

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR SIMBOL.....	xxi
DAFTAR LAMPIRAN	xxv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Maksud dan Tujuan	4
1.3.1 Maksud	4
1.3.2 Tujuan.....	4
1.4 Batasan Masalah	4
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	5
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Profil Perusahaan.....	9
2.1.1 Sejarah Perusahaan	9
2.1.2 Logo.....	9
2.1.3 Visi dan Misi	9
2.1.4 Struktur Organisasi	10
2.2 Landasan Teori	10
2.2.1 Android.....	11
2.2.2 Unified Modelling Language.....	11
2.2.3 Android Studio	11

2.2.4	Metode Haversine.....	12
2.2.5	Global Positioning System	12
2.2.6	WebSocket.....	12
2.2.7	JSON.....	13
2.2.8	JSON WEB TOKEN (JWT).....	17
2.2.9	Structured Query Language (SQL).....	18
2.2.10	Firebase Cloud Messaging (FCM)	20
2.2.11	Personal Home Page (PHP).....	20
2.2.12	CodeIgniter	22
2.2.13	Model View Presenter (MVP).....	23
2.2.14	Model View Controller (MVC).....	23
2.2.15	Web Service (API).....	24
2.2.16	Representational State Transfer (REST)	24
2.2.17	Global Positioning System (GPS)	26
2.2.18	Bahasa Pemrograman Java	27
2.2.19	Skala Likert.....	28
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		31
3.1	Analisis Sistem	31
3.1.1	Analisis Masalah.....	31
3.1.2	Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan.....	31
3.1.3	Deskripsi Sistem Yang Dibangun.....	36
3.1.4	Analisis Arsitektur Sistem	38
3.1.5	Analisis Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak.....	39
3.1.6	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	41
3.1.7	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	42
3.2	Perancangan Sistem.....	175
3.2.1	Perancangan Basis Data.....	175
3.2.2	Perancangan Menu	181
3.2.3	Perancangan Antarmuka.....	185
3.2.4	Perancangan Pesan	206
3.2.5	Perancangan Jaringan Semantik	207

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	211
4.1 Implementasi Sistem.....	211
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras	211
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak	212
4.1.3 Implementasi Basis Data	212
4.1.4 Implementasi Antarmuka	217
4.2 Pengujian	219
4.2.1 Pengujian Alpha	219
4.2.2 Pengujian Beta.....	239
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	253
5.1 Kesimpulan.....	253
5.2 Saran	253