BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi saat ini, khususnya teknologi informasi berkembang dengan sangat pesat. Saat ini sering sekali kita mendengar mengenai teknologi internet yang merupakan perkembangan terkini dari teknologi informasi. Perkembangan teknologi internet sekarang ini lebih banyak berkembang ke arah *user friendly*, yang artinya semakin mempermudah pemakai dalam memahami serta menjalankan fungsi internet tersebut. Karena dengan adanya teknologi internet, selain dapat membuka kesempatan baru juga mendorong dunia ke arah yang lebih baik dan lebih maju lagi.

Teknologi internet sudah terbukti merupakan salah satu media informasi yang efektif dan efisien dalam penyebaran informasi yang dapat diakses oleh siapa saja, kapan saja dan dimana saja. Teknologi internet mempunyai pengaruh yang cukup besar terutama pada saat berbelanja. Berbelanja yang dilakukan melalui internet ini sering disebut dengan *E-Commerce* (Electronic Commerce). *E-Commerce* mencakup kegiatan transaksi jual beli yang dilakukan secara elektronik khususnya melalui internet. Hanya dari rumah atau dimana pun kita berada, pembeli dapat melihat produk-produk pada layar komputer, mengakses informasinya, memesan dan membayar dengan pilihan yang tersedia. Pembeli dapat menghemat waktu dan biaya karena tidak perlu datang ke toko atau tempat yang dituju, sehingga dari tempat duduk mereka dapat mengambil keputusan

dengan cepat. Oleh karena itu, berbelanja secara online dapat menghubungkan antara penjual dan pembeli secara langsung tanpa dibatasi oleh suatu ruang dan waktu.

Layanan secara online ini menyediakan banyak kemudahan dan kelebihan jika dibandingkan dengan cara layanan konvensional. Ada cukup banyak toko yang masih menggunakan cara konvensional, salah satunya adalah Toko You Sen. Toko You Sen ini masih menggunakan metode tradisional dalam memperjualbelikan barang-barang yang diproduksinya, pembeli harus datang langsung ke toko tersebut untuk membeli barang yang diinginkan. Dan tidak hanya itu, penjual juga membagikan artikel-artikel barang yang diproduksi kepada pembeli, yang tentunya akan mengeluarkan biaya yang cukup besar, memakan banyak waktu, tidak efektif dan tidak efisien. Serta dalam pengolahan datanya misalnya untuk pengeluaran dan pemasukan barang masih menggunakan arsip (kwitansi/nota) dan buku besar.

Mengacu pada latar belakang masalah di atas maka diambil judul tugas akhir ini yaitu "*Aplikasi Berbelanja Secara Online Di Toko You Sen* ".

1.2 Identifikasi Masalah

Dari latar belakang yang telah dijelaskan diatas, maka dapat diidentifikasikan masalah : Bagaimana cara membangun aplikasi berbelanja secara online di toko You Sen.

1.3 Maksud dan Tujuan

Maksud dari pembuatan aplikasi ini adalah membangun aplikasi berbelanja secara online di toko You Sen, sehingga mempermudah dan mempercepat proses transaksi jual beli serta bisa digunakan kapan dan dimana saja.

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Dapat mempermudah dan mempercepat proses transaksi jual beli serta bisa digunakan kapan dan dimana saja, sehingga konsumen tidak perlu datang ke tempat untuk berbelanja.
2. Adanya menu-menu tertentu dalam aplikasi berbelanja secara online menjadikan informasi yang kita inginkan lebih terfokus dan terperinci, misalnya kita ingin mengetahui jenis barang apa saja yang ada di toko tersebut, mengetahui harga dari barang yang kita inginkan, dan sebagainya.
3. Mengurangi penggunaan dari arsip (kwitansi/nota) dan buku besar di dalam mengolah data pemasukan dan pengeluaran barang.

1.4 Batasan Masalah

Sesuai dengan topik yang diambil, maka penulis membatasi penulisan tugas akhir ini pada beberapa hal seperti :

a. Merancang, mengimplementasikan dan menguji aplikasi berbelanja secara online di toko You Sen.
b. Aplikasi digunakan pada bidang perdagangan atau proses transaksi jual beli.
c. Database yang digunakan adalah MySQL.
d. Bahasa pemrograman digunakan adalah bahasa pemrograman *PHP*.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian adalah suatu metode penelitian yang menggambarkan rencana yang akan digunakan dalam suatu penelitian dimana dalam penelitian tersebut memerlukan penerapan metode yang sesuai dengan metode yang akan diteliti.

Dengan pengertian diatas, maka metode penelitian yang sesuai digunakan dalam tugas akhir ini adalah :

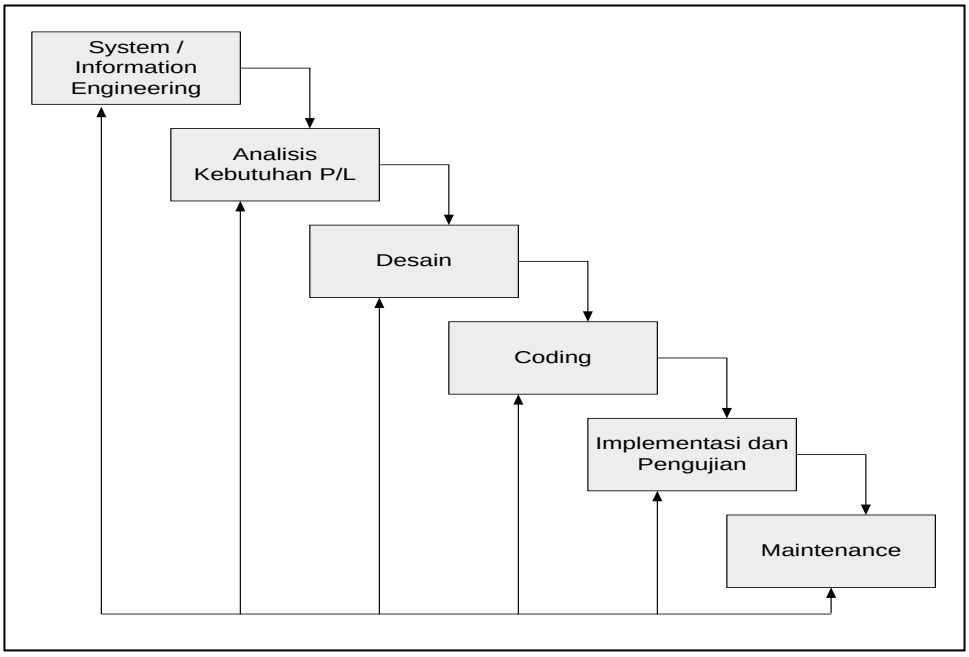
1. Tahap Pengumpulan data
   a. Studi Literatur

      Yaitu penulis mengumpulkan dan mempelajari referensi – referensi yang mendukung secara teori dan menggunakan data – data yang berhubungan dengan penelitian ini.

   b. Wawancara

      Yaitu penulis melakukan tanya jawab langsung kepada pihak intern (terkait) dan mengerti akan masalah yang akan dipertanyakan.
2. Metode Pengembangan Perangkat Lunak

   Metode pemgembangan perangkat lunak yang digunakan dalam pembangunan aplikasi ini adalah dengan menggunakan metode *waterfall*.



Gambar 1.1 Metode Waterfall

a. *System / Information Engineering*

Merupakan bagian dari sistem yang terbesar dalam membangun *"Aplikasi Berbelanja secara Online di Toko You Sen"* dengan menetapkan berbagai kebutuhan dari semua elemen yang diperlukan dan mengalokasikannya kedalam pembentukan perangkat lunak.

b. *Analisis*

Merupakan tahap menganalisis hal-hal yang diperlukan dalam membangun *"Aplikasi Berbelanja secara Online di Toko You Sen"*.

c. *Design*

Tahap penerjemahan dari data yang dianalisis kedalam bentuk yang mudah dimengerti oleh user.

d. *Coding*

Tahap penerjemahan data atau pemecahan masalah yang telah dirancang kedalam bahasa pemrograman PHP.

e. Impelementasi dan Pengujian

Merupakan tahap menjelaskan implementasi dan pengujian terhadap perangkat lunak pada *"Aplikasi Berbelanja secara Online di Toko You Sen"* yang telah dibangun.

f. Maintenance

Tahap akhir dimana *"Aplikasi Berbelanja secara Online di Toko You Sen"* sudah selesai dapat mengalami perubahan–perubahan atau penambahan sesuai dengan permintaan *user.*

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi uraian tentang latar belakang masalah, merumuskan masalah, menentukan maksud dan tujuan, batasan masalah/ruang lingkup kajian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas berbagai konsep dasar dan teori-teori yang berkaitan dengan aplikasi berbelanja secara online di toko You Sen beserta aplikasinya.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menganalisis masalah dari aplikasi berbelanja secara online di toko You Sen dan perancangan aplikasi yang akan dibangun, serta menentukan kebutuhan-kebutuhan aplikasi dan perangkat lunak aplikasi.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini menjelaskan implementasi aplikasi berbelanja secara online di toko You Sen serta menjelaskan pengujian aplikasi yang telah dibuat tersebut.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bagian ini berisi kesimpulan dari permasalahan yang dibahas secara umum dan saran yang membangun untuk aplikasi berbelanja secara online di toko You Sen yang telah dibuat.