BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Aktivitas yang baik pada suatu instansi atau perusahaan sangat ditentukan oleh informasi yang tersedia. Informasi juga bisa disebut sebagai hasil pengolahan ataupun pemprosesan data. Informasi tersebut diolah dengan suatu sistem yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyajikan informasi yang kemudian disebut dengan sebutan sistem informasi.

PT. Sanggraha Property Management adalah suatu perusahaan *outsourcing* yang bertugas untuk mencari pegawai harian yang kemudian pegawai harian tersebut disalurkan pada perusahaan yang membutuhkan. Perusahaan tersebut sudah terlebih dahulu melakukan kontrak kerja dengan PT. Sanggraha Property Management. Tetapi dalam pengolahan data pegawai harianya PT. Sanggraha Property Management mengalami kendala, dimana bagian administrasi mengalami kesulitan data pembuatan laporan, pencarian data pegawai harian, sulitnya mendapatkan data pegawai harian yang cepat, lengkap dan akurat. Seperti halnya jika bagian administrasi memerlukan nomor telepone pegawai hariannya terasa begitu sulit. Dan pada bagian keuangan sering sekali terjadi kesalahan dalam perhitungan gaji pegawai harian. PT. Sanggraha Property Management juga mengeluhkan penumpukan arsip-arsip didalam kantornya. Untuk saat ini PT.

Sanggraha Property Management sudah terkomputerisasi, tetapi dalam pengolahan datanya dirasakan kurang efektif, kurang cepat, dan kurang akurat.

Apabila masalah tersebut dibiarkan maka akan menyebabkan turunnya efektivitas dan produktivitas kerja perusahaan atau instansi yang bersangkutan. Dengan adanya masalah diatas, dan berdasarkan wawancara dengan pihak PT. Sanggraha Property Management dirasakan perlu untuk membangun sistem informasi pengolahan data pegawai harian berbasis *client server*.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan sebelumnya, maka dapat diidentifikasi masalahnya yaitu bagaimana membangun aplikasi Sistem Informasi Pengolahan Data Pegawai Harian pada PT. Sanggraha Property Management.

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Maksud dari penulisan tugas akhir ini adalah untuk membangun Sistem Informasi Pengolahan Data Pegawai Harian pada PT. Sanggraha Property Management Berbasis Client Server.

1.3.2 Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari penulisan penelitian ini adalah sebagai berikut :

a. Memudahkan bagian Administrasi dalam pembuatan laporan.

b. Mengurangi penumpukan arsip-arsip.

c. Memudahkan pencarian data pegawai.

d. Mengurangi kesalahan dalam pengolahan data pegawai harian.

e. Memberikan informasi pegawai harian dengan lengkap dan akurat dalam pembuatan laporannya.

f. Mengurangi kesalahan dalam perhitungan gaji pada Bagian Keuangan.

1.4 Batasan Masalah

Dalam mengkaji suatu permasalahan diperlukan suatu pembatasan masalah agar penyajian lebih terarah dan mencapai sasaran yang ditentukan sebelumnya, adapun batasan masalah dalam pembangunan aplikasi ini adalah :

a. Data yang diolah dalam aplikasi ini adalah :

   1. Data pegawai
   2. Data department
   3. Data jadwal kerja
   4. Data penggajian
   5. Data costumer
   6. Data kehadiran
   7. Data upah

b. Proses yang terdapat pada aplikasi ini berupa :

    1. Pembuatan jadwal kerja
    2. Perhitungan gaji mingguan
    3. Rekapitulasi Penggajian Bulanan
    4. Rekapitulasi Kehadiran
    5. Pembuatan laporan

c. Keluaran dari aplikasi ini berupa dokumen tercetak dan grafik meliputi:

    1. Laporan jadwal kerja
    2. Laporan penggajian mingguan dan slip gaji
    3. Rekapitulisasi penggajian bulanan
    4. Informasi permintaan pegawai harian dari costumer yang terkait
    5. Informasi keahlian pegawai yang sering diminta oleh costumer

d. Aplikasi ini berbasis *Client-Server*.

e. Menggunakan analisis terstruktur, untuk menggambarkan diagram proses menggunakan *Data Flow Diagram* (DFD) dan *Diagram Conteks* (DC), sedangkan untuk memodelkan data menggunakan *flowmap* dan ERD.

f. Aplikasi ini dibangun menggunakan Borland Delphi 7 dan Microsoft Access sebagai DBMS.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi ini memaparkan materi yang menyangkut permasalahan yang telah disebutkan diatas. Adapun metodologi yang dilakukan dalam perancangan ini adalah :

1.5.1 Tahap pengumpulan data

a. Studi Pustaka

   Adalah metode pencarian data dengan membaca dan mempelajari melalui media buku-buku yang berhubungan agar dapat mendukung dalam pembuatan laporan ini.

b. Wawancara /*Interview*

   Adalah metode dengan cara tanya jawab secara langsung kepada pihak-pihak yang bersangkutan yang ada di PT. Sanggraha Property Management yang membantu membrikan keterangan-keterangan yang diperlukan.

c. Pengamatan / *Observasi*

   Adalah metode dengan cara melakukan perencanaan dan pembuatan laporan tersebut secara langsung.

1.5.2 Teknik pengembangan perangkat lunak

Metodologi pengembangan system yang digunakan adalah metodologi *Classis Life Cycle* atau *Water Fall Model*. Adapun tahapan-tahapan dari metodologi *water fall* diantaranya :

1. Rekayasa Sistem

   Tahapan ini merupakan kegiatan pengumpulan data sebagai pendukung pengembangan sistem serta menentukan kearah mana aplikasi ini akan dibangun.

2. Analisis Sistem

   Mengumpulkan kebutuhan secara lengkap kemudian dianalisis dan didefinisikan kebutuhan yang harus dipenuhi oleh aplikai yang akan dibangun. Tahap ini harus dikerjakan secara lengkap untuk bisa menghasilkan desain yang lengkap.

3. Perancangan Sistem

   Tahapan ini merupakan tahap perancangan antarmuka dari hasil analisis kebutuhan yang telah selesai dikumpulkan secara lengkap.

4. Pengkodean Sistem

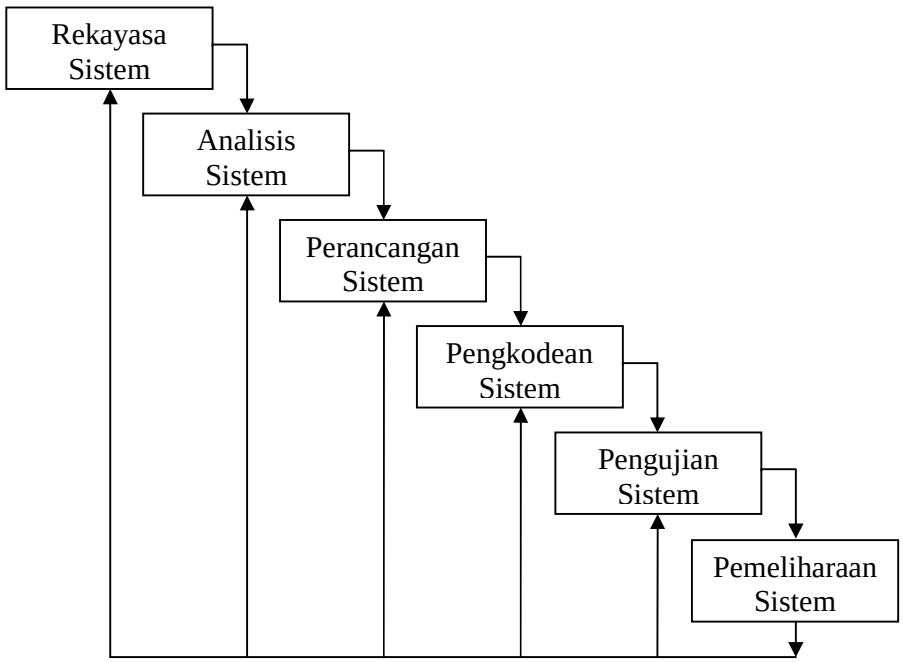
   Hasil analisis sistem diterjemahkan kedalam bentuk kode-kode dengan menggunakan bahasa pemrograman yang sudah ditentukan. Aplikasi yang dibangun langsung diuji baik secara unit.

5. Pengujian Sistem

   Menguji sistem/program yang telah selesai dibuat.

6. Pemeliharaan Sistem

   Mengoperasikan aplikasi di lingkungannya dan melakukan pemeliharaan, seperti penyesuaian atau perubahan karena adaptasi dengan situasi yang sebenarnya. Dan dapat dilihat pada gambar 1.1



Gambar 1.1 Skema *waterfall*

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan memberikan informasi secara umum tentang pembahasan yang terdapat dalam setiap bab. Sehingga dalam pembahasannya akan lebih mudah dipahami. Sistematika penulisan laporan ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan tentang Latar Belakang Masalah, Identifikasi Masalah, Batasan Masalah, Maksud dan Tujuan Penelitian, Metodologi Penelitian dan Sistematika Penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini menguraikan tentang tinjauan perusahaan dan teori-teori yang melandasi dari pembangunan sistem pengolah data.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi analisis kebutuhan system dan penguna diantanya yaitu : analisis masalah, analisis prosedur yang sedang berjalan, analisis basis data, analisis fungsional. Perancangan sistem dimulai dari perancangan antar muka program *(interface).*

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini berisi tahap implementasi system terdiri dari langkah-langkah sebagai berikut : (1) Menerapkan rencana implementasi; (2) Melakukan kegiatan implementasi; (3) Tinjauan lanjut implementasi. Selain itu juga beisi pengujian program yang dikerjakan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan penutup yang mengemukakan kesimpulan terhadap hasil rancangan serta saran-saran yang berguna untuk mendukung rancangan yang telah dibuat agar dikembangkan lebih baik lagi.