BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Kerja Praktek

Universitas komputer indonesia merupakan universitas yang mengharuskan setiap mahasiswa program studi sarjana (S1) untuk melaksanakan kerja praktek minimal selama 1 bulan yang akan berpengaruh terhadap bobot penilaian (2) SKS. Program magang itu sendiri merupakan penjabaran dari strategi pendidikan "keterkaitan dan kesepadanan (*link and match*)" antara dunia pendidikan dengan dunia usaha / industri. Strategi ini memadukan proses belajar-mengajar dalam kelas dengan pembelajaran dilapangan melalui kerja nyata pada suatu perusahaan atau lembaga pengelola usaha.

C.V. SOPHIA AKADIA merupakan perseroan komanditer (Commanditaire Vennootschap) di daerah Bandung yang memiliki salah satu maksud dan tujuan untuk mengembangkan sumber daya manusia masyarakat untuk kemakmuran pribadi dan masyarakat dengan pengembangan wawasan, ilmu pengetahuan dan teknologi . Salah satu bukti kepedulian C.V. SOPHIA AKADIA kepada masyarakat khususnya dalam bidang pendidikan adalah dengan melaksanakan suatu program yang dicanangkan pemerintah dalam usaha untuk memperkecil kesenjangan antara dunia pendidikan dan pekerjaan. Selaras dengan kebijakan pemerintah Departemen Pendidikan Nasional tentang relavansi pendidikan dengan kebutuhan pembangunan, maka proses pendidikan di

perguruan tinggi harus memperhatikan lingkungan dan kebutuhan dunia kerja khususnya dunia usaha dan atau dunia industri. Dunia pada masa mendatang secara selektif akan menjaring calon tenaga kerja yang benar-benar professional pada bidangnya, karena dengan persaingan global akan terbuka lebar kesempatan bagi tenaga kerja asing untuk memasuki / menguasai dunia kerja Indonesia. Oleh karena itu salah satu tantangan utama bagi lulusan perguruan tinggi adalah mempersiapkan diri sebaik-baiknya sebelum memasuki dunia kerja.

Salah satu upaya peningkatan sumber daya manusia khususnya dalam pendidikan tinggi adalah dengan melalui program magang yang merupakan sarana penting bagi pengembangan diri dan kemampuan berwirausaha serta kemandirian bagi lulusannya. Kerja Praktek yang dilakukan selama 1 bulan ini diharapkan dapat memberikan bekal dan pengalaman kerja bagi mahasiswa yang melakukan kerja praktek sekaligus sebagai sarana untuk menerapkan ilmu yang telah diberikan selama perkuliahan. Program kerja praktek dilaksanakan untuk menggali potensi ilmu yang dieroleh di institusi pendidikan sesuai dengan latar belakang studi setiap mahasiswa dengan kenyataan di dunia kerja. Magang merupakan suatu bentuk pendidikan yang memadukan proses belajar akademik dengan pengalaman kerja yang terencana dan terbimbing. Program magang ini memungkinkan mahasiswa memperoleh kemampuan yang praktis dengan yang dihadapkan pada penerapan dunia kerja yang mandiri, professional, dan siap memasuki dunia kerja.

Dalam memasuki era globalisasi dimana perkembangan teknologi komputer dan teknologi informasi saat ini telah memasuki hampir ke seluruh aspek kehidupan baik pendidikan, ekonomi, politik, sosial, dan budaya. Semua telah menggunakan teknologi komputer sebagai media komunikasi maupun informasi. Sehingga para pemakai komputer menngkat sangat pesat, sehingga kebutuhan akan hardware dan software juga meningkat. Untuk menunjangnya suatu kegiatan sistem informasi maupun kegiatan yang berkompeten dengan bidangnya karena itulah untuk mengantisipasi hal tersebut para pengguna ilmuwan dan teknologi perlu meningkatkan dan memperdalam ilmu pengetahuannya disamping keahlian yang telah mereka miliki.

Sebagai tempat pendidikan dan pembekalan ilmu pengetahuan, Universitas komputer indonesia mendidik dan memilih mahasiswanya agar dapat mengikuti perkembangan zaman dan turut berpartisipasi dalam kemajuan teknologi informasi dan mampu bersaing di dunia luar, maka salah satu matakuliah yaitu matakuliah kerja praktek merupakan implementasi atau peranan langsung ilmu yang telah didapat selama perkuliahan kedalam dunia kerja. Dalam hal ini perusahaan, instansi, badan usaha yang lainnya baik milik pemerintah maupun swasta merupakan tempat atau saranan untuk mengimplementasikan ilmu yang didapat yang lebih difokuskan kepada praktek di lapangan dari pada teori, yaitu matakuliah Praktek Kerja Lapangan (PKL).

Dalam hal ini, mahasiswa diterjunkan langsung ke sebuah perusahaan dimana selama melakukan kerja praktek mahasiswa diawasi oleh seorang pembimbing dari perusahaan itu sendiri dan pembimbing dari akademin yang

membantu dan mengawasi mahasiswa apabila ada kendala yang dihadapi, serta pembimbing mahasiswa dalam menyusun praktek kerja lapangan.

Dalam membuat laporan ini selaku penulis melakukan kerja praktek di C.V. SOPHIA AKADIA. Dimana selama melakukan praktek kerja lapangan penulis ditempatkan dibagian **DIVISI IT**, bagian ini dibentuk untuk menangani bidang usaha perusahaan dalam bidang teknologi di C.V. SOPHIA AKADIA.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Praktek

Program kerja praktek bertujuan untuk memberikan pengalaman kerja dalam dinamika lingkungan kerja di perusahaan / pengelola usaha, sebagai sarana untuk mempercepat penyesuaian diri dengan lingkungan kerja bagi peserta kerja praktek, pada saat masuk kedalam kegiatan usaha yang nyata, serta untuk mendapatkan informasi atas pengetahuan dan keterampilannya

Adapun manfaat yang diharapkan dapat diperoleh dari adanya program kerja praktek ini adalah

a. Dari sisi Perusahaan.
    - Mempermudah perusahaan dalam mengelola sistem informasi yang ada.
    - Membantu perusahaan dalam meningkatkan mutu karyawan.
    - Membina hubungan kemitraan antara perguruan tinggi dengan perusahaan.
b. Dari sisi Mahasiswa.

- Dapat mengetahui dunia kerja yang sesungguhnya.
- Memenuhi persyaratan akademik yang diwajibkan oleh jurusan teknik informatika universitas komputer indonesia.
- Menggali kamampuan yang berkaitan dengan sistem informasi dan kendala-kendala yang dapat terjadi.
- Dapat bekerja dengan baik, disiplin sesuai dengan aturan yang berlaku dilingkungan institusi terkait.
- Memberikan bekal pengalaman bekerja di perusahaan atau instansi terkait.
- Memberikan kesempatan kerja yang lebih besar.
- Memberi kesempatan mencari pengalaman berorganisasi delam tim kerja nyata.
- Dapat menggali potensi diri dan menyesuaikan dengan tuntutan perusahaan.

c. Dari sisi Perguruan tinggi

- Menyesuaikan metode dan isi kuliah agar lebih relavan dengan dunia kerja.
- Meningkatkan kemampuan pengajar agar memberikan kuliah yang relavan dengan dunia kerja disamping mutu akademisnya.
- Membina hubungan antara perguruan tinggi dengan perusahaan dalam sarana dan prasarana pendidikan.

- Membekali kemampuan dasar dengan memberikan kemampuan kepada mahasiswa untuk meyesuaikan diri dengan perubahan dalam pekerjaan.
- Meningkatkan kualitas program kerja praktek lapangan para lulusannya.

1.3 Sistem Pelaksanaan Kerja Praktek

Pelaksanaan kerja praktek kurang lebih satu bulan terhitung dari tanggal 4 september sampai 3 oktober 2006, dilaksanakan di C.V. SOPHIA AKADIA yang bertempat di jalan Permai V no. 110 Cipadung Permai Cibiru Bandung 40614, dengan waktu pelaksanaan kerja dari pukul 09.00 s/d 15.00. Pelaksanaan kerja praktek dibimbing oleh pembimbing lapangan untuk mengerjakan sustu pekerjaan diberikan pengarahan dan penjelasan.

1.6. Sistematika Pelaporan Kerja Praktek

Sistematika penulisan dibuat untuk menghasilkan suatu laporan yang lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan yang telah ditentukan. Agar maksud dan tujuan yang diharapkan dapat tercapai, penulis membagi pembahasan laporan ini dalam 4 bab, yang terdiri dari :

BAB I Pendahuluan

Bab ini menguraikan tentang latar belakang kerja praktek, maksud dan tujuan kerja praktek, sistem pelaksanaan kerja praktek, dan sistematika pelaporan kerja praktek.

BAB II Ruang Lingkup Perusahaan

Bab ini membahas mengenai tinjauan umum perusahaan, Struktur orgsnisasi perusahaan, dan deskripsi kerja bagian-bagian yang terkait dalam sistem informasi.

BAB III Kegiatan Selama Kerja Praktek

Dalam bab ini membahas tentang kegiatan yang dilakukan selama kerja praktek terdiri dari jadwal kerja praktek, cara atau teknik kerja praktek, serta data-data selama melaksanakan kerja praktek.

BAB VI PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan akhir dari isi laporan serta saran untuk pengembangan aplikasi yang dibuat.

.