DAFTAR ISI

Halaman

KATA PENGANTAR ..... **i**

DAFTAR ISI ..... **iii**

DAFTAR TABEL ..... **viii**

DAFTAR GAMBAR ..... **vi**

ABSTRAK ..... **xiv**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 3

1.4 Batasan Masalah 4

1.5 Metodologi Penelitian dan Metode Pengembangan Sistem Informasi 4

1.6 Sistematika Penulisan 5

BAB II LANDASAN TEORI **7**

2.1 Sistem 7

2.1.1 Karakteristik Sistem 8

2.1.2 Klasifikasi Sistem 10

2.2 Informasi 13

2.3 Pariwisata 14

2.4 Sistem Informasi Pariwisata 15

2.5 Teknologi Informasi Berbasis Internet 16
2.5.1 Internet dan TCP/IP 16
2.5.2 *Hypertext* Transfer Protocol (HTTP) 19
2.5.3 Model *Client-Server* 20
2.6 WWW (*World Wide Web*) 24
2.7 *Web Design* 26
2.8 Teknologi *Server* Berbasis Data 27
2.9 *Web Server* 28
2.10 PHP (*Personal Home Page*) 28
2.11 SQL dan MySQL 29
2.12 Pemodelan Data 31
2.13 Pemodelan, Analisis, dan Perancangan Berorientasi Objek 32
2.13.1 UML (*Unified Modeling Language*) 33
2.14 Metode Pengembangan Sistem Informasi 44

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 46

3.1 Analisis Sistem 46
3.1.1 Deskripsi Persyaratan Sistem 46
3.1.2 Kebutuhan Perangkat Keras 47
3.1.3 Kebutuhan Perangkat Lunak 48
3.2 Identifikasi Aktor 48
3.3 Analisis Pemodelan *Use Case* Untuk Persyaratan Sistem 50
3.3.1 Pembentukan *Use Case* Naratif 51
3.4 Deskripsi *Prototype* Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Internet 57

3.4.1 Identifikasi Kelas dan Objek Lingkungan Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Internet 57
3.5 Analisis Perancangan Sistem Informasi Pariwisata 60
3.5.1 Diagram Kelas 60
3.5.2 Skema Analisis Sistem 62
3.5.3 Diagram Aktifitas 64
3.5. 4 Diagram Interaksi 67
3.6 Analisis Jaringan Sistem Informasi Pariwisata 69
3.7 Perancangan Sistem 71
3.7.1 Penggunaan Layanan Sistem Pada Lingkungan Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Internet 71
3.7.2 Perancangan Basis Data 75
3.7.3 Perancangan dan *Prototype Input* 78
3.7.4 Perancangan dan *Prototype Output* 80
3.7.5 Perancangan Antarmuka 81
3.7.5.1 Perancangan Antarmuka Menu Utama 82
3.7.5.2 Perancangan Antarmuka *Login* 81
3.7.5.3 Perancangan Antarmuka Berita dan Pengumuman 84
3.7.5.4 Perancangan Antarmuka Menu Pencarian Produk Wisata 84
3.7.5.5 Perancangan Antarmuka Menu Peta 86
3.7.5.6 Perancangan Antarmuka Menu Akomodasi 87
3.7.5.7 Perancangan Antarmuka Menu Restoran 88
3.7.5.8 Perancangan Antarmuka Menu Buku Tamu 89
3.7.6 Perancangan Struktur Menu 89

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 92

4.1 Implementasi Program.....92

4.2 Implementasi Antarmuka.....94

4.2.1 Implementasi Tampilan Utama Sistem 94

4.2.2 Implementasi Menu Berita dan Pengumuman Pada Sistem Bagian *Client*.....95

4.2.3 Implementasi Menu Pencarian Produk Wisata Pada Sistem Bagian *Client*.....95

4.2.4 Implementasi Menu Peta Pada Sistem Bagian *Client* 96

4.2.5 Implementasi Menu Akomodasi Pada Sistem Bagian *Client*.....97

4.2.6 Implementasi Menu Restoran Pada Sistem Bagian *Client*.....97

4.2.7 Implementasi Menu Buku Tamu Pada Sistem Bagian *Client* 98

4.2.8 Implementasi *Login* Pada Sistem Bagian *Server* 99

4.2.9 Implementasi Menu *Password* dan Tampilan Pada Sistem Bagian *Server* 100

4.2.10 Implementasi Menu KPP-Kecamatan Pada Sistem Bagian *Server*...100

4.2.11 Implementasi Menu Data Produk Wisata Pada Sistem Bagian *Server* 101

4.2.12 Implementasi Menu Restoran Pada Sistem Bagian *Server* 102

4.2.13 Implementasi Menu Akomodasi/Hotel Pada Sistem Bagian *Server*.103

4.2.14 Implementasi Menu Cadangan Basis Data Pada Sistem Bagian *Server*.....104

4.2.15 Implementasi Menu Data Pegawai Pada Sistem Bagian *Server* 104

4.2.16 Implementasi Menu Data Info Sistem Pada Sistem Bagian *Server* ..106

4.2.17 Implementasi Menu Pengumuman dan Info Pada Sistem Bagian *Server*.....107
4.2.18 Implementasi Sistem Informasi Pariwisata Pada E-*Government* Provinsi Kepulauan Bangka Belitung 108
4.3 Pengujian Sistem 109
4.3.1 Hasil Pengujian Sistem dengan Metode *Black Box*.....109
4.3.2 Penanganan Atas Kesalahan *Login Admin*.....108
4.3.3 Pengujian Terhadap Lingkungan (*User)* 111
4.3.4 Kesimpulan Pengujian.....114
4.3.5 Tampilan-tampilan Kesalahan Pada Sistem (Hasil Pengujian).....116
4.3.5.1 Kesalahan *Login*.....116
4.3.5.2 Kesalahan Pada Pencarian Produk Wisata.....116
4.3.5.3 Kesalahan Pada Pencarian Akomodasi.....117
4.3.5.4 Kesalahan Pada Pencarian Restoran 117
4.3.5.5 Kesalahan Pada Saat Mengisi Buku Tamu 117

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....121

5.1 Kesimpulan 121
5.2 Saran 122

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN