

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR SIMBOL	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Indetifikasi dan Rumusan Masalah.....	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1. Maksud Penelitian	4
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	4
1.4. Kegunaan Penelitian	5
1.4.1. Kegunaan Praktis.....	5
1.4.2. Kegunaan Akademis	5
1.5. Batasan Masalah	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	6
1.7. Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1 Penelitian Terdahulu	10
2.2 Konsep Dasar Sistem	11
2.2.1. Pengertian Sistem.....	12
2.2.2. Karakteristik Sistem	12
2.3. Konsep Dasar Informasi	16
2.3.1. Pengertian Informasi.....	16
2.3.2. Kualitas Informasi.....	17

2.4.	Konsep Dasar Sistem Informasi	18
2.4.1.	Komponen Sistem Informasi.....	18
2.4.2.	Kegiatan Sistem Informasi.....	19
2.4.3.	Tujuan Pembangunan Sistem Informasi.....	19
2.4.4.	Manfaat Sistem Informasi	20
2.5.	Definisi / Pengertian dari Penelitian	20
2.5.1.	Pengertian Barang	20
2.5.2.	Pengertian Penjualan dan Pembelian.....	21
2.5.3.	Pengertian Distro.....	21
2.5.4.	Pengertian Aplikasi Penjualan	22
2.6.	Pengenalan Jaringan computer	22
2.7.	Topologi Jaringan	24
2.8.	Perangkat Lunak Pendukung	27
2.8.1.	Netbeans	28
2.8.2.	Xampp	28
2.8.3.	JasperReports (<i>Ireport</i>).....	29
2.8.4.	Pengertian <i>Database</i>	29
2.8.5.	Pengertian MySQL.....	30
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN.....		31
3.1.	Objek Penelitian	31
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	31
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan.....	31
3.1.3.	Struktur Organisasi dan Fungsi	32
3.1.4.	Deskripsi Tugas.....	33
3.2.	Metode Penelitian	33
3.2.1.	Desain Penelitian.....	34
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	34
3.2.2.1.	Sumber Data Primer	34
3.2.2.2.	Sumber Data Sekunder	35
3.3.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	35
3.3.4.	Pengujian Software	35
3.3.4.1.	Metode Pendekatan Sistem	35
3.3.4.2.	Metode Pengembangan Sistem	36

3.3.4.3. Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	38
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan.....	39
3.3.1. Use case diagram.....	39
3.3.1.1. Definisi aktor dan deskripsinya	40
3.3.1.2. Definisi <i>Use Case</i> dan Deskripsinya	41
3.3.4. Skenario <i>Use Case</i>	42
3.3.5. Diagram <i>Activity</i>	48
3.3.6. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	51
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	53
4.1. Perancangan Sistem	53
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....	53
4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	54
4.1.3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan	54
4.1.3.1. <i>Use Case Diagram</i>	54
4.1.3.2. <i>Activity diagram</i>	67
4.1.3.3. <i>Class diagram</i>	71
4.1.3.4. <i>Sequence Diagram</i>	72
4.2. Perancangan Antar Muka	76
4.2.1. Struktur Menu	76
4.2.2. Perancangan Input	77
4.2.3. Perancangan <i>Output</i>	83
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan	86
4.4. Pengujian	86
4.4.1. Rencana pengujian.....	86
4.4.2. Kasus dan Hasil Pengujian	88
4.4.3. Kesimpulan Hasil Pengujian	93
4.5. Implementasi.....	94
4.5.1. Implementasi Perangkat Lunak	94
4.5.2. Implementasi Perangkat Keras	94
4.5.3. Implementasi Basis Data	95
4.5.4. Implementasi antar muka.....	98
4.5.5. Implementasi Instalasi Program	102
4.5.6. Penggunaan Program	104

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	112
5.1 Kesimpulan	112
5.2 Saran.....	112

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN