BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Komputer merupakan suatu alat elektronik yang dapat menerima input data mengolah data serta dapat memberikan informasi, komputer pada zaman sekarang ini telah berkembang dengan sangat pesat. Komputer pada saat ini telah digunakan di berbagai bidang salah satunya adalah bidang jasa dan bisnis. Dimana untuk bidang jasa dan bisnis ini komputer telah banyak dirasakan manfaatnya, Manfaat yang dimaksud adalah bahwa komputer dapat membantu mempercepat dan mempermudah pekerjaan.

PT. Bersaudara adalah perusahaan dedak padi yang sedang berkembang. Untuk itu diperlukan sistem manajemen yang baik agar dapat bersaing dengan perusahaan-perusahaan lain, tetapi dalam melakukan pekerjaanya masih belum terkomputerisasi. Belum terkomputerisasi disini dapat dilihat dari sistem kerja yang sedang berjalan, karena masih menggunakan arsip-arsip sebagai media penyimpanan. Pada bagian personalia yang bertugas mengolah data barang Penjualan dan Pembelian pegawai adapun sistem kerja samanya dengan bagian-bagian lainnya yang masih belum terkomputerisasi. Masalah-masalah yang akan timbul adalah kemungkinan terjadinya kesalahan pencatatan data barang Penjualan dan Pembelian, penyimpanan yang disimpan di berbagai tempat bisa mengakibatkan pembuatan laporan barang Penjualan dan Pembelian terhambat, selain itu masalah yang dapat ditimbulkan adalah kesalahan dalam perhitungan barang yang akan dijual maupun barang yang akan dibeli itu sendiri.

Oleh karena itu penulis akan mencoba untuk mempermudah pemakai komputer sebagai alat bantu Pengolahan data untuk menyelesaikan masalah barang yang dijual dan dibeli dibagian yang berkaitan dengan penjualan dan pembelian barang tersebut. Sehingga penulis tertarik untuk meneliti sejauh mana sistem yang sudah berjalan dan apakah telah memenuhi kebutuhan untuk para pembeli dan penjualnya.

Dalam uraian yang telah dikemukakan diatas, penulis ingin mengemukakan lebih lanjut tentang sistem Penjualan Dan Pembelian Dedak Padi khususnya masalah Penjualan Dan Pembelian yang akan diajukan dalam tugas akhir, maka penulis mengambil judul "**SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN DEDAK PADI PADA PT. BERSAUDARA KARAWANG"**

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian dari latar belakang penelitian maka dapat di identifikasikan permasalahan sebagai berikut :

1. Sistem yang diterapkan dalam penjualan dan pembelian dedak padi masih bersifat manual artinya pencatatannya masih menggunakan buku besar dan berbentuk kertas, sehingga pemesanan barang menjadi terhambat.
2. Kurangnya informasi mengenai stok/persediaan dedak padi yang ada di gudang, sehingga mengakibatkan ketidakcocokan jumlah stok dedak padi yang ada.

3. Proses perhitungan transaksi penjualan dan pembelian pada PT. Bersaudara sering mengalami kesalahan, karena masih menggunakan pencatatan secara manual yaitu dengan menggunakan kalkulator.
4. Proses pembuatan laporan yang masih sederhana baik laporan barang masuk, laporan barang keluar dan stok barang yaitu dengan menggunakan tulisan tangan.

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan masalah tidak tidak terlalu luas , maka permasalan terhadap masalah tersebut meliputi beberapa hal , yaitu :

1. Pada PT. Bersaudara ini , transaksi pembayaran dilakukan secara tunai.
2. Sistem informasi tidak melibatkan retur barang akibat rusak atau cacat dari pihak konsumen.
3. Tidak membahas tentang metode pengembangan sistem *Spiral Model* pada aktivitas analisis resiko.

1.4 Maksud dan Tujuan penelitian

Maksud dari penelitian pada PT. Bersaudara adalah Untuk memenuhi salah satu syarat dalam menempuh ujian sidang pada Program Studi Manajemen Informatika Strata 1, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia Bandung. Dari hasil ini diharapkan dapat menambah wawasan dan pengertian sesuai dengan yang pernah dipelajari penulis selama kuliah.

Tujuan Penelitian pada PT. Bersaudara adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan pemesanan barang tidak terhambat lagi, karena telah dibuatnya program aplikasi yang sesuai.
2. Diharapkan dengan adanya program aplikasi yang dibuat, maka jumlah stok/persediaan barang sesuai dengan kenyataan barangnya.
3. Diharapkan dapat membantu dalam proses perhitungan yang dilakukan secara otomatis di dalam proses aplikasinya.
4. Dapat membantu dalam pembuatan laporan stok, laporan penjualan, laporan pembelian yang dapat dipertanggung jawabkan.

1.5 Metodologi Penelitian

Metode penelitian dibagi menjadi dua yaitu metode pengumpulan data dan metode pengembangan sistem.

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang penulis gunakan dalam penelitian adalah sebagai berikut :

1. Observasi

   Teknik pengumpulan data melalui pengamatan secara langsung dan mengamati bagaimana suatu proses yang manual tersebut bekerja pada objek pembahasan guna mendapatkan data yang konkret.

2. Wawancara

   Pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab dengan pihak atau pegawai yang berada dilapangan dalam kaitannya dengan penelitian yang dilakukan.

1.5.2 Metode Pendekatan Sistem

Metode pendekatan sistem yang digunakan adalah *Object Oriented Analysis dan Design* (OOA&D) yang merupakan pendekatan yang menekankan pada solusi logic berbasis objek. Teknologi *Object oriented* merupakan paradigma baru dalam rekayasa perangkat lunak yang di dasarkan pada objek dan kelas. Pendekatan ini dibagi menjadi 2 (dua) yaitu Objek atau *Object Oriented Analysis* dan *Object Oriented Design*.

Object Oriented Analysis (OOA) adalah metode analisis yang memeriksa requirments (syarat/keperluan yang harus dipenuhi suatu sistem) dari sudut pandang kelas-kelas dan objek-objek yang ditemui dalam ruang lingkup permasalahan.

Object Oriented Design (OOD) merupakan metode untuk mengarahkan arsitektur software yang didasarkan pada manipulasi objek-objek sistem atau subsistem.

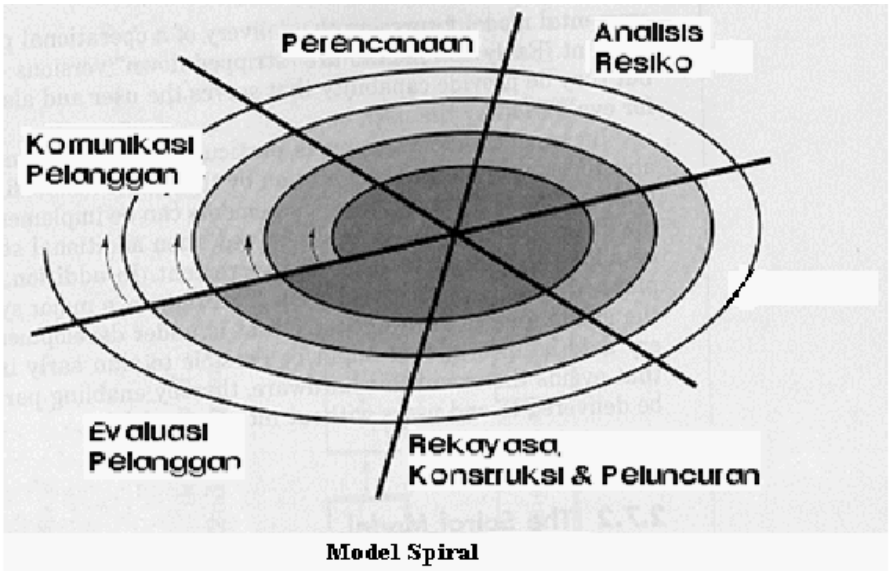
Notasi visual untuk menggambarkan konsep berorientasi objek yang dewasa ini merupakan standar dalam proyek berorientasi objek adalah *Unified Modeling Language* (UML).

1.5.3 Metode Pengembangan Sistem

Model Pengembangan Sistem yang digunakan adalah *Spiral Model*. Model ini mengambil fitur penting dari model *waterfall* dan *prototyping*, dengan menambah elemen baru yaitu analisa resiko *(risk analysis*). Model ini memiliki 6 aktivitas yang penting yaitu :

1. Komunikasi pelanggan, tugas-tugas yang dibutuhkan untuk membangun komunikasi yang efektif diantara pengembang dan pelanggan.

2. Perencanaan, tugas-tugas yang dibutuhkan untuk mendefinisikan sumber-sumber daya, ketepatan waktu, dan proyek informasi yang lain yang berhubungan.
3. Analisis resiko, tugas-tugas yang dibutuhkan untuk menaksir resiko, baik manajemen maupun teknis.
4. Perekayasaan, tugas-tugas yang dibutuhkan untuk membangun satu atau lebih representasi dari aplikasi tersebut.
5. Kontruksi dan peluncuran, tugas-tugas yang dibutuhkan untuk mengkonstruksi, menguji, memasang (instal) dan memberikan pelayanan kepada pemakai (contohnya pelatihan dan dokumentasi).
6. Evaluasi pelanggan, tugas-tugas yang dibutuhkan untuk memperoleh umpan balik dari pelanggan dengan didasarkan pada evaluasi representasi perangkat lunak, yang dibuat selama masa perekayasaan, dan diimplementasikan selama masa pemasangan.



Gambar 1.1 Model *Spiral* [Sumber : Roger S. Pressman, Ph.D, Mc Grow Hill, Software Engineering, 1997]

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini diuraikan latar belakang masalah, identifikasi dari suatu masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan dari Tugas Akhir, metode penelitian serta sistematika penulisan Laporan Tugas Akhir.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan diuraikan teori yang menunjang dalam pembuatan laporan yang dianggap relevan dengan permasalahan yang dibahas dalam Tugas Akhir ini.

BAB III ANALISIS SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan tentang sejarah PT. Bersaudara Karawang, struktur organisasi, deskripsi kerja, analisa sistem yang berjalan, serta evaluasi sistem yang berjalan.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan tentang candidate class, class diagram, relasi antar class, perancangan antara input dan output, pengkodean, struktur program yang meliputi component diagram, serta kebutuhan sistem yang meliputi perangkat keras, kebutuhan perangkat lunak.

BAB V IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan tentang implementasi sistem dan pengunaan program berisi cara meng-instal Visual Studio 6.0 Enterprise Edition Installer.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan diuraikan mengenai kesimpulan yang dapat ditarik dari seluruh proses yang terjadi selama melakukan penyusunan dan saran yang akan diajukan.