

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Dr. Sudaryono dkk. 2011. *Theory And Application Of IT Research : Metodologi Penelitian Teknologi Informasi*, Yogyakarta : Andi.
- [2] A. H. Sutopo. 2003. *Multimedia Interaktif Dengan Flash*, Yogyakarta : Graha Ilmu.
- [3] Basrowi & Siskandar. 2012. *Evaluasi Belajar Berbasis Kinerja*. Bandung : Karya Putra Darwati.
- [4] Arifin Zainal. 2011. *Evaluasi Pembelajaran Prinsip, Teknik, Prosedur*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- [5] Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- [6] Arikunto Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Cipta.
- [7] Bungin Burhan. 2011. *Penelitian Kualitatif*. Jakarta : Kencana.
- [8] Sudjana Nana. 2011. *Dasar-Dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung : Sinar Baru Algensindo.
- [9] Kusumah Wijaya & Dwitagama Dedi. 2011. *Mengenal Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: PT Indeks.
- [10] Sri Dharwiyanti & Romi Satria Wahono. 2003. *Pengantar Unified Modeling Language (UML)*. IlmuKomputer.com.
- [11] Hasanah, Hasyim. Teknik-teknik observasi (sebuah alternatif metode pengumpulan data kualitatif ilmu-ilmu sosial). *At-Taqaddum*, 2017, 8.1: 21-46.
- [12] Rachmawati, Imami Nur. Pengumpulan data dalam penelitian kualitatif: wawancara. *Jurnal Keperawatan Indonesia*, 2007, 11.1: 35-40.
- [13] walgito, Bimo. 2010. *Bimbingan Konseling Studi Karier*. Yogyakarta: Andi.
- [14] Yudha.Y,Ardhi.W,"Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android dengan Android Studio",Cetakan ketiga,Jakarta:PT Gramedia,2018.
- [15] Graves, A., Mohamed, A., & Hinton, G. (2013). *Speech Recognition With Deep Recurrent*
- [16] Solichin, A., *Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL*. Jakarta. 2015

- [17] R. A. Soekamto, “Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek”, Bandung: Informatika, 2013.
- [18] Hilman Septian, Eka Wahyu Hidayat, Alam Rahmatulloh. 2017, “*Aplikasi Pengenalan Bahasa Arab dan Inggris untuk Anak – Anak Berbasis Android*”, Teknik Informatika, Universitas Siliwangi
- [19] Sugiono, “Skala Likert,” in *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R & D*, Bandung: Alfabeta, 2012, p. 93.
- [20] Sudjana, *Metode Statistika*, 5th ed. Bandung: Tarsito, 2000.
- [21] Lexy J. Moleong. 2017. *Metode Penelitian Kualitatif*, : Rosda.
- [22] Pressman, R.S. (2010), *Software Engineering : a practitioner’s approach*, McGraw-Hill, New York, 68.
- [23] Suhenda, M. S., Hirawan, D., Kom, S., Kom, M., No, J. D., & Bandung, C. (2018). *Pembangunan Perangkat Lunak Penentuan Lokasi Perkemahan Dan Penyewaan Alat Kemah Menggunakan Platform Android*.
- [24] Pranasucitra, Lingga; Hirawan, Dedeng; Jalan Dipatiukur. *Implementasi Teknologi Augmented Reality Untuk Informasi Bahan Ajar Peralatan Multimedia di SMK Mandalasari Cikancung*. 2018. Universitas Komputer Indonesia.
- [25] R. Nurhidayat & D. Hirawan, *Implementasi Animasi Augmented Reality untuk Pelestarian Situs Bersejarah di Kabupaten Subang*. 2018. Universitas Komputer Indonesia