DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xi

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Masalah 2

1.3 Maksud Dan Tujuan 3

1.4 Batasan Masalah 4

1.5 Metodologi Penelitian 4

1.6 Sistematika Penulisan 6

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Perangkat Lunak 8

2.1.1 Perangkat Lunak *Open Source* 10

2.1.2 Perangkat Lunak *Public Domain* 10

2.1.3 Perangkat Lunak *Copylefted* 10

2.1.4 Perangkat Lunak Bebas *Non-copylefted* 11

2.1.5 Perangkat Lunak GPL-*covered* 12

2.1.6 Program GNU 12

2.2 Metode *Split Partcount*.....16

2.2.1 Langkah - langkah pemisahan suara menggunakan *Split Partcount*..... 17

2.2.1.1 Tahap Ambil File Mp3..... 17

2.2.2.2 Tahap Pemuatan File Mp3 17

2.2.2.3 Tahap Pemisahan 17

2.2.2 Algoritma *Split Partcount* 18

2.3 Metode Split Partcount..... 18

2.3.1 Langkah - langkah penyatuan suara menggunakan *Load Partcount*..... 19

2.3.2 Algoritma *Load Partcount* 19

2.4 Jenis File Audio 19

2.4.1 MPEG-1 Audio Layer 3 19

2.4.2 Gambaran Umum Mengenai MPEG-1 Audio Layer 3 21

2.4.3 MPEG-1 Audio Layer 3 Berdasarkan UU Paten Indonesia..... 22

2.5 Sistem Multimedia 24

2.5.1 Definisi Sistem Multimedia 24

2.5.2 Apakah Sistem Multimedia ?..... 24

2.5.3 Ciri-ciri umum Sistem Komputer Multimedia..... 25

2.5.4 Sifat Penting Produk Multimedia..... 25

2.5.5 Sejarah perkembangan multimedia 26

2.5.6 Multimedia Dan Kesannya Kepada Industri 28

2.5.7 Bidang Penggunaan Multimedia 30

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1 Analisa Sistem..... 33

3.1.1 Diagram Blok Sistem 33

3.1.2 Analisis Masalah Dengan Metode *Split Partcount* 34

3.1.3 Analisis Masalah Dengan Metode *Load Partcount* 35

3.1.4 Proses Pemisahan Suara Dengan *Split Partcount* 35

3.1.4.1 Tahap Ambil File Mp3..... 35

3.1.4.2 Tahap Pemuatan File Mp3 35

3.1.4.3 Tahap Pemisahan 36

3.1.5 Proses Penyatuan Suara Dengan Metode *load Partcount*..... 37

3.2 Perancangan Sistem 37

3.2.1 Perancangan Prosedural 38

3.2.1.1 Proses Pemisahan Suara Dengan Metode *Split Partcount*..... 38

3.2.1.1.1 Flowchart Proses Pemisahan Suara Menggunakan Metode *Split Partcount*.....39

3.2.1.1.2 Flowchart Dari Masing-Masing Proses Pemisahan Suara Dengan Metode *Split Partcount*.....40

3.2.1.1.3 Algoritma *Split Partcount* 42

3.2.1.2 Proses Penyatuan Suara Dengan Metode *load Partcount*..... 43

3.2.1.2.1 Flowchart Proses Penyatuan Suara Dengan Metode *load Partcount*….....44

3.2.1.2.2 Flowchart Dari Masing-Masing Proses Penyatuan Suara Dengan Metode *Load Partcount*.....45

3.2.1.2.3 Algoritma *load partcount*..... 48

3.3 Perancangan Antar Muka..... 49

BAB IV IMPLEMETASI DAN PENGUJIAN

4.1 Implementasi..... 54

4.1.1 Persiapan Perangkat Keras (*Hardware*) dan Perangkat Lunak (*Software*)..... 54

4.1.1.1 Perangkat Keras Komputer 55

4.1.1.2 Perangkat Lunak 55

4.2 Antar Muka Program 55

4.2.1 Form Depan..... 56

4.2.2 Form Aplikasi 56

4.2.3 Form About 63

4.2.4 Uji Coba Hasil Pemisahan Dan Penyatuan Suara Di Winamp ... .64

4.3 Pengujian..... 64

4.4 Hasil Uji Coba..... 66

4.4.1 Hasil Uji Coba Proses Pemisahan Menggunakan Metode *Split Partcount*…….....…...66

4.4.2 Hasil Uji Coba Proses Penyatuan Menggunakan Metode

Load Partcount…….....67

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 68

5.2 Saran..... 68

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN