

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR SIMBOL.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.4.1 Area Penelitian	3
1.4.2 Sistem	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	4
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	9
2.1 Multimedia.....	9
2.1.1 Objek Multimedia.....	9
2.1.2 Jenis-jenis Multimedia.....	10
2.2 Kebutuhan Energi	10
2.3 Android	12
2.3.1 Arsitektur Android.....	13
2.3.2 Android Life Cycle.....	21
2.3.3 Fitur Android	23
2.3.4 Android SDK.....	24
2.4 Java	25
2.5 Augmented Reality	27
2.6 Unified Modeling Language (UML).....	28

2.6.1 <i>Use Case Diagram</i>	29
2.6.2 <i>Activity Diagram</i>	30
2.6.3 <i>Class Diagram</i>	31
2.6.4 <i>Sequence Diagram</i>	32
2.6.5 Bangun Dasar UML.....	32
2.7 Pengujian <i>Black Box</i>	33
BAB 3 ANALISI DAN PERANCANGAN	35
3.1 Analisis Sistem.....	35
3.1.1 Analisis Sistem Berjalan.....	35
3.1.2 Analisa Masalah.....	36
3.1.3 Analisis Rekomendasi Makanan <i>Seafood</i>	36
3.1.4 Analisis Arsitektur	54
3.2 Spesifikasi Kebutuhan	55
3.2.3 Spesifikasi Kebutuhan Non-Fungsional	56
3.2.4 Spesifikasi Kebutuhan Fungsional	56
3.3 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	56
3.3.3 Analisis Kebutuhan Pengguna	57
3.3.4 Analisis Perangkat Keras	57
3.3.5 Analisis Perangkat Lunak	58
3.4 Analisis Kebutuhan Fungsional	58
3.4.3 Usecase Diagram	59
3.5 Perancangan Sistem	69
3.5.1 Perancangan Arsitektur Menu	69
3.5.2 Perancangan Antarmuka.....	70
3.5.3 Jaringan Semantik.....	75
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	77
4.1 Implementasi.....	77
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras	77
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak	78
4.1.3 Implementasi Antarmuka.....	78
4.2 Pengujian Sistem.....	79
4.2.1 Rencana Pengujian Alpha.....	79

4.2.2 Pengujian Deteksi Teks	83
4.2.3 Pengujian Perhitungan BMR dan Kebutuhan Gizi.....	91
4.2.4 Pengujian Rekomendasi AR.....	97
4.2.5 Pengujian Beta.....	116
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	127
5.1. Kesimpulan	127
5.2. Saran	127
DAFTAR PUSTAKA.....	128