BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Victoria Factory Outlet adalah sebuah perusahaan yang bergerak di bidang pemasaran pakaian di Bandung yang membutuhkan informasi secara cepat dan akurat. Victoria Factory Outlet memiliki beberapa divisi yang mengurus kegiatan internalnya, diantaranya divisi administrasi, penjualan, dan keuangan. Pada divisi keuangan terdapat bagian absensi dan penggajian, divisi ini mengelola data absensi karyawan dan data gaji karyawan. Data absensi tersebut akan digunakan sebagai tolak ukur seberapa besar gaji yang didapat oleh seorang karyawan dalam satu bulan, sehingga apabila ada sedikit kesalahan saja dalam mengolah informasinya maka akan berakibat fatal bagi kedua belah pihak. Sebagai contoh, apabila pihak perusahaan mengeluarkan keterangan absensi yang tidak benar, maka seluruh karyawan di perusahaan ini akan mengalami kerugian berupa potongan gaji. Untuk mengolah data tersebut tidaklah gampang karena datanya sangatlah banyak dan rumit.

Berdasarkan hasil penelitian di Victoria Factory Outlet pada tanggal 21 juli 2008, terdapat beberapa kesulitan. Kesulitan yang dihadapi Victoria Factory Outlet salah satunya adalah sulitnya mengolah dan mengirimkan data antar komputer, karena secara fisik bangunan Victoria Factory Outlet terbagi beberapa ruangan, hal ini menyebabkan sulitnya mengolah dan mengirim data antar komputer yang berbeda ruangan. Disamping itu juga Victoria Factory Outlet

memiliki kesulitan dalam mengolah data untuk menghasilkan slip gaji untuk setiap karyawannya, pengolahan data yang ada saat ini dianggap tidak dapat menyajikan laporan absensi dan slip gaji serta tidak mendukung untuk penggunaan lebih dari satu komputer.

Kesulitan di Victoria Factory Outlet tidak hanya dalam perpindahan data, tetapi juga dalam hal aplikasi yang sudah dimiliki, aplikasi yang lama masih berupa *file excel,* sedangkan untuk memenuhi kriteria aplikasi yang mendukung penggunaan data dibeberapa komputer, aplikasi minimal berbasis *client-server* sebagai pembaharuan bentuk dari sistem yang lama yang hanya berbentuk *file excel*.

Berdasarkan latar belakang diatas maka Victoria Factory Outlet bermaksud untuk membangun sistem informasi keuangan berbasis client-server.

1.2 Perumusan Masalah

Dari latar belakang ditemukan beberapa masalah yang dirumuskan dalam suatu rumusan masalah yaitu bagaimana membangun sebuah aplikasi sistem informasi keuangan di Victoria Factory Outlet berbasis *client-server.*

1.3 Maksud dan Tujuan

1.3.1 Maksud

Maksud dari penulisan tugas akhir ini adalah untuk membangun Sistem Informasi keuangan di Victoria Factory Outlet Berbasis *Client Server.*

1.3.2 Tujuan

Tujuan dari penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

a. Mempermudah proses pengolahan dan pengiriman data antar komputer

b. Mempercepat proses rekap absensi dan proses pencetakan slip gaji

c. Mempermudah dan mempercepat proses penghitungan gaji karyawan

1.4 Batasan Masalah/Ruang Lingkup kajian

Batasan masalah yang dibuat bertujuan untuk membatasi permasalahan yang akan diselesaikan. Adapun batasan masalahnya adalah sebagai berikut :

a. Sistem keuangan yang dibuat hanya mencakup pengolahan penggajian dimana salah satu komponen yang berhubungan dengan penggajian adalah rekapitulasi kehadiran.

b. Data yang akan diolah pada sistem informasi ini adalah

    1. Data karyawan
    2. Data kehadiran karyawan
    3. Data daftar gaji

c. Proses yang terdapat pada sistem informasi ini berupa

    1. Pencatatan kehadiran karyawan
    2. Pencetakan slip gaji dan laporan bulanan gaji karyawan
    3. Sistem tidak melakukan proses penghitungan pajak penghasilan

d. Keluaran dari sistem berupa:
    1. Informasi karyawan
    2. Informasi gaji karyawan
    3. Informasi absensi karyawan
    4. Slip gaji dan laporan gaji bulanan karyawan
e. Pengguna yang akan menggunakan aplikasi ini terdiri dari beberapa orang dengan jenis pengguna, yaitu:
    1. *Supervisor*
    2. *Karyawan*
f. Aplikasi ini berbasis *client-server*.
g. Model analisis perangkat lunak yang digunakan adalah pemodelan analisis terstruktur. Alat yang digunakan adalah flowmap dan diagram E-R, dan untuk menggambarkan proses yang digunakan adalah DFD (Data Flow Diagram).
h. Aplikasi ini dibangun menggunakan Delphi7, MySQL *Server and Client* sebagai databasenya, dan MySQL *front* sebagai antarmuka DBMS.
i. Sumber data yang akan digunakan berasal dari staff bagian administrasi Victoria Factory Outlet.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan untuk membangun aplikasi sistem keuangan menggunakan metode analisis deskriptif yaitu suatu metode yang

bertujuan untuk mendapatkan gambaran yang jelas tentang hal-hal yang diperlukan, melalui tahapan sebagai berikut:

1.5.1 Pengumpulan data

Tahap pengumpulan data yang digunakan terdiri dari dua macam yaitu:

a. Studi Literatur

Studi literatur adalah pengumpulan data melalui buku-buku, jurnal, halaman web, makalah serta bacaan lain yang sesuai dengan topik yang dibahas.

b. Studi Lapangan

Studi lapangan adalah pengumpulan data dengan dua cara yaitu:

1. *Observasi*

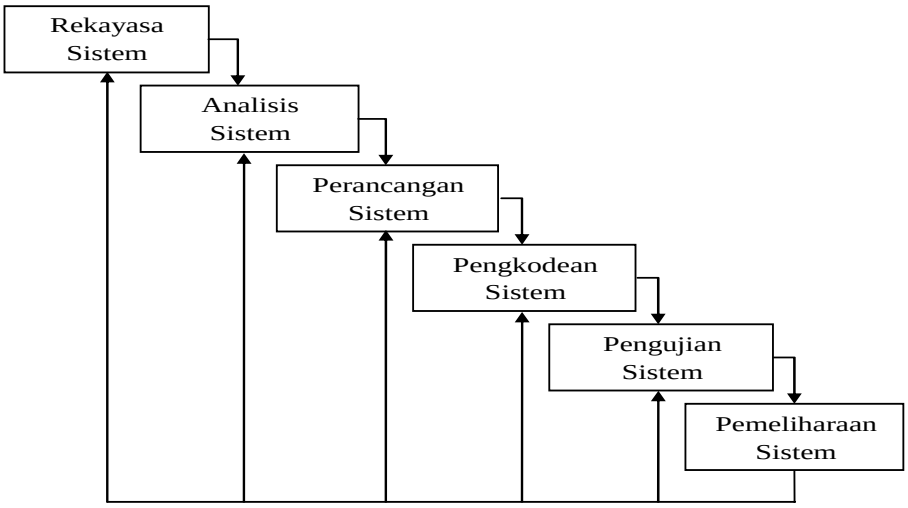
   Tahap observasi adalah pengumpulan data dengan mengadakan penelitian dan peninjauan langsung ke Victoria factory outlet.

2. Wawancara

   Tahap wawancara adalah pengumpulan data dengan cara tanya jawab kepada para staff di victoria factory outlet.

1.5.2 Teknik pengembangan perangkat lunak

Pembangunan aplikasi ini menggunakan metodologi *Waterfall* dengan gambar sebagai berikut:



Gambar 1.1 Skema *waterfall*

Rekayasa Sistem: tahap ini merupakan kegiatan pengumpulan data sebagai pendukung pembangunan sistem serta menentukan ke arah mana aplikasi ini akan dibangun.

Analisis Sistem: Mengumpulkan kebutuhan secara lengkap kemudian dianalisis dan didefinisikan kebutuhan yang harus dipenuhi oleh aplikasi yang akan dibangun. Tahap ini harus dikerjakan secara lengkap untuk bisa menghasilkan desain yang lengkap.

Perancangan Sistem: perancangan antarmuka dari hasil analisis kebutuhan yang telah selesai dikumpulkan secara lengkap.

Pengkodean Sistem: hasil perancangan sistem diterjemahkan ke dalam kode-kode dengan menggunakan bahasa pemrograman yang sudah ditentukan. Aplikasi yang dibangun langsung diuji baik secara unit.

Pengujian Sistem: penyatuan unit-unit program kemudian diuji secara keseluruhan.

Pemeliharaan Sistem: mengoperasikan aplikasi dilingkungannya dan melakukan pemeliharaan, seperti penyesuaian atau perubahan karena adaptasi dengan situasi yang sebenarnya.

Umpan Balik: merupakan respon dari pengguna sistem yang bisa digunakan untuk mengetahui sejauh mana aplikasi yang dibangun diterima oleh penggunanya

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan ini dibagi dalam beberapa bab dengan pokok pembahasan secara umum sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, perumusan masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian, sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini menguraikan tentang tinjauan perusahaan dan teori-teori yang melandasi dari pembangunan perangkat lunak.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi analisis kebutuhan dalam membangun aplikasi ini, analisis sistem yang sedang berjalan pada aplikasi ini sesuai dengan metode pembangunan perangkat lunak yang digunakan. Selain itu terdapat juga perancangan antarmuka untuk aplikasi yang akan dibangun sesuai dengan hasil analisis yang telah dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini berisi hasil implementasi dari hasil analisis dan perancangan yang telah dibuat disertai juga dengan hasil pengujian dari aplikasi ini yang dilakukan di victoria factory outlet sehingga diketahui apakah sistem yang dibangun sudah memenuhi syarat sebagai aplikasi yang *user-friendly*.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan tentang keseluruhan dari pembangunan aplikasi ini dan saran tentang aplikasi ini untuk masa yang akan datang.