BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini kemajuan teknologi informasi berkembang sangat pesat, salah satunya adalah teknologi informasi komputer. Sebagai alat bantu, komputer juga memiliki kelebihan, diantaranya kecepatan, keakuratan, serta efisiensi dalam pengolahan data bila dibandingkan dengan pengolahan data secara manual. Komputer juga telah merambah dunia bisnis dan menciptakan persaingan yang ketat antar para pelaku bisnis. Di samping sebagai salah satu fungsi pelayanan, pengolahan data juga berfungsi untuk memenuhi tuntutan manajemen. Sistem informasi data yang baik senantiasa dapat mengatasi masalah-masalah yang terjadi serta dapat menghasilkan informasi secara cepat, tepat, dan akurat.

Permasalahan yang terjadi pada PT. Gunung Mas Parahyangan adalah mereka masih menggunakan sistem pengolahan data inventory yang masih manual. Hal ini menyebabkan timbulnya beberapa permasalahan manajemen data, sebagai contoh tercecernya data supplier dan customer, sulitnya dalam proses untuk mengetahui berbagai data penting lainnya maupun untuk mengetahui pendapatan serta pengeluaran yang telah dijalani perusahaan, juga berbagai masalah lain yang muncul yang disebabkan karena masih diterapkannya sistem manual dalam pengolahan setiap data.

Berdasarkan masalah yang muncul diatas dan dari hasil wawancara dengan pihak perusahaan, maka Penulis bermaksud membangun sebuah aplikasi sebagai alat pengolahan data inventory control pada PT. Gunung Mas Parahyangan berbasis *client-server*.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan dapat diidentifikasi masalah yang ada adalah bagaimana membuat aplikasi pengolahan data inventory pada PT. Gunung Mas Parahyangan berbasis *client-server.*

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Maksud dari penulisan tugas akhir ini adalah untuk membangun perangkat lunak yang nantinya akan menjadi alat pengolahan data inventory control

PT. Gunung Mas Parahyangan.

1.3.2 Tujuan

Tujuan yang akan dicapai dalam penelitian ini adalah :

a. Untuk mempermudah staf pada PT. Gunung Mas Parahyangan, dalam melakukan pengolahan data.
b. Memberikan kemudahan bagi beberapa pihak yang membutuhkan informasi dengan cepat dan akurat

c. Untuk mempermudah pengecekan data stock barang agar informasi yang dihasilkan selalu *up to date.*

1.4 Batasan Masalah

Pembuatan Perangkat Lunak pengolahan data inventory ini memiliki batasan masalah sebagai berikut:

1. Perangkat lunak ini akan digunakan oleh staf bagian pemesanan, bagian gudang dan bagian produksi, tetapi dibatasi hak aksesnya.
2. Perangkat lunak ini dibangun khusus untuk mengolah data pemesanan, data pelanggan, data supplier, data bahan mentah, data produksi, data pengguna, data barang, data login, data laporan.
3. Tidak ada *costumize* barang
4. *Report* yang dikeluarkan adalah berupa laporan dari keseluruhan data- data tersebut
5. Perangkat lunak yang akan dibangun berbasis *client-server*
6. *Tools* yang digunakan adalah Delphi dan MySQL sebagai DBMS

1.5 Metode Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan dalam pembuatan Aplikasi Pengolahan Data Inventory adalah sebagai berikut :

1.5.1 Tahap pengumpulan data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

a. Studi Literatur

Pengumpulan data dan membaca beberapa literature yang mendukung baik dari studi pustaka maupun sumber bacaan lainnya yang berhubungan dengan masalah yang sedang diteliti.

b. Studi Lapangan

1. Observasi

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung terhadap perusahaan dengan mengamati secara langsung proses kerja karyawan.

2. Interview

Teknik pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung dengan pihak perusahaan terhadap permasalahan yang diteliti.

1.5.2 Tahap pengembangan sistem

Teknik analisis data dalam pembuatan perangkat lunak menggunakan paradigma perangkat lunak secara waterfall, yang meliputi beberapa proses seperti berikut ini :

1. *Sistem / Information Engineering*

Tahap untuk menetapkan berbagai kebutuhan dari semua elemen yang diperlukan sistem dan mengalokasikannya kedalam pembentukan perangkat lunak.

2. *Analisys*

Tahap menganalisis hal-hal yang diperlukan dalam pelaksanaan pembuatan perangkat lunak.

3. *Design*

   Tahap penerjemahan dari data yang dianalisis kedalam bentuk yang mudah dimengerti oleh *user*.

4. *Coding*

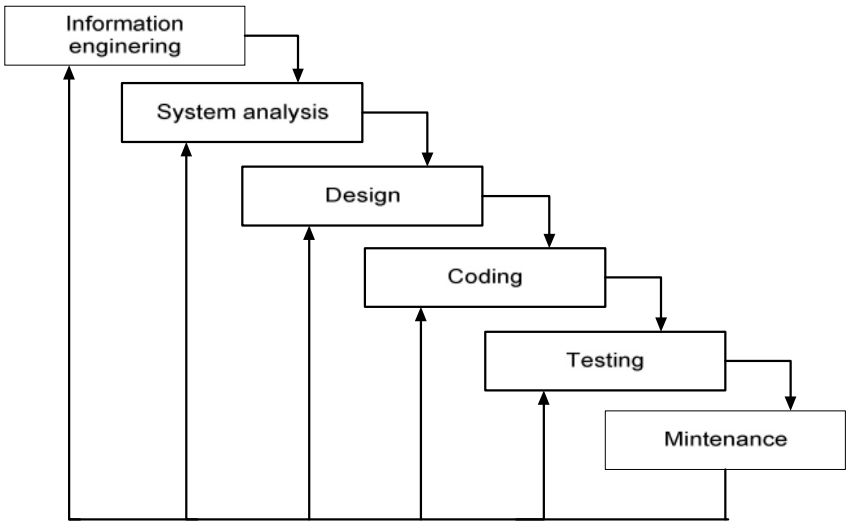
   Tahap penerjemahan dari data atau pemecahan masalah yang telah dirancang kedalam bahasa pemrograman tertentu.

5. *Testing*

   Tahap pengujian terhadap perangkat lunak yang dibangun.

6. *Maintenance*

   Tahap akhir dimana suatu perangkat lunak yang sudah selesai dapat mengalami perubahan-perubahan atau penambahan sesuai dengan permintaan user.



Gambar 1.1 *Model Incremental dengan pengembangan dari model Waterfall*

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan penelitian ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisannya adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori-teori pendukung yang berkaitan dengan topik penelitian yang dilakukan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang analisis dari model penelitian, dari hasil analisis dilakukan perancangan mencakup perancangan basis data, pemodelan sistem yang dibuat, seperti Konteks Diagram, *Data Flow Diagram.* Selain itu juga terdapat perancangan antar muka dari sistem yang akan dibangun.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini membahas tentang implementasi sistem dalam bentuk program aplikasi yang dikembangkan berdasarkan tahapan analisis dan perancangan. Kemudian dilakukan tahapan pengujian sehingga sistem sesuai dengan kebutuhan perancangan.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas tentang kesimpulan dan saran tentang penelitian tugas akhir yang dilakukan.