B A B I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada saat ini perkembangan zaman semakin berkembang pesat khususnya dibidang teknologi informasi. Karena pertukaran dan pengolahan informasi pada saat ini sangat dibutuhkan diberbagai bidang dan juga pengolahan informasi sangat berguna bagi suatu perusahaan yang sedang dan akan berkembang. Sebelumnya suatu perusahaan masih menggunakan sistem informasi secara manual, namun hal ini menimbulkan kendala dan permasalahan pada perusahaan itu sendiri. Oleh karena itu seiring dengan perkembangan zaman maka mau tidak mau setiap perusahaan harus segera menggunakan sistem komputerisasi agar dapat mengikuti dan meningkatkan kinerja perusahaan.

Perusahaan CV. Batik Lampung yang bergerak dibidang jasa penjualan dan pembelian kain Batik masih menggunakan sistem informasi secara manual. Seperti kita ketahui batik adalah suatu ciri khas bangsa Indonesia yang semakin berkembang terus menerus. Oleh karena itu tidak mungkin lagi perusahaan yang bergerak dibidang penjualan dan pembelian masih menggunakan sistem secara manual. Karena hal ini dapat mengurangi efektivitas perusahaan yang bisa menimbulkan kendala-kendala dan permasalahan

Untuk mengatasi dan meningkatkan efektivitas pada CV. Batik Lampung serta untuk memberikan pelayanan yang cepat dan baik kepada pelanggan maka penulis akan mecoba dan merancang **“Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Kain Batik Berbasiskan Client Server Pada CV. Batik Lampung”.**

1.2 Identifikasi Masalah

Dari beberapa sumber dan penjelasan yang penulis amati maka penulis mengidentifikasi beberapa permasalahan dan kendala yang terdapat pada CV. Batik Lampung yang dirasakan sangat berpengaruh pada kinerja dan permasalahan yang perusahaan alami antara lain :

1. Pengolahan data transaksi pembelian dan penjualan yang masih manual sehingga menimbulkan turunnya efektivitas perusahaan yang disebabkan jumlah data yang terus bertambah banyak.
2. Belum ada sistem informasi berbasis komputer yang melayani transaksi penjualan, pembelian dan pemesanan barang pada CV. Batik Lampung
3. Belum terintegrasinya data penjualan dengan pemesanan barang.

1.3 Batasan Masalah

Dari beberapa permasalahan yang ditemukan dalam perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian kain batik pada CV. Batik Lampung ini, penulis memberikan dan menetapkan batasan masalah berdasarkan permasalahan yang terjadi antara lain :

1. Pembayaran semua transaksi penjualan pada CV. Batik Lampung dilakukan secara cash dan tidak secara kredit.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud penelitian dan pembuatan Laporan skripsi ini antara lain :

1. Untuk memenuhi salah satu syarat akademik agar penulis dapat menyelesaikan studi program Strata I pada Jurusan Manajemen Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer.
2. Untuk menambah pengetahuan dan wawasan penulis dalam perancangan sistem informasi yang lebih baik.

Adapun tujuan penelitian dan perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian pada CV. Batik Lampung ini adalah sebagai berikut :

1. Mengatasi permasalahan pengolahan data yang terjadi pada CV. Batik Lampung sehingga dapat meningkatkan efektivitas perusahaan.
2. Untuk membuat program aplikasi penjualan dan pembelian pada CV. Batik Lampung berbasiskan Client Server.
3. Membantu dalam pembuatan laporan baik laporan barang, penjualan, pembelian dan pemesanan barang.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan oleh penulis dibagi menjadi tiga bagian antara lain :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

Dalam pengambilan dan pengumpulan data penulis menggunakan tiga macam metode antara lain :

1. Metode Studi Literatur

   Merupakan teknik pengumpulan data dengan mencari informasi secara teoritis melalui buku-buku, majalah, jurnal, dan perusahaan yang berhubungan dengan sistem yang akan dibangun.

2. Metode Wawancara

   Yaitu proses pengumpulan data dengan melakukan wawancara kepada pihak CV. Batik Lampung.

3. Metode Dokumentasi

   Teknik pengumpulan data dengan mempelajari dokumen-dokumen yang berkaitan dan berhubungan dengan judul yang penulis ambil sehingga sistem yang akan dibangun benar-benar tepat baik secara teoritis ataupun sesuai dengan keadaan di lapangan.

1.5.2 Metode Pengembangan Sistem

Pada metode pengembangan sistem penulis menggunakan metode *prototype*. Karena metode *prototype* ini memberikan dan menyajikan gambaran secara lengkap sehingga pemesan sistem akan dapat melihat pemodelan dari sistem itu baik dari sisi tampilan maupun teknik prosedural yang akan dibangun. Tahap-tahap pengembangan sistem dengan metode *prototype* :

1. Mengidentifikasi kebutuhan pemakai
2. Mengembangkan *prototype.*
3. Menentukan apakah *prototype* dapat diterima oleh pemesan atau pemakai.
4. Mengadakan sistem operasional.
5. Menguji sistem operasional.
6. Menentukan sistem operasional.

1.5.3 Metode Pendekatan Sistem

Pada metode pendekatan sistem penulis menggunakan metode *Object Oriented*(OO). Karena sistem informasi yang digunakan sebelumnya masih belum terlalu jelas, sehingga dengan menggunakan metode ini penulis dapat lebih memfokuskan kepada sistem informasi yang akan dibangun.

Tahap-tahap kegiatan dengan metode *object oriented*(OO) :

1. Use Case Diagram
2. Skenario Use Case
3. Candidate Class
4. Sequence Diagram
5. Collaboration Diagram
6. Attribut dan Relasi Antar Class

1.6 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Berisi tentang latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi tentang landasan teori yang melandasi pembahasan dalam tugas akhir ini, yang mencakup pengertian dasar tentang sistem, informasi, sistem informasi, metode pengembangan sistem, metode pendekatan sistem, pengenalan UML, basis data, arsitektur aplikasi, client

server, perangkat lunak pendukung dan pengertian sistem yang dirancang.

BAB III ANALISIS SISTEM

Berisi tentang sejarah perusahaan, struktur organisasi, deskripsi kerja bagian yang terkait, analisa sistem yang berjalan, analisa kebutuhan serta evaluasi sistem yang sedang berjalan.

BAB IV PERANCANGAN SISTEM

Berisi tentang perancangan sistem yang antara lain menjelaskan *candidate class*, *sequence diagram*, *collaboration diagram, class diagram*, perancangan input dan output, pengkodean, dan kebutuhan sistem.

BAB V IMPLEMENTASI SISTEM

Berisi tentang implementasi sistem, penggujian sistem dan penggunaan program yang telah dirancang.

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.