ABSTRAK

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan bahwa informasi yang disajikan CV. Aris Jaya Meubel (AJM) dengan sistem yang manual akan sangat sulit untuk memberikan pelayanan yang optimal, karena masih terdapat beberapa kelemahan diantaranya masalah efisiensi, keakuratan data dan kecepatan pencarian data. Hal ini akan sangat berpengaruh terhadap kesinambungan dan kelancaran jalannya penjualan di CV. Aris Jaya Meubel (AJM). Di hasil akhir penelitian ini berupa aplikasi yang diharapkan dapat membantu CV. Aris Jaya Meubel (AJM) dengan pengembangan sistem informasi pembelian bahan baku dan penjualan barang jadi.

Dalam pengembangan sistem ini dipergunakan Metode Prototype. Metode ini memiliki beberapa tahapan. Tahap pertama dimulai dengan pengumpulan kebutuhan kemudian mendesain secara cepat kemudian desain tersebut akan dibangun kearah konstruksi suatu prototype, prototype tersebut akan dievaluasi oleh pemakai dan kemudian dilakukan perbaikan , setelah dilakukan perbaikan, maka perangkat lunak ini akan menjadi produk yang siap pakai.

Untuk membuat program aplikasi tersebut dibutuhkan perangkat keras berupa komputer, dan perangkat lunak yang berupa sistem operasi windows XP dan Microsoft Accses sedangkan untuk bahasa pemrogramannya menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0.