DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN i

LEMBAR PENGUJIAN …….. ii

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN iii

ABSTRAK iv

ABSTRACT v

KATA PENGANTAR vi

DAFTAR ISI ix

DAFTAR GAMBAR xiv

DAFTAR TABEL xvii

DAFTAR SIMBOL xviii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah ……..…… 1

1.2 Identifikasi Masalah …….…... 2

1.3 Batasan Masalah ……..... 2

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian …… 3

1.5 Metodologi Penelitian ……. 3

1.5.1 Metode Pengumpulan Data …… 3

1.5.2 Model Pengembangan Sistem ……..... 4

1.5.3 Metode Pendekatan Sistem ..…….. 5

1.6 Sistematika Penulisan …….. 5

BAB II PEMBAHASAN

2.1 Konsep Dasar Sistem ..…….…..…….. 7

2.2 Konsep Dasar Informasi ...….……..…..……... 8

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi ...….…….. 8

2.4 Metode Prototype …….…… 9

2.5 Metode Object Oriented ……..…….. 11

2.6 Pengenalan UML ……. 14

2.6.1 Pengertian UML ……. 14

2.6.2 Bagian-Bagian UML …….. 15

2.6.3 Indikator Multiplicity ……. 19

2.7 Basis Data ……... 19

2.8 Arsitektur Aplikasi ..…… 21

2.8.1 Pengertian Jaringan Komputer …… 21

2.8.2 Jenis - Jenis Jaringan Komputer …….…..... 22

2.8.3 Topologi Jaringan Komputer ……..……. 25

2.8.4 Manfaat Jaringan Komputer ……... 27

2.9 Pengertian Client / Server …… 28

2.10 Perangkat Lunak Pendukung …….…….. 29

2.10.1 Sekilas Tentang Borland Delphi 6 ….……. 29

2.10.2 SQL Server 7 ….……. 30

2.11 Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian …… 31

2.11.1 Pengertian Penjualan …….. 31

2.11.2 Pengertian Pembelian ……. 32

2.11.3 Pengertian Kain Batik ……. 33

BAB III ANALISIS SISTEM

3.1 Sejarah Perusahaan ……..…….. 34

3.2 Struktur Organisasi ...…….……..……... 35

3.3 Deskripsi Kerja ...……...…….. 35

3.4 Analisa Sistem Yang Sedang Berjalan ……... 36

3.4.1 Activity Diagram .....……. 36

3.5 Analisis Kebutuhan …….. 38

3.5.1 Actor ……... 39

3.5.2 Use Case …….. 39

3.5.3 Use Case Diagram ……... 39

3.5.4 Bussiness Use Case Diagram 40

3.5.5 Skenario Diagram 42

3.6 Evaluasi Sistem Yang Berjalan …… 44

BAB IV PERANCANGAN SISTEM

4.1 Candidate Class 46

4.2 Sequence Diagram 47

4.3 Collaboration Diagram 49

4.4 Class Diagram 51

4.5 Perancangan Input/Output 53

4.5.1 Perancangan Input 53

4.5.2 Perancangan Output 64

4.6 Pengkodeaan 71
4.7 Topologi Jaringan 73

BAB V IMPLEMENTASI

5.1 Implementasi 74
5.1.1 Batasan Implementasi 74
5.1.2 Kebutuhan Sistem 74
5.1.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras 74
5.1.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak 75
5.1.3 Component Diagram 76
5.1.4 Deployment Diagram 77
5.1.5 Implementasi Basis Data 78
5.1.6 Pengujian 80
5.1.6.1 Login User 81
5.1.6.2 Pengujian Pengisian Data 82
5.1.6.3 Pengujian Client Server 83
5.2 Penggunaan Program 84
5.2.1 Form Login 84
5.2.2 Form Utama 85
5.2.3 Form Jenis Kain 85
5.2.4 Form Barang 86
5.2.5 Form Penjualan 88
5.2.6 Form Pembelian 90
5.2.7 Form Pemesanan 92

5.2.8 Form Cetak Transaksi Penjualan Harian 95

5.2.9 Form Cetak Transaksi Penjualan Bulanan 97

5.2.10 Form Cetak Transaksi Pembelian Harian 98

5.2.11 Form Cetak Transaksi Pembelian Bulanan 100

5.2.12 Report Transaksi Pemesanan yang belum diambil .. 101

5.2.13 Report Transaksi Pemesanan yang sudah diambil .. 102

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN

6.1 Kesimpulan 103

6.2 Saran 104

DAFTAR PUSTAKA

BIODATA PENULIS

LAMPIRAN