DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGUJIAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK……...……... i

ABSTRACT……..……..... ii

KATA PENGANTAR……...……..... iii

DAFTAR ISI…….. vi

DAFTAR GAMBAR…….…… x

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang……. 1

1.2 Identifikasi Masalah……. 3

1.3 Batasan Masalah…….. 3

1.4 Maksud Dan Tujuan…….…… 4

1.5 Metodologi Penelitian…….……. 5

1.5.1 Metode Pengumpulan Data…….……. 5

1.5.2 Metodologi Pengembangan Sistem…….……. 6

1.6 Sistematika Penulisan…….. 8

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Dasar Pemrograman…….10

2.1.1 Struktur Perangkat Lunak…… 10

2.1.2 Langkah Pengerjaan Program……..11

2.2 Active-X……..... 13

2.2.1 Definisi Active-X…… 13

2.2.2 Sejarah Active-X……. 14

2.2.3 Keunggulan Active-X……. 15

2.3 Paradigma Spiral……. 15

2.4 Wav Sound……. 16

2.5 Microsoft Visual Basic 6…… 17

2.5.1 Tampilan Visual Basic 6…… 17

2.5.2 Fungsi Visual Basic…… 18

BAB III ANALISIS PERMASALAHAN

3.1 Tinjauan Permasalahan……... 20

3.2 Tahapan Penggunaan Program……... 21

3.2.1 Instalasi Paket Program…….. 21

3.2.2 Input Teks…….. 21

3.2.3 Pengecekan Mode Operasi……. 23

3.2.4 Validasi Teks…….. 24

3.2.5 Pengecekan Jumlah Karakter…… 25

3.2.6 Pengecekan Suara Eksternal…….. 25

3.2.7 Proses Utama……. 25

BAB IV ARSITEKTUR PERANGKAT LUNAK

4.1 Langkah Langkah Penulisan Program…….. 27

4.1.1 Penggunaan Private Procedure…….. 27

4.1.2 Penggunaan Public Function……. 28
4.1.3 Penulisan Variabel……. 31
4.1.4 Inisialisasi Program……... 32
4.2 Fungsi Yang Digunakan…… 32
4.2.1 Function HillzSound……..……. 32
4.2.2 Function Spelling……..…….. 34
4.2.3 Function PlaySound……..……. 36
4.2.4 Function VNumeric……..…….. 36
4.2.5 Function VNegatif……..…… 36
4.2.6 Function VNegatifS……..…….. 36
4.2.7 Function VComma……..…… 37
4.2.8 Function VCommaS……..…. 38
4.2.9 Function VZero……..…… 38
4.2.10 Function VZeroS……..…... 39
4.3 Prosedur Yang Digunakan……..…... 39
4.3.1 Private Procedure Spelling1……..…. 40
4.3.2 Private Procedure Spelling2……..…. 40
4.3.3 Private Procedure Spelling3……..…. 41
4.3.4 Private Procedure Spelling4……..…. 42
4.3.5 Private Procedure Spelling5……..…. 43
4.3.6 Private Procedure Spelling6……..…. 43
4.3.7 Private Procedure Spelling7……..…. 44
4.3.8 Private Procedure Spelling8……..…. 44
4.3.9 Private Procedure Spelling9……... 45

4.3.10 Private Procedure Spelling10……. 45

4.3.11 Private Procedure SpellChar…….. 45

BAB V PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK

5.1 Kebutuhan Sistem……. 46

5.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras Minimum…..…… 46

5.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak……. 46

5.2 Pengujian Instalasi Paket Program…… 47

5.3 Pengujian Fungsionalitas Komponen Active-X…..…... 48

5.3.1 Pengujian Mode Currency (Mode 1)……..… 48

5.3.2 Pengujian Mode Karakter (Mode 2)……..…. 50

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan……... 54

6.2 Saran……. 55

DAFTAR PUSTAKA