

DAFTAR ISI

Lembar Pernyataan	i
Abstrak.....	ii
Abstrak.....	iii
Kata Pengantar	iv
Daftar Isi	vi
Daftar Gambar	ix
Daftar Tabel.....	xi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Maksud dan Tujuan	1
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Metode Penelitian	2
BAB II	3
TEORI PENUNJANG	3
2.1 Virtual Reality (VR)	3
2.2 Rambu Lalu Lintas	5
2.3 Pengertian Game Edukasi.....	16
2.4 Pemograman C++	16
2.5 Unity 3D	17
BAB III.....	19
Perancangan sistem.....	19

3.1	Analisis Sistem	20
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	20
3.3	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	20
3.3.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	20
3.3.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	21
3.4	Analisis Kebutuhan Fungsional.....	22
3.5	Diagram Perancangan Sistem.....	22
3.5.1	Use Case Diagram	22
3.5.2	Use Case Scenario	24
3.5.3	Activity Diagram.....	25
3.5.4	Squence Diagram.....	28
3.5.5	Class Diagram	30
3.6	Perancangan antarmuka	30
BAB IV		33
4.1	Implementasi system	33
4.2	Implementasi Pada Android	33
4.2.1	Implementasi masuk ke menu utama	33
4.2.2	Implementasi masuk ke menu Mulai game	35
4.2.3	Implementasi masuk ke menu Quiz	35
4.2.4	Implementasi masuk ke menu level	37
4.2.5	Implementasi masuk ke menu Keluar	37
4.3	Rencana Pengujian.....	37
4.3.1	Kasus dan Hasil pengujian (Alpha).....	39

4.3.2	Kesimpulan Hasil pengujian Alpha.....	41
4.3.3	Kasus dan Hasil pengujian (Pengujian Beta)	41
4.3.4	Kesimpulan Hasil pengujian Beta	45
BAB V	46
Kesimpulan dan Saran	46
5.1	Kesimpulan.....	46
5.2	Saran	46
Daftar Pustaka	47
Lampiran	48