BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan dunia komputer di era globalisasi saat ini semakin pesat. Hal ini dapat dibuktikan dengan semakin cepatnya pemrosesan suatu data dengan menggunakan komputer, tidak peduli data tersebut jumlahnya satuan, puluhan, ribuan, bahkan jutaan atau lebih. Maka, tidak heran apabila banyak perusahaan-perusahaan maju yang mulai menggunakan komputer sebagai sarana untuk pengolahan datanya.

Komputer memiliki banyak fungsi dan kegunaan. Salah satunya adalah pengolahan dan perhitungan data yang cepat, tepat, dan akurat. Untuk dapat mengoptimalkan fungsi dari komputer tersebut, teknologi yang canggih saja tentu tidaklah cukup. Hal ini harus didukung oleh Sumber Daya Manusia (SDM) yang potensial. SDM tersebut harus terdidik, terlatih dan memiliki pengetahuan yang cukup tentang komputer, sehingga SDM tersebut dapat mengaplikasikan fungsi dan kegunaan dari komputer terhadap perusahaan yang dimaksud.

"PD Anugrah Grosir" adalah agen distributor makanan dan minuman dalam kemasan. Distributor ini telah memiliki banyak *supplier* dan *customer* (orang per orang atau toko-toko) sehingga pembukuannya sudah tidak memungkinkan lagi untuk dilakukan secara manual. Para karyawannya sering melakukan kesalahan dalam hal penginputan data. Serta laporan-laporan penjualan dan pembelian yang diminta oleh pimpinan seringkali mengalami keterlambatan sehingga hal ini dapat menghambat kemajuan perusahaan itu

sendiri. Pengolahan data semacam ini dianggap tidak efektif dan efesien, karenanya perlu dirancang suatu sistem informasi yang diperlukan oleh perusahaan tersebut.

Berdasarkan uraian masalah diatas, maka Penulis tertarik untuk mengambil judul **"SISTEM INFORMASI PENJUALAN DAN PEMBELIAN PADA PD ANUGRAH GROSIR KARAWANG".**

Dengan dibuatnya sistem yang baru ini, maka diharapkan para karyawan tidak lagi mengalami kesulitan dalam memproses data-data perusahaan, terutama dalam hal pembuatan laporan penjualan dan pembelian barang sehingga keefektifan dan keefisienan kerja dapat tercapai.

1.2 Identifikasi Masalah

Agar dapat tercapainya visi dan misi dari suatu perusahaan, maka perusahaan tersebut harus dapat menyelesaikan dan memberi solusi pada setiap masalah yang terjadi dalam perusahaan tersebut. Adapun masalah-masalah yang ada pada PD Anugrah Grosir Karawang adalah sebagai berikut:

1. Sering terjadinya kesalahan dan kekeliruan dalam pencatatan data-data transaksi penjualan dan pembelian barang.
2. Sering terlambatnya penyerahan laporan penjualan dan pembelian barang dari karyawan kepada pimpinan perusahaan.
3. Sulitnya untuk mengetahui data penjualan dan pembelian barang yang dialami perusahaan secara cepat dan akurat.
4. Menumpuknya arsip data penjualan dan pembelian barang sehingga menyulitkan karyawan ketika melakukan pencarian data yang dibutuhkan.

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan masalah yang dilakukan dapat terarah dengan baik dan tidak menyimpang dari pokok masalah yaitu tentang sistem informasi penjualan dan pembelian, maka langkah yang perlu diambil adalah dengan membatasi pembahasan masalah hanya pada bagian yang terlibat dalam proses penjualan dan pembelian perusahaan saja, yaitu:

1. Penjualan

   Pada modul ini dibahas tentang penjualan secara tunai dan kredit tetapi tidak dibahas cara pembayarannya menggunakan apa. Selain itu ada juga pembuatan surat jalan, dan retur penjualan. Untuk laporannya hanya dilaporkan data penjualan harian, bulanan, tahunan, dan per pelanggan, laporan retur per pelanggan, dan laporan piutang.

2. Pembelian (gudang)

   Pada modul ini dibahas tentang pembelian secara tunai dan kredit tetapi tidak dibahas cara pembayarannya menggunakan apa. Selain itu ada juga *purchase order* (PO), dan retur pembelian. Pembelian diasumsikan tidak menggunakan uang muka. Untuk laporannya hanya dilaporkan data pembelian harian, bulanan, tahunan dan per supplier, laporan retur per supplier, dan laporan utang. Modul ini juga menampilkan laporan jumlah barang masuk dan keluar.

3. Keuangan

   Pada modul ini hanya akan dibahas mengenai pembayaran hutang dan piutang saja, tetapi tidak termasuk pembayaran dan perhitungan denda apabila debitur/kreditur tersebut sudah lewat tanggal jatuh tempo. Modul ini juga tidak membahas tentang kerugian atau keuntungan perusahaan.

Untuk data master dibahas mengenai data barang, pelanggan, salesman, dan supplier dan pelaporannya yaitu laporan data barang berdasarkan nama supplier, kategori barang, seluruh barang, jumlah barang masuk dan keluar. Serta laporan pelanggan, salesman, dan supplier.

Program aplikasi ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic* 6.0 dan untuk *Database*nya *SQL Server* 2000.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini antara lain:

1. Untuk memenuhi syarat dalam menyelesaikan studi pada program Strata-1 (S1), Jurusan Manajemen Informatika, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM).
2. Untuk membuat suatu program aplikasi yang dapat mengatasi masalah-masalah tentang pengolahan data penjualan dan pembelian barang yang terjadi pada PD Anugrah Grosir Karawang.
3. Untuk menganalisa dan mengembangkan suatu sistem informasi penjualan dan pembelian dalam hal pengolahan data agar lebih efektif dan efisien.

Sedangkan tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Untuk meminimalkan tingkat kesalahan karyawan ketika sedang melakukan penginputan data-data transaksi penjualan dan pembelian barang.
2. Untuk menyiapkan laporan penjualan dan pembelian barang yang dibutuhkan secara cepat, tepat dan akurat sehingga kebijakan perusahaan dapat segera diambil.

3. Untuk mempermudah pimpinan dan karyawan apabila ingin mengetahui data-data tentang penjualan dan pembelian barang perusahaan.
4. Untuk mempermudah karyawan dalam pencarian data penjualan dan pembelian barang yang dibutuhkan.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan yaitu penelitian tindakan (*Action Research*). Adapun langkah-langkah pokok yang dilakukan dalam penelitian ini adalah (1) definisikan masalah dan tetapkan tujuan; (2) lakukan telaah/studi pustaka; (3) rumuskan hipotesis atau strategi pendekatan yang spesifik; (4) susun rancangan penelitian dan jelaskan prosedur-prosedur serta kondisinya; (5) tentukan kriteria evaluasi dan teknik pengukuran untuk umpan balik; (6) laksanakan eksperimen; (7) analisis data, evaluasi dan susun laporan.

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan data sebagai bahan kajian dalam penulisan Skripsi dengan tujuan membuat suatu sistem informasi, maka metode penelitian yang digunakan adalah mengumpulkan, mengolah dan menganalisa data dari sistem yang sedang berjalan. Metode yang dimaksud adalah sebagai berikut:

1. Riset Kepustakaan

Metode ini merupakan teknik pengumpulan data dengan melakukan penelitian kepustakaan dimana data yang diperoleh bersumber dari buku-buku atau artikel-artikel ilmiah yang dapat dijadikan sebagai bahan rujukan dan landasan teoritis dalam pemecahan masalah.

2. Wawancara (*Interview*)

Wawancara merupakan metode pengumpulan data dengan mengajukan pertanyaan-pertanyaan tentang sistem yang sedang berjalan dengan segala kekurangannya sebagai kajian dalam pembuatan program aplikasi yang kemudian akan diajukan sebagai sistem yang baru.

3. Observasi

Metode ini merupakan pengamatan langsung dengan memperhatikan sistem sebagai suatu kesatuan yang terintegrasi dengan semua kegiatan yang ada dalam suatu perusahaan. Metode ini menekankan pada pencapaian sasaran sistem secara keseluruhan dari suatu organisasi.

1.5.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode atau paradigma perangkat lunak yang digunakan untuk perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian pada PD Anugrah Grosir Karawang adalah metode *prototype*. Adapun tahapan-tahapan dari metode *prototype* adalah sebagai berikut:

a. Mengidentifikasi kebutuhan pemakai. Pada tahap ini analisis sistem akan melakukan studi kelayakan dan studi terhadap kebutuhan pemakai, baik yang meliputi model *interface*, teknik prosedural, maupun dalam teknologi yang akan digunakan.

b. Mengembangkan *prototype*. Pada tahap kedua ini, analisa sistem bekerja sama dengan pemrogram dalam mengembangkan *prototype* sistem untuk memperlihatkan kepada pemesanan permodelan sistem yang akan dibangunnya.

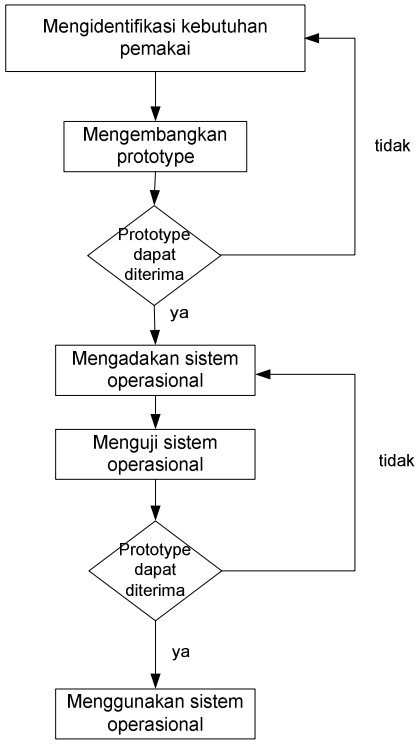
c. **Menentukan apakah *prototype* dapat diterima oleh pemesan atau pemakai.**

d. **Mengadakan sistem operasional**. Melalui pemrogram berdasarkan permodelan sistem yang telah disepakati oleh pemesan sistem.

e. **Menguji sistem operasional.** Pada tahap ini pemrogram akan melakukan uji coba baik menggunakan data sekunder maupun data primer untuk memastikan bahwa sistem dapat berlangsung dengan baik dan benar, sesuai dengan kebutuhan pemesan.

f. **Menentukan sistem operasional.** Apakah dapat diterima oleh pemesan atau harus dilakukan beberapa perbaikan atau bahkan harus dibongkar semuanya dimulai dari awal lagi.

g. **Jika sistem telah disetujui,** maka tahap terakhir adalah melakukan implementasi sistem.



Gambar 1.1 Metode *Prototype*
Sumber: RAY[9]

1.5.3 Metode Pendekatan Sistem

Metode pendekatan sistem yang digunakan untuk perancangan sistem informasi penjualan dan pembelian pada PD Anugrah Grosir Karawang adalah OO (*Object Oriented*). Dimana perancangan difokuskan pada perancangan sistem yang akan dibangun. Dengan pemrograman berorientasi objek, berarti kita menciptakan blok-blok kode, yang dinamakan objek. Objek-objek ini kemudian digunakan oleh berbagai aplikasi. Suatu saat jika objek membutuhkan perubahan, kita hanya melakukan perubahan sekali saja dan kemudian ia dengan mudah akan mewariskannya ke objek-objek lain yang menjadi turunannya.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam sistematika penulisan laporan Skripsi ini, Penulis menguraikan kerangka tentang penulisan Skripsi sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi pembahasan mengenai Latar Belakang Masalah, Identifikasi Masalah, Batasan Masalah, Maksud dan Tujuan Penelitian, Metode Penelitian serta Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini terdiri dari beberapa sub bab yang menjelaskan tentang konsep dasar sistem meliputi teori dari topik pembahasan Skripsi ini yang menunjang dalam pemecahan masalah yang dianggap relevan dengan permasalahannya serta menjelaskan konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, metode pengembangan sistem,

pengenalan UML, basis data, arsitektur aplikasi, pengertian *client/server*, perangkat lunak pendukung, dan kasus yang dianalisis/dirancang.

BAB III ANALISIS SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang sistem yang sudah berjalan pada PD ANUGRAH GROSIR KARAWANG, di tinjau dari usahanya pada segi asal sejarahnya, juga struktur organisasi serta fungsi, prosedur sistem berjalan meliputi proses bisnis yang disesuaikan dengan ruang lingkup di perusahaan, *activity diagram* sistem berjalan, aktor, *use case*, *bussiness use case*, dan skenario *use case*.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang sistem yang diusulkan atau dirancang oleh Penulis untuk digunakan di PD ANUGRAH GROSIR KARAWANG.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pembahasan bab ini menjelaskan tentang inplementasi dan pengujian sistem informasi yang dibuat, kebutuhan perangkat keras *(hardware),* Kebutuhan perangkat Lunak *(Sofware),* dan yang lainnya yang secara detail akan di bahas pada bab ini

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan akhir dan saran dari sistem berjalan maupun sistem usulan yang meliputi bentuk dokumen, prosedur serta peralatan

pendukung untuk pengembangan sistem tersebut di masa depan atau masa yang akan datang dan berguna khususnya bagi Penulis, umumnya bagi pembaca.