DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGUJIAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR.....iii

DAFTAR ISI.....v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL..... xii

DAFTAR SIMBOL.....xiv

BAB I PENDAHULUAN.....1

1.1 Latar Belakang..... 1

1.2 Identifikasi Masalah.....2

1.3 Batasan Masalah..... 2

1.4 Maksud dan Tujuan.....3

1.5 Metodologi Penelitian.....3

1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....4

1.5.2 Metode Pengembangan Sistem.....4

1.5.3 Metode Pendekatan Sistem.....5

1.6 Sistematika penulisan.....6

BAB II LANDASAN TEORI..... 8

2.1 Konsep Dasar Sistem..... 8

2.2 Konsep Dasar Informasi..... 10

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 11

2.4 Metode Pengembangan Sistem..... 13

2.5 Pengenalan Object Oriented..... 14

2.6 Pengenalan UML..... 17

2.6.1 Pengertian UML.....17

2.6.2 Bagian-bagian UML..... 17

2.7 Basis Data..... 21

2.8 Arsitektur Aplikasi.....22

2.8.1 Pengertian Jaringan Komputer.....22

2.8.2 Jenis-jenis Jaringan Komputer.....23

2.8.3 Topologi Jaringan Komputer..... 24

2.8.4 Manfaat Jaringan Komputer..... 27

2.9 Pengertian Client/Server..... 29

2.10 Perangkat Lunak Pendukung..... 30

2.10.1 Borland Delphi 7.....31

2.10.2 Komponen Borland Delphi 7.....32

2.10.3 Microsoft Access 38

2.10.4 Struktur Data Base Miccroshoft Access..... 38

2.10.5 Rational Rose..... 40

2.11 Kasus Yang dianalisis/dirancang..... 42

BAB III ANALIS SISTEM..... 43

3.1 Sejarah Singkat..... 43

3.2 Struktur Organisasi..... 43

3.3 Deskripsi Kerja Bagian yang Terkait.....44

3.4 Analisis Kebutuhan.....51

3.4.1 Pendefinisian Use Case.....51

3.4.2 Use Case Diagram.....52

3.4.3 Skenario Use Case..... 53

3.4.4 Bussines Use Case Realization..... 55

3.5 Evaluasi Sistem Yang Berjalan.....55

BAB IV PERANCANGAN SISTEM..... 57

4.1 Candidate Class.....57

4.2 Sequence Diagram..... 61

4.2.1 Sequence Diagram Penilaian..... 61

4.3 Collaboration Diagram.....63

4.3.1 Collaboration Diagram Penilaian.....63

4.4 Atribut dan Relasi Antar Class..... 64

4.5 Perancangan Input / Output..... 65

4.5.1 Perancangan Input.....65

4.5.2 Perancangan Output..... 74

4.6 Pengkodean..... 79

4.7 Struktur Program.....81

4.7.1 Component Diagram.....81

4.8 Kebutuhan Sistem.....83

BAB V IMPLEMANTASI 85

5.1 Implementasi Sistem.....85

5.2 Pengujian 85

5.2.1. Rancangan Pengujian.....85

5.2.2 Rencana Pengujian.....86

5.2.3 Kasus dan Hasil Pengujian.....86

5.2.3.1 Pengujian Login Kepala Sekolah.....87

5.2.3.2 Pengujian Login Guru.....87

5.2.3.3 Pengujian Login Tata Usaha.....88

5.2.4 Pengujian Program Input / Output.....89

5.2.5 Penggunaan Program.....101

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN..... 103

6.1 Kesimpulan.....103

6.2 Saran.....103

DAFTAR PUSTAKA