

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Metodologi Penelitian.....	3
1.5 Sistematika Penulisan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Tinjauan Puskesmas Cangadi	8
2.1.1 Profil Puskesmas Cangadi.....	8
2.1.2 Logo Puskesmas Cangadi	8
2.1.3 Visi dan Misi Puskesmas Cangadi	10
2.1.3.4 Visi.....	10
2.1.3.5 Misi	10
2.1.4 Struktur Organisasi Puskesmas Cangadi	10
2.2 Landasan Teori.....	11
2.2.1 Pengertian Diabetes Melitus	11
2.2.2 Definisi Data Mining	12
2.2.3 Proses Data Mining.....	13
2.2.4 Data Preprocessing.....	14
2.2.5 Klasifikasi	14
2.2.5.1 Teorema Naïve Bayesian	15
2.2.5.2 Naïve Bayesian Classifier	16
2.2.6 <i>Confussion Matrix</i>	16
2.2.7 Metode Holdout	17
2.2.8 OOP (Object Oriented Programming)	17
2.2.9 UML (Unified Modeling Language)	18
2.2.10 MySQL	20
2.2.11 PHP	20
2.2.12 Framework Code Igniter	21
2.2.13 Pengujian Black Box.....	21
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	23
3.1 Analisis Sistem.....	23
3.1.1 Analisis Masalah.....	23
3.1.2 Analisis Penyelesaian Kasus.....	23
3.1.2.1 Pemahaman Proses Bisnis.....	23
3.1.2.2 Pemahaman Data	26
3.2 Persiapan Data	28
3.2.1 Seleksi Atribut Data.....	28

3.2.2	Cleaning Data.....	28
3.2.3	Transformasi Data.....	43
3.3	Pemodelan.....	45
3.3.1	Penerapan Teknik Data Mining	45
3.4	Evaluasi.....	60
3.5	Analisis Kebutuhan.....	60
3.5.1	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	61
3.5.1.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	61
3.5.1.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	61
3.5.1.3	Analisis Pengguna.....	62
3.5.2	Analisis Kebutuhan Fungsional	62
3.5.2.1	Use Case Diagram.....	62
3.5.2.1.1	Definisi Aktor	63
3.5.2.1.2	Definisi Use Case.....	63
3.5.2.2	Activity Diagram	64
3.5.2.3	Class Diagram.....	73
3.5.2.4	Sequence Diagram	74
3.6	Perancangan Sistem	79
3.6.1	Perancangan Struktur Menu.....	79
3.6.2	Perancangan Antarmuka	79
3.6.3	Perancangan Pesan.....	83
3.6.4	Perancangan Semantik.....	85
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	86
4.1	Implementasi Sistem.....	86
4.1.1	Perangkat Keras yang digunakan.....	86
4.1.2	Perangkat Lunak yang digunakan	86
4.1.3	Implementasi Basis Data.....	87
4.1.3.1	Implementasi Database	87
4.1.3.2	Implementasi Tabel User	87
4.1.3.3	Implementasi Tabel Data Testing	88
4.1.3.4	Implementasi Tabel Data Training	90
4.1.3.5	Implementasi Tabel Prediksi.....	91
4.1.3.6	Implementasi Tabel Akurasi	93
4.1.4	Implementasi Antar Muka	93
4.2	Pengujian Sistem.....	94
4.2.1	Pengujian Black Box.....	95
4.2.1.1	Skenario Pengujian Black Box	95
4.2.1.1	Kasus Dan Hasil Pengujian Black Box.....	96
4.2.1.2	Kesimpulan Hasil Pengujian Black Box.....	104
4.2.2	Pengujian Confussion Matrix	105
4.2.2.1	Hasil Confussion Matrix	109
4.2.2.2	Kesimpulan Confussion Matrix	109
4.2.3	Pengujian Beta	109
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	111
5.1	Kesimpulan	111
5.2	Saran	111
	DAFTAR PUSTAKA	112