BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Mekar Jaya adalah sebuah toko Sepatu dan sandal yang sedang berkembang dan bergerak didunia penjualan, dan pembelian maupun pelayanan jasa pengiriman, Toko ini berlokasi di Jl. Cibaduyut Raya No.39 Bandung, berdasarkan hasil wawancara dengan pihak Mekar Jaya maka didapat informasi tentang pengolahan data yang masih dilakukan secara manual mulai dari laporan penjualan barang, pembelian barang, stok barang, pengontrolan barang dalam gudang dan seluruh laporan kegiatan sistem pembukuannya masih menggunakan *office* standar yaitu *MS. Office Excel* serta pembukuan manual.

Sistem manual inilah yang dirasakan karyawan sebagai salah satu kendala penghambat arus informasi, yang mana pemesanan yang dilakukan terhadap supplier yang biasa dilakukan dua minggu sekali, atau pada saat konsumen membeli barang sedangkan stok barang sudah habis, maka dilakukan pemesanan mendadak terhadap *supplier*, yang menyebabkan pihak Mekar Jaya kurang bisa mengontrol stok persedian barang.

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas maka dalam penulisan Tugas Akhir ini penulis mengambil judul **"SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN PADA TOKO MEKAR JAYA**

BERBASIS CLIENT SERVER“. Sistem ini diharapkan mampu mengatasi permasalahan yang muncul di perusahaan tersebut.

I.2 Identifikasi Masalah

Masalah – masalah yang muncul dari sistem yang ada sekarang dapat di identifikasi sebagai berikut :

a. Bagian administrasi (kasir) yang melakukan pembukuan dari hasil penjualan, pembelian barang terlalu lama, sehingga membuat hubungan dengan bagian pemesanan menjadi kurang efisien.
b. Bagian gudang yang melakukan pengecekkan data barang membutuhkan waktu yang lama juga, karena harus memeriksa satu persatu sehingga hubungan antara bagian gudang dengan penjualan sering kali terjadi kesalahan atau ketidak cocokan dalam menyesuaikan data.
c. Masih manualnya pencatatan daftar *supplier* yang menyediakan barang sehingga membuat data sering kali hilang ataupun sulit untuk ditemukan.

I.3 Maksud dan Tujuan

Maksud dari penelitian tugas akhir ini adalah untuk membangun sistem informasi penjualan dan pembelian pada toko Mekar Jaya yang berbasis *client server*. Tujuan dari penelitian tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

a. Mempermudah dan mempercepat kerja karyawan dalam hal pengolahan dan rekapitulasi data, pengecekan stok, pembuatan laporan supplier, transaksi penjualan dan pembelian, dan laporan penjualan dan pembelian.
b. Mempermudah karyawan dalam pencarian informasi.
c. Karyawan dapat mengetahui grafik penjualan perbulan.
d. Untuk mempermudah kinerja toko dalam pengontrolan barang dan stoknya

I.4 Batasan Masalah

Untuk memaksimalkan pembahasan agar tidak keluar dari topik maka penulis membatasi permasalahan yang akan dibahas diantaranya :

a. Data yang di olah terdiri dari data stok barang, data supplier, data penjualan dan pembelian.
b. Metode yang akan digunakan nantinya adalah metode aliran data berstruktur, dimana *tools* yang akan digunakan adalah *Entity Relationship Diagram(ERD)* dan *Data Flow Diagram(DFD)*.
c. Pembuatan dan pengembangan program menggunakan delphi dan MySQL
d. Sistem berbasis client server.
e. User terdiri dari : bagian administrasi/ kasir, gudang dan bagian penjualan.

I.5 Metodologi Penelitian

Metode penelitian adalah suatu teknik atau cara untuk mencari, memperoleh, mengumpulkan, atau mencatat data, yang dapat digunakan untuk keperluan menyusun karya ilmiah atau penelitian yang berhubungan dengan pokok permasalahan sehingga akan didapat suatu kebenaran atas data yang diperoleh. Metodologi yang digunakan oleh penulis adalah :

1. Metode Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan data-data bagi penelitian dalam penulisan tugas akhir ini digunakan teknik-teknik sebagai berikut:

1. Metode Observasi

   Teknik pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung di Toko Mekar Jaya.

2. *Interview*

   Teknik pengumpulan data dengan mengadakan mengadakan tanya jawab secara langsung dengan pemilik toko di Toko Mekar Jaya

3. Studi Pustaka

   Sebagai bahan dasar acuan maka penulis melakukan studi kepustakaan yaitu metode pengumpulan data dari berbagai buku referensi sebagai perbandingan yang saling berhubungan dengan permasalahan.

2. Model Proses Perangkat Lunak

Metode yang digunakan untuk membangun sistem *Informasi Penjualan dan Pembelian* yang terintegrasi yaitu model proses *waterfall*, yang didalamnya terdapat beberapa proses diantaranya:

a. *System / Information Engineering*

Merupakan bagian dari sistem yang terbesar dalam pengerjaan suatu proyek, atau penelitian dimulai dengan menetapkan berbagai kebutuhan dari semua elemen yang diperlukan sistem dan mengalokasikannya kedalam pembentukan dan pengembangan sistem informasi.

b. Analisis

Merupakan tahap menganalisa hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan proyek pembangunan sistem informasi penjualan dan pembelian berbasis *client server*

c. *Design*

Tahap penerjemahan dari data yang dianalisis kedalam bentuk yang mudah dan dimengerti dan diinginkan oleh *user*.

d. *Coding*

Tahap penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang keadalam bahasa pemrograman tertentu, dalama penelitian ini bahasa Delphi yang digunakannya

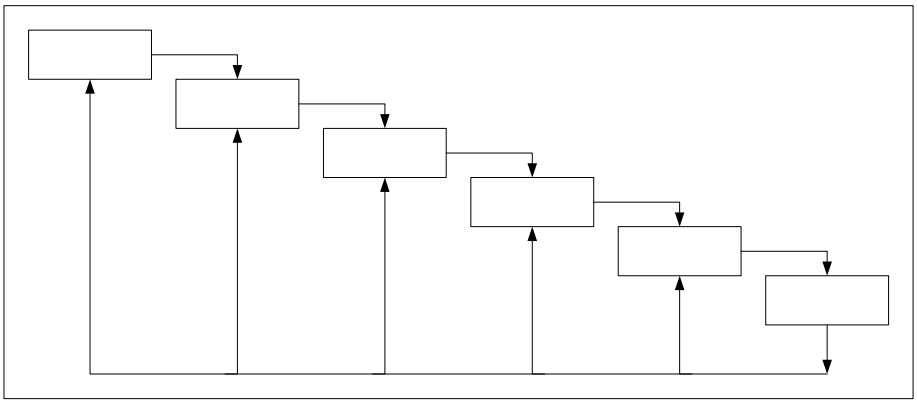
e. Pengujian

Merupakan tahap pengujian terhadap perangkat lunak yang telah dibangun.

f. *Maintenance*

Tahap akhir dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan–perubahan atau penambahan sesuai dengan permintaan *user*, atau tahap ini adalah tahap perawatan terhadap perangkat lunak yang telah dibangun dan nantinya dapat dikembangkan lagi.

Adapun model proses *waterfall* adalah sebagai berikut.



Gambar 1.1 ***Model Sekuensial Linear (Waterfall)***

I.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang Latar Belakang, Maksud dan Tujuan, Identifikasi Masalah, Batasan Masalah, dan Metodologi Penelitian.

System
Enginering

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Analisis

Bab ini menguraikan tentang tinjauan perusahaan yang meliputi sejarah perusahaan, struktur organisasi beserta uraian tugas pada bagian yang

Desain

terlibat, dan dasar-dasar teori yang berkaitan dengan permasalahan yang dibahas.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini menjelaskan mengenai Analisa dan Perancangan Sistem yang terdiri dari analisis sitem yang sedang berjalan, flowmap sistem yang sedang berjalan, analisis data, analisa perangkat keras dan perangkat lunak, analisis jaringan, analisis kebutuhan pengguna, kebutuhan proses, analisis basis data**.** Perancangan sistem terdiri dari Perancangan pengkodean, dan perancangan tampilan antar muka dari sistem bantu penjualan dan pembelian yang akan di implementasilan di toko Mekar Jaya.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab ini menjelaskan tentang implementasi sistem dan pengujian sistem secara global.

BAB V KESIMPULAN

Dalam bab ini berisi kesimpulan dari setiap tahapan yang telah dilalui dalam penelitian serta pembangunan perangkat lunak dan mengajukan saran sebagai bahan pengembangan sistem selanjutnya.