DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGUJIAN

LEMBAR PERSEMBAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK..... i

ABSTRACT……..... ii

KATA PENGANTAR……... iii

DAFTAR ISI……... v

DAFTAR GAMBAR…….. x

DAFTAR TABEL……... xiii

DAFTAR SIMBOL……... xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang……... 1

1.2 Identifikasi Masalah……... 2

1.3 Batasan Masalah…… 3

1.4 Maksud dan Tujuan…… 4

1.4.1 Maksud Penelitian…… 4

1.4.2 Tujuan Penelitian……. 4

1.5 Metodologi Penelitian…… 5

1.5.1 Metode Pengumpulan Data…….. 5

1.5.2 Metode Pengembangan Sistem…… 6

1.5.3 Metode Pendekatan Sistem…….. 7

1.6 Sistematika Penulisan…… 8

BAB II TINJAUAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem……. 10

2.2 Konsep Dasar Informasi……. 12

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi……. 13

2.4 Metode Pengembangan Sistem…….. 14

2.5 Pengenalan Objek Oriented……... 18

2.5.1 Object Oriented Analysis (OOA)…… 20

2.5.2 Object Oriented Design (OOD)……... 21

2.6 Pengenalan UML……... 21

2.6.1 Pengertian UML…….. 22

2.6.2 Bagian-bagian UML…… 22

2.7 Basis Data…….. 26

2.8 Arsitektur Aplikasi……. 26

2.8.1 Pengertian Jaringan Komputer……. 27

2.8.2 Jenis-jenis Jaringan Komputer……. 28

2.8.3 Topologi Jaringan Komputer……... 28

2.8.4 Manfaat Jaringan Komputer…… 31

2.9 Pengertian Client/Server…… 32

2.10 Perangkat Lunak Pendukung……. 33

2.10.1 Sekilas Tentang PHP……... 33

2.10.2 MySQL…… 34

2.10.3 Apache……. 35

2.10.4 Rational Rose……... 35

2.10.5 Macromedia Dreamweaver…….. 37
2.10.6 Macromedia Flash…… 37
2.10.7 Adobe Photoshop……. 37
2.11 Permasalahan Yang Dianalisis……... 38
2.11.1 Konsep Dasar WWW……... 39
2.11.2 Pengertian Internet……... 39

BAB III ANALISA SISTEM

3.1 Analisis Lingkup Organisasi Sistem…….. 40
3.1.1 Sejarah Singkat…… 40
3.1.2 Struktur Organisasi…….. 42
3.1.3 Deskripsi Kerja Bagian Yang Terkait…….. 43
3.2 Analisis Kondisi Sistem Yang Berjalan Pada
CV. I.T. Distribution…….. 45
3.2.1 Analisis Prosedur Sistem Yang Berjalan……. 45
3.2.1.1 Skenario Use Case Sistem
Yang Berjalan…… 45
3.2.1.2 Use Case Diagram Yang Berjalan……. 47
3.2.1.3 Skenario Use Case……. 48
3.3 Evaluasi Sistem Yang Berjalan…….. 58

BAB IV PERANCANGAN SISTEM

4.1 Use Case Diagram…….. 60
4.2 Candidate Class…….. 61
4.3 Sequence Diagram……. 64
4.3.1 Sequence Diagram Registrasi Konsumen…… 64

4.3.2 Sequence Diagram Order Barang…… 65
4.3.3 Sequence Diagram Update Data Barang……. 66
4.4 Collaboration Diagram……... 67
4.4.1 Collaboration Diagram Registrasi Konsumen…. 68
4.4.2 Collaboration Diagram Order Barang…….. 68
4.4.3 Collaboration Diagram Update Data Barang…... 69
4.5 Attribut Dan Relasi Antar Class……. 69
4.6 Perancangan…… 70
4.6.1 Perancangan Input…… 71
4.6.2 Perancangan Output……. 79
4.7 Struktur File…… 81
4.8 Pengkodean……. 87
4.9 Struktur Menu…..... 88
4.10 Kebutuhan Sistem…….. 90
4.10.1 Perangkat Keras……... 90
4.10.2 Kebutuhan Perangkat Lunak…… 91
BAB V IMPLEMENTASI SISTEM
5.1 Implementasi…… 92
5.1.1 Perangkat Lunak Pengembangan……. 92
5.1.2 Perangkat Keras Pengembangan…….. 93
5.1.3 Implementasi Basis Data……. 94
5.2 Tampilan Antar Muka…… 97
5.2.1 Tampilan Antar Muka Administrator…….. 97
5.2.1.1 Tampilan Login Administrator…….. 97

5.2.1.2 Halaman Utama Administrator…….. 98

5.2.1.3 Tampilan Input Data…….. 99

5.2.1.4 Tampilan Edit Data…… 101

5.2.1.5 Tampilan Hapus Data…… 102

5.2.1.6 Halaman Update Kurs

Mata Uang Rupiah……. 105

5.2.1.7 Tampilan Daftar Administrator……. 106

5.2.1.8 Halaman Input Administrator……..... 107

5.2.1.9 Halaman Edit Administrator…….. 107

5.2.1.10 Hapus Data Administrator……. 108

5.2.2 Tampilan Antar Muka Pengunjung…….. 109

5.2.2.1 Halaman Utama……. 109

5.2.2.2 Halaman Registrasi…… 110

5.2.2.3 Login Member……... 111

5.2.2.4 Tampilan Informasi Barang……... 113

5.2.2.5 Form Pemesanan Barang……... 114

5.2.2.6 Faktur……. 115

5.2.2.7 Brosur…… 116

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan……. 118

6.2 Saran…….. 119

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN