Generated by Foxit PDF Creator © Foxit Software
http://www.foxitsoftware.com For evaluation only.

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR..... **iii**

DAFTAR ISI..... **vi**

DAFTAR GAMBAR..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xiv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xvi**

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang 1

1.2. Identifikasi Masalah 2

1.3. Maksud dan Tujuan 3

1.4. Batasan Masalah 4

1.5. Metodologi Penelitian 4

1.6. Sistematika Penulisan 7

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Gambaran Umum Perusahaan 9

2.1.1. Sejarah Perusahaan 9

Generated by Foxit PDF Creator © Foxit Software
http://www.foxitsoftware.com For evaluation only.

2.1.2. Struktur Organisasi Perusahaan 10

2.2. Landasan Teori 10

2.2.1. Pengertian *E-Commerce* 10

2.2.1.1. Kerangka Dasar *E-Commerce* 12

2.2.1.2. Ruang Lingkup *E-Commerce* 13

2.2.1.3. Model *E*-Commerce 14

2.2.1.4. Infrastruktur *E*-Commerce 17

2.2.2. Pengertian Jaringan Komputer..... 17

2.2.2.1. Internet 18

2.2.2.2. Intranet 19

2.2.2.3. Ekstranet 20

2.2.3. Bahasa Pemformatan Dokumen 20

2.2.3.1. HTML *(Hypertext Markup Language)* 21

2.2.3.2. XML *(eXtensible Markup Language)* 22

2.2.3.3. ASP *(Active Server Pages)* 22

2.2.3.4. JSP *(Java Server Pages)* 23

2.2.3.5. PHP *(Personal Home Page)* 24

2.2.3.6. Perl 25

2.2.4. Transaksi di Internet 26

2.2.4.1. Menangani Transaksi di Internet 26

2.2.4.2. Sarana Pembayaran di Internet 28

2.2.4.3. *Mail Order / Telephone* Order 28

2.2.4.4. *First Virtual* 28

Generated by Foxit PDF Creator © Foxit Software
http://www.foxitsoftware.com For evaluation only.

2.2.4.5. *SSL (Secure Socket Layer)* 29

2.2.4.6. *CyberCash* 29

2.2.4.7. *SET (Secure* Electronic Transactions) 29

2.2.5. Konsep Dasar Basis Data 30

2.2.5.1. Pengertian Basis Data 30

2.2.5.2. Sejarah Basis Data 31

2.2.5.3. Evolusi Teknologi Basis Data 32

2.2.5.4. Hirarki Basis Data 33

2.2.5.5. Model Basis Data 34

2.2.5.6. Model Hirarkis 34

2.2.5.7. Model Jaringan 35

2.2.5.8. Model Relasional 36

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1. Analisis Sistem 37

3.1.1. Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 37

3.1.2. Flow Map Sistem Yang Sedang Berjalan 38

3.2. Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 43

3.2.1. Analisis Perangkat Keras 43

3.2.2. Analisis Perangkat Lunak 45

3.2.3. Analisis *User* 46

3.3. Kesimpulan Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan 46

3.4. Perancangan Sistem 47

Generated by Foxit PDF Creator © Foxit Software
http://www.foxitsoftware.com For evaluation only.

3.4.1. Diagram Konteks Yang Akan Dibangun 48

3.4.2. DFD Yang Akan Dibangun 49

3.4.3. Spesifikasi Proses 55

3.4.4. Kamus Data 60

3.4.5. Rancangan Database 67

3.4.5.1. Diagram ER 67

3.4.5.2. CDM (*Conceptual Data Model*) 68

3.4.5.3. PDM (*Physical Data Model*) 69

3.4.5.4. Struktur Tabel 69

3.4.6. Rancangan Pengkodean 72

3.4.7. Rancangan Halaman Situs 73

3.4.7.1. Rancangan Interface 73

3.4.7.2. Jaringan Semantik 90

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1. Implementasi 93

4.1.1. Implementasi Perangkat Keras 93

4.1.2. Implementasi Perangkat Lunak 94

4.1.3. Implementasi *Database* 94

4.1.4. Implementasi Antarmuka 100

4.2. Pengujian 108

4.2.1. Rencana Pengujian 108

4.2.2. Kasus dan Hasil Pengujian 110

Generated by Foxit PDF Creator © Foxit Software
http://www.foxitsoftware.com For evaluation only.

4.2.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 118

4.2.4. Pengujian Beta 119

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 123

5.2. Saran 124

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN