DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGUJIAN

LEMBAR PERJANJIAN KEASLIAN

ABSTRAK.....i

ABSTRACT.....ii

KATA PENGANTAR.....iii

DAFTAR ISI.....vi

DAFTAR GAMBAR.....x

DAFTAR TABEL.....xiii

DAFTAR SIMBOL.....xv

BAB I PENDAHULUAN.....1

1.1 Latar Belakang.....1

1.2 Identifikasi Masalah.....3

1.3 Batasan Masalah..... 3

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....3

1.5 Metodologi Penelitian 4

1.6 Waktu dan Lokasi 6

1.7 Sistematika Penulisan 6

Halaman

BAB II LANDASAN TEORI.....8

2.1 Konsep Dasar Sistem.....8

2.2 Konsep Dasar Informasi.....11

2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.....12

2.4 Metode Pengembangan Sistem.....15

2.5 Analisis Sistem.....17

2.6 Konsep Basis Data.....20

2.6.1 Sistem Manajemen Basis Data 20

2.7 Konsep Data.....21

2.8 Perancangan Basis Data 21

2.8.1 Normalisasi.....21

2.8.2 Entity Relational Diagram (ERD).....23

2.8.3 Relasi Antar Tabel.....23

2.9 Arsitektur Aplikasi.....23

2.9.1 Pengertian Jaringan Komputer.....23

2.9.2 Jenis-Jenis Jaringan Komputer.....24

2.9.3 Topologi Jaringan Komputer.....25

2.9.4 Manfaat Jaringan Komputer.....26

2.10 Pengertian Client/ Server.....27

2.11 Perangkat Lunak Pendukung.....28

2.11.1 Sekilas Tentang Visual Basic.....29

2.11.2 Microsoft Access 30

2.12 Kasus Yang Dianalisis/ Dirancang.....32

Halaman

2.12.1 Konsep Penjualan dan Pembelian.....32

BAB III ANALISA SISTEM.....35

3.1 Survei Ruang Lingkup Projek dan Kelayakan.....35

3.1.1 Menentukan Ruang Lingkup Projek.....35

3.1.2 Masalah Dan Kendala Dari Segi Teknik dan Bisnis.....38

3.1.3 Menentukan Sasaran Proyek dan Menentukan Solusi yang Mungkin Diterapkan.....38

3.2 Mempelajari dan Menganalisis Sistem Informasi yang Sedang Berjalan.....39

3.3 Menentukan Permintaan Pemakai Sistem Informasi.....43

BAB IV PERANCANGAN SISTEM.....44

4.1 Memilih Pemecahan Masalah Sistem yang Terbaik.....44

4.1.1 Pemodelan Sistem yang Diusulkan.....44

4.1.2 Spesifikasi Proses.....49

4.1.3 Kamus Data.....51

4.2 Merancang Sistem Informasi Baru.....54

4.2.1 Perancangan Basis Data.....54

4.2.2 Desain Input.....61

4.2.3 Desain Output.....68

4.2.4 Pengkodean.....70

4.2.5 Struktur Menu.....72

4.3 Menentukan Hardware dan Software Komputer.....73

4.3.1 Menentukan Hardware Komputer.....73

4.3.2 Menentukan Software Komputer.....74

4.4 Topologi Jaringan Komputer yang Digunakan.....75

BAB V IMPLEMENTASI SISTEM.....76

5.1 Implementasi Sistem.....76

5.2 Penggunaan Program.....76

BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....90

6.1 Kesimpulan.....90

6.2 Saran.....91

DAFTAR PUSTAKA

BIODATA