BAB III
LAMA DAN JENIS KEGIATAN SELAMA KERJA PRAKTEK

3.1 Jadwal Kegiatan

Kuliah Kerja Praktek ini dilaksanakan di CV. Citra Utama Komputer yang berlokasi di Jalan P.H.H. Mustofa no. 20 Bandung, sebuah badan usaha yang bergerak dibidang penjualan komputer yaitu perangkat keras komputer (*hardware),* perangkat lunak (*software*), jaringan(*network)* komputer, termasuk aksesorisnya dan pemeliharaan (*maintenance*).

Berdasarkan kebijaksanaan perusahaan, penulis bersama seorang rekan melaksanakan kerja praktek dimulai dari tanggal 22 Agustus 2002 sampai dengan 21 September 2002. Selain itu pembimbing tidak mewajibkan penulis untuk datang keperusahaan setiap hari, selama seminggu hanya tiga kali masuk dan jam masuk dimulai dari pukul 10.00 pagi, dan pulang kira-kira antara pukul 14.00 sampai 15.00, ini didasarkan karena keberadaan pembimbing kerja praktek yang waktunya terbatas.

3.2 Tugas Pokok

Selama kerja praktek kegiatan yang penulis lakukan adalah :

1. Melakukan pengamatan secara langsung tentang bagaimana cara tugas dibagian perakitan, pemeliharaan, perbaikan, penginstalan dan *up-grading* komputer.
2. Melakukan wawancara dengan staff dan karyawan di CV.Citra Utama komputer tentang teknik-teknik perakitan, penginstalan, *troubleshooting* dan *up-grading* komputer yang benar.
3. Ikut terjun langsung dan sekaligus aktif dalam proses kegiatan ditempat kerja praktek tersebut seperti membantu dalam perakitan komputer dari awal, mendeteksi dan mencari gangguan/kerusakan pada perangkat komputer.

3.3 Peralatan Yang Digunakan

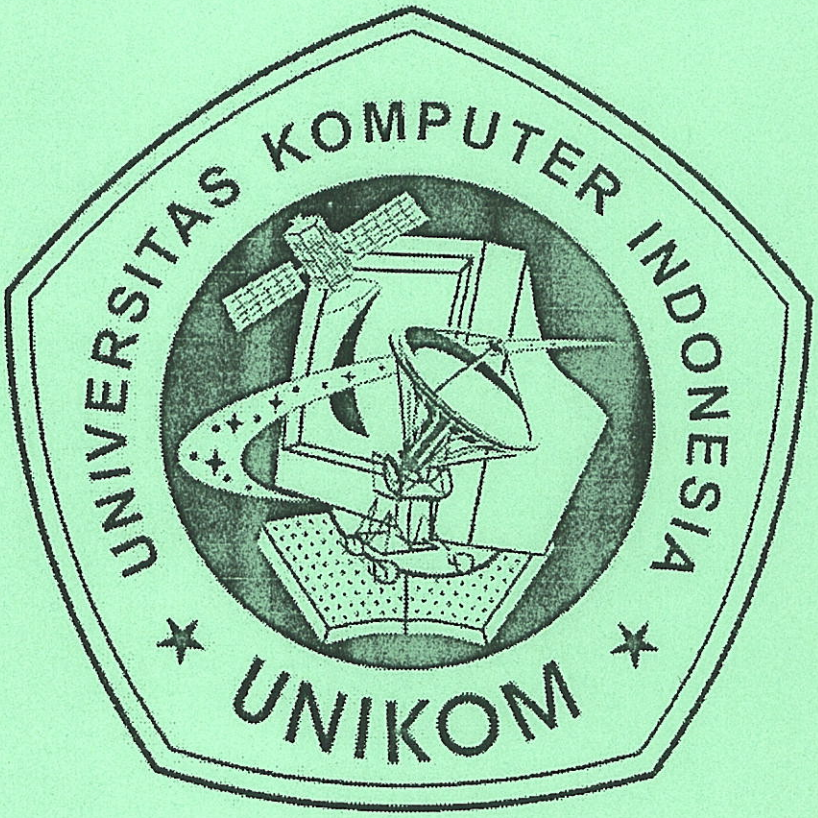
Perakitan komputer merupakan rangkaian komponen perangkat keras komputer yang terdiri dari modul-modul terpisah menjadi suatu sistem PC (*Personal Computer*) yang lengkap, sehingga komponen ini kita satukan hingga dapat digunakan dan dapat memberikan proses *input - output*. Adapun komponen tersebut terdiri dari :

1. *Monitor.*

2. *Keyboard.*
3. *Mouse.*
4. Kotak Komputer (*Casing).*
5. *Power Supply* (Catudaya).
6. *Motherboard.*
7. *Processor.*
8. *I/O Card* (kalau menggunakan *Card I/O*).
9. Memori
10. *Card Display*
11. Disk, (FDD, HDD, CD-ROM).
12. Toolkit 1 set , sebagai alat bantu untuk perakitan komputer.
13. Kotak kecil tempat baut, sekrup dan lain sebagainya.

Bila perakitan sudah selesai, selanjutnya adalah *troubleshooting* perakitan, pemeliharaan komputer (*maintenance*) dan proses *up-grading*. Pada tahap-tahap tersebut alat yang dibutuhkan hanya toolkit yang berisi obeng lengkap, tang lengkap dan multitester.

Misalnya saja obeng digunakan untuk membuka ataupun mengencangkan baut atau sekrup. Pinset untuk mencabut atau memasang jumper. Multitester digunakan untuk mengukur/mengecek ada atau tidaknya tegangan jala-jala listrik ataupun tegangan yang keluar dari catu daya.


UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
UNIKOM