

DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN

ASBTRAK **i**

ABSTRACT **ii**

KATA PENGANTAR..... **iii**

DAFTAR ISI..... **v**

DAFTAR TABEL **x**

DAFTAR GAMBAR..... **xii**

DAFTAR SIMBOL **xv**

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian..... 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah..... 3

1.2.1 Identifikasi masalah 3

1.2.2 Rumusan masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1 Maksud Penelitian..... 4

1.3.2 Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Akademis 5

1.4.2 Kegunaan Praktis 5

1.5 Batasan Masalah 6

1.6	Lokasi dan Jadwal Penelitian.....	6
1.7	Sistematika Penulisan	8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1	Penelitian Terdahulu	10
2.1.1	Penelitian oleh Ivan Wiliandy	10
2.1.2	Penelitian oleh Temi Saputra, dkk	11
2.2	Pengertian Sistem	11
2.2.1	Karakteristik Sistem	12
2.2.2	Klasifikasi Sistem	14
2.3	Pengertian Informasi.....	15
2.4	Sistem Informasi	16
2.5	Pengertian Penelitian	16
2.6	Pengertian PHP	17
2.7	MySql	18

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1	Objek Penelitian.....	19
3.1.1	Sejarah Singkat	19
3.1.2	Visi dan Misi.....	21
3.1.3	Struktur Organisasi Perusahaan	22
3.1.4	Deskripsi Tugas	22
3.2	Metode Penelitian	24
3.2.1	Desain Penelitian	24

3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	25
3.2.2.1	Sumber Data Primer	25
3.2.2.2	Sumber Data Sekunder	26
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	26
3.2.3.1	Metode Pendekatan Sistem.....	26
3.2.3.2	Metode Pengembangan Sistem.....	27
3.2.3.3	Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	29
3.2.4	Pengujian Software	33
3.3	Analisis Sistem Yang Berjalan	33
3.3.1	Use Case Sistem Yang Sedang Berjalan.....	34
3.3.1.1	Definisi aktor dan deskripsinya.....	35
3.3.1.2	Definisi use case dan deskripsinya.....	35
3.3.1.3	Skenario Use Case	36
3.3.2	Activity Diagram Yang Sedang Berjalan	38
3.4	Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan.....	41

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Perancangan Sistem	42
4.1.1	Tujuan perancangan sistem.....	42
4.1.2	Gambaran umum sistem yang diusulkan	42
4.1.3	Perancangan prosedur yang diusulkan.....	43
4.1.3.1	Use case diagram	43
4.1.3.2	Skenario use case.....	46
4.1.3.3	Activity diagram	51

4.1.3.4	Class diagram.....	56
4.1.3.5	Sequence Diagram.....	57
4.2	Perancangan Antar Muka	57
4.2.1	Struktur menu	57
4.2.2	Perancangan input.....	59
4.2.3	Perancangan output.....	60
4.3	Perancangan Arsitektur Jaringan	61
4.4	Pengujian	62
4.4.1	Rencana pengujian.....	63
4.4.2	Kasus dan hasil pengujian.....	63
4.4.3	Kesimpulan hasil pengujian.....	69
4.5	Implementasi.....	70
4.5.1	Implementasi perangkat lunak	70
4.5.2	Implementasi perangkat keras	70
4.5.3	Implementasi basis data	71
4.5.4	Implementasi antar muka.....	76
4.5.5	Implementasi instalasi program	79
4.5.6	Penggunaan program	84

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan.....	96
5.2	Saran	96

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN