BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Setelah melakukan perencanaan dan pembuatan sistem untuk simulasi pengontrol lampu lalu lintas pada persimpangan yang berdekatan dengan menggunakan logika fuzzy, kemudian dilakukan pengujian dan analisanya, maka dapat diambil beberapa kesimpulan tentang kinerja sistem yang telah dibuat, yaitu sebagai berikut:

a. penggunaan fungsi keanggotaan berpengaruh besar pada hasil simulasi. Terlihat pada pengujian fuzzy *very long*, kesalahan yang terjadi menyebabkan error pada simulasi ketika mencapai nilai maksimum;
b. kinerja dari sistem kendali fuzzy sangat dipengaruhi oleh penalaan skala masukan dan keluaran, jumlah keanggotaan, dan basis kaidah (*rule*);

5.2. Saran

Dari hasil simulasi dan analisis serta kesimpulan yang didapat dari penyususnan Tugas Akhir tentang simulasi pengontrol lampu lalu lintas pada persimpangan yang berdekatan menggunakan logika fuzzy, diharapkan sistem dapat disempurnakan lagi dari kesalahan-kesalahan (*error*) yang ada. Diharapkan juga sistem dapat digunakan pada kondisi yang sebenarnya (*real time*), dengan tujuan tidak lagi terjadi kepadatan atau kemacetan pada persimpangan yang berdekatan, khususnya pada kota-kota besar yang memiliki mobilitas yang tinggi.