Daftar Pustaka

[1] Agung Novian, *Panduan Micrisoft Visual Basic*, Andi Yogyakarta, 2004.

[2] Edhi Nugroho, *Teori dan Praktek Grafika Komputer Menggunakan Delphi dan OpenGL*, Graha Ilmu, Yogyakarta, 2005

[3] Hecker, Chris, *Perspective texture mapping* : Part 1-V, http://www.mfi.com. Tanggal Pengambilan 23 November 2006.

[4] Usman Ahmad, *Pengolahan Citra Digital dan Teknik Pemrogramannya*, Graha Ilmu, Yogyakarta, 2005.