PERANCANGAN APLIKASI PERMAINAN TEKA-TEKI SILANG

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana
Program Strata Satu Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Komputer Indonesia

BUDI YOGA S

10102320

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG

2007

LEMBAR PENGESAHAN

PERANCANGAN APLIKASI GAME RUBIK CUBE PADA PONSEL DENGAN MIDP 2.0

IYUS SUPRIATNA
10102333

Pembimbing I	Pembimbing II
Khusnul Novianingsih, M.Si	**Budhi Irawan, S.Si,M.T**
NIP. 41277006013	**NIP. 41277006003**

Menyetujui,

Ketua Jurusan Teknik Informatika

Muhammad Nasrun, S.Si, M.T
NIP. 41277006011

LEMBAR PENGESAHAN

PERANCANGAN APLIKASI GAME RUBIK CUBE PADA PONSEL DENGAN MIDP 2.0

IYUS SUPRIATNA
10102333

Penguji I

Andri Heryandi, S.T
NIP. 41277006007

Penguji II

Khusnul Novianingsih, M.Si
NIP. 41277006013

Penguji III

Budhi Irawan, S.Si, M.T
NIP. 41277006003