BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Perkembangan dunia usaha yang sangat pesat pada saat ini, mengakibatkan meningkatnya persaingan antar koperasi. Seiring dengan bertambah banyaknya jumlah anggota koperasi, dimana hal ini menandakan meningkatnya jumlah transaksi, maka semakin dirasakan perlu kebutuhan akan aplikasi yang efektif untuk mengendalikan aktivitas koperasi.

Banyak pekerjaan bagian administrasi koperasi yang belum dibuatkan suatu aplikasi yang terkomputerisasi dengan baik. Seperti di bagian administrasi, masih menggunakan cara manual dalam melakukan pengolahan data sebagai informasi yang diandalkan, dan juga memerlukan waktu yang cukup lama dalam menyajikan data.

Atas permasalahan tersebut maka dipandang perlu untuk merancang suatu aplikasi yang dapat mengefisienkan waktu dan menekan biaya serta dapat meningkatkan pelayanan yang baik terhadap anggota koperasi. Suatu aplikasi tersebut adalah suatu aplikasi koperasi yang dapat memberikan kemudahan bagi bagian administrasi dalam menyajikan informasi dan data yang cepat, serta dapat meningkatkan pelayanan yang lebih baik terhadap anggota koperasi.

1.2. Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang masalah di atas maka dapat diidentifikasikan suatu masalah yaitu :

1. Bagian administrasi masih menggunakan cara manual dalam menyelesaikan pekerjaannya, seperti pengolahan data anggota, pengolahan data simpanan, pengolahan data pinjmanan yang belum terkomputerisasi.
2. Bagaimana membuat sebuah perangkat lunak untuk sistem manual pada koperasi PT.Tirtha Ria Cimahi menjadi suatu aplikasi berbasis komputer yang bisa terintegrasi dengan baik.

1.3. Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dari penyusunan tugas akhir ini adalah membangun sebuah aplikasi bagi koperasi PT.Tirtha Ria Cimahi secara terkomputerisasi.

Sedangkan tujuan dari penyusunan tugas akhir ini adalah:

1. Untuk mempermudah dalam memberikan informasi koperasi
2. Untuk mempermudah dalam pencarian data anggota koperasi
3. Untuk mempercepat waktu proses pengolahan data
4. Untuk mempermudah dalam pencarian simpanan dan pinjaman

1.4. Batasan Masalah/Ruang Lingkup kajian

Bahasan pada tugas akhir ini dibatasi pada:

1. Pengolahan data anggota koperasi
2. Pengolahan data koperasi

3. Suku bunga untuk simpanan dan pinjaman
4. Metode analisis yang digunakan adalah analisis terstruktur.
5. Software yang digunakan adalah Microsoft SQL Server, Microsoft Visual Basic 6.0.

1.5. Metodologi Penelitian

Metode yang digunakan untuk menyelesaikan masalah adalah:

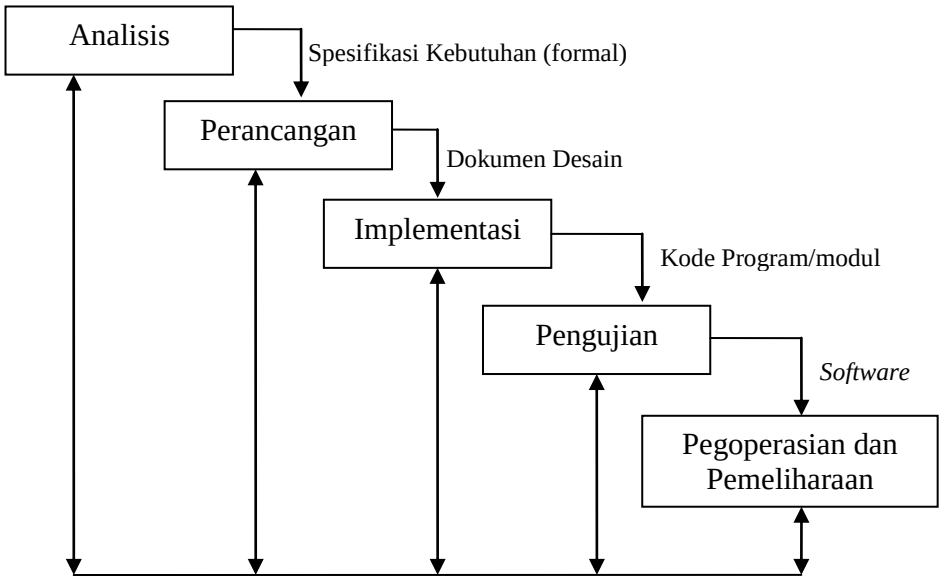
1. Pengumpulan data

   Kegiatan yang dilakukan dalam pengumpulan data adalah:

   a. Studi Pustaka: membaca dan mempelajari buku-buku pedoman, dokumentasi, majalah, artikel dan situs internet yang berhubungan dengan permasalahan yang dibahas.
   b. Observasi dan eksperimen: melakukan percobaan.

2. Pengembangan Perangkat Lunak

   Menggunakan model *waterfall* dalam pengambangan perangkat lunak, dimana model ini terdiri dari tahap-tahap sebagai berikut:



Gambar 1.1 Metode *waterfall*

Sumber: Kremer Rob. 2006. Software Engineering – The Problem. University of Calgary.

a. Tahap analisis

   Mendefinisikan kebutuhan secara detil untuk mendapatkan pemahaman secara keseluruhan tentang sistem yang akan dikembangkan sehingga fungsi dan kemampuan dari perangkat lunak yang akan dibangun dapat ditentukan.

b. Tahap perancangan

   Menerjemahkan hasil dari analisis ke dalam serangkaian representasi sistem yang melukiskan bagaimana perangkat lunak akan dibangun. Tahap perancangan ini meliputi struktur program, struktur data serta deskripsi perangkat lunak secara detil.

c. Tahap implementasi

   Menerjemahkan hasil dari perancangan ke dalam bahasa mesin yang dapat dieksekusi dengan menggunakan bahasa pemrograman.

d. Tahap pengujian

Aktifitas untuk memverifikasi apakah setiap komponen dari perangkat lunak telah bekerja sesuai dengan kebutuhan (*requirement).*

1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika dalam penulisan laporan ini adalah:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, maksud dan tujuan tugas akhir, batasan masalah, metode penelitian dan sistematika penyusunan laporan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang teori-teori dasar aplikasi, serta pembahasan mengenai topik-topik lain yang terkait dengan pembahasan..

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menguraikan tentang analisis terhadap teknologi aplikasi aplikasi sehingga didapat kesimpulan atau data-data yang menjadi landasan untuk membangun suatu aplikasi administrasi berbasis aplikasi *client-server*. Serta tahapan – tahapan perancangan solusi yang dilandasi dari hasil analisis.

BAB IV : IMPLEMENTASI PROGRAM

Bab ini berisi implementasi solusi dari hasil perancangan terhadap permasalahan yang ada.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari sistem yang telah dibuat dan saran untuk pengembangan sistem selanjutnya.