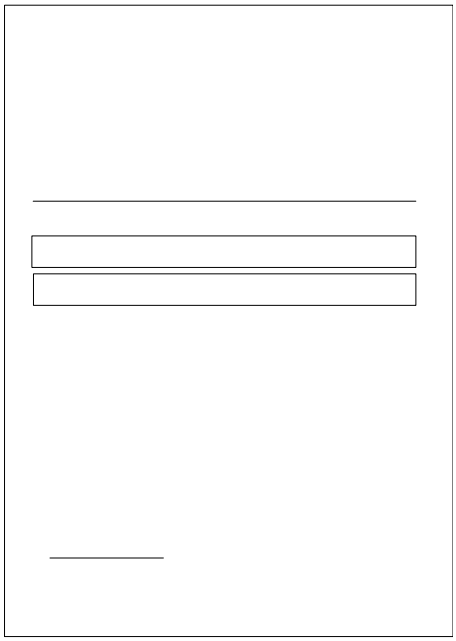
Gambar 3.107 Rancangan *output*/laporan pemesanan



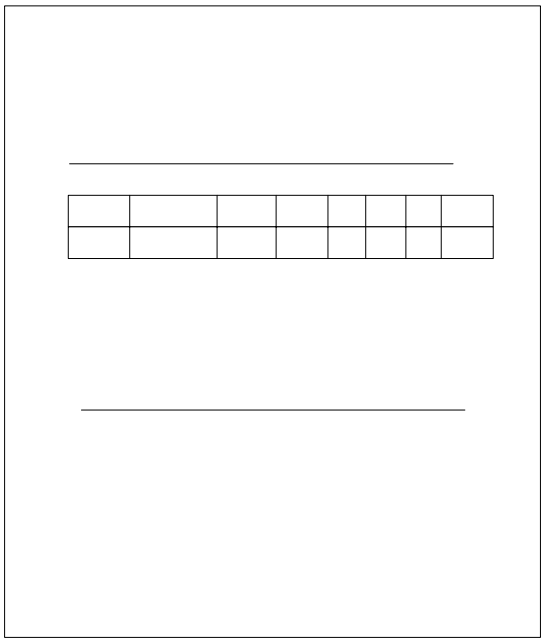
Gambar 3.108 Rancangan *output*/laporan penjualan



Gambar 3.109 Rancangan *output*/laporan faktur pemesanan



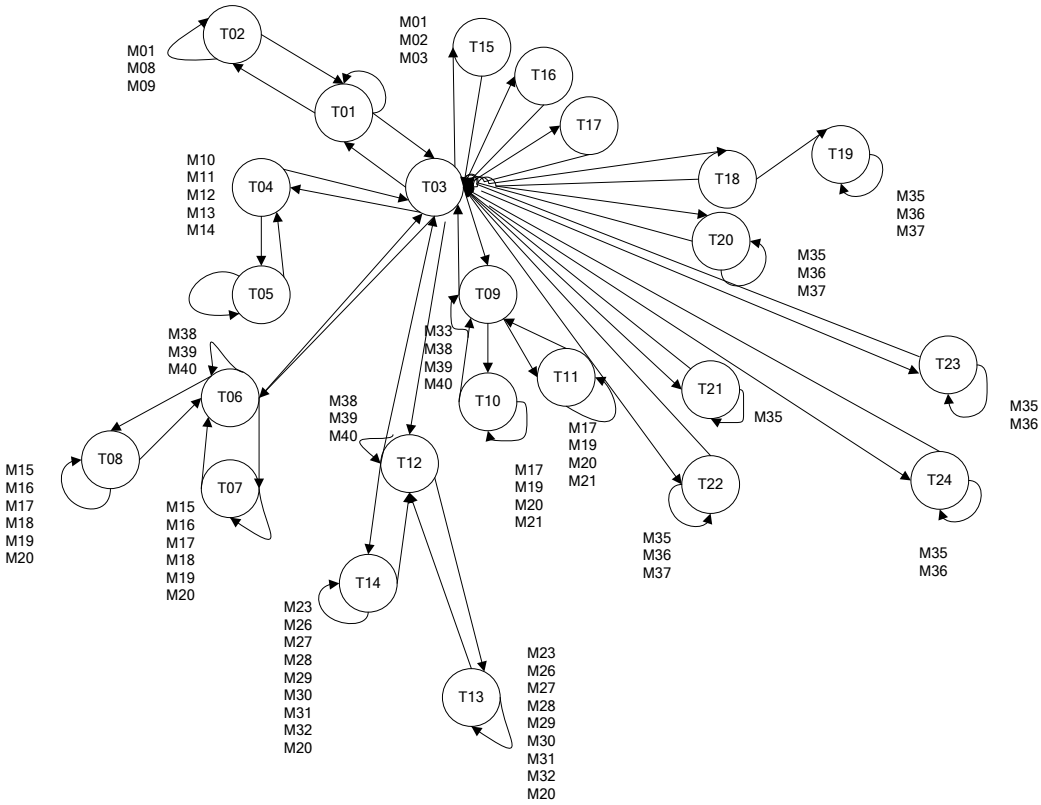
Gambar 3.110 Rancangan *output*/laporan faktur pembelian



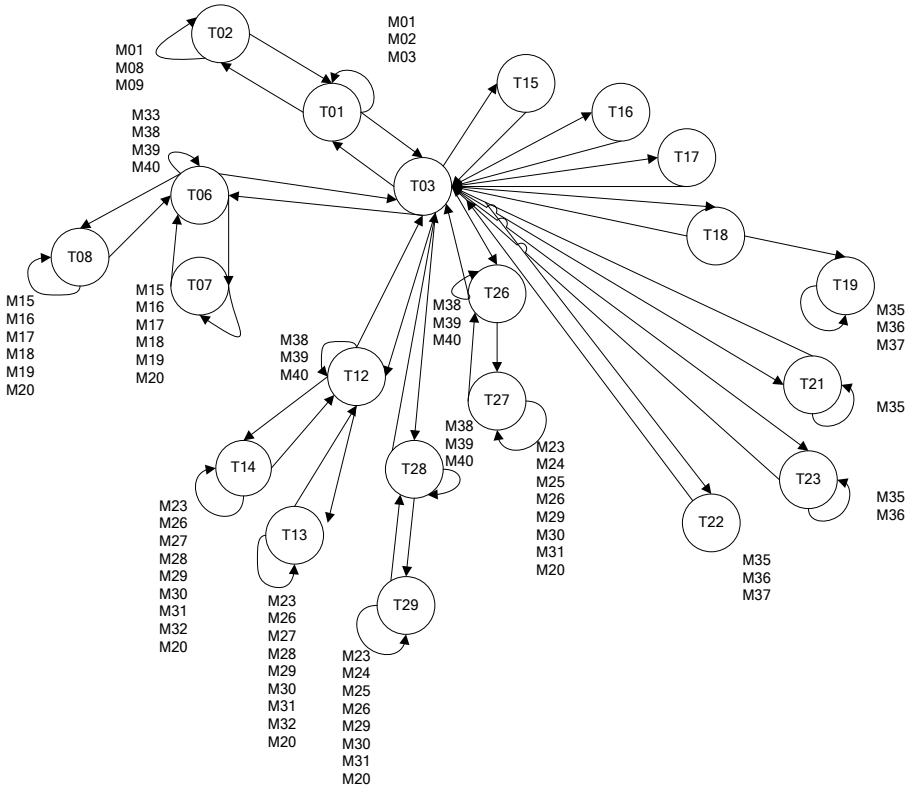
Gambar 3.111 Rancangan *output*/laporan faktur penjualan

3.2.9.3 Jaringan Semantik

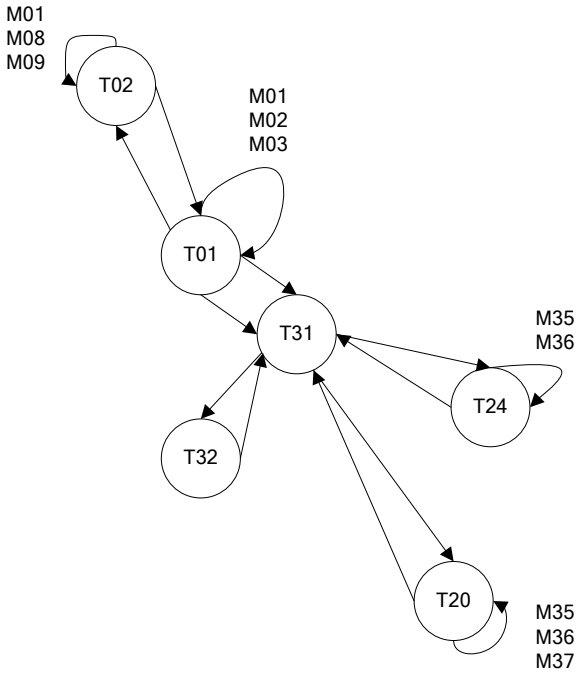
Aliran dari menu-menu yang ada diprogram akan dijelaskan pada gambar Jaringan semantik untuk tampilan perbagian adalah sebagai berikut :



Gambar 3.112Jaringan semantik bagian admin



Gambar 3.113 Jaringan semantik bagian gudang

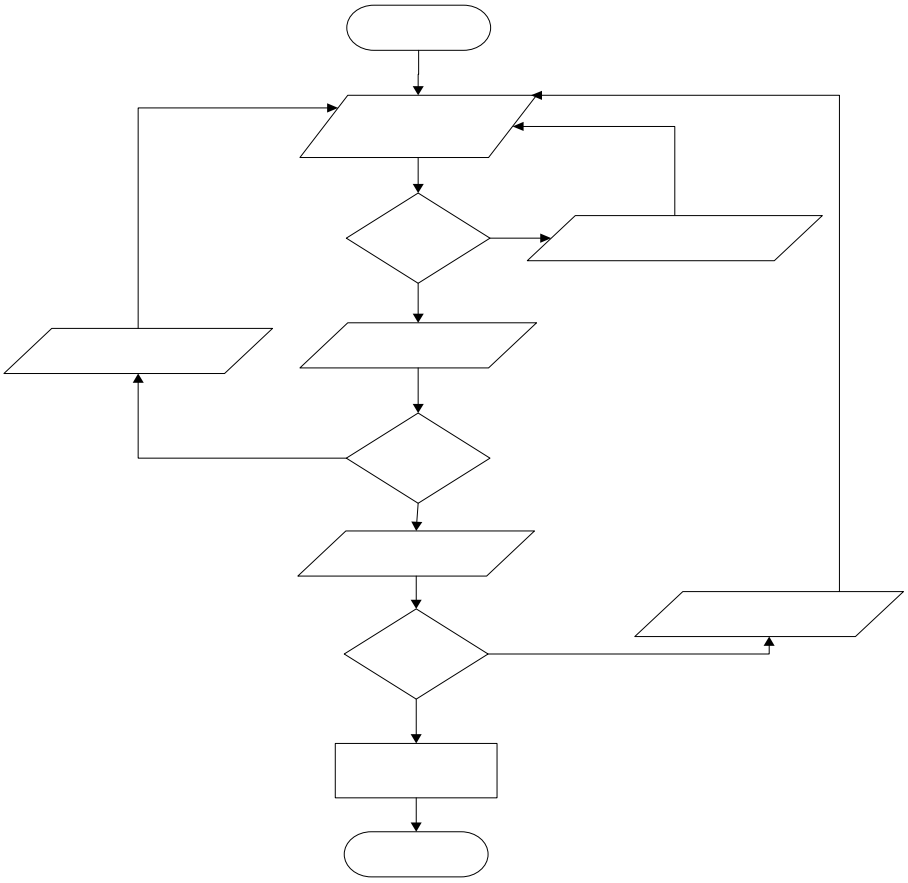


Gambar 3.114 Jaringan semantik bagian penjualan atau kasir

3.2.9.4 Perancangan Prosedural

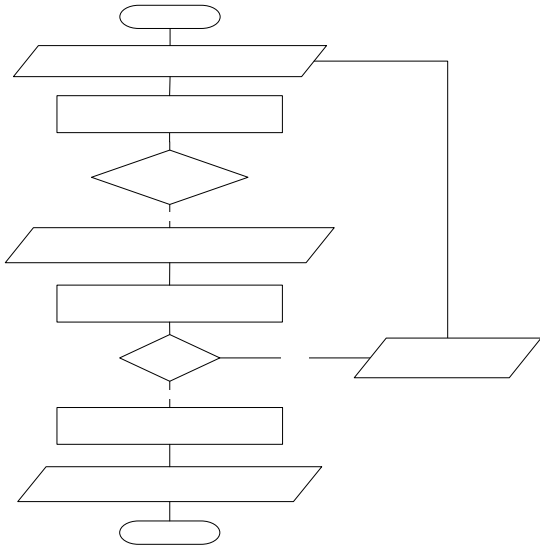
Perancangan prosedural merupakan perancangan yang dilakukan untuk menetapkan detail algoritma yang akan dinyatakan kedalam suatu program. Adapun perancangan prosedural untuk aplikasi yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

a. Prosedural Login



Gambar 3.115 Prosedur Login

b. Prosedural Tambah



Gambar 3.116 Prosedural Tambah

Mula

Input Penambahan Dat

Proses Penginputan da

Cek Data Yg
Sdh Masuk ?

Ya

Input Penambahan Dat
Tercetak

Proses Penyimpanan dat

Simpan ?

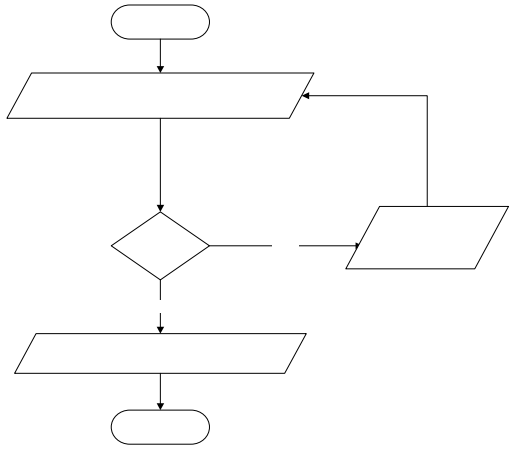
Ya

Simpan Data

Data Telah Tersimpan

Selesai

c. Prosedural cari



Gambar.3.117 Prosedural Cari

Mula

Input
data yang aka

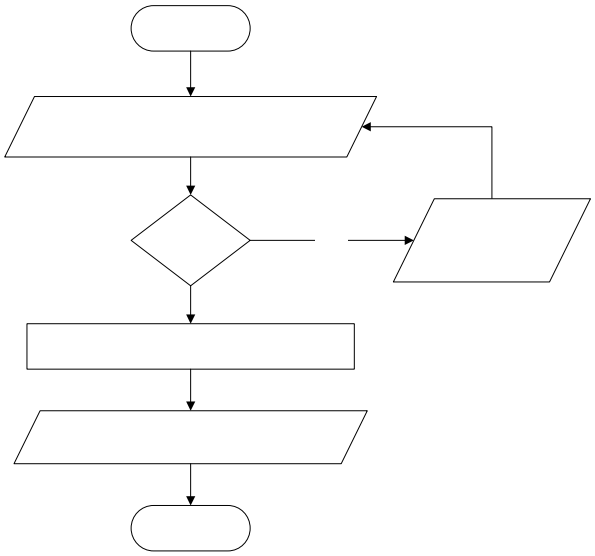
Ada ?

Ya

Menampilkan ya

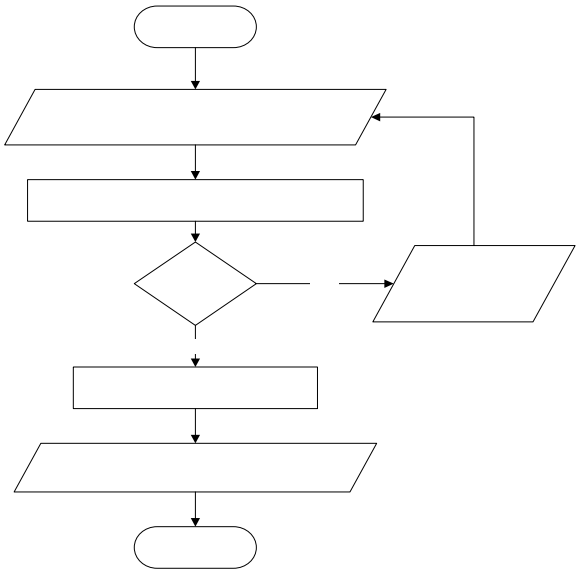
Selesai

d. Prosedural Hapus



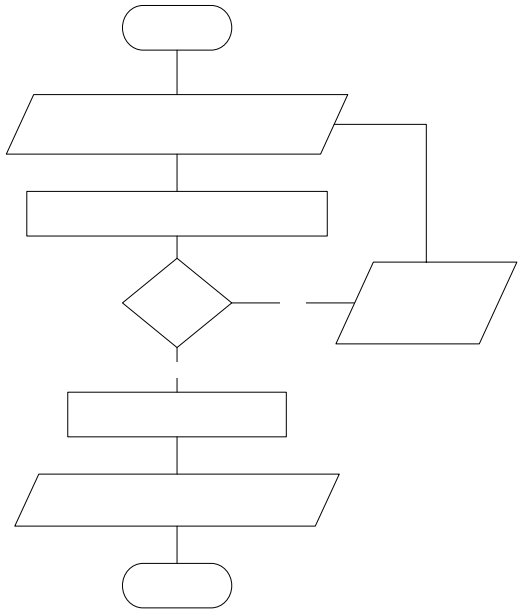
Gambar.3.118 Prosedural hapus data

e. Prosedural ubah



Gambar.3.119 Prosedural ubah

f. Prosedural Cetak Laporan



Gambar .3.120 Prosedural Cetak Laporan

Mulai

Input data yang akan c

Pencarian data

Ditemukan ?

ya

Cetak Data

Data tercetak

Selesai