BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan analisa dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan dan saran terhadap Aplikasi *collaborative learning* berbasis web 2.0 (studi kasus pembelajaran biologi SMA).

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan selama melakukan penelitian maka diperoleh beberapa kesimpulan, diantaranya :

1. Aplikasi *collaborative learning* dapat mendukung metode pembelajaran kolaboratif, dimana setiap pengguna aplikasi dapat berkolaborasi dalam mengelola *content* (isi) yang berhubungan dengan materi pembelajaran Biologi SMA.
2. Aplikasi *collaborative learning* yang telah dibangun dapat dijadikan sebagai sistem manajemen pengetahuan (*Knowledge management system*), dimana aplikasi ini menyediakan informasi materi pembelajaran dari berbagai bidang ilmu tidak hanya materi pembelajaran Biologi.
3. Aplikasi *collaborative learning* telah menerapkan sistem pembelajaran yang dinamis dengan menggunakan bahan ajar bersifat mandiri (*self learning materials*) disimpan di komputer sehinga dapat dengan mudah diakses oleh pengguna aplikasi.

4. Aplikasi *collaborative learning* yang dibangun telah mendukung teknologi *web* 2.0. Teknologi *web* 2.0 yang dimaksud lebih kearah *social web* dimana pengguna dengan pengguna lain dapat berkolaborasi dalam dalam menambah, menghapus, menyunting ataupun mengkategorikan isi (*content*) materi pembelajaran dari berbagai bidang ilmu.

5.2. Saran

Untuk pengembangan lebih lanjut, saran-saran yang dapat diberikan pada Tugas Akhir ini adalah :

1. Menambahkan fasilitas khusus untuk menampilkan simulasi video secara langsung (*video streaming*).
2. Perlu dikembangkan lebih lanjut tentang ujian online yang dapat digunakan sebagai sarana penilaian. Perlu dikembangkan lebih lanjut untuk soal agar dapat ditampilkan secara acak untuk masing-masing peserta yang mengikuti ujian dan menggunakan batas waktu dalam melaksanakan ujian.
3. Lebih mengoptimalkan kolaborasi bahasa pemrograman PHP dan AJAX (*Asynchronouse Javascript & XML)* untuk menghasilkan aplikasi web yang lebih interaktif dan dinamis.
4. Menambahkan fasilitas untuk pengelolaan RSS Feed sehingga pengguna dapat menampilkan *feed* dari situs yang mereka inginkan.
5. Menambahkan fasilitas untuk mengganti *themes* (tema) agar tampilan antarmuka grafis (*templates)* dapat diganti sesuai keinginan pengguna.