DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGUJIAN

ABSTRAK ……..i

ABSTRACT.....ii

KATA PENGANTAR.....iii

DAFTAR ISI ……v

DAFTAR GAMBAR ……..xi

DAFTAR TABEL …….....xiv

DAFTAR SIMBOL.....xvi

I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Masalah.....2

1.3 Batasan Masalah 3

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....4

1.5 Metodologi Penelitian.....4

1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....4

1.5.2 Metode Perancangan Sistem.....5

1.5.3 Metode Pendekatan Sistem.....7

1.6 Sistematika Penulisan 8

II LANDASAN TEORI

2.1 Konsep Dasar Sistem 10

2.1.1 Karakteristik Sistem 11

2.1.2 Klasifikasi Sistem 12

2.2 Konsep Dasar Informasi 14

2.3 Konsep dasar Sistem Informasi 14

2.4 Metode Pengembangan Sistem dengan Model Waterfall 14

2.5 Analisis dan Perancangan Terstruktur 16

2.5.1 Diagram Konteks *(Context Diagram)* 17

2.5.2 DFD *(Data Flow Diagram*) 17

2.5.3 Kamus Data 18

2.5.4 Normalisasi 19

2.5.5 ERD (*Entity Relationship Diagram*) 20

2.6 Basis Data 21

2.6.1 Sistem Pengelola Basis Data (DBMS) 22

2.6.2 Perancangan Basis Data 22

2.6.2.1 Tabel Relasi 23

2.7 Arsitektur Aplikasi 23

2.7.1 Pengertian Jaringan Komputer 24

2.7.2 Jenis-Jenis Jaringan Komputer 24

2.7.3 Topologi Jaringan Komputer 26

2.7.4 Manfaat Jaringan Komputer 29

2.8 Pengertian Client / Server 29

2.9 Perangkat Lunak Pendukung 30

2.9.1 Sekilas Ms. Visual Basic.....31

2.9.1.1 Lingkungan Visual Basic6.0.....32

2.9.1.2 Visual Data Manager 35

2.9.2 SQL Server.....35

2.10 Kasus yang Dianalisis/Dirancang 36

2.10.1 Pengertian Program Aplikasi 37

2.10.2 Pengertian Pemesanan 37

2.10.3 Pengertian pembayaran.....38

BAB III ANALISIS SISTEM

3.1 Sejarah Singkat Restoran Sapu Lidi 39

3.2 Struktur Organisasi Restoran SapuLidi 40

3.3 Deskripsi Kerja Setiap Divisi…… 41

3.4 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan …… 44

3.4.1 Analisis Dokumen ……44

3.4.2 Analisis Proses …… 49

3.4.3 Analisa Prosedur Sistem Pemesanan dan Pembayaran yang sedang Berjalan ……... 52

3.4.3.1 Prosedur yang Sedang Berjalan ……..… 52

3.4.3.2 Flow Map Pemesanan dan Pembayaran yang sedang Berjalan …… 54

3.4.4 Diagram Konteks ……. 55

3.4.5 *Data Flow Diagram* (DFD)Level 0 56

3.5 Evaluasi Sistem 57

BAB IV PERANCANGAN SISTEM

4.1 Tujuan Perancangan Sistem 59

4.2 Flow Map yang diusulkan 60

4.3 Diagram Konteks yang diusulkan 62

4.4 Data Flow Diagram Level 0 yang diusulkan (DFD) 63

4.5 Kamus Data 64

4.6 Peracangan Basis Data 67

4.6.1 Normalisasi 67

4.6.2 Tabel Relasi 69

4.6.3 Entity Relationship Diagram (ERD) 69

4.6.4 Struktur File 70

4.7 Perancangan Input/Output 73

4.7.1 Perancangan Input 73

4.7.2 Perancangan Output 76

4.8 Pengkodean..... 83

4.9 Struktur Menu..... 84

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 Implementasi 85

5.1.1 Batasan Implementasi 85

5.1.2 Perangkat lunak pengembangan 86

5.1.3 Perangkat Keras Pengembangan 87

5.1.4 Implementasi Basis Data 87

5.1.5 Implementasi Antar Muka 89

5.1.5.1 Implementasi Pada Bagian Penerima Pesanan 89

5.1.5.2 Implementasi Pada Bagian Dapur 89

5.1.5.3 Implementasi Pada Bagian Kasir 90

5.1.5.4 Implementasi Pada Bagian Administrator …….. 90

5.2 Pengujian ……. 91

5.2.1 Rancangan Pengujian …….. 92

5.2.2 Rencana Pengujian …….. 92

5.2.2.1 Rencana Pengujian Pada *Project* Pesanan Menu 92

5.2.2.2 Rencana Pengujian Pada *Project* Dapur ……. 93

5.2.2.3 Rencana Pengujian Pada *Project* Kasir …….. 93

5.2.2.4 Rencana Pengujian Pada *Project* Administrator ……. 94

5.2.3 Kasus dan Hasil Pengujian……... 94

5.2.3.1 Pengujian Program Kasir…….. 94

5.2.4 Kesimpulan Hasil Pengujian..... 98

5.3 Implementasi Penggunaan Program..... 98

5.3.1 Project Order Menu..... 98

5.3.2 Project Dapur.....101

5.3.3 Project Kasir 103

5.3.3 Project Administrator 105

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 119

6.2 Saran 119

DAFTAR PUSTAKA 121

LAMPIRAN 123