APLIKASI PERANCANGAN DESAIN TAMAN DENGAN GRAFIK 2 DIMENSI MENGGUNAKAN ALGORITMA *Z-BUFFER*

SKRIPSI

Diajukan untuk menempuh Ujian Akhir Sarjana
Program Strata Satu Jurusan teknik Informatika
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Komputer Indonesia

RACHMAT SUJIANTO
10101284

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG
2006

LEMBAR PENGESAHAN

APLIKASI PERANCANGAN DESAIN TAMAN DENGAN GRAFIK 2 DIMENSI MENGGUNAKAN ALGORITMA *Z-BUFFER*

RACHMAT SUJIANTO
10101284

Pembimbing I	Pembimbing II
Nana Juhana, M.T	IrfanMaliki, S.T
NIP. 41277006015	NIP. 41277006019

Mengetahui
Ketua Jurusan Teknik Informatika

Muhammad Nasrun, S.Si, M.T
NIP. 41277006011

LEMBAR PENGESAHAN

APLIKASI PERANCANGAN DESAIN TAMAN DENGAN GRAFIK 2 DIMENSI MENGGUNAKAN ALGORITMA *Z-BUFFER*

RACHMAT SUJIANTO
10101284

Penguji I

Mira Karnia Sabariah, S.T. M.T
NIP. 4127 70 06 008

Penguji II

Nana Juhana, S.T, M.T
NIP. 4127 70 06 015

Penguji III

Irfan Maliki, S.T
NIP. 4127 70 06 019

This document was created with Win2PDF available at http://www.daneprairie.com.
The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only.