UNIT PELAKSANA TEKNIS PERPUSTAKAAN UNIKOM

BAB I

PENDAHULUAN

Kerja Praktek bagi semua mahasiswa program D-3 Teknik Komputer Universitas Komputer Indonesia merupakan salah satu mata kuliah yang harus dilaksanakan oleh semua mahasiswa. Kerja praktek ini merupakan suatu tahap penyelerasan dan penyelesaian antara teori yang diberikan selam dibangku kuliah dengan dunia kerja yang akan dihadapi.

Diharapkan dengan kegiatan kerja praktek seperti ini wawasan berfikir mahasiswa semakin berkembang sehingga mampu memanfaatkan disiplin ilmu yang dimilikinya secara optimal pada jalur yang telah ada. Pada prinsipnya semua yang dihadapi dalam kerja praktek telah dipejari terlebih dahulu dibangku kuliah, walaupun sebatas pengenalan peralatan ataupun sistemnya saja.

Khusus hardware/instrumentasi banyak hubungannya dengan komponen elektronika yang sangat menunjang hardware/perangkat keras komputer untuk bisa menjalankan aplikasi dari komputer tersebut. Pengetahuan dasar sangat diperlukan dalam kerja praktek ini karena sangat mendukung mahasiswa dalam upaya lebih memperdalam pengetahuan tentang peralatan yang dipelajarinya. Kerjasama antara praktikaan dan instruktur sangat diperlukan disamping kemampuan dari berbagai pihak yang berkepentingan terbatas.

Keterbatasan pengetahuan penyusun dimasa kuliah mengenal komponen elektronika khususnya yang berbasis hardware mengacu pada system otomatisasi komputer menjadi sebuah pemicu agar penyusun dapat belajar lebih banyak baik secara teori maupun praktek. Pelaksanan kerja praktek ini selebihnya memotivasi penyusun untuk bekerja lebih keras dan menunjukan bahwa dunia kerja tidaklah semudah yang dikira. Semua jadwal dan rencana kerja praktek telah disusun oleh pengelola program sehingga semua mahasiswa tinggal melaksanakan dengan sebaik-baiknya.

1.1. Latar Belakang Perumusan Masalah

Sebagaimana telah diketahui perangkat keras komputer mengalami perkembangan teknologi yang relatif cepat seiring dengan meningkatnya kebutuhan masyarakat yang terus meningkat. Sehingga dituntut untuk mengenal dan mengetahui sampai sejauh mana perkembangan teknologi yang saat ini digunakan.

Dari sisi sarana pendukung utama PT. INDUSTRI SANDANG NUSANTARA menggunakan instrumentasi elektronika yang berbasis hardware mengacu pada otomatisasi komputer guna tercapai tujuan yang didinginkan. Karena itulah diperlukan tenaga-tenaga teknisi hardware/instrumentasi dan mekanik maupun sebagai perancangnya yang profesional agar mampu menjawab tantangan yang sedang dihadapi PT. INDUSTRI SANDANG NUSANTARA saat ini.

Selama pendidikan mahasiswa memperoleh pengetahuan yang sebelumnya tidak didapat pada bangku perkuliahan, walaupun demikian untuk membentuk seorang tenaga profesional hal itu belum cukup karena pengetahuan teori yang baik tanpa ditunjang dengan kemampuan bekerja dilapangan yang memadai maka menimbulkan kesulitan dalam melaksanakan tugasnya kelak sebagai perancang maupun sebagai teknisi. Dengan demikian kerja praktek sangatlah penting artinya bagi setiap mahasiswa sebelum menghadapi dunia kerja yang sesungguhnya. Selesai mengikuti kerja praktek seperti ini diharapkan mempunyai bekal untuk menghadapi setiap, masalah yang mungkin terjadi saat bekerja nanti.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Praktek

Melaksanakan kerja praktek pada prinsipnya adalah menerapkan disiplin ilmu yang dimiliki dalam salah satu bentuk kerja yang akan dihadapi kelak. Dari uraian sebelumnya, dapat ditarik kesimpulan bahwa kerja praktek mempunyai maksud dan tujuan sebagai berikut:

1. Memberikan ketrampilan dan pengetahuan untuk para praktikan guna menambah pengalaman dalam dunia kerja.

2. Mendidik dan melatih mahasiswa agar dapat menganalisa sekaligus menyelesaikan setiap permasalahan yang dapat timbul sewaktu-waktu dalam pekerjaan yang dihadapinya.
3. Mendidik mahasiswa untuk dapat bekerja sama dalam suatu system kinerja yang telah ditentikan sebelumnya, dengan harapan kelak dapat beradaptasi secara cepat dilingkungan kerjanya.
4. Meningkatkan kepercayaan diri pada mahasiswa agar ia lebih siap untuk bekerja dilapangan yang sesungguhnya dan tak mudah terpengaruh oleh keadaan yang ada disekelilingnya yang bersifat anatagonistik
5. Melatih mahasiswa untuk menggunakan kemampuan yang dimilikinya sehingga diharapkan kelak ia menjadi seorang perancang maupun teknisi cekatan dan cepat tanggap mengatasi kondisi di sekitarnya.

Demikianlah maksud dan tujuan dari kerja praktek ini. Bagaimanapun kesadaran, kedisiplinan serta rasa tanggung jawab yang tinggi dari setiap mahasiswa merupakan factor utama dalam upaya mancapai maksud dan tujuan tersebut.

1.3. Proses Dalam Kerja Praktek

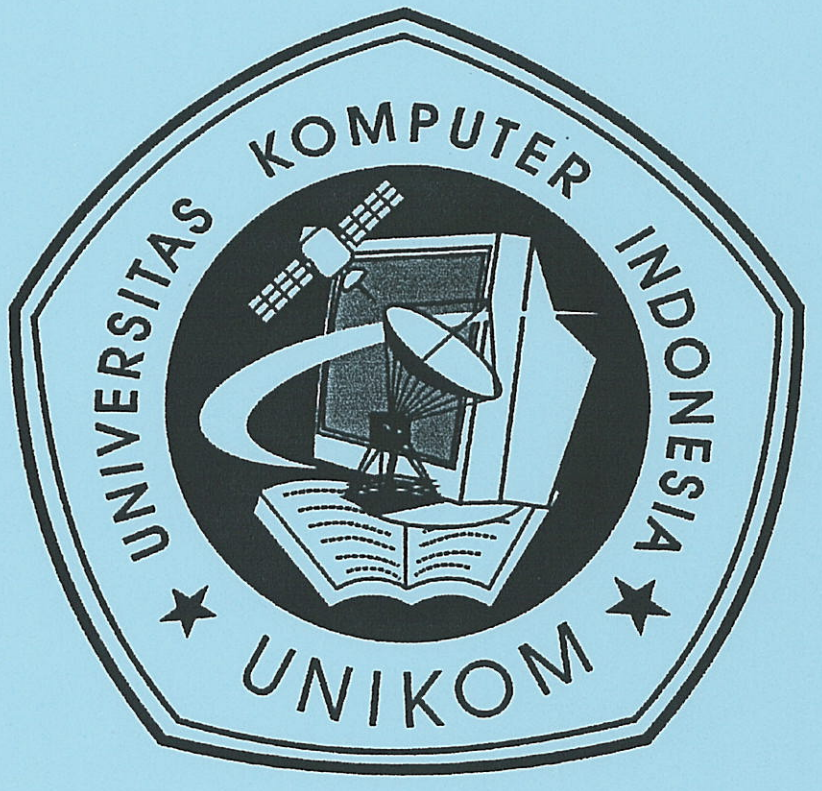
Setiap mahasiswa program D-3 Teknik Komputer UNIKOM diwajibkan untuk melaksanakan kerja praktek ini. Dalam melaksanakan kerja praktek ini, masing-masing mahasiswa telah mempunyai tugas dan kewajibam untuk membuat laporan kerja praktek. Pokok bahasan yang harus dipresentasikan meliputi: Pemrograman, Jaringan Komputer, Hardware/Instrumentasi dan Web Development. Sedang untuk segala prosedur atau administrasi seperti perijinan tempat/lokasi kerja praktek, jadwal dan rencana kerja semua telah disiapkan oleh pihak pengelola sendiri.

1.4. Sumber Data

Dalam menyusun laporan ini penyusun memperoleh data dari penjelasan para pembimbing saat dilapangan, disamping itu penyusun juga mengambil data dari

diktat (buku-buku) dari perpustakaan UNIKOM dan PT. INDUSTRI SANDANG NUSANTARA saat melaksanakan kerja praktek.

Saya selaku penyusun telah berusaha mengumpulkan data sebanyak dan seakurat mungkin kemudian menyusunnya sesuai petunjuk yang diberikan para pembimbing, agar dapat memberikan masukan berharga bagi siapa saja yang membacanya.


UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
UNIKOM