

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR SIMBOL	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	3
1.3. Maksud dan Tujuan.....	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metodologi Penelitian	4
1.5.1. Metode Pengumpulan Data.....	4
1.5.2. Metode Pembangunan Perangkat Lunak.....	4
1.5.3. Pengujian.....	6
1.6. Sistematika Penulisan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1. Pengenalan Perangkat Listrik dan Rangkaian elektronika.....	9
2.1.1. Jenis jenis perangkat listrik.....	9
2.2. Landasan Teori.....	10
2.2.1. Multimedia.....	10

2.2.2. Augmented Reality	11
2.2.3. Unity	12
2.2.4. Vuforia SDK	12
2.2.5. Blender	13
2.2.6. Sketchup.....	13
2.2.7. Android	13
2.2.8. Pemrograman Berbasis Objek.....	15
2.2.9. <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	16
2.2.10. Data dan Informasi.....	19
2.2.11. Metode Pengujian Sistem	21
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	23
3. 1. Analisis Sistem.....	23
3.1.1. Analisis Masalah.....	23
3.1.2. Analisis Sistem yang berjalan	24
3.1.3. Analisis Aplikasi sejenis	25
3.1.4. Analisis Arsitektur Sistem	28
3.1.5. Analisis Aplikasi yang dibangun	29
3.1.5.1 Perancangan Storyboard Aplikasi	30
3.1.5.2.Pemodelan Objek 3D	30
3.1.6. Analisis Alur Sistem	32
3.1.7 Analisis <i>Marker</i>	32
3.1.8. Analisis Metode	33
3.1.9. Analisis Kebutuhan Non Fungsional	37
3.1.10. Analisis Kebutuhan Fungsional	39
3.2. Perancangan Sistem	55

3.2.1	Perancangan Struktur Menu.....	55
3.2.2	Perancangan Antar Muka.....	56
3.2.3	Perancangan Jaringan Semantik	59
3.2.4	Perancangan Prosedural	59
BAB 4 IMPLEMENTASI PENGUJIAN.....		65
4. 1.	Implementasi.....	65
4. 1. 1.	Implementasi Perangkat Keras.....	65
4.1.2.	Implementasi Perangkat Lunak.....	66
4.1.3.	Implementasi <i>Marker</i>	66
4.1.4.	Implementasi Aplikasi	67
4.1.5.	Implementasi Antarmuka.....	67
4.2.	Pengujian.....	71
4.2.1.	Rencana Pengujian.....	72
4.2.2.	Pengujian Beta	75
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		85
5.1.	Kesimpulan	85
5.2.	Saran	85
DAFTAR PUSTAKA		86