

# SISTEM INFORMASI PENYEWAAN PERALATAN *CAMPING* BERBASIS WEB DI SATRIA CAMP ADVENTURE

## *Information System of Loan Camping Equipment in Satria Camp Adventure Based on Web*

**Wildan Zaqi, Rani Puspita Dhaniawaty, M.kom**

Universitas Komputer Indonesia

Universitas Komputer Indonesia

Email : wildan\_zaqi48@yahoo.com

**Abstrak** – Satria Camp Adventure merupakan sebuah toko penyewaan peralatan *camping* yang bergerak di bidang jasa penyewaan peralatan *camping* yang terletak di kota Cimahi. Satria Camp Adventure menyediakan berbagai macam peralatan *camping* yang cukup lengkap mulai dari tenda, tas ransel, sepatu, dan peralatan *camping* lainnya. Kegiatan yang dilakukan di Satria Camp Adventure antara lain penyewaan, pengembalian, pembayaran peralatan *camping* dan denda. Ketika transaksi terjadi diperlukan pencatatan data-data transaksi tersebut, baik itu berupa peminjaman, pengembalian, pembayaran dan denda. Selain itu untuk data-data peralatan *camping* yang ada perlu juga di lakukan pencatatan.

**Kata kunci** : Sistem, Sitem Informasi Penyewaan, Pengembalian, Pembayaran, Denda, Peralatan *Camping*

**Abstract** – *Satria Camp Adventure is an camping equipment rental shop which engages in the field of camping rental services located in Cimahi city. Satria Camp Adventure provide various kinds of camping equipment starting from tent, backpack, mountaineering boots, and other camping equipment. In Satria Camp Adventure there are activities such as rent, return, payment and forfeit for camping equipment. When the transaction occurs required recording the transaction data, be it rent, return, payment, and forfeit, in addition to the data of existing camping equipment should also be recorded.*

**Keyword** : *System, Rental Information System, Return, Payment, Forfeit, Camping Equipment.*

### I. PENDAHULUAN

Satria Camp Adventure merupakan sebuah toko penyewaan peralatan *camping* milik swasta yang bergerak di bidang jasa penyewaan peralatan *camping* yang terletak di kota Cimahi. Satria Camp Adventure menyediakan berbagai macam peralatan *camping* yang cukup lengkap mulai dari tenda, tas ransel, sepatu, dan peralatan *camping* lainnya. Kegiatan yang dilakukan di Satria Camp Adventure antara lain penyewaan, pengembalian, pembayaran peralatan *camping* dan denda. Ketika transaksi terjadi diperlukan pencatatan data-data transaksi tersebut, baik itu berupa peminjaman, pengembalian, pembayaran dan denda. Selain itu untuk data-data peralatan *camping* yang ada perlu juga di lakukan pencatatan.

### II. KAJIAN PUSTAKA

*According to Jogiyanto, The theory that explains the system, can be interpreted as a procedure approach and with a component approach.[3]*

*According to McLeod quoted by Jacob in the book Understanding Information Systems, Information is data that is processed into a form more useful and more meaningful for those who receive it.. [4]*

*According to Al-Bahra Bin Ladjamudin in the book Information Systems Analysis and Design states that information systems are a system made by humans that consists of components in the organization to achieve a goal that is presenting information.[4]*

*Definition of leasing is an agreement between two parties, the first party is willing to hire another person or to the second party to enjoy the benefits of the item, in a certain period, the second party gives a sum of money agreed to to the first party as an appreciation of the benefits of the object that is. [11]*

*Understanding the website according to Indayudha Ferries in the Information System Analysis and Design book, namely the website is a program that can load movies, images, sounds & music displayed on the internet.*

### III. METODE PENELITIAN

Dalam penelitian yang saya buat ini menggunakan metode penelitian pengembangan prototype dan alat bantu penelitiannya menggunakan tersetuktur.

### 1. Prosedur Penyewaan

Adapun analisis prosedur penyewaan peralatan *camping* di Satria Camp Adventure adalah sebagai berikut:

- 1) Pelanggan melihat daftar peralatan *camping* yang diinginkan.
- 2) Jika peralatan yang diinginkan tersedia maka pelanggan memesan peralatan yang diinginkan.
- 3) Petugas pelayanan melakukan pengambilan peralatan yang diinginkan oleh pelanggan.
- 4) Pelanggan memilih pembayaran dengan DP 30% atau dibayar *cash*.
- 5) Pelanggan memberikan kartu tanda pengenal baik itu berupa KTP, kartu mahasiswa, atau kartu pelajar.
- 6) Petugas membuat kwitansi pembayaran.
- 7) Petugas pelayanan mencatat hasil transaksi tersebut ke dalam buku dan membuat laporan S-2.

### 2. Pengembalian peralatan *camping*

Adapun analisis prosedur pengembalian peralatan *camping* di Satria Camp Adventure adalah sebagai berikut:

- 1) Pelanggan membawa peralatan yang dipinjam ke toko.
- 2) Petugas pelayanan memeriksa kelengkapan dari peralatan tersebut.
- 3) Petugas pelayanan menentukan apakah terdapat denda atau tidak.
- 4) Pelanggan melakukan sisa pembayaran jika melakukan DP 30% dan denda.
- 5) Untuk denda dapat dibayar dengan uang atau mengganti dengan barang yang sama.
- 6) Petugas pelayanan membuat catatan ke dalam buku dan membuat laporan S-1 Untuk pemilik.

### 3. Prosedur pembayaran

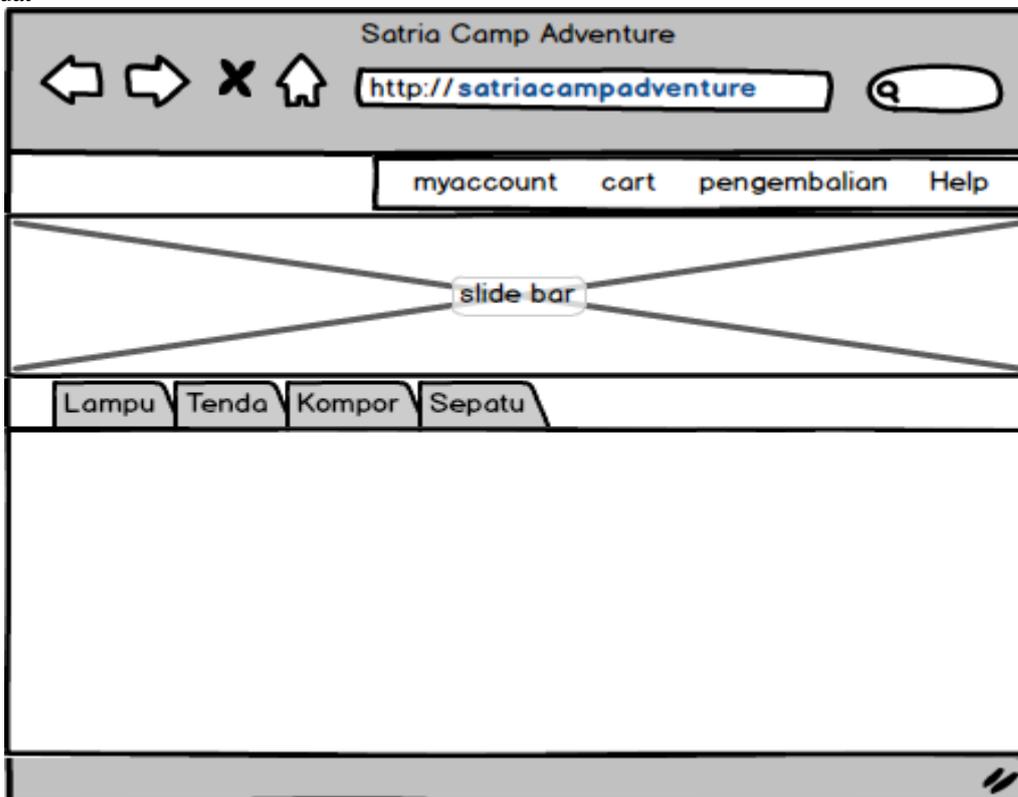
Adapun prosedur pembayaran di Satria Camp Adventure yaitu :

- 1) Pelanggan dapat membayar langsung ke toko atau bisa juga dengan transfer ke bank atau ATM.
- 2) Pembayaran denda juga sama dapat bayar langsung ke toko atau dengan transfer.

## IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

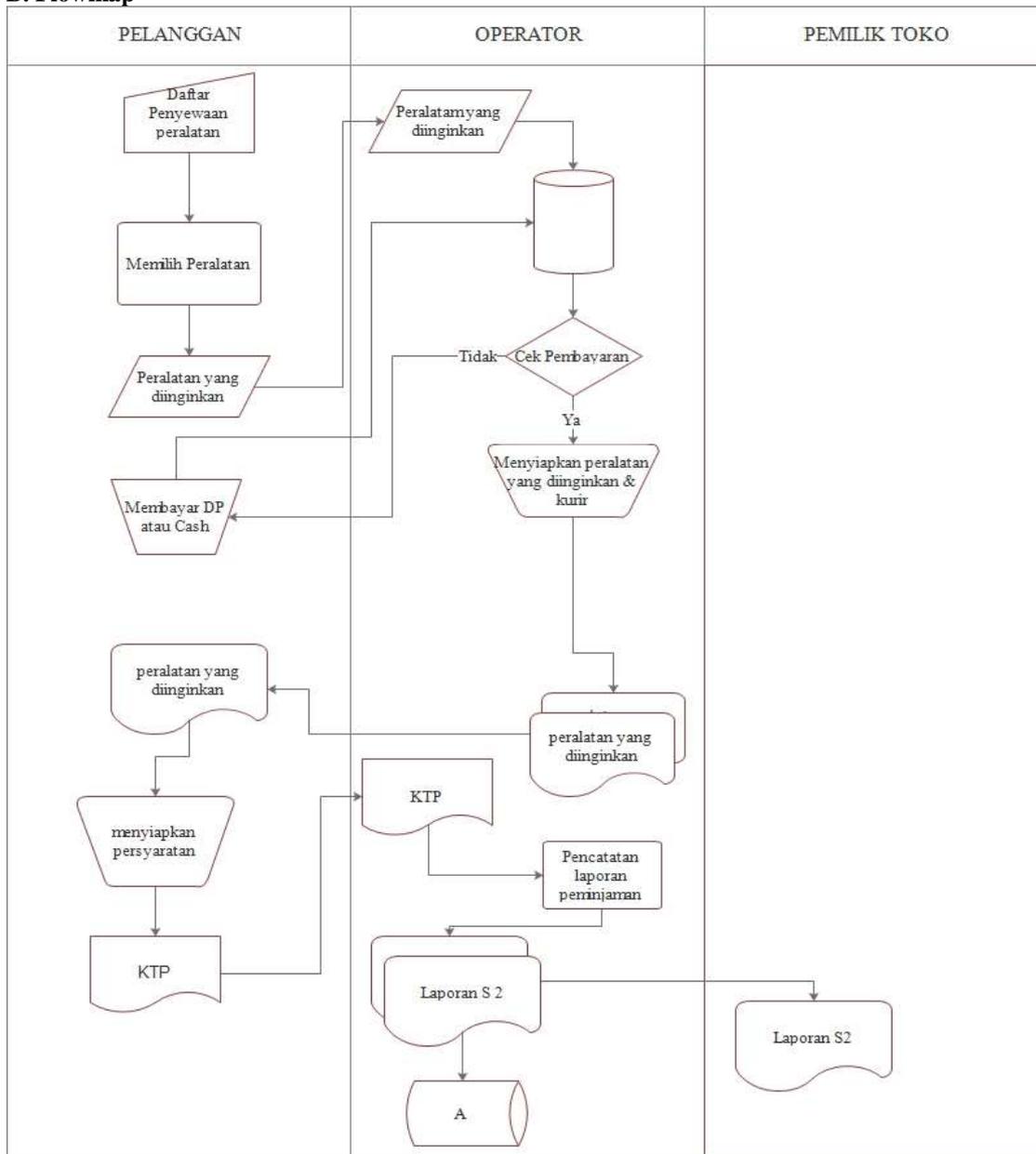
### A. Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan suatu proses dimana pengembang merancang sebuah rancangan sistem yang akan dibuat



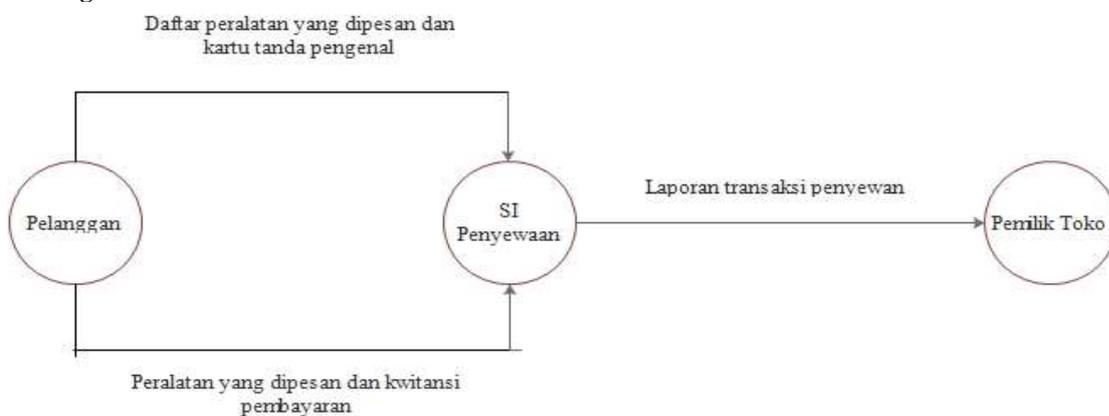
Gambar 1. Rancangan menu user

## B. Flowmap



Gambar 2. Flowmap yang diusulkan yang diusulkan

## C. Diagram Konteks



Gambar 3. Diagram konteks yang diusulkan

#### D. Implementasi perangkat lunak

Perangkat lunak merupakan alat pendukung sistem yang terdiri dari sistem operasi dan aplikasi database. Perangkat lunak yang digunakan penulis dalam pembuatan sistem informasi ini adalah sebagai berikut :

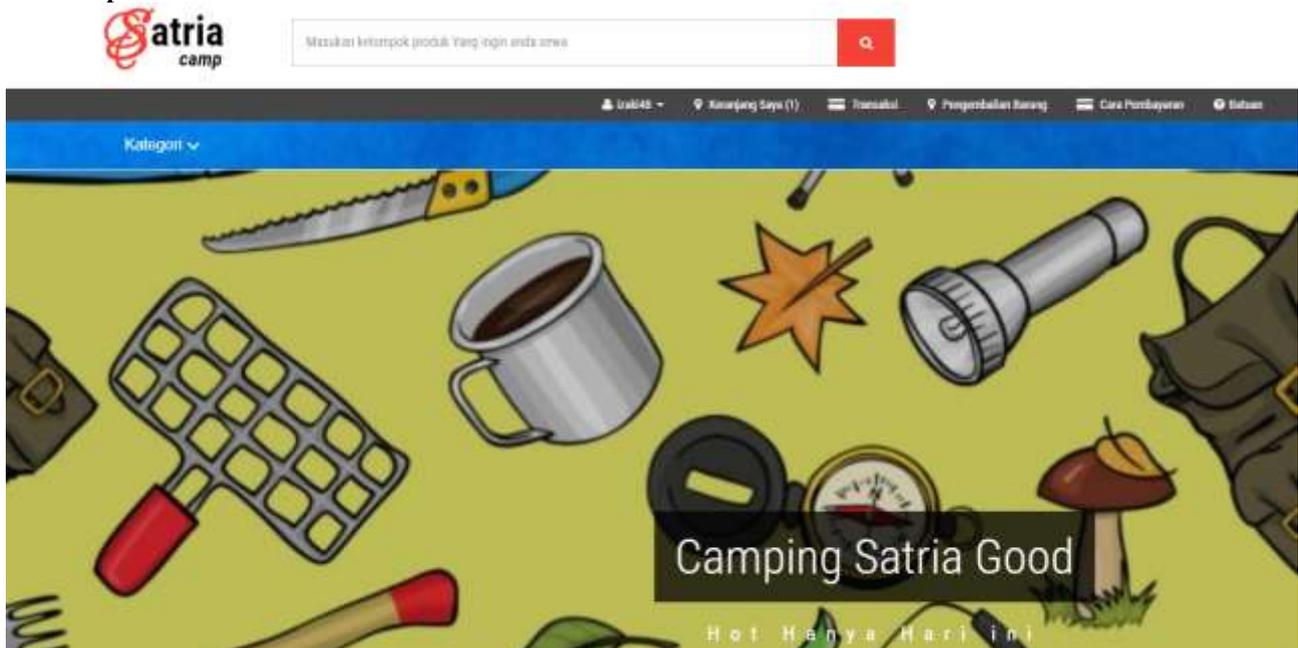
- 1.Sistem Operasi Windows 7 32 bit
- 2.Aplikasi Notepad++ sebagai alat bantu dalam pengkodean
- 3.Bahasa Pemrograman PHP
- 4.Web Browser
- 5.Bootstrap sebagai tambahan fitur seperti template pada website
- 6.MySQL, digunakan sebagai perangkat lunak dalam pembuatan basis data.
- 7.Apache, dipilih sebagai perangkat lunak untuk web server.

#### E. Implementasi perangkat keras

Untuk dapat menjalankan perangkat lunak, membutuhkan perangkat keras komputer seperti monitor, motherboard, printer, keyboard, dan sebagainya. Minimum spesifikasi hardware untuk dapat membuat dan menjalankan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

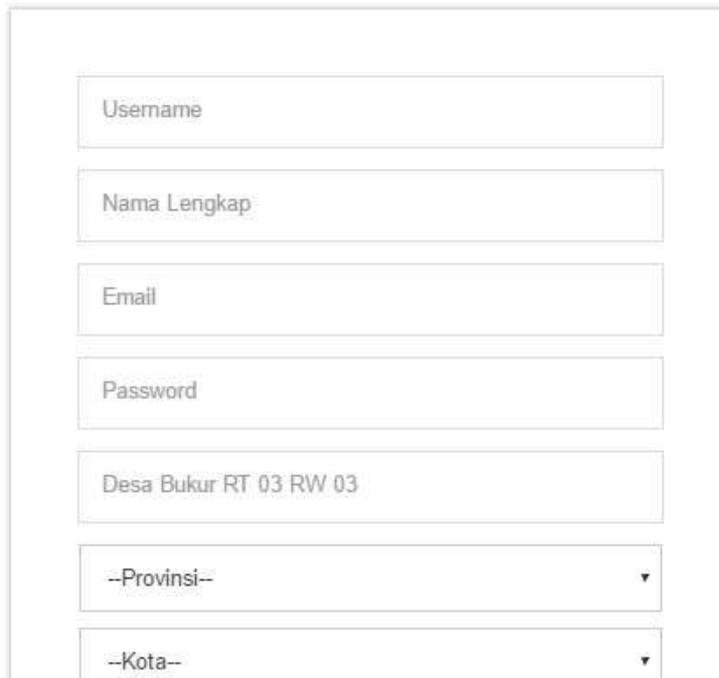
- 1.Processor Intel Pentium dual core CPU 2,2Ghz
- 2.RAM 1 Gb
- 3.Hardisk 20 GB
- 4.Printer
- 5.Mouse, Keyboard dan monitor sebagai peralatan antar muka.
- 6.Modem.

#### F. Implementasi antarmuka



Gambar 4. Implementasi antarmuka

# Daftar Akun Anda Gratis



The image shows a registration form with the following fields:

- Username
- Nama Lengkap
- Email
- Password
- Desa Bukur RT 03 RW 03
- Provinsi-- (dropdown menu)
- Kota-- (dropdown menu)

Gambar 5. Daftar User

## V. KESIMPULAN DAN SARAN

### A. Kesimpulan.

Dari hasil penelitian yang dikerjakan melalui proses perancangan, implementasi, dan pengujian aplikasi, maka dapat diambil kesimpulan mengenai pembangunan Sistem Informasi Satria Camp Adventure adalah sebagai berikut:

1. Prosedur penyewaan peralatan camping, pengembalian peralatan camping, pembayaran dan denda sudah terkomputerisasi sehingga bisa membantu kegiatan prosedur-prosedur tersebut yang mana menjadi lebih efisien dalam segi waktu maupun seperti dalam pembuatan laporan.
2. Tempat pengarsipan sudah tersedia ke dalam database sehingga bisa meminimalisir hilangnya data serta pencarian data yang akan lebih mudah apabila dibutuhkan.
3. Pembayaran sudah bisa menghasilkan bukti pembayaran yang terkomputerisasi yang mana sangat berfungsi sekali apabila dibutuhkan serta pembuatan laporannya bisa dibuat dengan mudah.

### B. Saran.

Berikut adalah saran untuk pengembangan sistem informasi administrasi yang telah dibangun, yaitu :

1. Perlu adanya pengembangan dalam pembaharuan peralatan camping secara otomatis agar pelanggan maupun petugas pelayanan dapat dengan mudah untuk mencari peralatan camping.
2. Perlu adanya perbaikan lagi dalam hal pembayaran dan denda, terutama dalam denda yang harus lebih spesifik lagi.

Demikian saran yang dapat penulis berikan, semoga saran tersebut bisa dijadikan sebagai bahan masukan yang dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan umumnya bagi para pengembang lainnya.

## DAFTAR PUSTAKA

### Buku:

- [1] Eva Kurnia Wijayanti “Rancang Bangun Website Penyewaan Dan Penjualan Kamera Di OneKlik Kamera”,2014.
- [2] Alfian Nurahma “Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis WEB dan SMS Gateway”,2014.
- [3] Yakub.“Pengantar Sistem Informasi”, Yogyakarta : GRAHA ILMU, 2012.
- [4]Al-Bahra Bin Ladjamudin., “Analisis dan Desain Sistem Informasi”, Yogyakarta : Andi Offset, 2009.
- [5] Tata Sutabri. “ Analisis Sistem Informasi”, Yogyakarta : Andi Offset, 2012.
- [6] Al-Bahra Bin ladjamuddin B “KONSEP SISTEM BASIS DATA DAN IMPLEMENTASINYA”, YOGYAKARTA : GRAHA ILMU, 2004.
- [7] Andry Syahputra “APACHE WEB SERVER”, YOGYAKARTA : ANDI OFFSET, 2003.
- [8] Onno W Purbo. “Infrastruktur Wireless Internet Kecepatan 11-22Mbps”. Yogyakarta: Andi Offset, 2008.
- [9] Nazir. “Metode Penelitian”. Jakarta: Ghalia Indonesia, 2009.
- [10] Sugiyono. “Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R & D”. Bandung: Alfabeta, 2013.

### Internet:

- [11] [blog.unsri.ac.id/userfiles/59081003006\(5\).doc](http://blog.unsri.ac.id/userfiles/59081003006(5).doc) 24/6/2012.