BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

E-Government menjadi sangat popular sejalan dengan perkembangan teknologi informasi dan komunikasi. Berbagai Negara dibelahan dunia berlomba mengimplementasikan *E-Government* dengan strategi yang disesuaikan dengan kondisi sosial politik serta geografisnya masing-masing, yang tujuan akhirnya diharapkan meningkatkan kualitas kinerja pemerintah terutama dalam lingkup pelayanan masyarakat sehingga dapat bermanfaat bagi segenap warga negaranya. Bahkan di Indonesia khususnya di daerah-daerah yang telah mengimplementasikan *E-Government* dengan strategi yang telah direncanakan di daerah tersebut. Seperti pada Kabupaten Probolinggo, kota Bandung, kota Cirebon dan banyak kota-kota lainnya di Wilayah Indonesia.

Permasalahan yang dihadapi oleh Kabupaten Indramayu adalah belum adanya sistem informasi yang khusus dibuatkan untuk masalah kependudukan sehingga untuk mengolah data kependudukan Pemerintah Kabupaten Indramayu masih menggunakan cara manual yaitu dalam hal pengiriman data-data kependudukan (data kelahiran, kematian, imigrasi, dll), cara manual yang dimaksud adalah data disampaikan melalui kurir dan kurir tersebut mendatangi langsung ke Dinas Kependudukan guna untuk menyampaikan data lahiran, kematian, imigrasi dari kecematan tersebut. Data kependudukan tersebut kemudian akan di proses oleh Dinas Kependudukan Kab. Indramayu, dengan

adanya sistem informasi yang berbasis *web* diharapkan dapat membantu meringankan beban pemerintah daerah dalam mengelola data kependudukan khususnya dalam menyampaikan data kependudukan dari Kecamatan daerah ke Dinas Kependudukan daerah Indramayu dengan menggunakan sistem informasi berbasis *web* yang akan diterapkan pada Dinas Kependudukan Kab. Indramayu.

Berasumsi dari latar belakang permasalahan di atas maka penulis akan meneliti lebih jauh tentang sistem informasi kependudukan . Maka judul yang diambil pada pembuatan tugas akhir ini adalah "**Prototipe Sistem Informasi Kependudukan sebagai bagian dari sistem E-Government di Kabupaten Indramayu**".

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya maka Dinas Kependudukan Kab. Indramayu tersebut membutuhkan sistem informasi yang akurat dan tepat untuk meningkatkan kinerja dan mutu pelayanan terhadap masyarakat. Dari sini di dapat keuntungan yang diperoleh dari pengolahan data kependudukan dengan bantuan sistem informasi berbasis *web client server*..

Dari penelitian ini penulis dapat memperoleh suatu identifikasi masalah sebagai berikut ;

1. Bagaimana Dinas Kependudukan Kab. Indramayu menyingkapi masalah yang ada pada proses data kependudukan
2. Bagaimana Dinas Kependudukan Kab. Indramayu memanfaatkan sistem informasi sebagai media dalam memperlancar kegiatan operasi data

kependudukan sesuai kebijakan-kebijakan Dinas Kependudukan Kab. Indramayu.

1.3 Maksud dan Tujuan

Maksud dari penulisan laporan Tugas Akhir ini adalah:

1. Membuat *Prototipe* sistem informasi kependudukan yang nantinya menjadi bagian dari sistem *E-Government* yang ada di Kabupaten Indramayu.

Sedangkan tujuannya adalah:

1. Memperbaiki sistem pengolahan data kependudukan yang dilakukan secara manual dengan sistem komputerisasi.
2. Menghasilkan suatu laporan bulanan data kependudukan yang cepat, tepat serta akurat.
3. Mempercepat proses pengiriman data kependudukan melalui sistem informasi berbasis *web client server*.

1.4 Batasan Masalah

Dalam implementasinya *web*site *E-Government* pemerintah daerah Kabupaten Indramayu meliputi :

1. Dalam implementasi tugas akhir ini permasalahan dibatasi hanya pada masalah kependudukan, ruang lingkup kependudukan meliputi data-data kematian, kelahiran, imigrasi, kartu keluarga, kartu tanda pendudukan (KTP). Dalam sistem informasi ini Kartu Keluarga dan KTP hanya

berfungsi sebagai identitas diri dalam menyelesaikan permasalahan. Data-data tersebut dikumpulkan oleh Kecamatan dan kemudian akan dikirim ke Kabupaten Indramayu

2. Program ini dirancang sebagai jaringan yang sifatnya *client-server*.
   a. Sisi *client* ditempatkan di kecamatan
   b. Sisi *server* ditempatkan di Dinas Kependudukan Kabupaten Indramayu
3. Informasi yang dihasilkan berupa data statistik, laporan mengenai data kependudukan yang ada di Kabupaten Indramayu.
4. Untuk penelitian hanya menggunakan beberapa Kecamatan yang ada di Kabupaten Indramayu.
5. Bahasa pemrograman yang dipakai dalam membangun perangkat lunak adalah bahasa pemrograman PHP dan database MySql

1.5 Metodologi Penelitian

Dalam pembuatan laporan tugas akhir ini akan digunakan dua metode yaitu:

1. Peninjauan lapangan
   a. Meliputi pengumpulan data dengan cara :
      i. Observasi

         Yaitu metode dengan melakukan penelitian dan peninjauan langsung terhadap permasalahan yang diambil di Kabupaten Indramayu Jl. Ir. H. Juanda No 1.

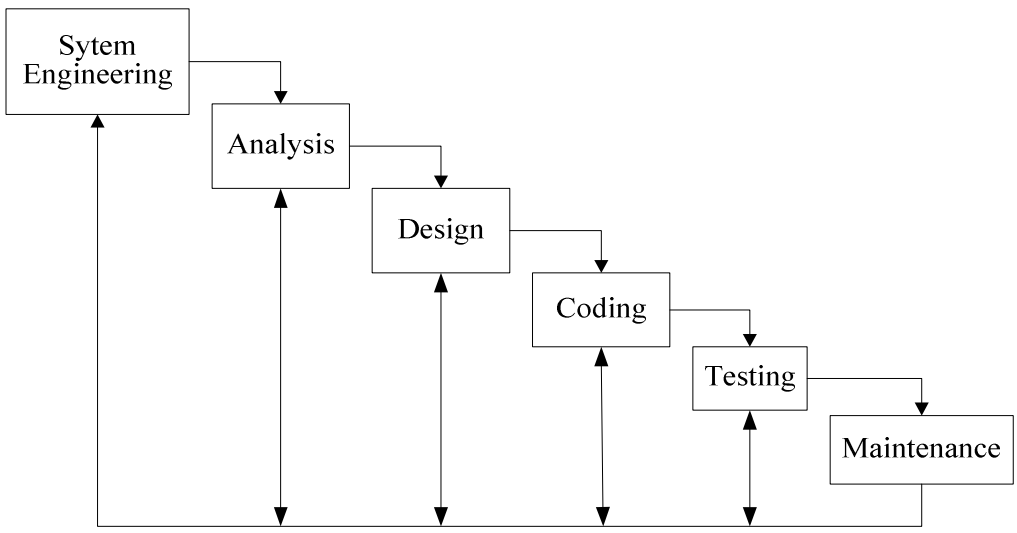
ii. Wawancara

Yaitu teknik pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab atau wawancara langsung yang berhubungan dengan permasalahan yang diambil di Kabupaten Indramayu Jl. Ir. H. Juanda No 1.

b. Studi Literatur

Yaitu teknik pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literatur, jurnal, bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian. Perangkat lunak yang digunakan adalah *software open source* yaitu bahasa *scripting* PHP dan database MySQL.

2. Metode proses pembuatan aplikasi menggunakan metode waterfall



Gambaran 1.1 Perancangan Diagram Waterfall

Adapun tahap-tahapannya dalam model gambaran Waterfall diatas sebagai berikut :

a. *Sistem Engineering* : Melakukan pengumpulan data penetapan kebutuhan semua elemen yang berhubungan dengan perangkat lunak.

b. *Analysis* : Bertujuan untuk memahami sistem yang ada, mengidentifikasi masalah dan mencari solusinya.

c. *Design* : Menetapkan domain informasi untuk perangkat lunak fungsi dan Interfacing.

d. *Coding* : Mengimplementasi hasil dari pembangunan perangkat lunak piranti ajar kedalam kode program yang dimengerti oleh bahasa mesin. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah bahasa pemrograman PHP dan Database MySql.

e. *Testing* : TestMelakukan pengujian kebenaran apakah Program yang telah dirancang sudah benar.

f. *Maintenance* : Bertujuan agar sistem dapat berjalan secara optimal.

3. Metode pendekatan analisis sistem menggunakan metode berorientasi objek

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penyusunan tugas akhir dibagi dalam beberapa Bab dengan pokok-pokok permasalahannya. Sistematika secara umum adalah sebagai berikut :

BAB I Pendahuluan

Membahas tentang latar belakang masalah, identifikasi masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II Landasan Teori

Menjelaskan tentang teori-teori yang digunakan dalam menganalisa permasalahan yang ada,

Bab III Analisis dan Perancangan Sistem

Mengulas tentang perancangan sistem pengelolaan data kependudukan yang menggunakan program php dan database mysql.

Bab IV Implementasi dan Pengujian Sistem

Penulis mengimplementasikan perangkat lunak hasil pembuatan dalam sistem operasi Windows XP Professional dengan model jaringan pada sebuah LAN.

Bab V Kesimpulan dan Saran

Menyimpulkan hasil implementasi dan desain *web*site serta saran yang dapat diberikan.