This document was created with free TRIAL version of eXPert PDF.This watermark will be removed after purchasing the licensed full version of eXPert PDF. Please visit www.bvrp.com for more details.

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi saat ini telah banyak disarankan agar mudah mendapatkan informasi dengan cepat, tepat dan akurat. Hasil-hasil yang dicapai dalam bidang ilmu pengetahuan dan teknologi, mengakibatkan banyak perubahan yang terjadi terutama dibidang administrasi dan manajemen, dan jika ditelusuri lebih lanjut, maka jelas bahwa sumber utamanya adalah penggunaan data dan informasi.

Pengolahan data bukan merupakan suatu hal yang baru, karena sudah ada sejak dari dahulu banyak perusahaan menggunakan peralatan-peralatan elektronik. Maka peranan pengolahan data menjadi sangat penting dalam mengendalikan organisasi, sebagai sumber informasi bagi tugas-tugas manajemen. Hal ini yang mendorong manusia untuk mencari dan mengimplementasikan teknik-teknik baru agar pengendalian setiap unsur dapat dilaksanakan dengan baik, baik ditingkat pimpinan maupun ditingkat operasional. Dengan demikian maka pembangunan suatu sistem informasi dapat dilaksanakan dengan efisien dan efektif.

PT. Tiara Gaya Arga Kencana Bandung adalah perusahaan cat yang sedang berkembang. Untuk itu diperlukan suatu sistem manajemen yang baik agar dapat bersaing dengan perusahaan-perusahaan lain dan dapat bertahan di kondisi ekonomi yang seperti sekarang ini. Pada PT. Tiara Gaya Arga Kencana Bandung tidak semua bagian sudah terkomputerisasi, ada beberapa bagian yang masih melakukan pekerjaannya secara manual, yaitu pada bagian penjualan.

This document was created with free TRIAL version of eXPert PDF.This watermark will be removed after purchasing the licensed full version of eXPert PDF. Please visit www.bvrp.com for more details.

Pada bagian ini sering sekali terjadi kesalahan-kesalahan yang mengakibatkan pekerjaan sering terhambat, diantaranya sering sekali terjadi keterlambatan pembuatan laporan dikarenakan banyak sekali dokumen yang disimpan diberbagai tempat sehingga memerlukan waktu untuk pencariannya. Selain itu juga terjadi kesalahan pencatatan harga karena pegawai tidak teliti sehingga dapat mempengaruhi jumlah secara keseluruhan. Maka pada bagian penjualan ini diperlukan suatu sistem informasi penjualan barang agar informasi-informasi tentang penjualan dapat diterima dengan cepat oleh pihak-pihak yang membutuhkannya.

Dengan menggunakan program aplikasi sistem informasi PT. Tiara Gaya Arga Kencana Bandung diharapkan akan lebih baik dari yang terdahulu, sehingga akan mempengaruhi tingkat efisiensi terhadap waktu baik bagi PT. Tiara Gaya Arga Kencana Bandung dan bagi konsumen.

Tertarik akan penjelasan diatas, penulis mencoba untuk menuangkan ke dalam bentuk karya ilmiah berupa skripsi dengan judul

"**SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN CAT PADA PT. TIARA GAYA ARGA KENCANA BANDUNG**".

1.2 Identifikasi Masalah

Sesuai dengan latar belakang masalah yang dihadapi, maka penulis akan mengidentifikasikan permasalahan sebagai berikut :

This document was created with free TRIAL version of eXPert PDF.This watermark will be removed after purchasing the licensed full version of eXPert PDF. Please visit www.bvrp.com for more details.

a. Bagaimana sistem pengolahan data penjualan dan pembelian pada saat ini.
b. Bagaimana membangun sistem informasi guna mempermudah dalam pencarian data, penyimpanan data, penghapusan data, update data dan pembuatan laporan.

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan masalah tidak terlalu luas, maka permasalahan terhadap masalah tersebut meliputi beberapa hal, yaitu :

a. Sistem informasi yang dibuat hanya berkaitan dengan penjualan barang, pembelian barang, data konsumen, data supplier, laporan penjualan, laporan stock barang dan laporan pembelian.
b. Transaksi yang digunakan hanya terbatas pada pembayaran tunai.
c. Sistem Informasi tidak melibatkan retur barang akibat rusak/cacat dari konsumen/supplier.

1.4 Maksud dan Tujuan penelitian

Adapun maksud dilakukannya penelitian ini adalah memenuhi salah satu syarat dalam menempuh ujian sidang pada Program Studi Manajemen Informatika Strata 1, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia Bandung. Dari hasil ini diharapkan dapat menambah wawasan dan pengertian sesuai dengan yang pernah dipelajari penulis selama kuliah.

Sedangkan tujuan yang hendak dicapai oleh penulis dengan melakukan penelitian adalah sebagai berikut :

This document was created with free TRIAL version of eXPert PDF.This watermark will be removed after purchasing the licensed full version of eXPert PDF. Please visit www.bvrp.com for more details.

a. Untuk mengetahui sistem penjualan dan pembelian yang ada saat ini pada PT. Tiara Gaya Arga Kencana Bandung.

b. Untuk membangun sistem penjualan dan pembelian pada PT. Tiara Gaya Arga Kencana Bandung agar arus informasi tentang penjualan dan pembelian dapat lebih cepat dan akurat serta dapat menambah efektifitas dan efisiensi kerja para pegawai dengan cara membuat program aplikasi.

1.5 Metodologi Penelitian

Metode penelitian dibagi menjadi tiga yaitu metode pengumpulan data, model proses, dan metode pendekatan sistem.

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang penulis gunakan dalam penelitian adalah sebagai berikut :

a. Studi Kepustakaan

Cara pengumpulan data dengan mempelajari buku-buku, referensi-referensi, peraturan-peraturan, maupun dokumen-dokumen yang ada hubungannya dengan topik yang menjadi penelitian. Kemudian dari sana dijadikan bahan untuk kajian penelitian lebih lanjut.

b. Observasi

Teknik pengumpulan data melalui pengamatan secara langsung dan mengamati bagaimana suatu proses yang manual tersebut bekerja pada objek pembahasan guna mendapatkan data yang konkret.

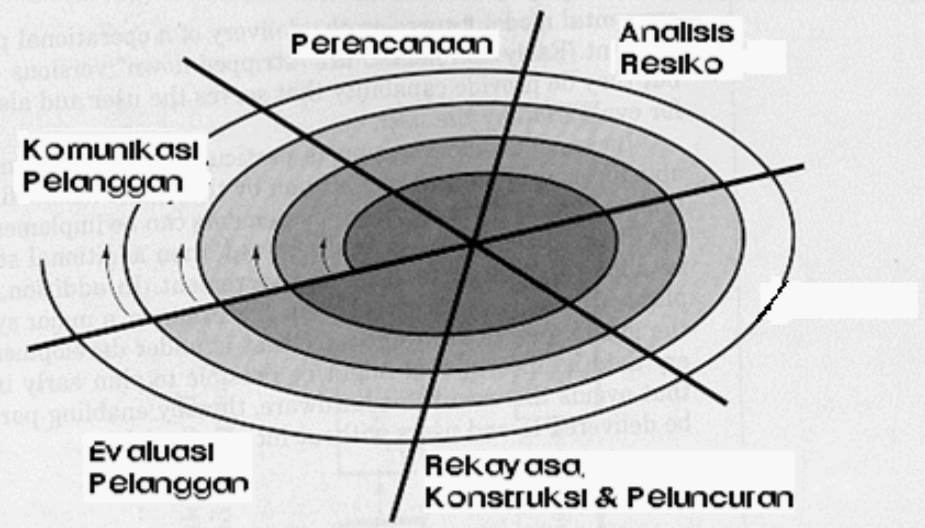
This document was created with free TRIAL version of eXPert PDF.This watermark will be removed after purchasing the licensed full version of eXPert PDF. Please visit www.bvrp.com for more details.

c. Wawancara

Pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab dengan pihak atau pegawai yang berada dilapangan dalam kaitannya dengan penelitian yang dilakukan.

1.5.2 Model Proses

Model proses yang digunakan oleh penulis adalah pengembangan perangkat lunak dengan model *Spiral.*



Gambar 1.1 Model Proses OO

[Sumber :Pressman RS, 2002, "Rekayasa Perangkat Lunak : Pendekatan Praktisi (Buku II)", hal :653, Andi, Yogyakarta]

Proses OO (berorientasi objek) bergerak melewati *spiral* evolusioner yang berangkat dengan komunikasi pelanggan. Disinilah domain masalah ditentukan dan kelas masalah dasar diidentifikasi. Analisis resiko dan perencanaan membangun fondasi bagi rencana proyek OO. Usaha teknis yang berhubungan dengan rekayasa perangkat lunak OO mengikuti jalur iteratif yang diperlihatkan dalam kotak yang diarsir. Rekayasa perangkat lunak OO menekankan penggunaan

This document was created with free TRIAL version of eXPert PDF.This watermark will be removed after purchasing the licensed full version of eXPert PDF. Please visit www.bvrp.com for more details.

ulang sehingga kelas-kelas dilihat dalam pustaka (dari kelas OO yang ada) sebelum mereka dibangun. Bila suatu kelas tidak dapat ditemukan pada pustaka tersebut, maka perekayasa perangkat lunak mengaplikasikan analisis berorientasi objek (OOA), berorientasi objek desain (OOD), pemrograman berorientasi objek (OOP), dan pengujian berorientasi objek (OOT) untuk menciptakan kelas dan objek yang ditarik dari kelas tersebut. Kelas baru kemudian dimasukkan ke dalam pustaka tersebut sehingga kelas dapat digunakan lagi dimasa yang akan datang.

1.5.3 Metode Pendekatan Sistem

Metode pendekatan sistem yang digunakan penulis adalah dengan menggunakan *Object Oriented* yang disertai alat bantu berupa UML (*Unified Modeling Language*) yang digunakan untuk melakukan OOA (*Object Oriented Analysis*) dan OOD (*Object Oriented Design*).

UML (*Unified Modeling Language*) merupakan bahasa standar dalam visual modeling yang bekerja dalam *object oriented* untuk menentukan, memvisualisasikan, mengkonstruksi, dan mendokumentasikan elemen-elemen informasi yang terdapat dalam sistem *software*.

Object oriented menurut ARIESTO HADI SUTOPO [12] [2002, hal 1] terbagi menjadi dua, yaitu :

1. *Object Oriented Analysis* (OOA)

   Analisis mempunyai beberapa definisi, yaitu :

   a. Pemecahan, pembagian (dekomposisi) dari sesuatu yang bersifat menyeluruh/global (*whole*) menjadi bentuk bagian (*parts*).
   b. Memisahkan atau memecahkan sejumlah *whole* ke dalam *part* sehingga dapat menemukan habitatnya, proporsi, fungsi dan relasi.

This document was created with free TRIAL version of eXPert PDF.This watermark will be removed after purchasing the licensed full version of eXPert PDF. Please visit www.bvrp.com for more details.

c. Kegiatan yang mempelajari suatu domain permasalahan, menemukan spesifikasi dan tingkah laku eksternal yang dapat diamati secara lengkap, konsisten dan fleksibel terhadap pernyataan yang diperlukan. Hal yang melingkupi fungsi dan sejumlah karakteristik operasional.

Dalam *Object Oriented Analysis* (OOA) terdapat lima lapisan kegiatan (tidak bersifat sequensial), yaitu :

1. Menentukan lapisan subjek
2. Menentukan lapisan kelas dan objek
3. Menentukan lapisan struktur
4. Menentukan lapisan atribut
5. Menentukan lapisan service

2. *Object Oriented Design* (OOD)

Desain mempunyai beberapa definisi, yaitu :

a. Menandai, membuat rencana besar, sketsa, pola.
b. Kegiatan untuk mengambil dan menentukan spesifikasi dari perilaku luar yang dapat diamati dan menambah detail yang diperlukan untuk implementasi sistem komputer (secara nyata), termasuk interaksi manusia, pengolahan tugas/aksi, pengolahan data secara detail.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir adalah sebagai berikut :

This document was created with free TRIAL version of eXPert PDF.This watermark will be removed after purchasing the licensed full version of eXPert PDF. Please visit www.bvrp.com for more details.

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini diuraikan latar belakang masalah, identifikasi dari suatu masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan dari Tugas Akhir, metode penelitian yang menyangkut tiga hal yaitu metode pengumpulan data, model proses, dan metode pendekatan sistem, serta sistematika penulisan laporan Tugas Akhir.

BAB I I LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan diuraikan teori yang menunjang dalam pembuatan laporan yang dianggap relevan dengan permasalahan yang dibahas dalam Tugas Akhir ini.

BAB III ANALISIS SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan tentang sejarah PT. Tiara Gaya Arga Kencana Bandung, struktur organisasi, deskripsi kerja, analisa sistem yang berjalan yang meliputi model proses bisnis, *activity diagram*, dan skenario *use case*, *Business use case realization*, serta evaluasi sistem yang berjalan.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan tentang *candidate class*, *class diagram*, *sequence diagram, collaboration diagram*, relasi antar *class*, perancangan *input dan output*, pengkodean, struktur program meliputi *Component diagram*, serta kebutuhan sistem yang meliputi perangkat keras, kebutuhan perangkat lunak.

This document was created with free TRIAL version of eXPert PDF.This watermark will be removed after purchasing the licensed full version of eXPert PDF. Please visit www.bvrp.com for more details.

BAB V IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan tentang implementasi sistem dan penggunaan program berisi cara meng-*instal Visual Studio 6.0 Enterprise Edition Installer*.

BAB IV KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan diuraikan mengenai kesimpulan yang dapat ditarik dari seluruh proses yang terjadi selama melakukan penyusunan dan saran yang diajukan.