

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	8
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	11
2.1 Profil Madrasah Diniyah Al-Jihad	11
2.1.1 Lokasi Madrasah Diniyah Al-Jihad	11
2.1.2 Sejarah Madrasah Diniyah Al-Jihad	11
2.1.3 Struktur Organisasi Madrasah Al-Jihad.....	11
2.1.4 Deskripsi Kerja Lembaga.....	12
2.1.5 Visi dan Misi.....	13
2.2 Studi Literature.....	13

2.2.1	Metode Pengumpulan Data	13
2.3	Analisis Kebutuhan Sistem	18
2.3.1	Analisis Fungsional	19
2.3.2	Analisis Nonfungsional	26
2.4	Perancangan	30
2.4.1	Perancangan Antarmuka	30
2.5	Pembangunan Perangkat Lunak	30
2.5.1	Android Studio	30
2.5.2	<i>Speech Recognition</i>	31
2.6	Pengujian <i>Blackbox</i>	34
BAB 3	ANALISIS PERANCANGAN	35
3.1	Analisis Sistem	35
3.1.1	Analisis Masalah	35
3.1.2	Prosedur Kegiatan Belajar Mengajar	36
3.1.3	Analisis Arsitektur Sistem	37
3.1.4	Analisis media pembelajaran yang akan dibangun	39
3.1.5	Analisis media pembelajaran interaktif	42
3.1.6	Instrumen Pembelajaran	48
3.1.7	Analisis Pengkodean	53
3.1.8	Analisis Pengumpulan Material	53
3.1.9	Analisis Penggunaan Teknologi <i>Speech Recognition</i>	54
3.1.10	Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	55
3.1.11	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	56
3.1.12	Analisis Kebutuhan Fungsional	58
3.2	Perancangan Sistem	80

3.2.1	Perancangan Database.....	80
3.2.2	Perancangan Struktur Menu.....	82
3.2.3	Perancangan Antarmuka	83
3.2.4	Jaringan Semantik	94
BAB 4 PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM.....		97
4.1	<i>Testing</i>	97
4.1.1	Pengujian Fungsionalitas Sistem.....	97
4.1.2	Kesimpulan Hasil Pengujian <i>Blackbox</i>	101
4.1.3	Skenario Pengujian Kuisisioner.....	101
4.1.4	Perhitungan Hasil Kuisisioner	104
4.1.5	Kesimpulan Pengujian Kuisisioner.....	113
4.2	<i>Distribution</i>	113
4.2.1	Implementasi Perangkat Keras.....	113
4.2.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	114
4.2.3	Implementasi Class	114
4.2.4	Implementasi Antarmuka	115
4.2.5	Implementasi Basis Data.....	116
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		121
5.1	Kesimpulan.....	121
5.2	Saran.....	121
DAFTAR PUSTAKA		123