BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi saat ini adalah jaringan internet, dimana melalui jaringan internet ini terdapat informasi dan pengetahuan yang berguna untuk banyak orang. Informasi tersebut disediakan dalam situs *web* (web set) yang memberikan kemudahan kepada pengguna internet untuk melakukan penelusuran, penjelajahan, dan pencarian informasi. Oleh karena itu, perkembangan teknologi internet ini dapat dimanfaatkan oleh semua orang yang membutuhkan informasi tersebut.

Salah satu kebutuhan yang tidak kalah pentingnya yaitu informasi tentang tempat tinggal sementara atau kos-an. Disini penyusun mencoba menuangkan segala ilmu yang dimiliki untuk menciptakan sebuah informasi penunjang kebutuhan informasi tersebut.

Informasi penyewaan tempat tinggal sementara atau kamar sewa ini merupakan salah satu bentuk informasi yang sangat dibutuhkan oleh pihak-pihak yang terkait. Diantara pihak-pihak yang akan menjadi pengguna informasi penyewaan tempat tinggal sementara atau kamar sewa ini adalah mahasiswa, karyawan, pemilik kamar sewa yang akan mendaftarkan rumah kos-annya dan universitas serta pihak lain yang membutuhkan informasi tersebut.

Sementara itu yang sepengetahuan penulis mahasiswa, karyawan mencari tempat tinggal sementara atau kamar sewa langsung ke tempat tujuan tidak

langsung mendapatkan tempat tinggal sementara atau kos-an dikarenakan tempat tinggal sementara atau kos-an tersebut sudah penuh atau tidak cocok dengan fasilitas yang di inginkan oleh orangnya yaitu mahasiswa, karyawan tersebut.

Oleh karena itu, perlu ada media sebagai jembatan informasi lain yang terbuka, jembatan informasi ini adalah pembuatan sistem aplikasi web yang dapat diakses mahasiswa, karyawan, dan pemilik tempat tinggal sementara atau kamar sewa.

Bertitk tolak dari permasalahan tersebut diatas penyusun mencoba mengangkat sebuah judul, yaitu **“SISTEM INFORMASI PENYEWAAN KAMAR (KAMAR SEWA) DI KOTA BANDUNG DENGAN BERBASIS WEB “**.

1.2 Identifikasi Masalah

Penelitian skripsi ini masukan atau usulan melalui pembuatan sistem informasi berbasis web sebagai media komunikasi antara pihak mahasiwa, karyawan dengan pemilik tempat tinggal sementara atau kos-an. Penulis mengidentifikasikan masalah ini yang ada di sekitar tempat tinggal sementara atau kos-an dengan mahasiswa, karyawan yang akan mencari tempat tinggal sementara atau kos-an adalah sebagai berikut

1. Tidak terorganisirnya informasi tempat tinggal sementara atau kamar sewa di daerah Kota Bandung yang sesuai atau yang diinginkan oleh user atau pengguna.

2. Tidak efektifnya pemilik tempat tinggal sementara atau kamar sewa untuk menawarkan atau menyebarkan informasi kamar kamar sewa yang akan disewakan.
3. Masih belum adanya informasi tentang tempat tinggal sementara atau kamar sewa yang ada di internet.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah merupakan batasan pembahasan skripsi yang dibuat agar penyusun skripsi memiliki arah dan tujuan yang jelas. Oleh karena itu, penyusun membatasi masalah sebagai berikut:

1. Transaksi pembayaran tempat tinggal sementara atau kamar sewa tidak dilakukan secara online atau tidak melakukan transaksi.
2. Pemilik tempat tinggal sementara atau kamar sewa yang menyewakan kamarnya harus sebagai anggota atau member dan membayar.
3. Informasi tempat tinggal sementara atau kamar sewa hanya untuk di daerah kotamadya Bandung yaitu berupa kamar.

1.4 Maksud dan Tujuan

Maksud dari penulisan tugas akhir ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan pada program strata satu jurusan Manajemen Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Komputer Indonesia dan merupakan masukan atau usulan melalui pembuatan sistem informasi berbasis *web* sebagai media komunikasi antara pihak mahasiswa, karyawan yang membutuhkan tempat

tinggal sementara atau kamar sewa dengan pemilik tempat tinggal sementara atau kamar sewa.

Tujuan yang hendak dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Dengan adanya *Web* tempat tinggal sementara atau kamar sewa maka akan mempermudah mahasiswa, karyawan dan umum mencari informasi tentang tempat tinggal sementara atau kamar sewa di internet yang berada di daerah kota Bandung.
2. Dengan adanya *Web* tempat tinggal sementara atau kamar sewa maka akan mempermudah pemilik tempat tinggal sementara atau kamar sewa untuk menawarkan kepada mahasiswa, karyawan dan umum tentang kamar sewa tersebut.
3. Memberi alternatif media promosi bagi pemilik penyewaan kamar atau kamar sewa selain media cetak dan pamflet

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian skripsi dilakukan melalui beberapa tahap, yaitu:

1.5.1 Metodologi Pengumpulan Data

Dalam penulisan tugas akhir ini, penulis mengumpulkan data sebagai bahan tugas akhir dengan menggunakan suatu metode yang diberi nama metode *deskriptif*, yaitu suatu metode yang pada tahap pertama penulis melakukan dengan cara mengumpulkan data dan bahan yang diperlukan terlebih dahulu. Dan pada tahap berikutnya penulis mengolah dan membahas sampai pada suatu kesimpulan

yang pada akhirnya dapat dibuat suatu tugas, kegiatan yang dilakukan diantaranya:

1. Interview

Mengadakan interview atau wawancara langsung dengan pihak yang berwenang dalam hal ini pemilik tempat tinggal sementara atau kamar sewa.

1) Observasi

Metode ini adalah suatu pengamatan yang sistematis terhadap objek yang dituju secara langsung dilakukan dengan Indera mata, adapun tahap metode observasi ini adalah:

a. Pengumpulan data
b. Indentifikasi data
c. Pengolahan data
d. Analisis dan kesimpulan

2) Studi Literatur Pustaka

Teknik ini diperoleh dengan cara mempelajari teori-teori dasar dan konsep yang berhubungan dengan penelitian serta orientasi yang luas mengenai objek yang terpillih.

1.5.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pelaksanaan sistem menggunakan *Prototype* yaitu suatu proses bila mana proses yang sebelumnya belum selesai, maka proses tersebut harus kembali ke proses sebelumnya atau proses awal.

Dalam pengembangan sistem paradigma yang digunakan adalah teknik *prototype*, yaitu suatu teknik untuk mengumpulkan informasi tertentu mengenai kebutuhan-kebutuhan informasi pengguna secara cepat. Tahapan yang dilakukan yaitu :

1. Reaksi awal dari pengguna, diawali dengan menampilkan sebuah *prototype* sistem informasi, kemudian melihat reaksi dari pengguna saat bekerja dengan *prototype* apakah fitur-fitur sistem pada *prototype* tersebut sudah sesuai dengan kebutuhannya. Reaksi tersebut dikumpulkan dalam lembar observasi, wawancara dan *kuesioner*.
2. Saran-saran pengguna, saran-saran merupakan hasil interaksi pengguna dengan *prototype* yang ditampilkan (evaluasi pengguna) yang merupakan masukan untuk perbaikan, pengubahan atau menghentikan *prototype* sehingga dapat memenuhi kebutuhan pengguan dengan lebih baik.
3. inovasi, adalah kemampuan-kemampuan sistem baru yang sebelumnya tidak ada pada saat pengguna berinteraksi dengan prototipe. Inovasi *prototype* jika berhasil akan menjadi bagian dari sistem hasil jadi.
4. rencana revisi, *prototype* menggambarkan sistem di masa datang. Rencana revisi membantu mengidentifikasikan prioritas-prioritas apa saja yang akan diprototipekan selanjutnya.

1.5.3 Metode Pendekatan Sistem

Metode pendekatan sistem yang di gunakan menggunakan analisis dan perancangan terstuktur dimana tahapan-tahapannya adalah:

1. Diagram Kontek

2. Data Flow Diagram (DFD)
3. Kamus Data
4. Normalisasi
5. Relasi Tabel
6. ERD

1.6 Sistematika Penulisan

Pada penyusunan tugas skripsi ini terdapat bab per bab yang membahas masing-masing bagian yang saling menunjang antara yang satu dengan yang lain, adapun pada tugas akhir ini yang dibahas adalah:

BAB I PENDAHULUAN

Pendahuluan merupakan bagian yang membahas latar belakang, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penulisan dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi landasan teori dari permasalahan yang diangkat dari sistem aplikasi yang digunakan penulis dalam membuat web tentang tempat tinggal sementara atau kos-an di sekitar daerah kota bandung.

BAB III ANALISIS SISTEM

Pada bab ini memuat tentang tempat tinggal sementara atau kamar sewa di sekitar daerah kota Bandung dimana tempat atau lokasi melaksanakan penelitian dan menjelaskan tentang sistem informasi yang sedang berjalan, evaluasi terhadap sistem yang sedang berjalan.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM

Membahas tentang perancangan sistem yaitu perancangan diagram konteks (Contex Diagram), diagram alir data (Data Flow Diagram), kamus data dan Perancangan basis data yaitu diagram relasi entitas (Entity Relationship Diagram), Normalisasi, Tabel Relasi, dan Struktur File serta perancangan program yaitu perancangan input dan output, pengkodean, struktur file dan kebutuhan sistem yang diusulkan.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang proses persiapan sistem, yang terdiri dari kebutuhan perangkat lunak, kebutuhan perangkat keras dan serta pengujian sistem.

BAB VI PENUTUP

Bab ini sebagai penutup dari yang berisi kesimpulan dari pembahasan sistem dan saran-saran untuk pemeliharaan sistem.