DAFTAR ISI

Halaman

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **v**

DAFTAR TABEL ..... **ix**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiii**

BAB I. PENDAHULUAN **1**

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi Masalah 3

1.3. Pembatasan Masalah 3

1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian 3

1.5. Metodologi Penelitian 4

1.6. Sistematika Penulisan 6

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA **8**

2.1. Konsep Dasar Sistem 8

2.1.1. Pengertian Sistem 8

2.1.2. Klasifikasi Sistem 10

2.1.3. Karakteristik Sistem 11

2.2. Konsep Dasar Data dan Informasi 13

2.2.1. Pengertian Data 13

2.2.2. Pengolahan Data 14

2.2.3. Pengertian Informasi 15
2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi 17
2.4. Gambaran Umum Mengenai Pembelian dan penjualan 18
2.5. Metode Perancangan atau Pengembangan Sistem 20
2.6. Metode Analisis dan Perancangan Terstruktur 20
2.6.1. Diagram Konteks 20
2.6.2. DFD(*Data Flow Diagram*) 21
2.6.3. Kamus Data 23
2.6.4. Normalisasi 24
2.6.5. ERD (*Entity Relationship Diagram*) 25
2.7. Perancangan *Database* 26
2.7.1. *Database* 26
2.7.2. Relasi Antar Tabel 28
2.7.3. Struktur File 29
2.8. Arsitektur Aplikasi 29
2.8.1. Pengertian Jaringan 29
2.8.2. Jenis-Jenis Jaringan Komputer 30
2.8.3. Topologi Jaringan Komputer 31
2.8.4. Manfaat Jaringan Komputer 35
2.9. Pengertian *Client-Server* 36
2.10. Perangkat Lunak Pendukung 38
2.10.1. Sekilas Tentang Delphi 7.0 39
2.10.2.Microsoft SQL-Server 2000 42

BAB III. ANALISIS SISTEM 43

3.1 Analisis Sistem 43

3.1.1. Sejarah Perusahaan 43

3.1.2. Struktur Organisasi 44

3.1.3. Deskripsi kerja Bagian Terkait 45

3.1.4. Analisis Sistem yang Sedang Berjalan 46

3.1.5. Prosedur yang Sedang Berjalan 46

3.1.6. *Flowmap* 47

3.1.7. Diagram Konteks 49

3.1.8. DFD (*Data Flow Diagram*) 49

3.1.9. Evaluasi sistem yang Sedang Berjalan 50

BAB IV. PERANCANGAN SISTEM 52

4.1 Perancangan Sistem 52

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 52

4.1.2. Perancangan Alir Informasi 53

4.1.3. Perancangan *Input* dan *Output* 69

4.1.4. Pengkodean (*coding*) 81

4.1.5. Struktur Menu 83

BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 84

5.1 Implementasi 84

5.1.1. Batasan Implementasi 84

5.1.2. Perangkat Lunak Pengembang 85

5.1.3. Perangkat Keras Pengembang 85

5.1.4. Implementasi Basisdata 86

5.2 Pengujian 89

5.2.1. Rancangan Pengujian..... 89

5.2.2. Rencana Pengujian..... 89

5.2.3. Kasus Dari Hasil Pengujian..... 90

5.3 Penggunaan Program 100

5.3.1. Tampilan Input 100

5.3.2. Tampilan Output 110

BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN 113

6.1 Kesimpulan..... 113

6.2 Saran..... 113

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

BIODATA

DAFTAR TABEL

Tabel 4.1. Kamus Order Pembelian 58

Tabel 4.2. Kamus Data Faktur Penjualan 59

Tabel 4.3. Kamus Data Faktur Pembelian 59

Tabel 4.4. Kamus Data Laporan Laba Rugi 60

Tabel 4.5. Struktur Tabel Pembelian 64

Tabel 4.6. Struktur Tabel Penjualan 65

Tabel 4.7. Struktur Tabel Pemesanan 65

Tabel 4.8. Struktur Tabel *Supplier* 66

Tabel 4.9. Struktur Tabel Pelanggan 66

Tabel 4.10. Struktur Tabel Jenis Produk 66

Tabel 4.11. Struktur Tabel Jenis Barang 67

Tabel 4.12. Struktur Tabel Persediaan 67

Tabel 4.13. Struktur Tabel Produk 68

Tabel 4.14. Struktur Tabel Detail Pemesanan 68

Tabel 4.15. Struktur Tabel Detail Penjualan 68

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Bagan Tahapan Penelitian 5

Gambar 2.1. Topologi Bus 32

Gambar 2.2. Topologi Star 33

Gambar 2.3. Topologi Ring 34

Gambar 2.4 Tampilan awal Delphi 7 39

Gambar 2.5 Jendela Utama 40

Gambar 2.6 *Object Treeview* 40

Gambar 2.7 *Object Inspector* 40

Gambar 2.8 *Form Designer* 41

Gambar 2.9 *Code Editor* 41

Gambar 3.1. Struktur Organisasi PT. Grafitri Budi Utami 45

Gambar 3.2. *Flowmap* Sistem yang Sedang berjalan 48

Gambar 3.3. Diagram Konteks yang Sedang berjalan 49

Gambar 3.4. *Data Flow Diagram* yang Sedang berjalan 50

Gambar 4.1. *Flowmap* Sistem yang Diusulkan 56

Gambar 4.2. Diagram Konteks yang Diusulkan 57

Gambar 4.3. *Data Flow Diagram* yang Diusulkan 58

Gambar 4.4. Bentuk Tabel Relasi 63

Gambar 4.5. ERD (*Entity Relationship Diagram*) 64

Gambar 4.6. *Form User Name* 69

Gambar 4.7. Rancangan Tampilan Menu Utama 70

Gambar 4.8. Rancangan Tampilan Input Bahan Baku 71

Gambar 4.9. Rancangan Tampilan Input Data *Supplier* 72
Gambar 4.10. Rancangan Tampilan Input Data Pelanggan..... 73
Gambar 4.11. Rancangan Tampilan Input Data Pemesanan 74
Gambar 4.12. Rancangan Tampilan Input Penerimaan Produk 75
Gambar 4.13. Rancangan Tampilan Input Data Pengeluaran Produk 76
Gambar 4.14. Rancangan Tampilan Input Data Pembelian Bahan Baku..... 77
Gambar 4.15. Rancangan Tampilan Input Data Pengeluaran Bahan Baku..... 79
Gambar 4.16. Rancangan Tampilan Laporan data Penjualan Barang 80
Gambar 4.17. Rancangan Tampilan Laporan data Pembelian Bahan Baku..... 80
Gambar 4.18. Rancangan Tampilan Laporan Persediaan Bahan Baku 81
Gambar 4.19. Rancangan Tampilan Laporan Laba Rugi 81
Gambar 4.20. Rancangan Tampilan Struktur Menu 83
Gambar 5.1. Tampilan Layar Login..... 100
Gambar 5.2. Tampilan Menu Utama..... 101
Gambar 5.3. Tampilan Menu Data..... 103
Gambar 5.4. Tampilan Menu Transaksi 103
Gambar 5.5. Tampilan Menu Laporan..... 104
Gambar 5.6. Tampilan Data *Supplier* 105
Gambar 5.7. Tampilan Data Pelanggan 105
Gambar 5.8. Tampilan Data Jenis Produk..... 106
Gambar 5.9. Tampilan Data Bahan Baku..... 106
Gambar 5.10. Tampilan Data Transaksi Pemesanan Produk 107
Gambar 5.11. Tampilan Data Penerimaan Produk..... 107
Gambar 5.12. Tampilan Data Penjualan Produk..... 108

Gambar 5.13. Tampilan Pembelian Bahan Baku 109
Gambar 5.14. Tampilan Pengeluaran Bahan Baku 109
Gambar 5.15. Tampilan Laporan Persediaan Bahan Baku..... 110
Gambar 5.16. Tampilan Laporan Pembelian Bahan Baku 111
Gambar 5.17. Tampilan Laporan Penjualan..... 111
Gambar 5.17. Tampilan Laporan Rugi - Laba 112

DAFTAR SIMBOL

Flowmap:

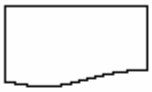
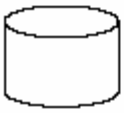
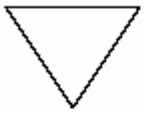
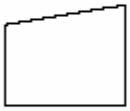
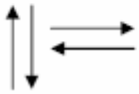
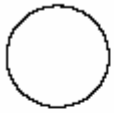
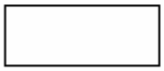
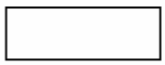
No.	Gambar	Nama	Keterangan
1.		Dokumen	Menunjukkan dokumen input dan output baik untuk proses manual, mekanik atau komputer.
2.		Proses manual	Merupakan proses manual pada flowmap
3.		Simbol proses komputerisasi	Menunjukkan kegiatan proses dan operasi program komputer
4.		File hardisk	Menunjukkan kegiatan input/output menggunakan hardisk.
5.		Offline storage	Menunjukkan tempat penyimpanan data berupa arsip.
6.		Simbol keyboard	Menunjukkan input data yang menggunakan online keyboard.
7.		Simbol garis alir	Menunjukkan arus dari proses.

Diagram Konteks:

No.	Simbol	Nama	Keterangan
1.		Simbol proses	Menunjukkan kegiatan/ kerja yang dilakukan oleh orang, mesin atau komputer.
2.		Simbol data store (simpanan data)	Menunjukkan simpanan dari data yang dpat berupa sutu file atau database di sistem komputer suatu arsip atau catatan manual.
3.		Entitas	Menunjukkan bagian yang melakukan proses.
4.		Simbol data flow (arus data)	Menunjukkan arus dari proses.

Data Flow Diagram

No.	Simbol	Nama	Keterangan
1.		Belah Ketupat	Menunjukkan himpunan relasi
2.		Persegi Panjang	Menunjukkan himpunan entitas (individu yang mewakili sesuatu yang nyata dan dapat dari sesuatu yang lain.)
3.		Garis	Menunjukkan penghubung relasi dengan himpunan entitas dan himpunan entitas dengan atributnya.