DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan

Lembar Pengujian

ABSTRAK ……... i

ABSTRACT ……. ii

KATA PENGANTAR ……. iii

DAFTAR ISI ……... v

DAFTAR GAMBAR ……... viii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang ..……..... 1

1.2. Identifikasi Masalah ..……...….... 2

1.3. Batasan Masalah ……. 2

1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian …….. 3

1.5. Metodologi Penelitian ……..... 4

1.6. Sistematika Penulisan ……. 5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Pengajaran Berbantuan Komputer 6

2.2. Jenis Evaluasi Pengajaran 9

2.3. Pengertian Multimedia ……..... 9

2.3.1 Unsur-unsur Multimedia ……... 9

2.3.2 Pengertian Multimedia Interaktif ……... 10

2.4. Keunggulan Penyampaian Pesan melalui Multimedia Interaktif 12

2.5. Software 13

2.6. Hardware 13

2.7. Rekayasa Perangkat Lunak 14

2.8. Definisi UML 16

2.9. Tujuan UML 17
2.9.1 Diagram dan Teknik Pemodelan UML 18
2.9.2 Diagram Struktur 19
2.9.3 Diagram Perilaku 19
210. Notasi dalam UML…….. 21

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1. Analisis Masalah 27
3.2. Penyelesaian Masalah 28
3.3. Analisa Kebutuhan Perangkat Ajar 29
3.4. Analisa Instruksional Tutorial 29
3.5. Pengertian Perancangan 30
3.5.1 Tujuan Pembuatan Perangkat Lunak 30
3.5.2 Materi Perangkat Ajar 30
3.5.3 Model Alur Pengajaran 31
3.5.3.1 Alur Materi User 31
3.6. Analisis dan Perancangan Perangkat Lunak 32
3.6.1 Pemodelan Use Case 32
3.6.2 Diagram Use Case 34
3.6.3 Diagram Sequence 34
3.6.4 Diagram Activity 39
3.6.5 Diagram Collaboration 44
3.7. Perancangan Detail 47
3.8. Perancangan Struktur Menu 48
3.9. Perancangan Navigasi 48
3.10. Perancangan Antarmuka 48
3.10.1 Screen Pembuka 50
3.10.2 Screen Menu Utama 50
3.10.3 Screen Belajar Iqra 51
3.10.4 Screen Tes Iqra 52
3.10.5 Screen Belajar Sholat..... 54
3.10.7 Screen Info…… 54
3.11. Pengkodean ……. 55

3.12. Kebutuhan Sistem ……... 72

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

4.1. Implementasi Materi Tutorial ……. 74

4.2. Implementasi Antarmuka Pemakai ……. 75

4.3. Hasil Pengujian ……... 83

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan ……. 84

5.2. Saran ……... 84

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN